

# Υπολογιστική Γεωμετρία Απαλλακτική Εργασία

Πολύχρωμο Θεώρημα  
Καραθεοδωρή

Μερκούρης Παπαμιχαήλ

Μέρος 1ο  
Εισαγωγή  
Παρουσίαση Θεωρήματος  
και  
Αλγορίθμων

# Εισαγωγικά

## Θεώρημα Καραθεοδωρή (ΘΚ)

Έστω  $P = \{p_1, p_2, \dots, p_n\} \subset \mathbb{R}^d$  ένα σύνολο σημείων. Αν το  $\mathbf{0}$  ανήκει στο  $KP(P)$ , τότε υπάρχει  $P' \subseteq P$  μεγέθους  $d+1$ , τ.ω. το  $\mathbf{0}$  να ανήκει στο  $KP(P')$ .

## Θεώρημα Χρωμάτων Καραθεοδωρή (ΘΧΚ) [Barany]

Δεδομένων  $C_1, C_2, \dots, C_{d+1} \subseteq \mathbb{R}^d$ , πεπερασμένα σύνολα,  $\mathbf{0} \in \text{conv}(C_1) \cap \text{conv}(C_2) \cap \dots \cap \text{conv}(C_{d+1})$ , υπάρχουν  $c_1 \in C_1, c_2 \in C_2, \dots, c_{d+1} \in C_{d+1}$  τ.ω.  $\mathbf{0} \in \text{conv}(\{c_1, c_2, \dots, c_{d+1}\})$

Το ΘΧΚ αποτελεί γενίκευση του ΘΚ, παρατηρούμε ότι στο ΘΧΚ για  $C_1 = \dots = C_{d+1}$ , παίρνουμε σαν πόρισμα το ΘΚ

# Περιγραφή Προβλήματος

## Πρόβλημα Θεωρήματος Χρωμάτων Καραθεοδωρή (ΠΘΧΚ)

Δεδομένων τριών κλάσεων χρωμάτων  $C_1, C_2, C_3 \subseteq \mathbb{R}^2$ , πεπερασμένα σύνολα,  $\mathbf{0} \in \text{conv}(C_1) \cap \text{conv}(C_2) \cap \text{conv}(C_3)$ , βρείτε  $\mathbf{c}_1 \in C_1, \mathbf{c}_2 \in C_2, \mathbf{c}_3 \in C_3$ , μια πολύχρωμη συλλογή τ.ω.  $\mathbf{0} \in \text{Τρίγωνο}(\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2, \mathbf{c}_3)$ . Από ΘΧΚ γνωρίζουμε ότι υπάρχει τέτοια συλλογή χρωμάτων  $C = \{\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2, \mathbf{c}_3\}$ .

Από την απόδειξη του ΘΧΚ προκύπτει άμεσα ο εξής αλγόριθμος:

## Αλγόριθμος ΠολύχρωμοΤρίγωνο ( $C_1, C_2, C_3$ )

1. Έστω  $\mathbf{c}_1 \in C_1, \mathbf{c}_2 \in C_2, \mathbf{c}_3 \in C_3, C = \{\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2, \mathbf{c}_3\}$  μια πολύχρωμη συλλογή
2.  $T \leftarrow \text{Τρίγωνο}(\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2, \mathbf{c}_3)$
3.  $D \leftarrow \min_{\mathbf{t} \in T} \|\mathbf{t}\|_2$
4. Όσο  $D > 0$  επανάλαβε:
5.      $\mathbf{t}' \leftarrow \arg \min_{\mathbf{t} \in T} \|\mathbf{t}\|_2$
6.      $l \leftarrow$  Η ευθεία που διέρχεται από το  $\mathbf{t}$  και είναι κάθετη στο  $\vec{0t}$
7.      $\mathbf{s} \leftarrow$  Σημείο της Κλάσης Χρώματος( $\mathbf{t}'$ ) που βρίσκεται από την ίδια πλευρά της ευθείας  $l$  με το  $\mathbf{0}$
8.      $T \leftarrow (T \cup \{\mathbf{s}\}) \setminus \{\mathbf{t}'\}$
9.      $D \leftarrow \min_{\mathbf{t} \in T} \|\mathbf{t}\|_2$
10. Επέστρεψε  $T$

# Σύντομη Ανάλυση Αλγορίθμου

Ο προηγούμενος απλοϊκός αλγόριθμος τερματίζει μετά από πεπερασμένο αριθμό βημάτων βάσει του ΘΧΚ:

- Όσο η απόσταση  $D > 0$  (βλ. γραμμή 4), υπάρχει σημείο  $s$  που μπορεί να μειώσει την απόσταση του  $T$  από το **0**.
- Οι κλάσεις χρωμάτων όμως στην είσοδο είναι πεπερασμένα σύνολα
- Έτσι ο αλγόριθμος θα τερματίσει στην χειρότερη περίπτωση μετά από  $n^3$  βήματα  $n = \max\{|C_1|, |C_2|, |C_3|\}$ .
- Πολυπλοκότητα χειρότερη περίπτωσης  $O(n^3)$ .
- Γενικεύεται άμεσα για αυθαίρετη διάσταση, πολυπλοκότητα ΧΠ  $O(n^{d+1})$ , εκθετικός ως προς τη διάσταση.

