

stand-up & stand-down notes.

5/7/2024

Stand-up:

- we hebben hem niet gedaan in verband met de trello problemen van gisteren. het is vandaag makkelijker om meteen te werken aan de sprint.
- ik ga met de leerlingen die nog niks hebben gekozen voor de sprint even zitten en de product backlog bekijken om te zien wat ze kunnen doen.

Stand-down:

- Dylan liet wat textures zien.
- Nicki liet wat concept art zien wat gebouwen.
- Bruce en Merlijn lieten het begin van de scopi laser verplaatsing zien.
- Gi liet de checkpoint art zien

5/14/2024

Stand-up:

- Ruben weet niet wat hij moet doen (dit is gefixed).
- