

DOSSIER DE SOUTENANCE POUR LE TITRE DE CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR APPLICATION

TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION AU PROJET	4
1. Présentation personnelle	4
2. Présentation du projet en anglais	4
3. Compétences couvertes par le projet	5
ORGANISATION ET CAHIER DES CHARGES	6
1. Analyse de l'existant	6
2. Les utilisateurs du projet	6
3. Contexte technique	6
4. Les fonctionnalités attendues	6
1. Application mobile	6
2. Application web	6
CONCEPTION DU PROJET	7
1. Choix de développement	7
1. Choix des langages	7
2. Choix des frameworks	7
3. Logiciels et autres outils	7
2. Organisation du projet	7
3. Architecture logicielle	7
CONCEPTION DU FRONT-END DE L'APPLICATION	8
1. Arborescence du projet	8
2. Charte graphique	8
3. Maquettage	8
CONCEPTION DU BACK-END DE L'APPLICATION	9
1. La base de données	9
1. Concevoir une base de données	9
2. Mettre en place une base de données	9
3. Modèle conceptuel de données	9
4. Modèle logique de données	9
2. DÉVELOPPEMENT DU BACKEND DE L'APPLICATION	9
1. Organisation	9
2. Arborescence	9
3. Fonctionnement de l'API	9
4. Middleware	9
5. Routage	9
6. Controller	9

7. Service	9
8. Model	9
9. Sécurité	9
1. Chiffrement des données sensibles	9
2. JWT	9
3. Gestion des Droits	9
10. Problématique rencontrée	9
11. Problématique rencontrée	9
12. Recherches anglophones	9
13. Exemple :	9
14. Documentation	9
15. Tests	9
1. Postman	9
2. Newman	9
DÉVELOPPEMENT DU FRONT-END DE L'APPLICATION	11
1. Arborescence	11
2. Pages et composants	11
3. Sécurités	11
4. Problématiques rencontrées	11
5. Exemple navigation	11
6. Exemple de formulaire de mise à jour du profil	11
CONCEPTION DE L'ESPACE ADMINISTRATEUR	12
1. Conception de la partie administration	12
2. User Story	12
3. Choix du langage et framework	12
4. Conception du frontend du site web	12
1. Charte graphique	12
2. Maquettage	12
5. Conception du back end du site web	12
CONCLUSION	13
ANNEXES	14

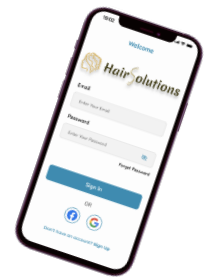
INTRODUCTION AU PROJET

1. Présentation personnelle

Je m'appelle Mériem BARKA. J'ai découvert la programmation suite à une formation de designer web que j'ai suivie avec ACOPAD; Cela m'a permis de m'ouvrir aux métiers liés au web et plus particulièrement le développement. J'aime créer et trouver des solutions aux problèmes rencontrés dans tous les domaines. J'ai suivi le cursus de la coding School à la plateforme en 2022 et j'ai obtenu mon titre de développeur web et web mobile. Aujourd'hui je suis en Coding School 2 afin de préparer mon titre de concepteur et développeur d'application web et étant en alternance au sein de l'entreprise DEKI.

2. Présentation du projet en anglais

HairSolution



We have developed a mobile application called "HairSolution" specifically designed to meet the needs of hair care enthusiasts.

We have observed that many people are in need of advice and guidance for their hair care.

Whether you are seeking personalized advice, solutions for specific hair issues, or simply engaging discussions with other hair care enthusiasts, our application is the ideal tool to guide you in your hair care routine.

With Hair Solution, you can expand your knowledge of hair care by joining a dynamic and committed community.

Share your experiences, ask questions, receive expert advice, and discover new tips to improve the health of your hair.

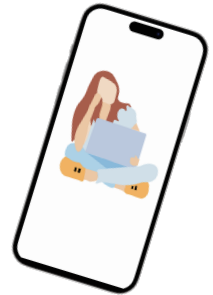
Our application provides a friendly space where users can interact with each other, exchange tips, and discuss the latest trends in hair care.

Download Hair Solution now and join a passionate and caring community!

3. Compétences couvertes par le projet

Ce projet couvre les compétences du titre suivantes :

- Maquetter une application
- Développer des composants d'accès aux données
- Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web
- Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web
- Concevoir une base de données
- Mettre en place une base de données
- Développer des composants dans le langage d'une base de données
- Concevoir une application
- Développer des composants métier
- Construire une application organisée en couches
- Développer une application mobile
- Préparer et exécuter les plans de tests d'une application
- Préparer et exécuter le déploiement d'une application



ORGANISATION ET CAHIER DES CHARGES

Définir les besoins en termes de données

Choisir une base de données

Développer les requêtes

Implémenter des couches d'abstraction

Effectuer des tests

Documenter les composants

- 1. Analyse de l'existant**
- 2. Les utilisateurs du projet**
- 3. Contexte technique**
- 4. Les fonctionnalités attendues**
 - 1. Application mobile**
 - 2. Application web**

CONCEPTION DU PROJET

1. Choix de développement
 1. Choix des langages
 2. Choix des frameworks
 3. Logiciels et autres outils
2. Organisation du projet
3. Architecture logicielle

CONCEPTION DU FRONT-END DE L'APPLICATION

1. Arborescence du projet
2. Charte graphique
3. Maquettage

CONCEPTION DU BACK-END DE L'APPLICATION

1. La base de données

1. Concevoir une base de données
2. Mettre en place une base de données
3. Modèle conceptuel de données
4. Modèle logique de données

2. DÉVELOPPEMENT DU BACKEND DE L'APPLICATION

1. Organisation
2. Arborescence
3. Fonctionnement de l'API
4. Middleware
5. Routage
6. Controller
7. Service
8. Model
9. Sécurité
 1. Chiffrement des données sensibles
 2. JWT
 3. Gestion des Droits
10. Problématique rencontrée
11. Problématique rencontrée
12. Recherches anglophones
13. Exemple :
14. Documentation
15. Tests
 1. Postman
 2. Newman



DÉVELOPPEMENT DU FRONT-END DE L'APPLICATION

1. Arborescence
2. Pages et composants
3. Sécurités
4. Problématiques rencontrées
5. Exemple navigation
6. Exemple de formulaire de mise à jour du profil

CONCEPTION DE L'ESPACE ADMINISTRATEUR

1. Conception de la partie administration
2. User Story
3. Choix du langage et framework
4. Conception du frontend du site web
 1. Charte graphique
 2. Maquettage
5. Conception du back end du site web

CONCLUSION

ANNEXES

1. Concevoir et développer des composant d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité :

1.1) Maquetter une application.

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

1.2) Développer une interface utilisateur de type desktop.

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

1.3) Développer des composants d'accès aux données .

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

1.4) Maquetter une application Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web.

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

1.5) Maquetter une application Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web .

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

2. Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité :

2.1) Concevoir une base de données .

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

2.2) Mettre en place une base de données .

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

2.3) Développer des composants dans le langage d'une base de données .

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

3. Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les

recommandations de sécurité :

2.1) Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement .

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

2.1) Concevoir une application .

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

2.1) Développer des composants métier .

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

2.1) Construire une application organisée en couches.

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

2.1) Développer une application mobile.

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

2.1) Préparer et exécuter les plans de tests d'une application .

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

2.1) Préparer et exécuter le déploiement d'une application .

- Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

-
- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

Résumé du projet en anglais

- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 -

Cahier des charges

- Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici.
 - Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici Insérez votre texte ici.

Gestion de projet