

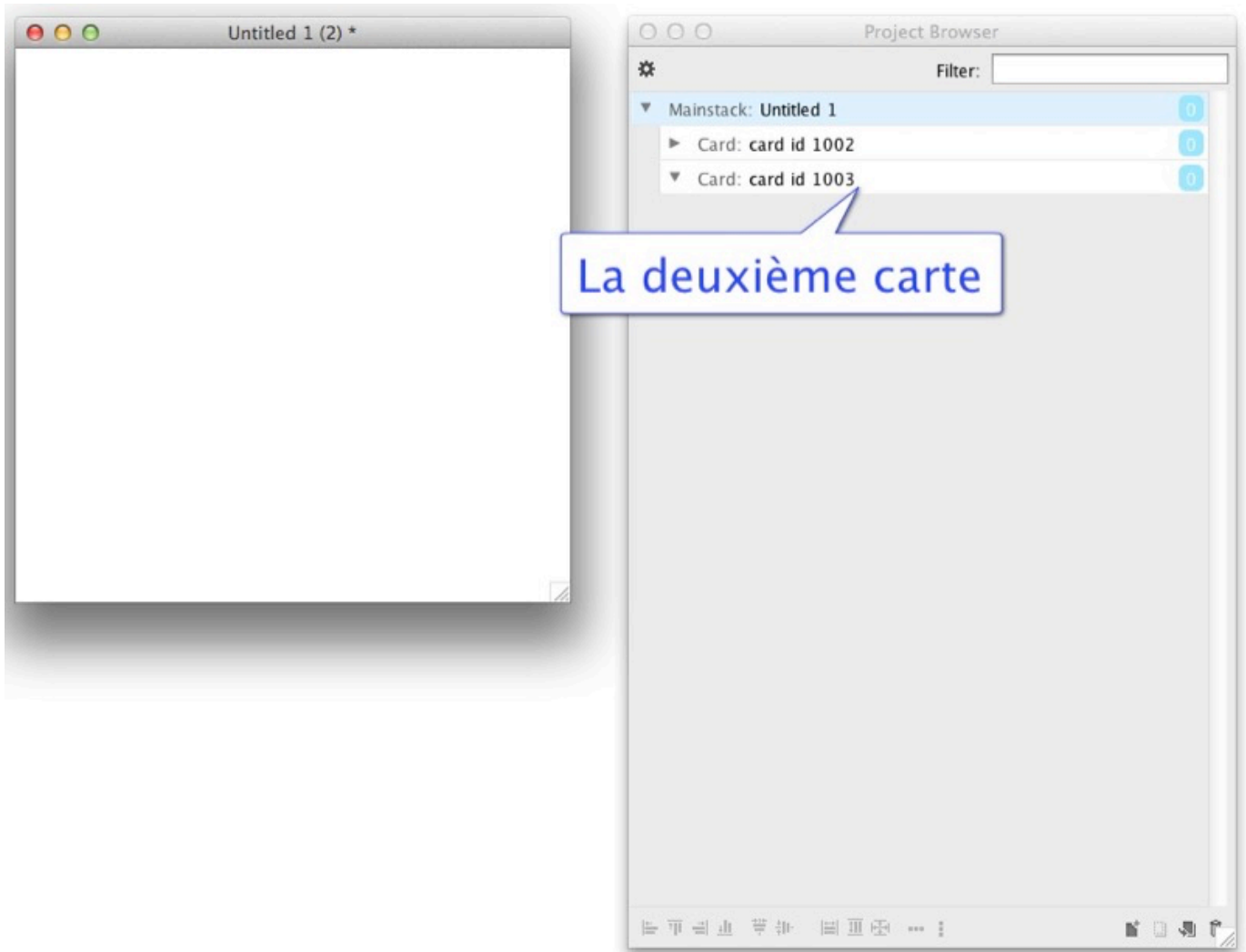
Kermith's workshop (<https://translate.googleusercontent.com/depth=1&hl=en&prev=search&pto=aue&rurl=translate.google.com>)

Objects of the project

[illegible]

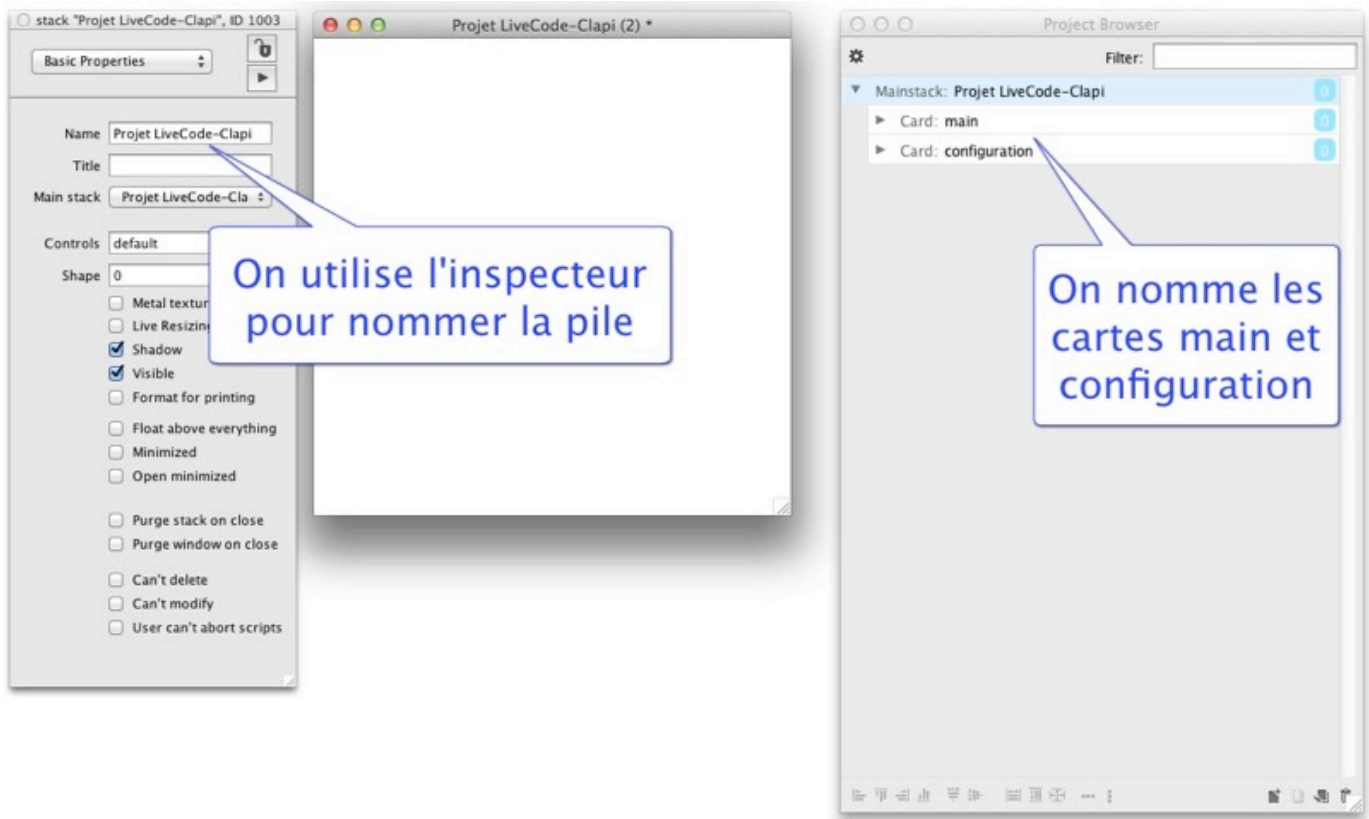
First of all, save our project by naming it LiveCode-Clapi Project by selecting the **File / Save** menu . Add a second card by selecting the **Object / New Card** menu . The second card is

added in the same window as the first. For now, the only solution to navigate is to use the Project Browser (double-click on each map or click on the context menu **Go**



Creation of the second card

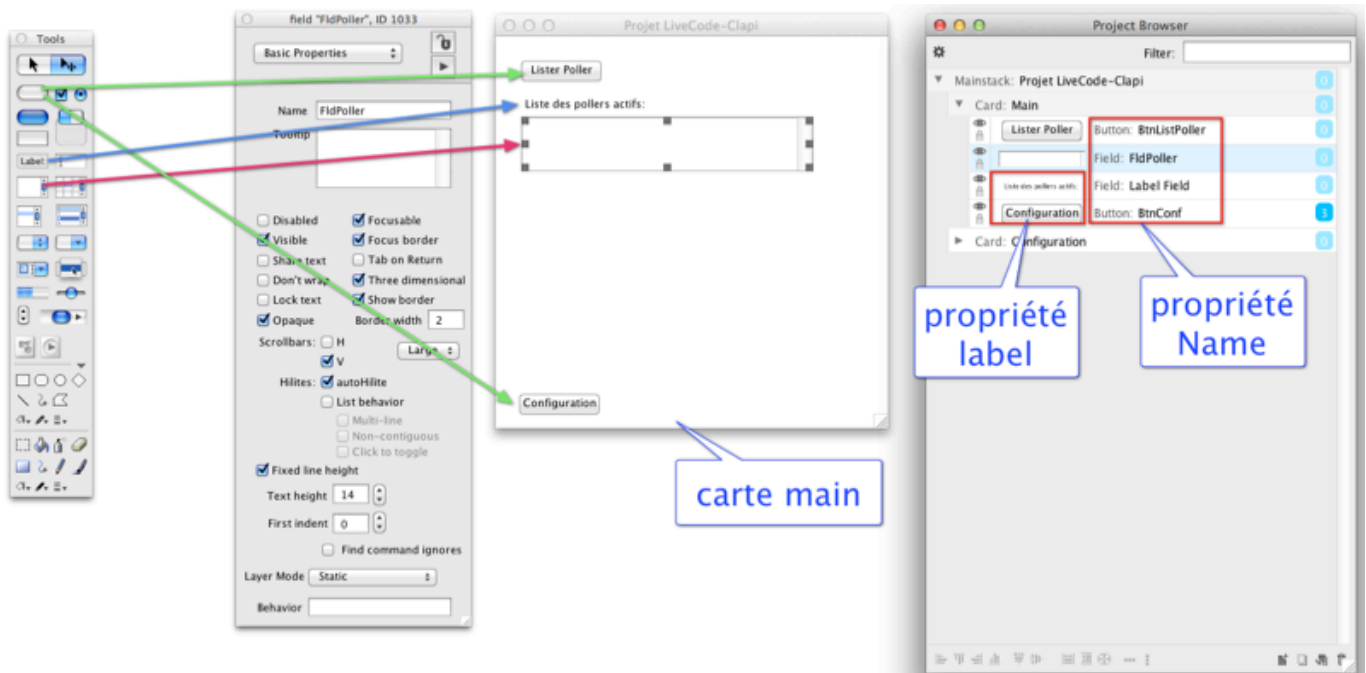
Pour se repérer plus facilement dans notre projet renommez les cartes et la pile. Pour la pile, utilisez l'inspecteur d'objet et saisissez dans le champ name "Projet LiveCode-Clapi". Pour les cartes, utilisez le browser de projet. Double-cliquez sur chaque carte et saisissez les noms respectifs main (première carte) et configuration.



Nommage des cartes et de la pile

Vous allez placer les objets contenus dans la carte main. Nous utiliserons deux boutons, un champ texte et un label, comme indiqué sur la copie d'écran "Objets de la carte main". Utilisez l'inspecteur d'objets pour modifier les noms des objets. Pour modifier le contenu du label, cliquez sur le menu Contents dans l'inspecteur d'objet pour obtenir les propriétés correspondantes. Saisissez le texte comme indiqué dans l'image de droite.





Objets de la carte main

Vous trouverez la liste ci-dessous des objets de la carte main. Pour l'objet Scrolling Field, n'oubliez pas de cocher la propriété List Behavior permettant la sélection de chaque ligne comme une liste de choix.

