IOS İLE MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME PROJESİ

Ad:Bünyamin

Soyad: HAMİDİOĞLU

Okul Numarası:19290247

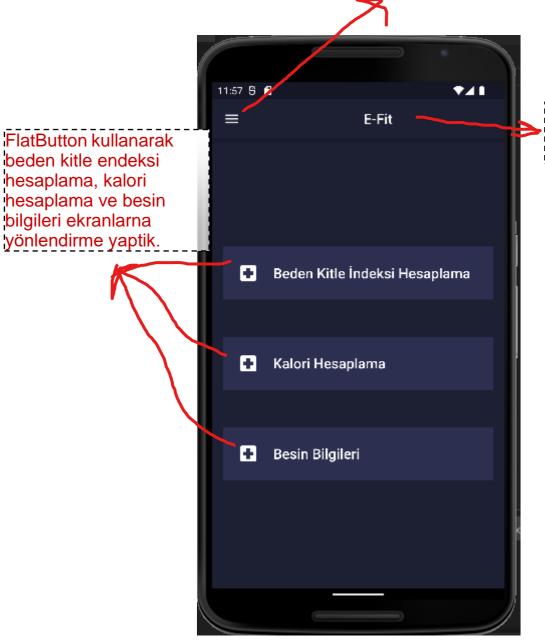
Ders Kodu: BLM4538

Proje Konusu: İnsanların bir günde yakması gereken kaloriyi ve vücut kitle endeksini hesaplıyor. Besinler

hakkında kalori bilgisi veriyor.

