# Отчет по ИДЗ №3

### Вариант: 9

**Задание:** Разработать программу, которая «переворачивает на месте» заданную ASCIIстроку символов (не копируя строку в другой буфер).

## 1) Задание на 4-5:

- Приведено решение на ассемблере
- Буфер для текста программы имеет фиксированный размер размером не менее 4096 байт, допускающий ввод без искажений только тексты, ограниченные этим размером.
- В программе присутствуют комментарии, поясняющие выполняемые ей действия.
- Обработка данных, полученных из файла сформирована в виде отдельной подпрограммы.

#### 2) Задание на 6-7:

- Внутри функций использованы локальные переменные.
- Для чтения текста из файла реализован буфер ограниченного размера, равного, 512байтам.

#### 3) Задание на 8:

- Сделаны автотесты, заменяющие ввод с консоли, и прогоняющие различные варианты строк.
- Добавлена в программу возможность дополнительного вывода результатов на консоль. Выводить или нет решает пользователь отвечая «Y» или «N» на соответствующий вопрос компьютерной программы.

#### 4) Задание на 9:

- Добавлено в программу использование макросов для реализации ввода, вывода, и обработки данных.
- Привожу скрин работы программы:

