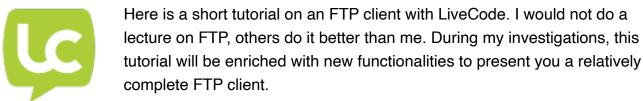
#contentWrapper #fs, #sidebarContent #fs, #contentWrapper div [id * = 'myExtraContent'], #sidebarContent div [id * = 'myExtraContent'] {display: block;}

Kermith's workshop (https://translate.googleusercontent.cc depth=1&hl=en&prev=search&pto=aue&rurl=translate.goog

The other way to see supervision ...

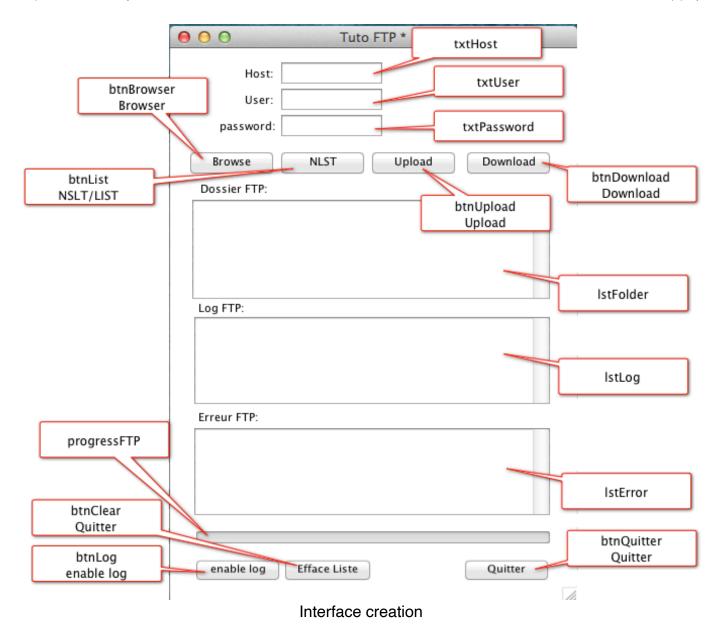
Use FTP with LiveCode



For my model, I use a Filezilla FTP server installed by default under a Windows VM. The interest of this model is its simplicity, moreover I use WireShark to check the correct functioning of the FTP processes.

Interface creation

The interface is very simple, you will find on the image the main objects that we will use. For the buttons, I use the label property without moderation.



The interface code

Connection to the FTP server

We will start with the Browse button. We will validate the entry of the hosts, user and password fields. Then we will execute the OpenFtp procedure located in the Handler of the card.

we mouseUp

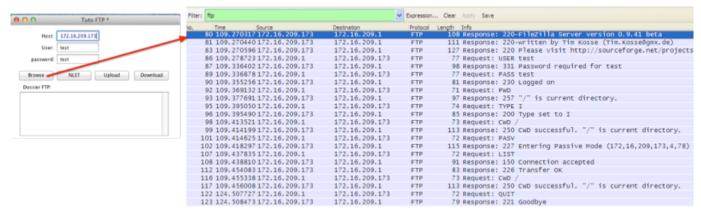
if eld "txtHost" <> "" Then if eld "txtUser" <> "" Then if eld "txtPassword" <> "" Then
OpenFtp eld "txtHost", eld "txtUser", eld "txtPassword" else answer warning "No
Password!" titled " Error " end

if

else answer warning "No User!" titled "Error" end if else answer warning "No Host!" titled "Error" end if end mouseUp Here is the OpenFtp procedure, it retrieves the FTP connection information and stores it in variables common to the procedures stored in the handler of the card. local sFTPHost, sFTPUser, sFTPPassword on OpenFtp pFTPHost, pFTPUser, pFTPPassword local tUrl put pFTPHost into sFTPHost put pFTPUser into

sFTPUser

put pFTPPassword into sFTPPassword **put** URL ("ftp: //" & sFTPUser & ":" & sFTPPassword & "@" & sFTPHost & "/") into tUrl **put** tUrl into field "IstFolder" **end** OpenFtp The put URL function will perform a "browse" from the FTP server. As we have not yet uploaded a file, we will have no return in the list box. With WireShark, we can verify the proper functioning of our application.



Capture FTP sequence

recovery of FTP logs

Afin d'améliorer le contrôle du bon fonctionnement de l'application, nous pouvons activer la génération de log. C'est ce que nous allons faire avec le code du bouton btnLog.

```
on mouseUp
  if the label of me = "enable log" then
    libUrlSetLogField "field lstLog"
    set the label of me to "disable log"
  else
    libUrlSetLogField empty
    set the label of me to "enable log"
  end if
end mouseUp
```

La fonction libUrlSetLogField initialise l'affichage des logs dans la zone de liste lstLog. Pour annuler cette fonctionnalité, il suffira de rappeler cette fonction en ajoutant empty.



Affichage des logs

Envoyer des fichiers

Pour envoyer des fichiers sur notre serveur FTP, on utilisera la fonction libURLftpUploadFile. Préparons le script du bouton Upload.

on mouseUp

local tFileForUpload, tFileName

- on affiche la boite de dialogue pour séléctionner un fichier answer file "Selectionner un fichier pour envoi sur le serveur FTP"
 on récupère le chemin et le nom du fichier put it into tFileForUpload
- -- on récupère le nom du fichier set the itemdel to "/" put the last item of tFileForUpload into tFileName

- -- on utilise une procédure pour envoyer notre fichier
- -- attention dans cette version il n'y pas de contrôle
- -- assurez-vous que vous avez initialisez les variables
- -- de connexion avec le bouton browse uploadFTP tFileForUpload, tFileName

end mouseUp

La fonction de ce script est de sélectionner un fichier et d'utiliser la procédure uploadFTP située dans l'Handler de la carte.

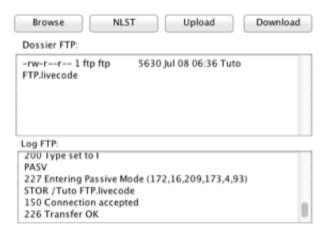
on uploadFTP pFileForUpload, pFileName **local** tDestination

put "ftp://" & sFTPUser & ":" & sFTPPassword & "@" & sFTPHost & "/" & pFileName into tDestination

libURLftpUploadFile pFileForUpload, tDestination, "uploadComplete"

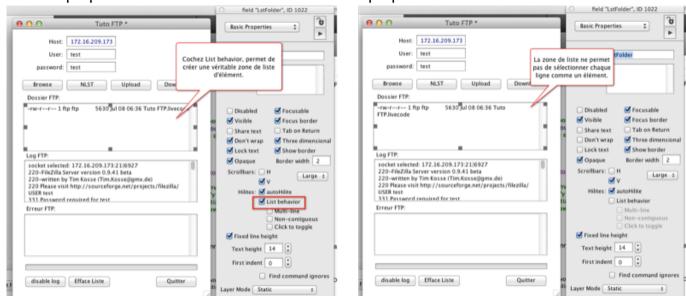
end uploadFTP

La fonction libURLftpUploadFile envoie le fichier sélectionné dans le serveur FTP. Il sera intéressant d'améliorer notre programme pour rafraîchir la liste des fichiers de notre serveur FTP et réaliser quelques contrôles de fonctionnement. Tout, vérifions si notre fichier est bien arrivé à destination. Si vous aviez activé les logs, vous avez du voir les messages associés au transfert du fichier.



Transfert d'un fichier et vérification en cliquant sur le bouton Browse.

Récupérer des fichiers



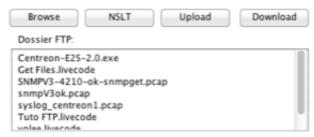
Il faut préparer la zone de liste LstFolder avec la propriété List behavior.

Transfert d'un fichier et vérification en cliquant sur le bouton Browse.

Le résultat de la zone de liste ne nous permet pas de récupérer facilement le nom du fichier. Le résultat est au format UNIX identique à la commande ls, le résultat affiche les droits des fichiers sur le serveur ftp, le nom et groupe du propriétaire de chaque fichier, la date et heure de création du fichier et enfin le nom du fichier. On peut utiliser aussi la commande ftp NLST pour afficher seulement les noms de fichiers. Pour cela, saisir le script associé au bouton btnList

```
on mouseUp
  if the label of me = "LIST" then
    libURLSetFTPListCommand "NLST"
    set the label of me to "NSLT"
  else
    libURLSetFTPListCommand "LIST"
    set the label of me to "LIST"
  end if
  put empty into field "LstFolder"
end mouseUp
```

En switchant avec ce bouton, nous pouvons visualiser seulement les noms de fichier.