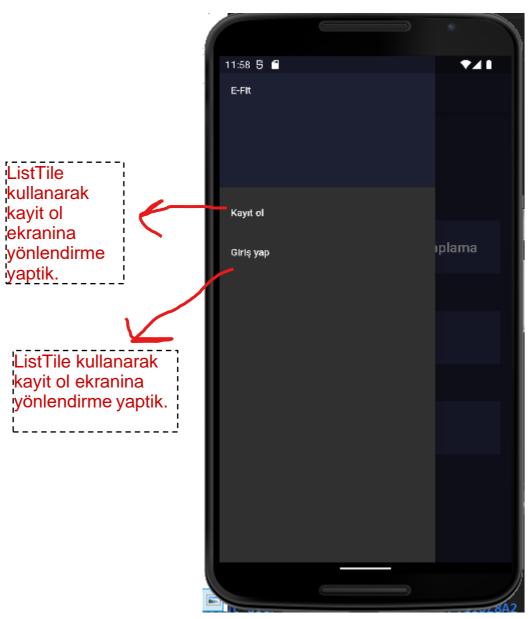
Anasayfa Ekranı

Giri ve kayit ekrani için drawer ekledik



Appbar ekledik ve uygulamamizin ismi E-Fit yaptk

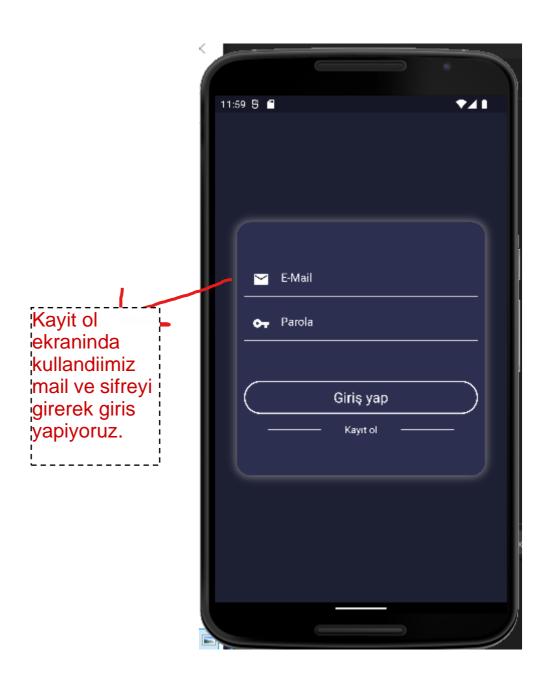
Kullanıcı Kaydol ve Giriş Ekranı



Kaydol Ekranı



Giriş Ekranı

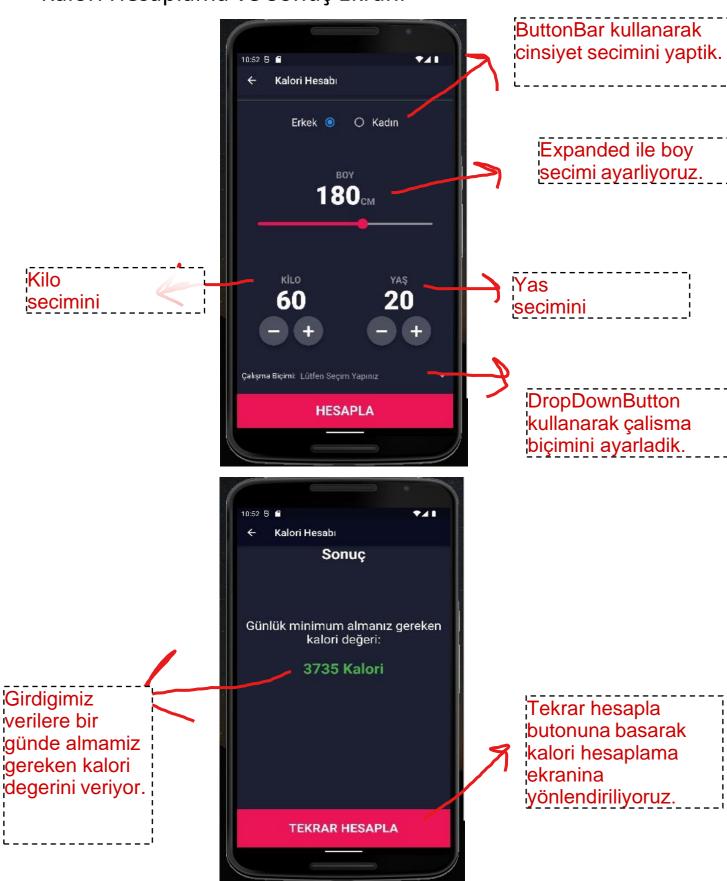


Vücut Kitle Endeksi(BKİ) Hesaplama ve Sonuç Ekranı



yönlendiriliyoruz.

Kalori Hesaplama ve Sonuç Ekranı



Besin Bilgileri Ekranı

Besin Bilgileri

Yumurta
Siit ve Siit Urünleri

Muz
Meyve

Yulaf
Tahıl

Ceviz
Kuruyemiş

Kuru Fasulye
Buklagiller

Nohut
Baklagiller

Patates
Sebze

Tavuk Göğsü
Et

Yeşil Mercimek
Baklagiller

Appbar ekledik.Appbar'a besin bilgileri textini ekledik.

Besinlerden birine tikladigimizda besin ile ilgili ayrinti veren ekrana yönlendiriliyoruz.

Geri gelme butonuna basarak besin bilgileri ekranina yönlendiriliyoru

Besinlerin

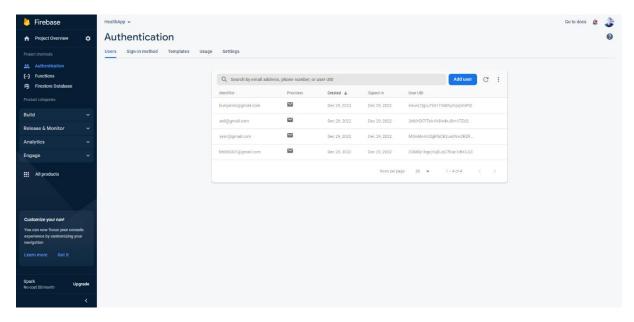
resimleri, isimleri ve

türlerini ekledik.



Secilen besinin ismi,resmi,türü ve besin hakknda bilgi verdik

Firebase bağlantısını yapan kod parçası



Firebasedeki kullanıcıların listesi

```
class _RemoteJsonState extends State<RemoteJson> {
   Future<List<Urunler>> _getUrunler() async{
    var empData=await http.get(Uri.parse("https://api.jsonbin.io/v3/qs/63acbb2e15ab31599e26f2a3"));
   var jsonData=json.decode(empData.body);
   List<Urunler> _urunlerrr=[];
   for(var emp in jsonData)
    {
      Urunler urunler=Urunler(emp["urunID"], emp["urunAd"], emp["urunKategori"],
      urunlerrr.add(urunler);
   }
   return urunlerrr;
}
```

Ürünlerin geldiği api'nin entegrasyonunu yapan kod parçası

```
class BKIHesap{
 String bkihesapla(){
   _bki = bireyKilo!/pow(bireyBoy!/100,2);
   return _bki.toStringAsFixed(1);
 String sonucSiniflama(){
💡 else if(_bki>=18.5)
 String sonucAciklamasi(){
```

Sonuçlarının hesaplandığı ve açıklandığı kod parçası