

+Pokemones: Pokemon +jugadorA: Jugador +jugadorB: Jugador

+Batalla(String nombreA, String nombreB): public +elegirPokemon(int numPokemon, int elegir, Scanner sc): +imprimirLista(): void +iniciarLucha(Scanner sc): void

+ata

+Pol

+rec

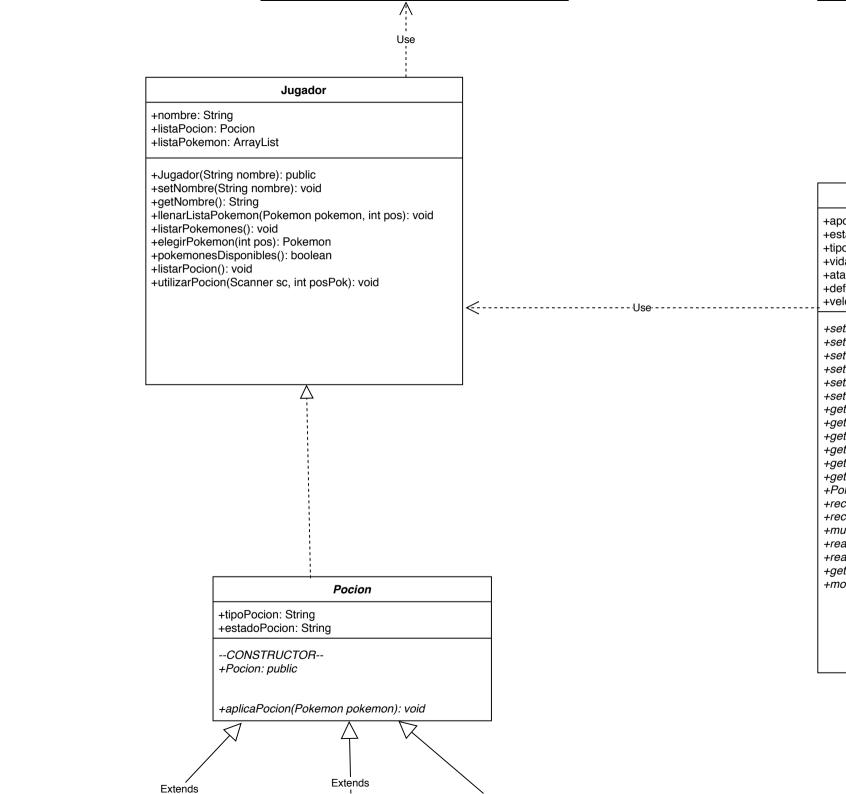
+mu +rea

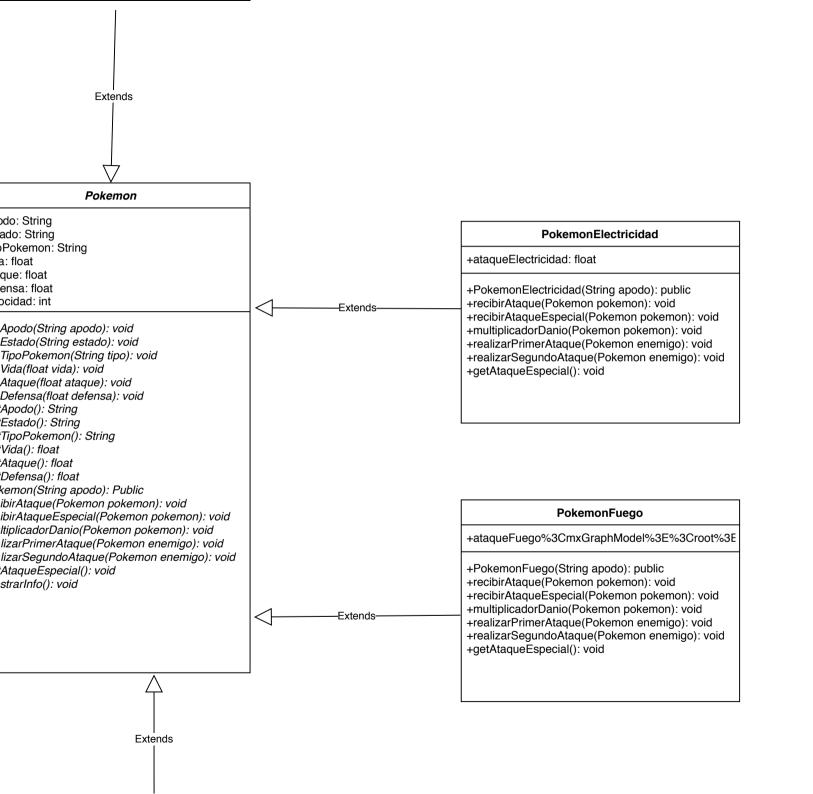
+rea

PokemonAgua

queAgua: float

kemonAgua(String apodo): public ibirAtaque(Pokemon pokemon): void ibirAtaqueEspecial(Pokemon pokemon): void ItiplicadorDanio(Pokemon pokemon): void IizarPrimerAtaque(Pokemon enemigo): void IizarSegundoAtaque(Pokemon enemigo): void AtaqueEspecial(): void





PocionAtaque

+aplicaPocion(Pokemon pokemon): void

PocionVida	PocionDefensa
+aplicaPocion(Pokemon pokemon): void	+aplicaPocion(Pokemon pokemon): void

Extends

PokemonHierba

+ataqueHierba: float

--CONSTRUCTOR--

+PokemonHierba(String apodo): public

+recibirAtaque(Pokemon pokemon): void +recibirAtaqueEspecial(Pokemon pokemon): void +multiplicadorDanio(Pokemon pokemon): void +realizarPrimerAtaque(Pokemon enemigo): void +realizarSegundoAtaque(Pokemon enemigo): void +getAtaqueEspecial(): void