Lister les fichiers avec NLST

Construisons le script du bouton download, il faudra détecter le mode LIST ou NSLT du serveur FTP.

```
on mouseUp
local tFileName, tSelected

if the selectedtext of fld "LstFolder" <> "" then
   if the label of button "BtnList" = "LIST" then
    put the selectedtext of fld "LstFolder" into tSelected
   put char 50 to length(tSelected) of tSelected into tFileName
   else
    put the selectedtext of fld "LstFolder" into tFileName
   end if
   downloadFtp tFileName
   end if
end mouseUp
```

La fonction de ce script est de récupérer un fichier sélectionné dans la zone de liste LstFolder et d'utiliser la procédure downloadFtp située dans l'Handler de la carte.

```
on downloadFtp pFileForDownload local tFileForDownload
```

```
put "ftp://" & sFTPUser & ":" & sFTPPassword & "@" & sFTPHost & "/" & pFileForDownload
into tFileForDownload
  answer folder "choisissez un dossier"
  libURLDownloadToFile tFileForDownload,it & "/" & pFileForDownload,"loadDone"
```

end downloadFtp

La fonction libURLDownloadToFile permet d'initialiser un procédure loadDone; Celle-ci va vérifier le bon déroulement de l'opération.

```
on loadDone pUrl, pStatus
  if pStatus is "error" then
    answer "Download failed"
  end if
  unload url pUrl
end loadDone
```

if it <> "" then

Utilisation d'une barre de progression

Dans ce dernier chapitre, nous verrons l'utilisation d'une barre de progression pour afficher la progression des downloads et uploads. Pour initialiser la procédure contrôlant l'activité du serveur FTP, nous utiliserons une fonction libURLSetStatusCallback. Modifions pour cela les procédures uploadFTP et downloadFtp.

```
on uploadFTP pFileForUpload, pFileName
local tDestination

put "ftp://" & sFTPUser & ":" & sFTPPassword & "@" & sFTPHost & "/" & pFileName into
tDestination

libURLSetStatusCallback "loadProgress", the long ID of me

libURLftpUploadFile pFileForUpload, tDestination, "loadComplete"

end uploadFTP

on downloadFtp pFileForDownload
 local tFileForDownload

put "ftp://" & sFTPUser & ":" & sFTPPassword & "@" & sFTPHost & "/" & pFileForDownload
into tFileForDownload
 answer folder "choisissez un dossier"
```

libURLDownloadToFile tFileForDownload,it & "/" & pFileForDownload,"loadComplete"

libURLSetStatusCallback "loadProgress", the long ID of me

end if

end downloadFtp

Créons la procédure loadProgress

```
on loadProgress pURL, pStatus
local tItem

put item 1 of pStatus into tItem
if tItem = "uploading" or tItem = "loading" then
```

set the endValue of scrollbar "ProgressFTP" to item 3 of pStatus
set the thumbPosition of scrollbar "ProgressFTP" to item 2 of pStatus

end if

end loadProgress

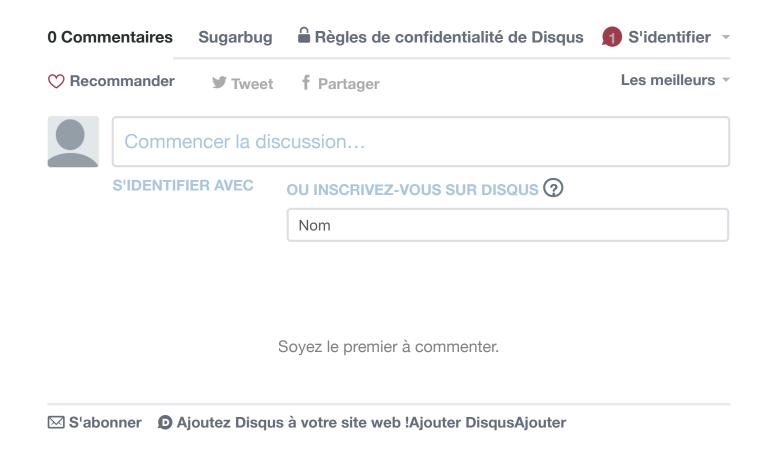
Cette procédure vérifie le déroulement du processus FTP, nous détectons les événements uploading et loading et nous récupérons les valeurs de données téléchargées (item 2) ou uploadées ainsi que la valeur de la taille du fichier (item 3). Enfin, nous modifions la dernière procédure loadDone

```
on loadComplete pURL, pStatus
if pStatus is "error" then
    answer "Download failed"
else
    answer "Transfert complet"
end if
unload url pUrl
end loadComplete
```

We still have to finalize the btnClear button which will erase all the list boxes.

on mouseUp

put empty into field "IstError" put empty into field "IstLog" put empty into field "IstFolder"
end mouseUp This article is finished, our program can be further improved but the goal was to see
the main functions for the management of FTP .



© 2020 Eric Coquard Contact me (mailto:eric.coquard@sugarbug.fr) Last modified: 06/30/2020