Objets Push button

Name : BtnListPoller

Label : Lister Poller

Name : BtnConf

Label : Configuration

Objet Label

Name : Label Field

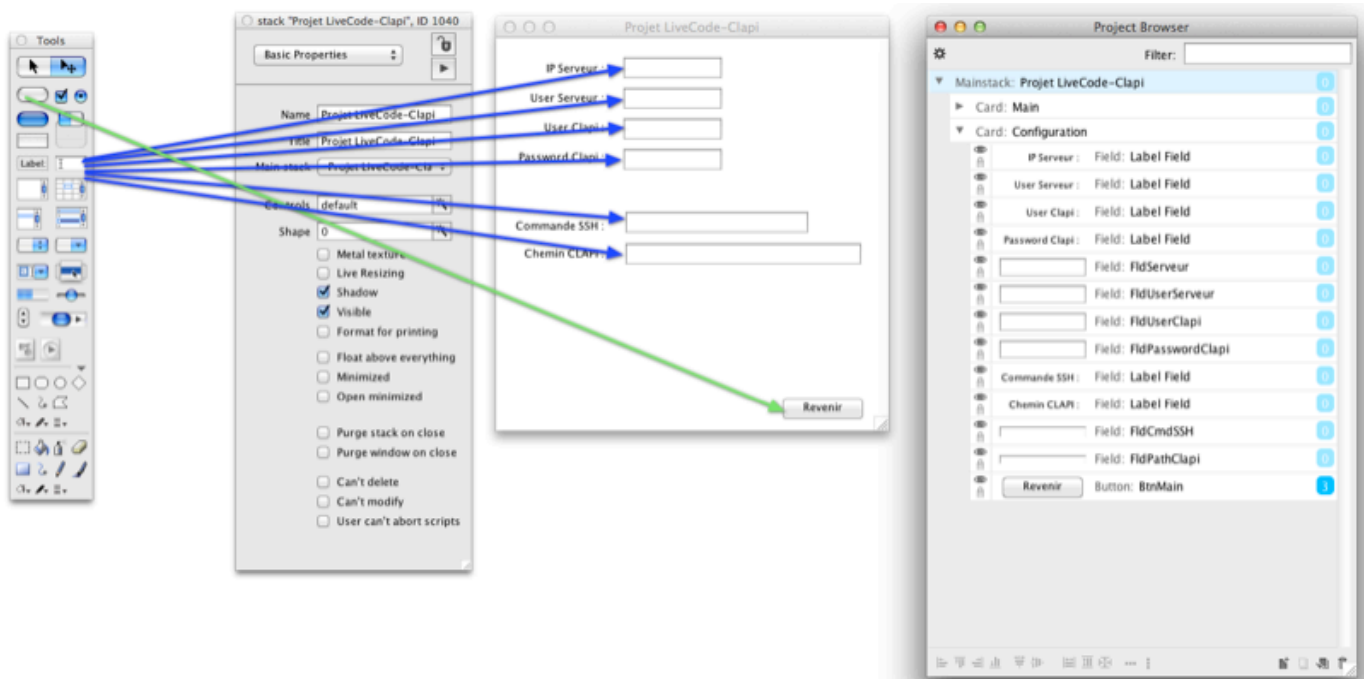
Contents : Liste des pollers actifs:

Objet Scrolling Field

Name : FldPoller

ListBehavior : checked

Vous placerez les objets comme indiqués ci-dessous pour la carte configuration. Nous utiliserons un bouton (push button), des labels (Label) et des zones de texte (Text Entry Field)



Objets de la carte configuration

Objets Push button

Name : BtnMain

Label : Revenir

Objet Label

Name : Label Field

Contents : IP Serveur:

Name : Label Field

Contents : User Serveur:

Name : Label Field

Contents : User Clapi:

Name : Label Field

Contents : Password Clapi:

Name : Label Field

Contents : Commande SSH:

Name : Label Field

Contents: Chemin Clapi:

Text Entry Field object

Name: FldServer

Name: FldUserName

Name: FldUserClapi


Name: FldPasswordClapi

Name: FldcmdSSH

Name: FldPathClapi

We have completed this first part, let's continue on [this page](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=en&prev=search&pto=aue&rurl=translate.google.com&sl=fr&sp=nmt4&u=https://m) for navigation between the maps
(https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=en&prev=search&pto=aue&rurl=translate.google.com&sl=fr&sp=nmt4&u=https://m)

0 Commentaires Sugarbug  Règles de confidentialité de Disqus  1 S'identifier ▼

 Recommander  Tweet  Partager Les meilleurs ▼



Commencer la discussion...

S'IDENTIFIER AVEC

OU INSCRIVEZ-VOUS SUR DISQUS 

Nom

Soyez le premier à commenter.

 S'abonner  Ajoutez Disqus à votre site web !Ajouter DisqusAjouter

© 2020 Eric Coquard [Contact me \(mailto:eric.coquard@sugarbug.fr\)](mailto:eric.coquard@sugarbug.fr) Last modified: 06/30/2020