

Novi Projekat

1. Napravi folder Model
2. Napravi BaseModel koji će sadržati Id, CreateDate, DeleteDate i UpdateDate attribute
3. Napravi ostale Modele koji će svi naslijediti BaseModel
4. Konfiguriši EF i napravi DataContext [Kako konfigurisati Entity Framework \(EF\) i napraviti DB](#)
5. Napravi folder Repository
6. Napravi podfolder BaseRepository u folderu Repository
7. Napravi generični interface IBaseRepository i definiši sve CRUD funkcije u njemu
8. Napravi generičnu klasu BaseRepository i implementiraj interface IBaseRepository
9. Registruj BaseRepository za svaki Model u Program.cs kao Transient:
`builder.Services.AddTransient<IRepositoryBase<ImeModela>, RepositoryBase<ImeModela>>();`
10. Konfiguriši AutoMapper
11. Napravi folder Services
12. Napravi za svaki Model jedan folder koji se zove **ImeModelaService**

Kako instalirati biblioteke

1. Desni klik na Projekat > Manage NuGet Packages...
2. U gornjem Tab-u klikni na Browse
3. Pomoću Search-a pronađi željenu biblioteku i odaberi je
4. Klikni na install

Kako konfigurisati Entity Framework (EF) i napraviti DB

1. Instaliraj potrebne biblioteke ([Kako instalirati biblioteke](#)):
 - a. Microsoft.EntityFrameworkCore
 - b. Microsoft.EntityFrameworkCore.Design
 - c. Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer
 - d. Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
2. Napravi novi folder u projektu (Naziv može biti DataAccess)
3. Napravi novi interface i nazovi ga IDataContext
4. U interface unesi sljedeće attribute / funkcije:
 - a. `int SaveChanges();` => Funkcija za da preslika promjene u DB
 - b. `void Seed();` => Funkcija za ubrizgavanje default vrijednosti u DB
 - c. `DatabaseFacade Database { get; }` => Atribut preko kojeg možemo pristupiti samoj DB
5. U istom folder napravi klasu DataContext
6. Naslijedi DbContext klasu iz EF biblioteke i interface IDataContext
7. Napravi konstruktor

8. Proslijedi DbContextOptions preko konstruktora u baznu klasu koju si naslijedila:
`public DataContext(DbContextOptions options) : base(options) { }`
9. Napravi za svaki Model, iz kojeg želiš da napraviš tabelu, jedan atribut tipa DbSet<T> public DbSet<User> Users { get; set; }
10. Dodaj connection-string u appsettings.json
11. Dodaj DbContext u Program.cs i proslijedi mu connection string kao opciju
`builder.Services.AddDbContext<DataContext>(x =>
{x.UseSqlServer(builder.Configuration.GetConnectionString("Development"));
})`
12. Registruj DataContext kao Transient u Program.cs, da bi ga mogla ubrizgavati pomoću Dependency Injection
`builder.Services.AddTransient<IDataContext, DataContext>();`
13. Napravi novu migraciju koja se zove Init (inicijalna migracija) [Kako napraviti novu migraciju i okinuti je](#)
14. Okini update baze podatke

Kako napraviti novu migraciju i okinuti je

1. Klikni na Tools u gornjem Toolbar-u u VS
2. Stavi kursor na NuGet Package Manager
3. Odaberi Package Manager Console, otvorit će se konzola u donjem djelu
4. U konzoli unesi komandu:
`Add-Migration StavilmeMigracijeOvde`
5. Izvrši promjene u bazi tako što ćeš okinuti komandu u konzoli:
`Update-Database`

Kako konfigurisati AutoMapper

1. Instaliraj potrebne biblioteke ([Kako instalirati biblioteke](#)):
 - a. AutoMapper.Extensions.Microsoft.DependencyInjection
 - b. AutoMapper
- 2.