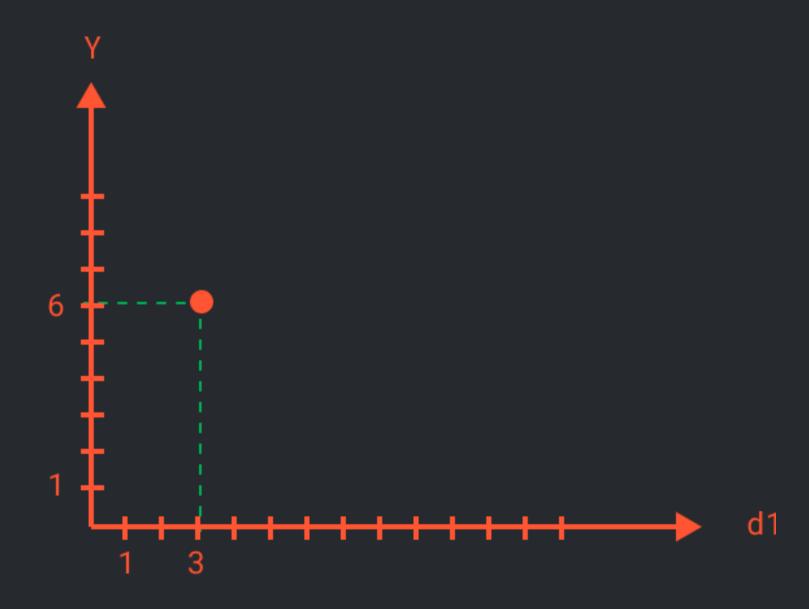
# START ML

**KARPOV.COURSES** 

Пусть есть много наборов  $(x_i, y_i)$ 

Причем о наших объектах нам известен исключительно один признак  $d_1$ 

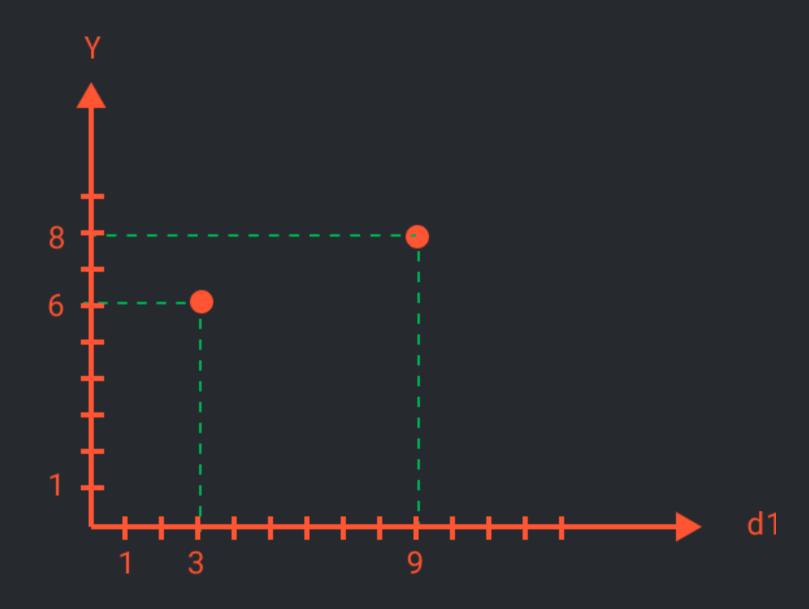
$$x_1 = d_1^1 = 3$$
  $y_1 = 6$ 



Пусть есть много наборов  $(x_i, y_i)$ 

Причем о наших объектах нам известен исключительно один признак  $d_1$ 

$$x_1 = d_1^1 = 3$$
  $y_1 = 6$   
 $x_2 = d_1^2 = 9$   $y_2 = 8$ 

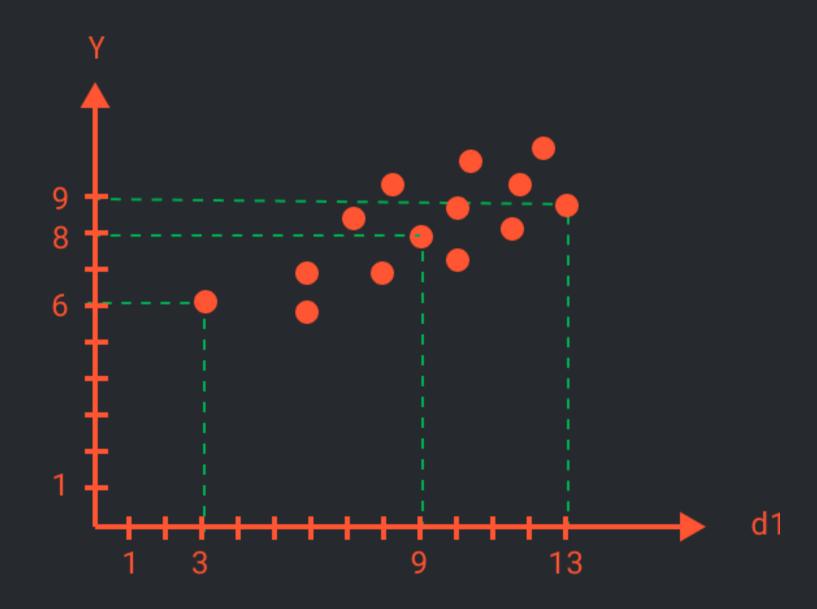


Пусть есть много наборов  $(x_i, y_i)$ 

Причем о наших объектах нам известен исключительно один признак  $d_1$ 

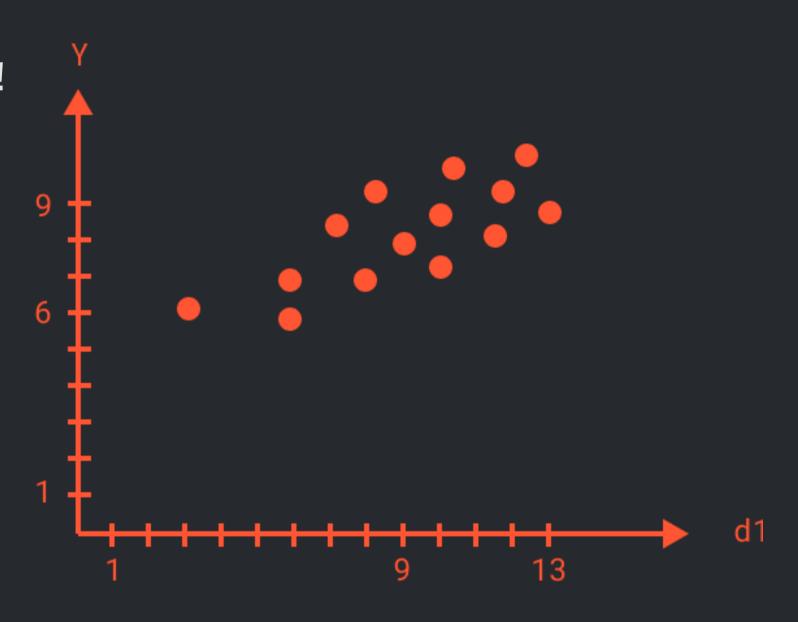
$$x_1 = d_1^1 = 3$$
  $y_1 = 6$   
 $x_2 = d_1^2 = 9$   $y_2 = 8$ 

$$x_n = d_1^n = 13 \qquad y_n = 9$$



Построим нашу первую линейную модель!

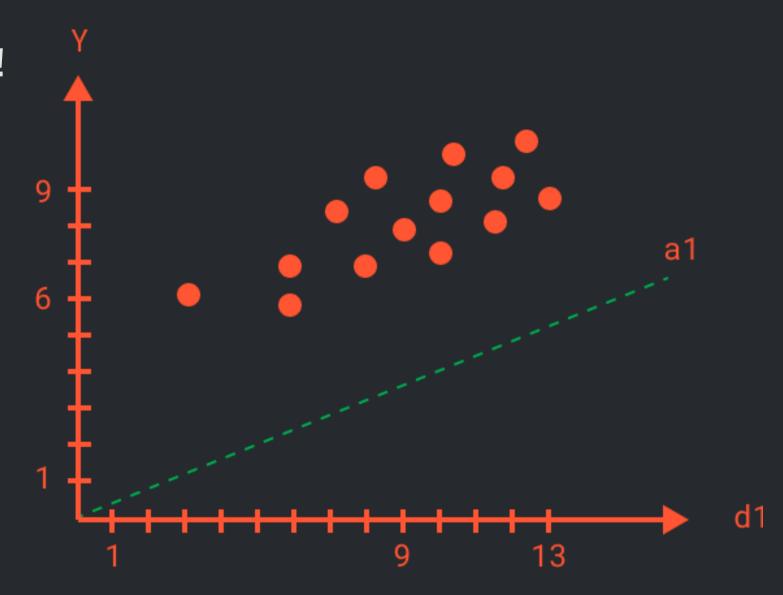
$$a(x) = \beta_1 \cdot d_1$$



Построим нашу первую линейную модель!

$$a(x) = \beta_1 \cdot d_1$$

$$a_1(x) = 0.5 \cdot d_1$$

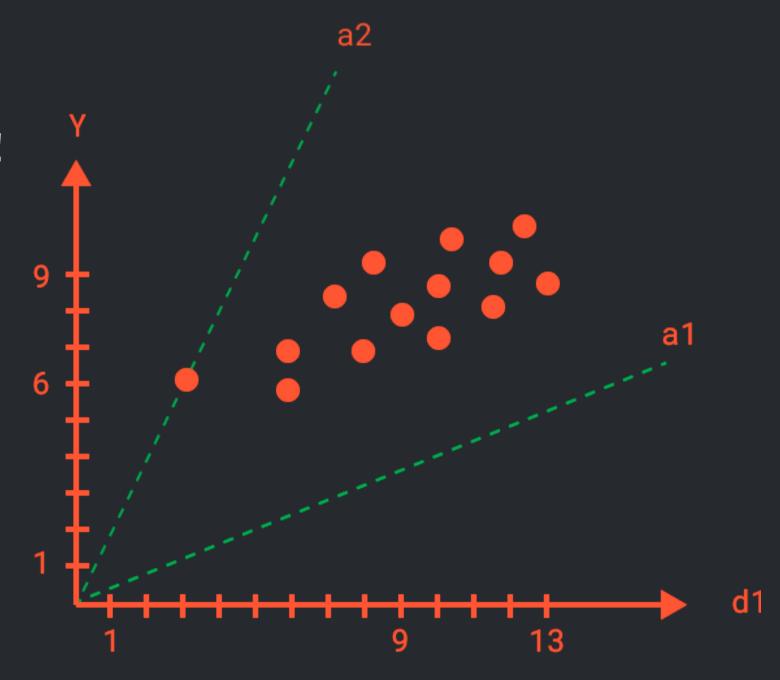


Построим нашу первую линейную модель!

$$a(x) = \beta_1 \cdot d_1$$

$$a_1(x) = 0.5 \cdot d_1$$

$$a_2(x) = 2 \cdot d_1$$



## ЛИНЕЙНЫЕ МОДЕЛИ

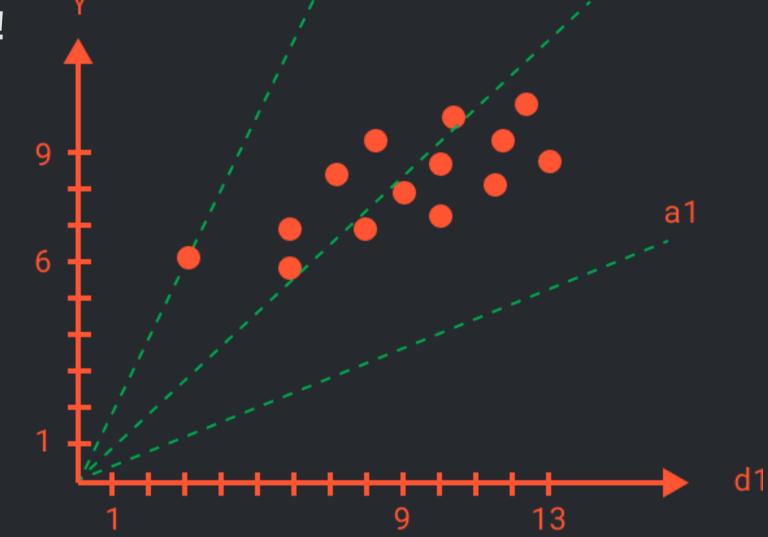
Построим нашу первую линейную модель!

$$a(x) = \beta_1 \cdot d_1$$

$$a_1(x) = 0.5 \cdot d_1$$

$$a_2(x) = 2 \cdot d_1$$

$$a_3(x) = 1 \cdot d_1$$



a2

a3

Это целое семейство моделей!

Линейных моделей.

## ЛИНЕЙНЫЕ МОДЕЛИ

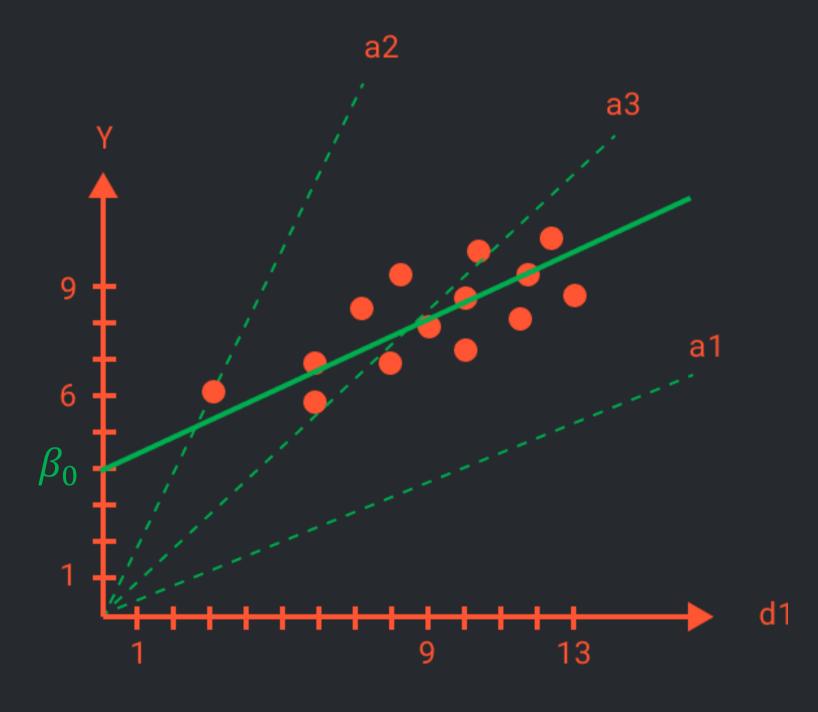
Обычно к линейному семейству принято добавлять свободный коэффициент

$$a(x) = \beta_1 \cdot d_1 + \beta_0$$

Это равносильно добавлению константного признака в объекты выборки

$$x_1 = (d_1^1, d_0) = (3, 1)$$
  $y_1 = 6$   
 $x_2 = (d_1^2, d_0) = (9, 1)$   $y_2 = 8$ 

 $x_n = (d_1^n, d_0) = (13, 1)$   $y_n = 9$ 



#### PE3HOME

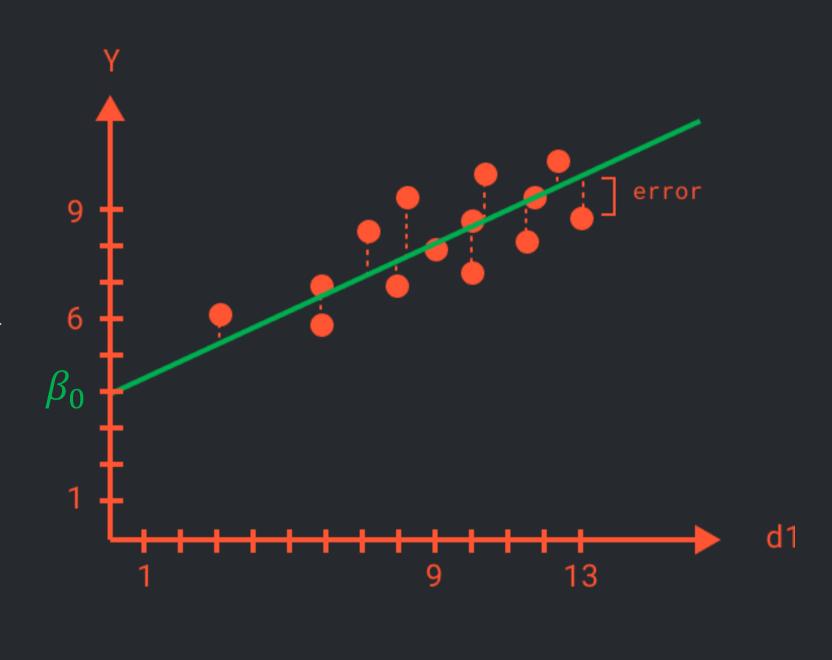
- Узнали, какие модели называют линейными (семейство)
- Чтобы получить конкретный алгоритм, следует подбирать параметры модели
- Стоит добавлять в линейные модели константный признак!

## ЛИНЕЙНЫЕ МОДЕЛИ

#### МОДЕЛЬ

Обычно задача МО — это найти такие параметры в выбранном семействе, при которых зависимость между Y и X оценена наиболее правдоподобно.

При правильно выбранном Loss'е, это равносильно поиску минимума функционала качества.

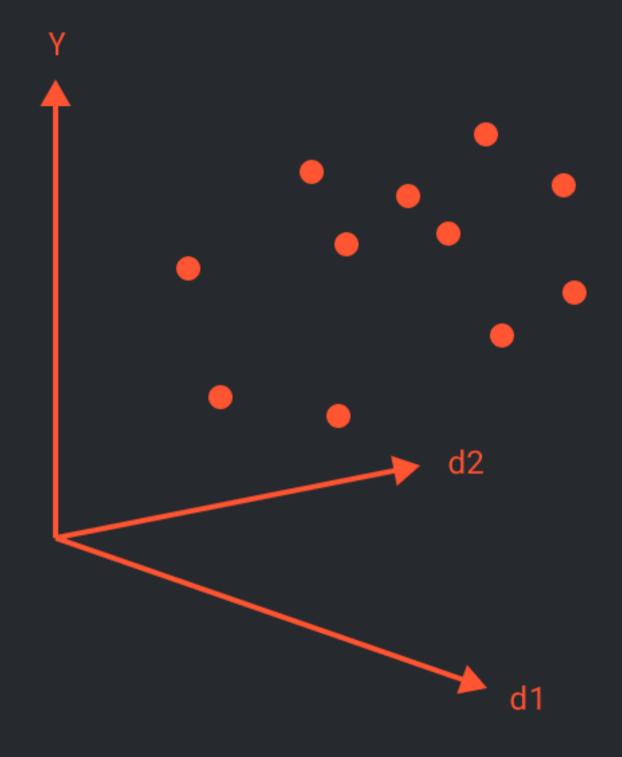


$$\beta^* = argmin Q(a(x), X)$$

Теперь имеем набор объектов с 2 признаками

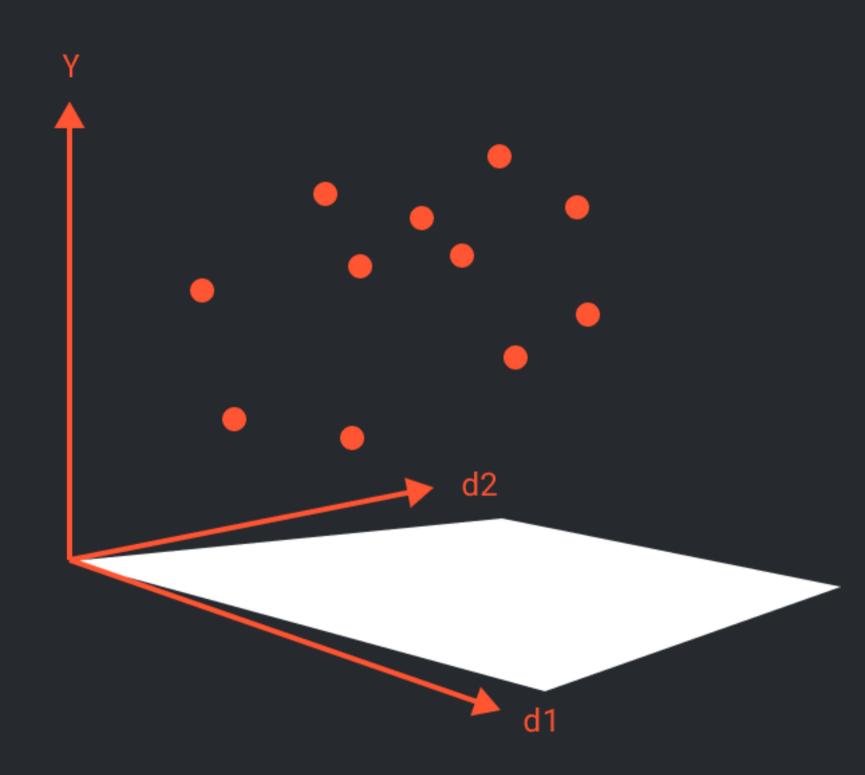
$$x_1 = (d_1^1, d_2^1) = (3, 2)$$
  $y_1 = 6$   
 $x_2 = (d_1^2, d_2^2) = (9, 5)$   $y_2 = 8$ 

 $x_n = (d_1^n, d_2^n) = (13, 9)$   $y_n = 9$ 



Теперь строим не прямую, а плоскость!

$$a(x) = \beta_1 \cdot d_1 + \beta_2 \cdot d_2$$
  
 $a_1(x) = 0 \cdot d_1 + 0.2 \cdot d_2$ 

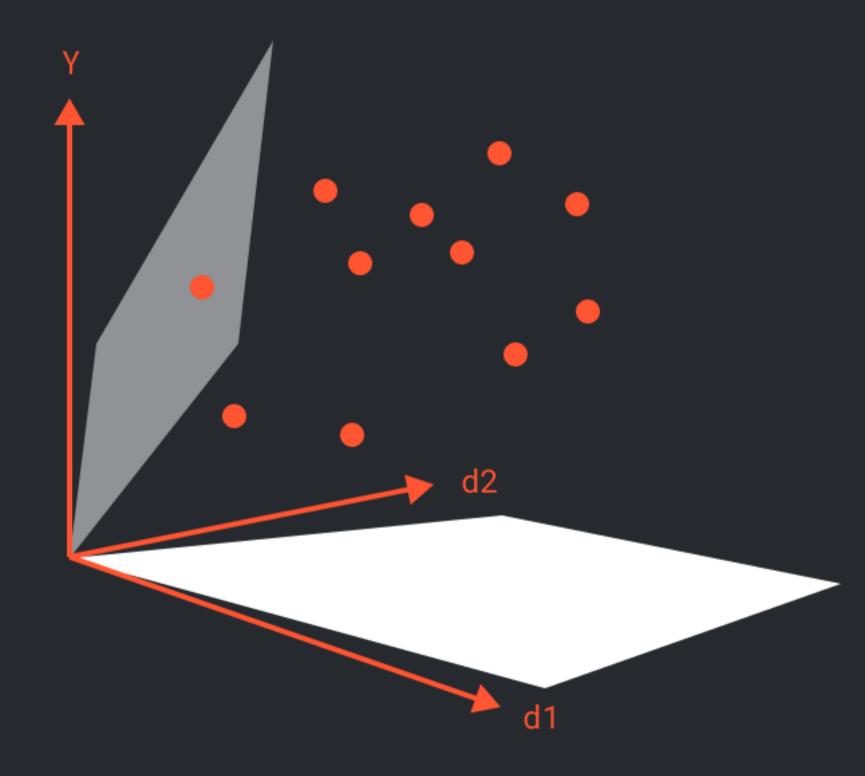


Теперь строим не прямую, а плоскость!

