



Childream

Les recettes émoji

Cahier des charges

Sommaire :

- I - Mise en contexte
- II - Instructions générale
- III - Fonctionnalités
- IV - Livrables

I - Mise en contexte

Vous travaillez pour la start-up “Childream” qui propose une application web à destination des enfants permettant de créer des recettes à partir d’émojis. L’objectif étant de stimuler l’imagination de ceux-ci.

En tant que développeur(se) de cette entreprise vous devez coder l’application dont le design et les fonctionnalités ont déjà été pensés par vos collaborateurs. Vous avez donc à disposition une maquette à intégrer et un cahier des charges à remplir.

II - Instructions générale

Le projet comporte une intégration (voir maquette) et des fonctionnalités en Javascript l’ensemble doit être réalisé sans framework et sans packages, uniquement HTML, CSS et JS. Il est possible d’utiliser des

polices de caractères ou des icônes via des librairies comme Google Font, ou Fontawesome par exemple.

Tout ce qui n'est pas demandé dans le cahier des charges n'est pas à faire, vous avez toutefois la possibilité de pousser le projet plus loin si vous le souhaitez sous couvert du respect des règles énoncées précédemment.

III - Fonctionnalités

Ajouter une recette

Deux champs de formulaire et un bouton d'ajout composent cette fonctionnalité. Le premier champ permet d'écrire la formule de la recette et le deuxième d'ajouter le lien de l'image du résultat de celle-ci.

Chaque formule renseignée doit être d'un format spécifique à savoir :
émoji*quantité+émoji*quantité=nom_de_la_recette

Exemple:

- 🥛*1+🍫*1 = Lait au chocolat
- 🍴*1+🍱*5+🍷*3 = Assiette de sushi
- 🍏*5+🍰*1 = Tarte aux pommes

Le lien du résultat permet de renseigner une URL pointant vers une image représentant le résultat de la recette.

Le bouton "Ajouter" permet de récupérer la formule de la recette ainsi que l'image afin d'ajouter une nouvelle entrée dans la liste des recettes.

Liste des recettes

Regroupe toutes les recettes ajoutées et permet d'en sélectionner en vue de sa préparation.

Préparer une recette

Composée d'une liste d'émojis ainsi que de cases contenant les ingrédients ajoutés et leurs nombres ainsi qu'un bouton "préparer".

Chaque émoji sera cliquable dans la liste ce qui permettra de les ajouter dans les cases du bas afin de pouvoir préparer la recette sélectionnée dans la liste des recettes.

Le nombre de case exacte doit être affiché en fonction de la recette sélectionnée (exemple: 2 cases si 2 ingrédients) elles doivent aussi comporter le nombre d'ingrédients ajouté à celle-ci

Le bouton "Préparer" permettra d'afficher dans le résultat la recette préparée si celle-ci est correcte ou bien d'afficher un message d'erreur si elle est incorrecte.

Affichage du résultat

Affiche le résultat attendu si la recette est correctement préparée.

IV - Livrables

Vous devez rendre le code source de l'application sur github dans un repository nommé `childream_firstname_lastname` (firstname, lastname doit être remplacé par votre prénom et nom).

L'application doit pouvoir être consultable directement en ligne. Pour ce faire, vous pouvez utiliser Github pages.

Vous pouvez m'envoyer le lien du repo Github et le lien de l'app Github pages directement par mail à l'heure convenu.