# Σχετικοί Αλγόριθμοι

## Εύρεση και παρουσίαση αποδοτικών αλγορίθμων για το ΠΘΧΚ

Η εύρεση αποδοτικού (πολυωνυμικού) αλγορίθμου για το ΠΘΧΚ παραμένει ανοιχτό πρόβλημα [1]. Υπάρχουν ωστόσο αλγόριθμοι που λύνουν το ΠΘΧΚ προσεγγιστικά ή υπό ειδικές περιπτώσεις:

### A) Προσεγγιστικοί Αλγόριθμοι

- 1) Εύρεση  $\varepsilon$ -κοντά στο **0** πολύχρωμης συλλογής σε χρόνο  $\text{poly}(L, \log(1/\varepsilon), 1/\rho)$  [1], [2].
- 2) Εύρεση  $\max(d - m + 2, \text{ceil}[(d+1)/2])$ -πολύχρωμης συλλογής, σε χρόνο  $O(d^5)$  [1].
- 3) Εύρεση  $\text{ceil}[\varepsilon d]$ -πολύχρωμης συλλογής, σε χρόνο  $d^{O(1/\varepsilon \ln(1/\varepsilon))}$  [1].

### B) Ακριβείς Αλγόριθμοι, σε ειδικές περιπτώσεις ή παραλλαγές

- 1) Εύρεση πολύχρωμης συλλογής με είσοδο δισύνολα ως κλάσεις χρωμάτων, σε χρόνο  $O(d^3)$  [1].
- 2) Εύρεση πολύχρωμης συλλογής για  $\Theta(d^2 \log d)$  κλάσεις χρωμάτων, σε χρόνο  $d^{O(\log d)}$  [1].

# Στόχοι Απαλλακτικής

Τα θέματα που σκέφτομαι να δώσω περισσότερο έμφαση στην συνέχεια της απαλλακτικής είναι οι αλγόριθμοι:

- 1 από την οικογένεια A
- όλοι στην οικογένεια B

Μέρος 2ο  
Ανάλυση 1ου Αλγορίθμου  
Οικογένειας  $A'$

Εύρεση Πολύχρωμης  
Συλλογής  
ε-κοντά στο **0**



# Παρουσίαση των Αλγορίθμων και Σχετικές Αποδείξεις

Γενίκευση του Αλγόριθμου ΠολύχρωμοΤρίγωνο σε αυθαίρετη διάσταση  $d$  και για προσεγγίσεις  $\epsilon$ -κοντά στο **0**. Θα εξεταστούν:

- 1) Η ορθότητα του αλγορίθμου.
- 2) Το άνω φράγμα στον αριθμό των επαναλήψεων.
- 3) Η πολυπλοκότητας του αλγορίθμου πραγματικών πράξεων.

Θα γίνει λόγος για την πολυπλοκότητα του αλγορίθμου σε ρητές πράξεις (για μηχανές Τούρινγκ).

## Επιπλέον Υποθέσεις

Στο εξής στην ανάλυσή μας θα κάνουμε τις ακόλουθες υποθέσεις:

1. Θεωρούμε τα σημεία της εισόδου κανονικοποιημένα, δηλαδή αν  $c \in C_i$  για κάποιο  $C_i$  της εισόδου  $1 \leq \|c\|_2 \leq 2$ .
2. Ακόμη θεωρούμε πως η Ευκλίδεια σφαίρα  $B(\mathbf{0}, \rho)$ , ακτίνας  $\rho$ ,  $0 \leq \rho \leq 1$ , με κέντρο το  $\mathbf{0}$ , περιέχεται στο κυρτό περίβλημα κάθε μονοχρωματικού συνόλου  $C_i$ .  
Προφανώς για  $\rho=0$ , έχουμε απλά  $\mathbf{0} \in \text{conv}(C_i) \quad \forall i$ .

## Αλγόριθμος Εύρεσης ε-κοντά στο $\mathbf{0}$ Πολύχρωμης Συλλογής

Αλγόριθμος Πολύχρωμη Συλλογή ( $U_c = \{C_i : i \in [d+1]\}, \varepsilon \geq 0$ )

1.  $k \leftarrow 1$
2.  $T_1 \leftarrow \text{Τυχαία Πολύχρωμη Συλλογή}(U_c)$
3.  $\mathbf{x}_1 \leftarrow \arg \min_{\mathbf{x} \in \text{conv}(T)} \|\mathbf{x}\|_2$
4. Όσο  $\|\mathbf{x}_k\|_2 > \varepsilon$ :
5.      $i \leftarrow \text{τυχαίο χρώμα } \tau. \omega. i \notin \chi(\mathbf{x}_k)$
6.      $\mathbf{t} \leftarrow \arg \min_{\mathbf{t} \in C_i} \{\mathbf{x}_k \cdot \mathbf{t}\}$
7.      $T_{k+1} \leftarrow (T \cup \{\mathbf{t}\}) \setminus \{\mathbf{t}_i\}$
8.      $\mathbf{x}_{k+1} \leftarrow \arg \min_{\mathbf{x} \in \text{conv}(T)} \|\mathbf{x}\|_2$
9.      $k \leftarrow k+1$
10. Επέστρεψε  $T$

# Απόδειξη Ορθότητας

## Πρόταση

Έστω  $\varepsilon > 0$  και  $0 \leq \rho \leq 1$ , και έστω  $C_1, \dots, C_{d+1} \subset \mathbb{R}^d$  κανονικοποιημένα σύνολα σημείων, για τα οποία ισχύει  $B(\mathbf{0}, \rho) \subset \text{conv}(C_i)$ . Τότε όταν εφαρμόζεται ο Αλγόριθμος Πολύχρωμη Συλλογή η ακόλουθη αναδρομική σχέση ισχύει όσο  $\mathbf{x}_k \neq \mathbf{0}$ .

$$(1) \text{ Αν } \rho = 0, \frac{1}{\|\mathbf{x}_{k+1}\|_2} \geq \frac{1}{4} + \frac{1}{\|\mathbf{x}_k\|_2^2}, \quad \text{αν } \rho > 0, \|\mathbf{x}_{k+1}\|_2 \leq \left(1 - \frac{\rho^2}{4}\right) \|\mathbf{x}_k\|_2$$

# Άνω Φράγμα στον Αριθμό Επαναλήψεων

## Λήμμα

Έστω  $\varepsilon > 0$  και  $0 \leq \rho \leq 1$  και έστω  $C_1, \dots, C_{d+1} \subset \mathbb{R}^d$  κανονικοποιημένα σύνολα σημείων, για τα οποία ισχύει  $B(\mathbf{0}, \rho) \subset \text{conv}(C_i)$ . Τότε όταν ισχύουν τα ακόλουθα άνω φράγματα για τον αριθμό των επαναλήψεων  $(k)$  του Αλγορίθμου Πολύχρωμη Συλλογή για εύρεση πολύχρωμης συλλογής σε απόσταση  $\varepsilon$  από το  $\mathbf{0}$ .

$$(2) \text{ Αν } \rho = 0, \left\lceil \frac{4}{\varepsilon^2} \right\rceil = O\left(\frac{1}{\varepsilon^2}\right), \quad \text{αν } \rho > 0, 1 + \left\lceil \frac{16}{\rho^2} \log \frac{2}{\varepsilon} \right\rceil = O\left(\frac{1}{\rho^2} \log \frac{2}{\varepsilon}\right)$$

# Εύρεση του $\mathbf{x}_k$

- Στον Αλγόριθμο ΠολύχρωμηΣυλλογή χρειάζεται να βρούμε το  $\mathbf{x}_k = \arg \min_{\mathbf{x} \in \text{conv}(T)} \|\mathbf{x}\|_2$ , (γρ. 3, 8).
- Απαιτείται η ελαχιστοποίηση μιας τετραγωνικής μορφής  $(\mathbf{x}^t \mathbf{x})$ ,
- Μία δύσκολη εργασία λύνεται μόνο προσεγγιστικά.
- Ακολουθεί παραλλαγή του αλγορίθμου που χρησιμοποιεί μόνο Γραμμική Άλγεβρα.
- Στον αλγόριθμο που ακολουθεί θα κρατάμε σε κάθε βήμα το διάνυσμα  $\lambda^k$  των συντελεστών του σημείου  $\mathbf{x}_k$ , όταν γράφεται σαν κυρτός συνδιασμός των κορυφών του  $T$

# Αλγόριθμος Γρήγορη Πολύχρωμη Συλλογή (1)

Αλγόριθμος Γρήγορη Πολύχρωμη Συλλογή ( $U_c = \{C_i : i \in [d+1]\}, \varepsilon \geq 0$ )

1.  $k \leftarrow 1$
2.  $T_1 \leftarrow \text{Τυχαία Πολύχρωμη Συλλογή}(U_c) \quad // \quad T_1 = \{t_1, t_2, \dots, t_{d+1}\}$
3.  $\lambda^1 \leftarrow (1, 0, \dots, 0)$
4.  $\mathbf{x}_1 \leftarrow \sum_{i=1}^{d+1} \lambda_i \mathbf{t}_i \quad // \quad \mathbf{x}_1 = \mathbf{t}_1$
5. Όσο  $\|\mathbf{x}_k\|_2 > \varepsilon$ :
6.  $i \leftarrow \text{τυχαίο χρώμα τ.ω. } \lambda_i^k = 0$
7.  $\mathbf{t} \leftarrow \arg \min_{\mathbf{t} \in C_i} \{\mathbf{x}_k \cdot \mathbf{t}\}$
8.  $T_{k+1} \leftarrow (T \cup \{\mathbf{t}\}) \setminus \{\mathbf{t}_i\}$
9.  $\mathbf{p} \leftarrow \text{proj}_{\overline{\mathbf{x}_k \mathbf{t}_i}} \mathbf{0}$
10.  $\lambda \leftarrow \text{το διάνυσμα συντελεστών του } \mathbf{p} \text{ συναρτήσει των } \mathbf{t}_i$

## Αλγόριθμος Γρήγορη Πολύχρωμη Συλλογή (2)

11.     Αν Αφινικώς Εξαρτημένα ( $T_{k+1}$ ):
12.     Άλλαξε το  $\lambda$  ώστε κάποιο  $\lambda_i = 0$ , ενώ ισχύει
$$\mathbf{p} = \sum_{i=1}^{d+1} \lambda_i \mathbf{t}_i.$$
13.     Αν  $\mathbf{p} \neq \mathbf{0} \wedge \forall i \lambda_i \neq 0$
14.      $a \leftarrow$  πραγματικός αριθμός τ.ω. το  $a \mathbf{p}$  το σημείο τομής της  $\varepsilon_{0\mathbf{p}}$  με το  $\text{conv}(T)$
15.     Αν  $a \leq 0$ :
16.      $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{0}$
17.     Αλλιώς:
18.      $\mathbf{p} \leftarrow a \mathbf{p}$
19.      $\lambda \leftarrow$  το διάνυσμα συντελεστών του  $\mathbf{p}$  συναρτήσει των  $\mathbf{t}_i$
20.      $\lambda^{k+1} \leftarrow \lambda$
21.      $\mathbf{x}_{k+1} \leftarrow \mathbf{p}$
22.      $k \leftarrow k+1$
23.     Επέστρεψε  $T$



## Λεπτομέρειες Υλοποίησης (1) [γρ. 9, 10]

Εφόσον το  $\mathbf{p}$  είναι η προβολή του  $\mathbf{0}$  στο ευθύγραμμο τμήμα  $\overline{\mathbf{x}_k \mathbf{t}}$ , όπου  $\mathbf{t} = \arg \min_{\mathbf{t} \in C_i} \{\mathbf{x}_k \cdot \mathbf{t}\}$  [βλ. γρ. 7] έχουμε:

$$\mathbf{p} = \frac{\langle \mathbf{t} - \mathbf{x}_k, \mathbf{t} \rangle \mathbf{x}_k + \langle \mathbf{x}_k - \mathbf{t}, \mathbf{x}_k \rangle \mathbf{t}}{\|\mathbf{t} - \mathbf{x}_k\|_2^2}$$

Επειδή για το  $\mathbf{x}_k$  έχουμε ήδη υπολογίσει τα  $\lambda_j^k$  μπορούμε να υπολογίσουμε τους συντελεστές  $\lambda_j'$  του  $\mathbf{p}$ , ως εξής:

$$\lambda_j' = \begin{cases} \frac{\langle \mathbf{x}_k - \mathbf{t}, \mathbf{x}_k \rangle}{\|\mathbf{t} - \mathbf{x}_k\|_2^2}, & j=i \\ \frac{\langle \mathbf{t} - \mathbf{x}_k, \mathbf{t} \rangle}{\|\mathbf{t} - \mathbf{x}_k\|_2^2} \lambda_j^k, & j \neq i \end{cases}$$

## Λεπτομέρειες Υλοποίησης (2) [γρ. 11, 12]

Μπορούμε να υπολογίσουμε το κατηγορημα Αφινικώς Εξαρτημένα ( $T_{k+1}$ ) με Γκαουσιανή Απαλοιφή. Αν έχει τιμή ΑΛΗΘΕΣ τότε μπορούμε να βρούμε μία μη τετρημένη αφινική σχέση

$$\sum_{i=1}^{d+1} \mu_i \mathbf{t}_i = \mathbf{0}, \quad \sum_{i=1}^{d+1} \mu_i = 0$$

Τότε παρατηρούμε ότι το διάνυσμα  $\mu$  των συντελεστών στην παραπάνω σχέση μπορεί επίσης να παίζει τον ρόλο του  $\lambda$ . Έτσι είναι δυνατόν να βρούμε έναν αριθμό  $\delta$  τ.ω.:

$$\lambda \leftarrow \lambda + \delta \mu$$

και το (νέο)  $\lambda$  να παραμείνει μη αρνητικό και κάποιο  $\lambda_i = 0$ .

## Λεπτομέρειες Υλοποίησης (3) [γρ. 14]

Για να βρούμε τον αριθμό  $\alpha$ , αρκεί να βρούμε το πρώτο σημείο τομής της ευθείας  $\varepsilon_{0p}$  με το κυρτό περίβλημα του  $T$ . Για  $i = 1, \dots, d+1$  η  $\varepsilon_{0p}$  τέμνει το υπερεπίπεδο  $\text{aff}(T_{k+1} \setminus \{t_i\})$  αν η ορίζουσα

$$\Delta = \det \begin{bmatrix} 0 & 1 & \dots & 1 & 1 & \dots & 1 \\ \mathbf{p} & \mathbf{t}_1 & & \mathbf{t}_{i-1} & \mathbf{t}_{i+1} & & \mathbf{t}_{d+1} \end{bmatrix} \geq 0$$

σε αυτή την περίπτωση το σημείο τομής είναι το  $\alpha_i \mathbf{p}$ , όπου:

$$\alpha_i = -\frac{1}{\Delta} \det[\mathbf{t}_1 \ \dots \ \mathbf{t}_{i-1} \ \mathbf{t}_{i+1} \ \dots \ \mathbf{t}_{d+1}]$$

## Λεπτομέρειες Υλοποίησης (4) [γρ. 19]

Τέλος για τον υπολογισμό των συντελεστών του  $\alpha$   $\mathbf{p}$  έχουμε:

$$\lambda = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 1 \\ \mathbf{t}_1 & & \mathbf{t}_{d+1} \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 1 \\ \mathbf{p} \end{bmatrix}$$

# Πολυπλοκότητα Πραγματικών Πράξεων

## Θεώρημα 1

Δεδομένου  $\rho > 0$ ,  $\varepsilon > 0$  και κανονικοποιημένα σύνολα σημείων  $C_1, \dots, C_{d+1} \subset \mathbb{R}^d$ , όπου  $|C_i| \leq n$  και  $B(0, \rho) \subset \text{conv}(C_i)$ , οι πραγματικές πράξεις του Αλγορίθμου ΓρήγορηΠολύχρωμηΣύλλογή για να βρει πολύχρωμη συλλογή  $\varepsilon$ -κοντά στο  $\mathbf{0}$  είναι:

$$O\left(\frac{nd + d^4}{\rho^2} \log \frac{1}{\varepsilon}\right)$$

# Πολυπλοκότητα Ρητών Πράξεων σε Μηχανές Τούρινγκ

## Θεώρημα 2

Δεδομένου  $\rho > 0$ ,  $\varepsilon > 0$  και κανονικοποιημένα σύνολα σημείων  $C_1, \dots, C_{d+1} \subset \mathbb{Q}^d$ , όπου αναπαρήστανται από συμβολοσειρά  $L$  δηφίων και  $|C_i| \leq n$  και  $B(0, \rho) \subset \text{conv}(C_i)$ , οι ρητές πράξεις του Αλγορίθμου ΓρήγορηΠολύχρωμηΣύλλογή για να βρει πολύχρωμη συλλογή  $\varepsilon$ -κοντά στο  $\mathbf{0}$  είναι:

$$\text{poly}\left(L, \log \frac{1}{\varepsilon}, \frac{1}{\rho}\right)$$

# Αναφορές

- [1] Computational Aspects of the Colorful Caratheodory Theorem  
– Wolfrang Mulzer, Yannik Stein (2015)
- [2] Colorful Linear Programming and its Relatives  
– Imre Barany, Shmuel Onn (1997)