$$a(x) = \beta_1 \cdot d_1 + \beta_2 \cdot d_2$$

$$a_1(x) = 0 \cdot d_1 + 0.2 \cdot d_2$$

$$a_2(x) = 5 \cdot d_1 + 4 \cdot d_2$$



Теперь строим не прямую, а плоскость!

$$a(x) = \beta_1 \cdot d_1 + \beta_2 \cdot d_2$$

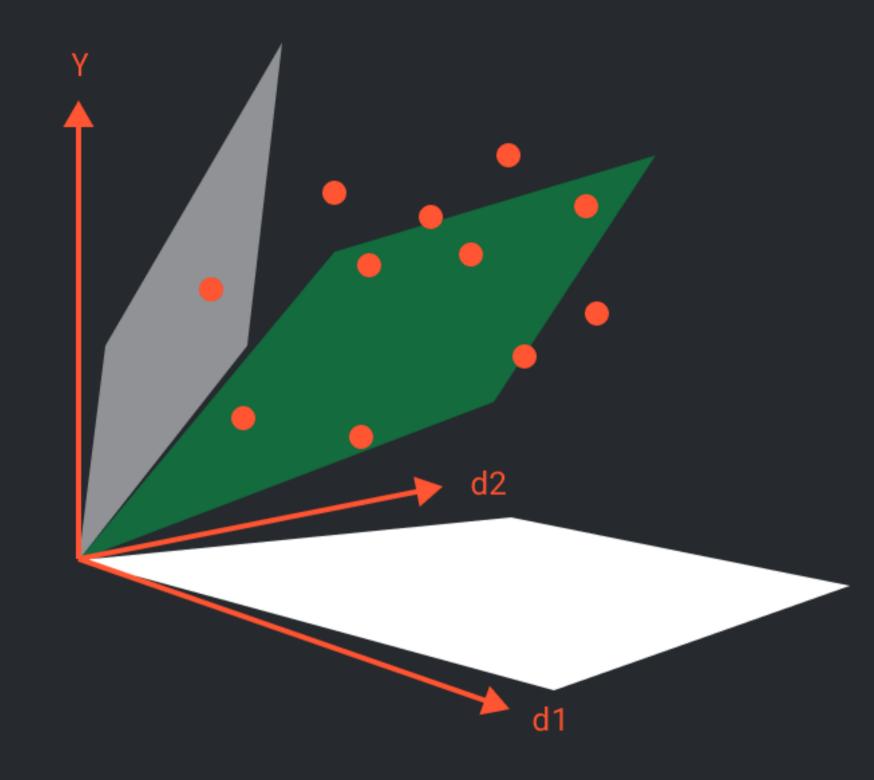
$$a_1(x) = 0 \cdot d_1 + 0.2 \cdot d_2$$

$$a_2(x) = 5 \cdot d_1 + 4 \cdot d_2$$

$$a_3(x) = 2 \cdot d_1 + 3 \cdot d_2$$

Но еще лучше, если добавим константу!

$$a(x) = \beta_1 \cdot d_1 + \beta_2 \cdot d_2 + \beta_0$$



Теперь строим не прямую, а плоскость!

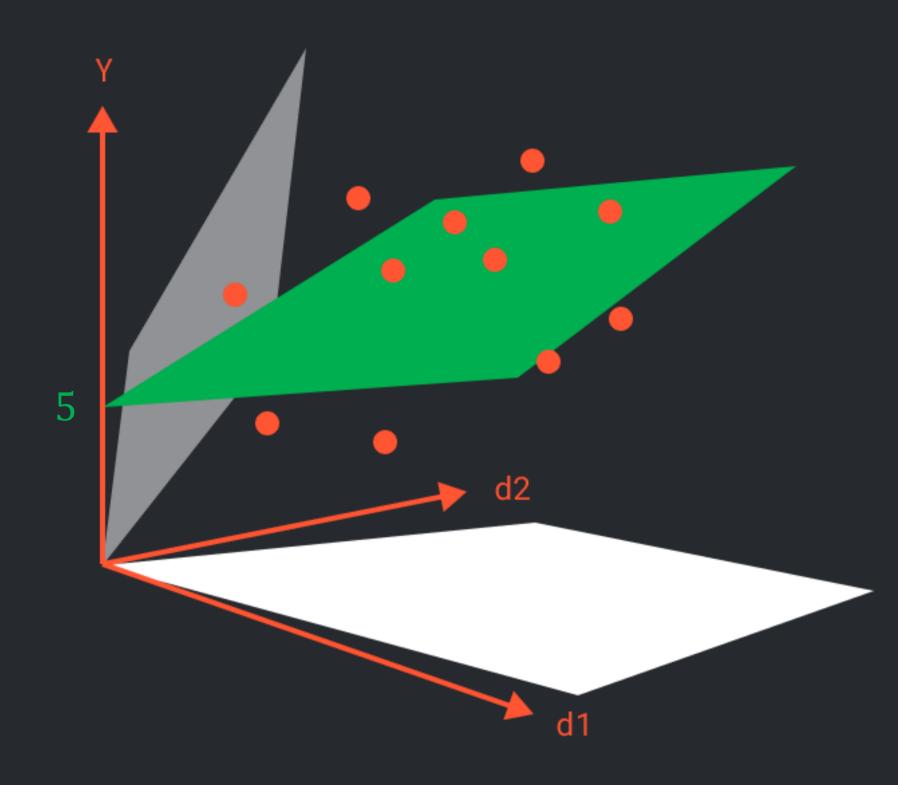
$$a(x) = \beta_1 \cdot d_1 + \beta_2 \cdot d_2$$

$$a_1(x) = 0 \cdot d_1 + 0.2 \cdot d_2$$

$$a_2(x) = 5 \cdot d_1 + 4 \cdot d_2$$

Но еще лучше, если добавим константу!

$$a(x) = \beta_1 \cdot d_1 + \beta_2 \cdot d_2 + \beta_0$$
$$a_3(x) = 2 \cdot d_1 + 3 \cdot d_2 + 5$$

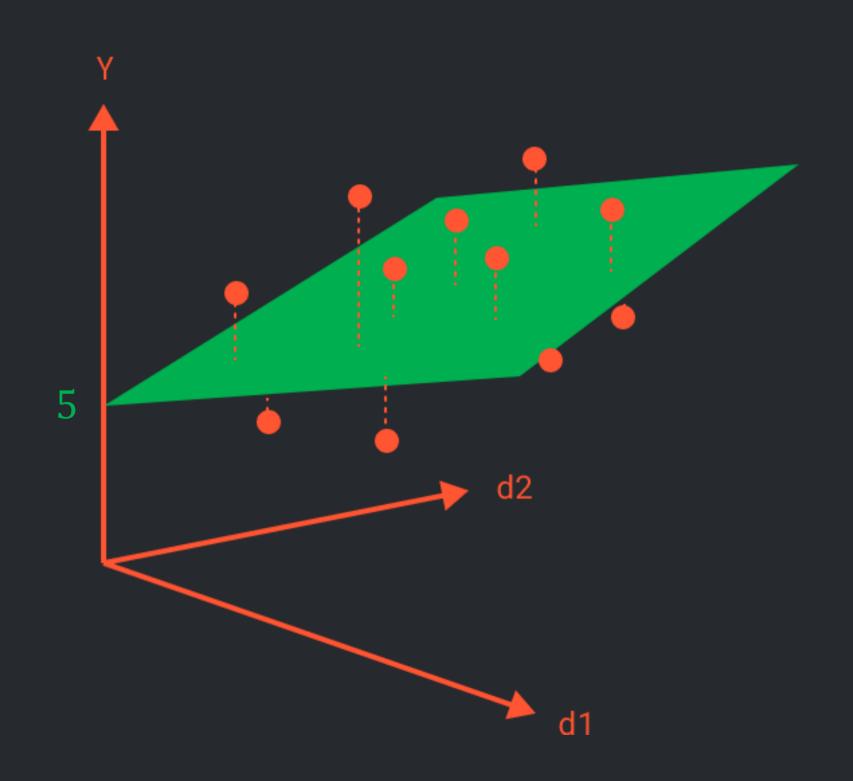


$$a(x) = \beta_1 \cdot d_1 + \beta_2 \cdot d_2 + \beta_0$$
$$a_3(x) = 2 \cdot d_1 + 3 \cdot d_2 + 5$$

$$\beta_1^* = 2$$
  $\beta_2^* = 3$   $\beta_0^* = 5$ 

Лучшие параметры модели – те, которые минимизируют функционал ошибки!

$$\beta^* = argmin Q(a(x), X)$$



Найти лучшие eta значит найти такие параметры, при которых Q(a(x),X) минимальна.

Пусть пытаемся предсказать цену акции компаний в \$ через год по текущей цене  $(d^1)$  и сумме кредиторской задолженности в миллионах \$  $(d^2)$ . Допустим, в выборку попало всего 3 компании  $(x_1, x_2, x_3)$  с соответствующими ответами  $(y_1, y_2, y_3)$ .



Пока мы не знаем лучшие коэффициенты нашей линейной модели, но можем в общем виде для каждого объекта выписать нашу оценку в зависимости от  $oldsymbol{eta}$ 

Общее уравнение:

$$a(x) = \beta_1 \cdot d_1 + \beta_2 \cdot d_2 + \beta_0$$

Подставим первый объект:

$$a(x_1) = \beta_1 \cdot 23 + \beta_2 \cdot 0.5 + \beta_0$$

Подставим второй объект:

$$a(x_2) = \beta_1 \cdot 35 + \beta_2 \cdot 1 + \beta_0$$

Подставим третий объект:

$$a(x_3) = \beta_1 \cdot 18 + \beta_2 \cdot 0 + \beta_0$$

Тогда можем и среднеквадратичное отклонение тоже записать, то есть наш функционал:

$$Q(a(x), X) = \frac{1}{m} \sum_{i}^{m} (a(x_{i}) - y_{i})^{2} =$$

$$\frac{1}{3} \cdot \left[ (a(x_{1}) - y_{1})^{2} + (a(x_{2}) - y_{2})^{2} + (a(x_{3}) - y_{3})^{2} \right] =$$

$$\frac{1}{3} \cdot \left[ (\beta_{1} \cdot 23 + \beta_{2} \cdot 0.5 + \beta_{0} - 55)^{2} + \right]$$

$$(\beta_{1} \cdot 35 + \beta_{2} \cdot 1 + \beta_{0} - 100)^{2} +$$

$$(\beta_{1} \cdot 18 + \beta_{0} - 45)^{2}$$

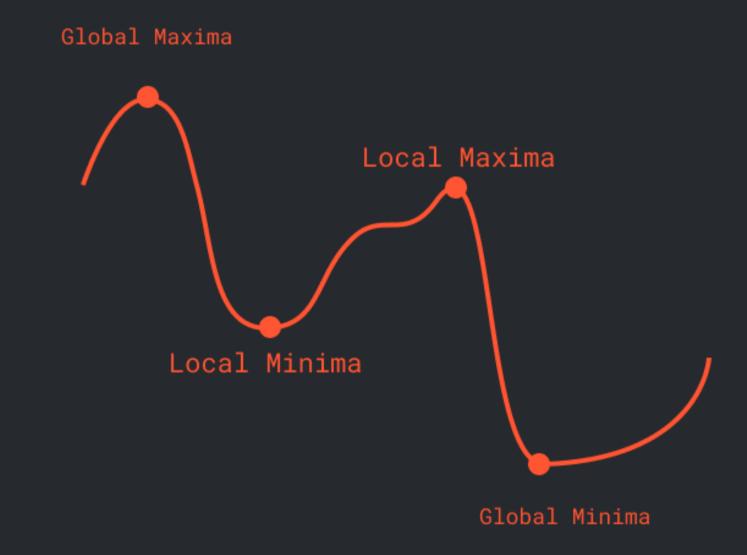
#### PE3HOME

- Научились формально составлять задачу поиска оптимальных параметров регрессии
- Осталось научиться находить минимумы и максимумы математических функций!

#### ПОИСК МИНИМУМОВ И МАКСИМУМОВ

Обратим внимание, что экстремумы (ямочки) возникают там, где функция меняет характер роста или убывания.

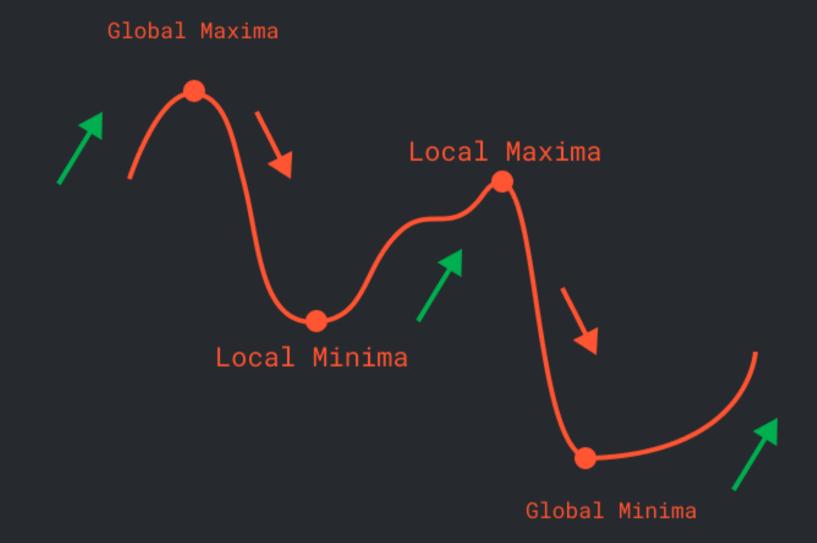
Круто было бы иметь инструмент, который в каждой точке показывал бы, убывает функция или растет!



#### ПОИСК МИНИМУМОВ И МАКСИМУМОВ

Обратим внимание, что экстремумы (ямочки) возникают там, где функция меняет характер роста или убывания.

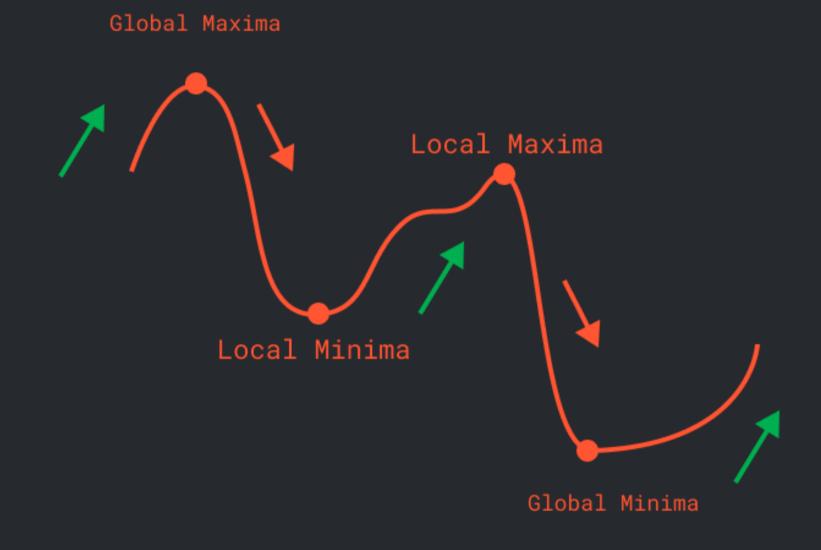
Круто было бы иметь инструмент, который в каждой точке показывал бы, убывает функция или растет!



ПРОИЗВОДНАЯ:  $y_x'$ 

Производная показывает, в каком соотношении меняется значение функции, если совсем чуть-чуть изменить значение аргумента:

$$y_x' = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$
  $\Delta x \approx 0$ 

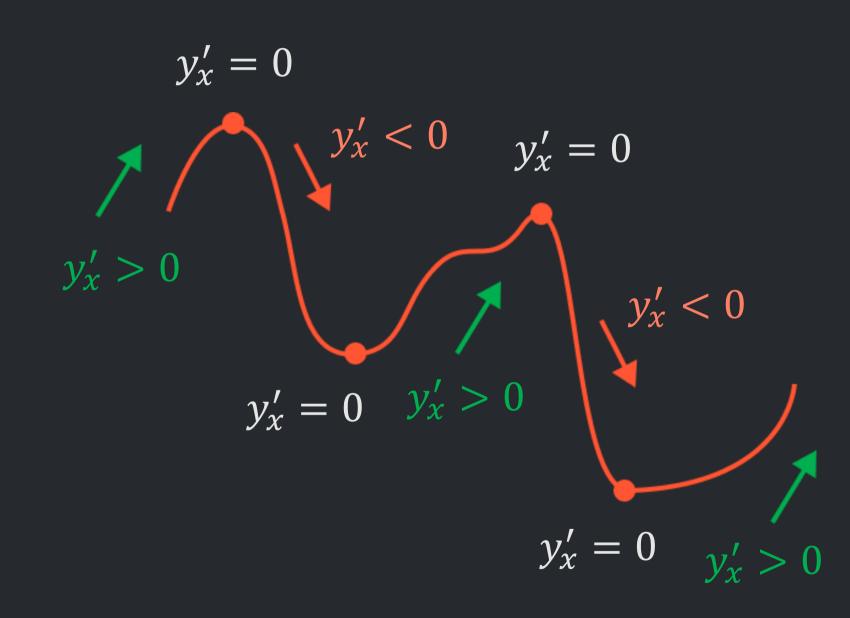


ПРОИЗВОДНАЯ:  $y_x'$ 

$$y_x' > 0 \rightarrow функция растет!$$

 $y_x' < 0 \rightarrow ф$ ункция убывает!

 $y_x' = 0 \rightarrow$  интересная точка!



#### КАК СЧИТАТЬ ПРОИЗВОДНЫЕ?

$$y_x' = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

Пусть 
$$y(x) = x^2$$

$$\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y(x + \Delta x) - y(x)}{\Delta x}$$

$$y_x' = \frac{(x + \Delta x)^2 - x^2}{\Delta x} = \frac{x^2 + 2 \cdot x \cdot \Delta x + (\Delta x)^2 - x^2}{\Delta x} =$$

$$P.S. \quad \Delta x \rightarrow 0$$

$$\frac{2 \cdot x \cdot \Delta x + (\Delta x)^2}{\Delta x} = \frac{2 \cdot x \cdot \Delta x}{\Delta x} + \frac{(\Delta x)^2}{\Delta x} = 2 \cdot x + \Delta x = 2 \cdot x$$

#### ТАБЛИЦА ПРОИЗВОДНЫХ

$$(x^n)' = n \cdot x^{n-1}$$

$$(a^x)' = a^x \cdot \ln(a)$$

$$(\log_a x)' = \frac{1}{x \cdot \ln a}$$

$$(\sin x)' = \cos x$$

$$(\sin x)' = \cos x$$

$$(\cos x)' = -\sin x$$

$$(\operatorname{tg} x)' = \frac{1}{\cos^2 x}$$

$$(\operatorname{ctg} x)' = -\frac{1}{\sin^2 x}$$

$$(\arcsin x)' = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$$

$$(\arccos x)' = \frac{-1}{\sqrt{1-x^2}}$$

$$(\operatorname{arct} g x)' = \frac{1}{1+x^2}$$

$$(\operatorname{arc} tg x)' = \frac{-1}{1+x^2}$$

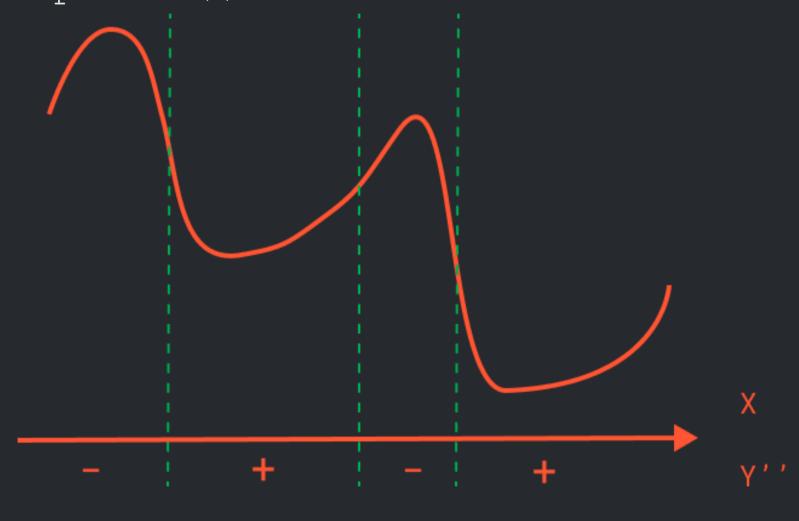
#### УСЛОВИЕ ВТОРОГО ПОРЯДКА

Заметим, чтобы различить минимумы и максимумы между собой, должно выполняться соответственно условие выпуклости / вогнутости — за это отвечает вторая производная.

$$y'' = (y')'$$

 $y'' = y' > 0 \rightarrow функция выпуклая$ 

$$y'' = y' < 0 \rightarrow$$
 функция вогнутая



$$y = x^3 - 6x^2 - 15x + 10$$

$$y' = (x^3 - 6x^2 - 15x + 10)' =$$

$$(x^3)' - 6 \cdot (x^2)' - 15 \cdot (x)' + (10)' =$$

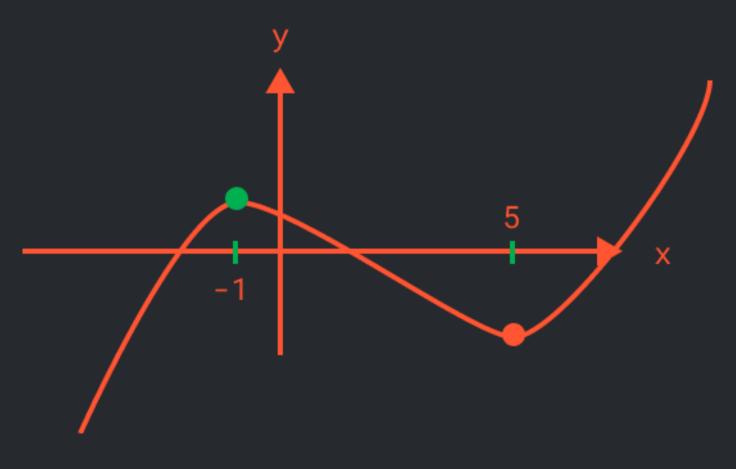
$$3x^2 - 12x - 15 = 0$$



$$y'(-2) = 3 \cdot (-2)^2 - 12 \cdot (-2) - 15 = 21 > 0$$
$$y'(0) = 0 - 0 - 15 = -15 < 0$$
$$y'(6) = 3 \cdot (6)^2 - 12 \cdot 6 - 15 = 21 > 0$$

$$y'' = (3x^2 - 12x - 15)' = 6x - 12$$
 $y''(-1) = -18 < 0 \Rightarrow$  это локальный максимум





#### ФУНКЦИИ НЕСКОЛЬКИХ ПЕРЕМЕННЫХ

Логика та же самая - чтобы найти критические точки, приравниваем первые производные к 0, решаем систему.

#### УСЛОВИЕ ВТОРОГО ПОРЯДКА

Чтобы проверить выпусклость / вогнутость в окрестности критической точки, применяем критерий Сильвестра на матрицу из частных производных 2 порядка.

$$z(x; y) = x^{2} + 3y^{2}$$

$$\begin{cases} z'_{x} = 2 \cdot x = 0 \\ z'_{y} = 6 \cdot y = 0 \end{cases} \rightarrow (x^{*}, y^{*}) = (0; 0)$$

$$z_{xx}^{"} = (z_x)_x^{"} = 2$$
  $z_{xy}^{"} = (z_x)_y^{"} = 0$ 

$$z''_{xx} = (z'_x)'_x = 2$$
  $z''_{xy} = (z'_x)'_y = 0$   
 $z''_{yx} = (z'_y)'_x = 0$   $z''_{yy} = (z'_y)'_y = 6$ 

$$H_Z(x^*; y^*) = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 6 \end{bmatrix}$$

#### РЕЗЮМЕ

- Выяснили, что такое производная и о чем она сигнализирует
- Научились выводить и находить производные различных функций
- На примере посмотрели, как можно исследовать функцию на экстремумы
- Узнали про условие второго порядка
- --- Масштабировали знания на функции нескольких переменных

$$Q = \frac{1}{3} \cdot \left[ (\beta_{1} \cdot 23 + \beta_{2} \cdot 0.5 + \beta_{0} - 55)^{2} + (\beta_{1} \cdot 35 + \beta_{2} \cdot 1 + \beta_{0} - 100)^{2} + (\beta_{1} \cdot 18 + \beta_{0} - 45)^{2} \right] \rightarrow min$$

$$Q'_{\beta_{1}} = \frac{1}{3} \cdot \left[ 23 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 23 + \beta_{2} \cdot 0.5 + \beta_{0} - 55) + 35 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 35 + \beta_{2} \cdot 1 + \beta_{0} - 100) + 18 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 18 + \beta_{0} - 45) \right] = 0$$

$$Q'_{\beta_{2}} = \frac{1}{3} \cdot \left[ 0.5 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 23 + \beta_{2} \cdot 0.5 + \beta_{0} - 55) + 1 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 35 + \beta_{2} \cdot 1 + \beta_{0} - 100) \right] = 0$$

$$Q'_{\beta_{0}} = \frac{1}{3} \cdot \left[ 1 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 23 + \beta_{2} \cdot 0.5 + \beta_{0} - 55) + 1 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 35 + \beta_{2} \cdot 1 + \beta_{0} - 100) + 1 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 18 + \beta_{0} - 45) \right] = 0$$

$$(\beta_1^*, \beta_2^*, \beta_0^*) = (5, -30, -45)$$

Выпуклость очевидна из формы функционала. Но можно и вправду проверить еще и матрицу Гессе.

Итого, лучшая линейная модель для нашей выборки:

$$a(x) = 5 \cdot d_1 - 30 \cdot d_2 - 45$$

$$Q = \frac{1}{3} \cdot \left[ (\beta_{1} \cdot 23 + \beta_{2} \cdot 0.5 + \beta_{0} + 55)^{2} + (\beta_{1} \cdot 35 + \beta_{2} \cdot 1 + \beta_{0} - 100)^{2} + (\beta_{1} \cdot 18 + \beta_{0} - 45)^{2} \right] \rightarrow min$$

$$Q'_{\beta_{1}} = \frac{1}{3} \cdot \left[ 23 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 23 + \beta_{2} \cdot 0.5 + \beta_{0} - 55) + 35 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 35 + \beta_{2} \cdot 1 + \beta_{0} - 100) + 18 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 18 + \beta_{0} - 45) \right] = 0$$

$$Q'_{\beta_{2}} = \frac{1}{3} \cdot \left[ 05 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 23 + \beta_{2} \cdot 0.5 + \beta_{0} - 55) + 1 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 35 + \beta_{2} \cdot 1 + \beta_{0} - 100) \right] = 0$$

$$Q'_{\beta_{0}} = \frac{1}{3} \cdot \left[ 1 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 23 + \beta_{2} \cdot 0.5 + \beta_{0} - 55) + 1 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 35 + \beta_{2} \cdot 1 + \beta_{0} - 100) + 1 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 18 + \beta_{0} - 45) \right] = 0$$

$$(\beta_1^*, \beta_2^*, \beta_0^*) = (5, -30, -45)$$

Выпуклость очевидна из формы функционала. Но можно и вправду проверить еще и матрицу Гессе.

Итого, лучшая линейная модель для нашей выборки:

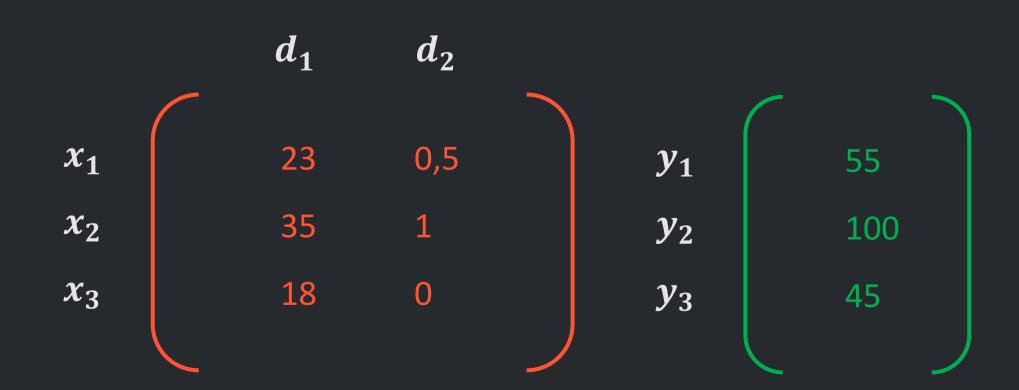
$$a(x) = 5 \cdot d_1 - 30 \cdot d_2 - 45$$

$$Q = \frac{1}{3} \cdot \left[ (\beta_{1} \cdot 23 + \beta_{2} \cdot 0.5 + \beta_{0} - 55)^{2} + (\beta_{1} \cdot 35 + \beta_{2} \cdot 1 + \beta_{0} - 100)^{2} + (\beta_{1} \cdot 18 + \beta_{0} - 45)^{2} \right] \rightarrow min$$

$$Q'_{\beta_{1}} = \frac{1}{3} \cdot \left[ 23 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 23 + \beta_{2} \cdot 0.5 + \beta_{0} - 55) + 35 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 35 + \beta_{2} \cdot 1 + \beta_{0} - 100) + 18 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 18 + \beta_{0} - 45) \right] = 0$$

$$Q'_{\beta_{2}} = \frac{1}{3} \cdot \left[ 0.5 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 23 + \beta_{2} \cdot 0.5 + \beta_{0} - 55) + 1 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 35 + \beta_{2} \cdot 1 + \beta_{0} - 100) \right] = 0$$

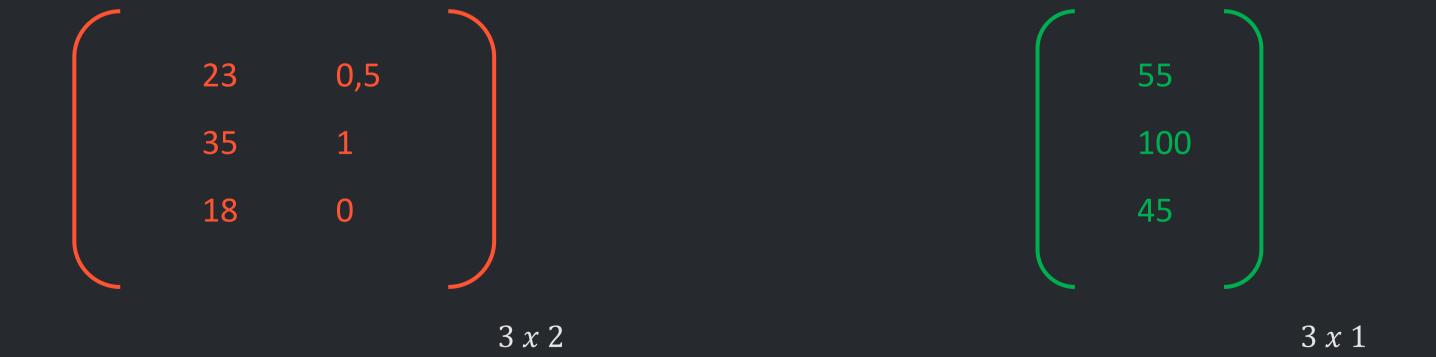
$$Q'_{\beta_{0}} = \frac{1}{3} \cdot \left[ 1 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 23 + \beta_{2} \cdot 0.5 + \beta_{0} - 55) + 1 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 35 + \beta_{2} \cdot 1 + \beta_{0} - 100) \right] + 1 \cdot 2 \cdot (\beta_{1} \cdot 18 + \beta_{0} - 45) = 0$$



0

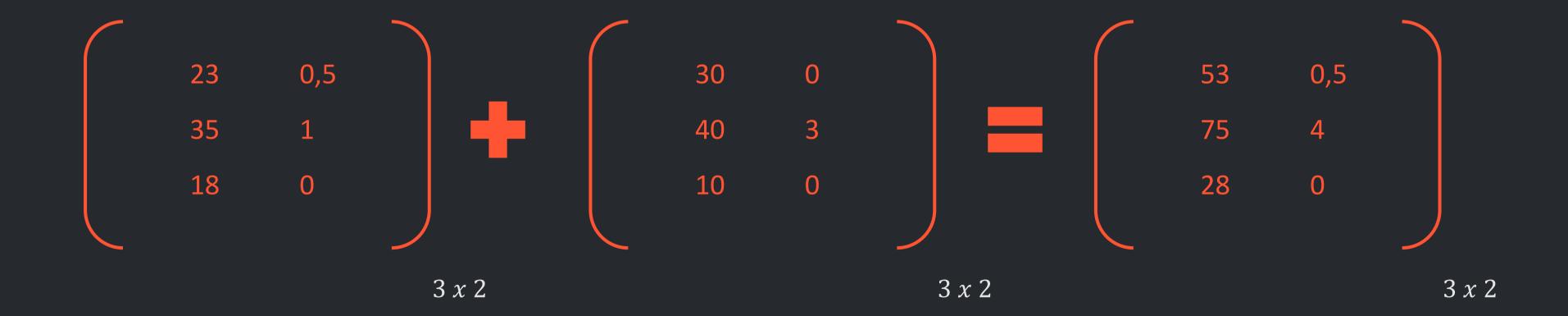
### ЛИКБЕЗ №3: МАТРИЦЫ

Матрицы — форма хранения чисел в математике! Бывают разных размеров. Матрицы с 1 строкой или 1 столбцом часто называют векторами.



### ЛИКБЕЗ №3: МАТРИЧНОЕ СЛОЖЕНИЕ / ВЫЧИТАНИЕ

Складывать и вычитать можно ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО матрицы одного размера! Делается это поэлементно!



### ЛИКБЕЗ №3: МАТРИЧНОЕ УМНОЖЕНИЕ

Определено матричное умножение  $A\cdot B$ , если A — размера  $n\times k$ , B — размера  $k\times m$ . Причем тогда результат умножения этих двух матриц — матрица C — размера  $n\times m$ . Причем чтобы получить  $c_{ij}$ , нужно скалярно перемножить i строку A и j столбец B. Например,

## ЛИКБЕЗ №3: ТРАНСПОНИРОВАНИЕ МАТРИЦЫ

Транспонировать матрицу — повернуть ее на бок, т.е. столбцы превратить в строки и наоборот.



### ЛИКБЕЗ №3: ЕДИНИЧНАЯ МАТРИЦА

Ee принято обозначать символом E . Она может быть любого квадратного размера. Аналог 1.

### ЛИКБЕЗ №3: ОБРАТНЫЕ МАТРИЦЫ

Обратная матрица — это некоторый многомерный аналог обратному числу. Точнее, говорят, что у матрицы A существует единственная обратная к ней матрица  $A^{-1}$ , если

$$A \cdot A^{-1} = E$$
.

$$\begin{pmatrix}
2 & 5 \\
3 & 8
\end{pmatrix}
\begin{pmatrix}
8 & -5 \\
-3 & 2
\end{pmatrix} = \begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}$$

### ЛИНЕЙНАЯ РЕГРЕССИЯ OLS: МАТРИЧНАЯ ФОРМА

Вспомним, что всю нашу выборку, состоящую из ряда объектов и признаков можно представить в виде матрицы X размера n х k, где n – количество элементов в выборке, а k – количество признаков (включая константу). Введем вектор коэффициентов B и заметим, что:

$$(X \cdot B - Y)^T (X \cdot B - Y) \cdot \frac{1}{n} = Q$$

Проверим это на нашем предыдущем примере

### **ЛИНЕЙНАЯ РЕГРЕССИЯ OLS: МАТРИЧНАЯ ФОРМА**

$$\frac{1}{3} \cdot \begin{bmatrix} 23 & 0.5 & 1 \\ 35 & 1 & 1 \\ 18 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 55 \\ 100 \\ 45 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 23 & 0.5 & 1 \\ 35 & 1 & 1 \\ 18 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 55 \\ 100 \\ 45 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 35 \\ 100 \\ 45 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 23 \cdot \beta_1 + 0.5 \cdot \beta_2 + \beta_0 \\ 35 \cdot \beta_1 + \beta_2 + \beta_0 \\ 18 \cdot \beta_1 + \beta_0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 55 \\ 100 \\ 45 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 23 \cdot \beta_1 + 0.5 \cdot \beta_2 + \beta_0 \\ 18 \cdot \beta_1 + \beta_0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 55 \\ 100 \\ 45 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 23 \cdot \beta_1 + 0.5 \cdot \beta_2 + \beta_0 \\ 18 \cdot \beta_1 + \beta_0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 55 \\ 100 \\ 45 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 23 \cdot \beta_1 + 0.5 \cdot \beta_2 + \beta_0 \\ 18 \cdot \beta_1 + \beta_0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 100 \\ 18 \cdot \beta_1 + \beta_0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 100 \\ 18 \cdot \beta_1 + \beta_0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 100 \\ 18 \cdot \beta_1 + \beta_0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 100 \\ 18 \cdot \beta_1 + \beta_0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 100 \\ 45 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 100 \\ 45$$

$$\frac{1}{3} \cdot \left[ (\beta_1 \cdot 23 + \beta_2 \cdot 0.5 + \beta_0 - 55)^2 + (\beta_1 \cdot 35 + \beta_2 \cdot 1 + \beta_0 - 100)^2 + (\beta_1 \cdot 18 + \beta_0 - 45)^2 \right]$$

### ЛИНЕЙНАЯ РЕГРЕССИЯ OLS: МАТРИЧНАЯ ФОРМА

Тогда задача поиска оптимальных коэффициентов сводится к минимизации произведения двух матриц. Можно взять матричный дифференциал и приравнять его к нулю. Этот шаг аналогичен нахождению частных производных и решению системы для поиска критических точек.

$$Q = \frac{1}{n} \cdot (X \cdot B - Y)^T (X \cdot B - Y) \to min$$

$$dQ(\beta^*) = 0$$

#### PE3HOME

- —Изучили матричный аппарат
- Нашли на примере оптимальные коэффициенты регрессии
- Перевели задачу минимизации среднеквадратической ошибки на язык матриц
- —Пора практиковаться!

# СПАСИБО

ТАБАКАЕВ НИКИТА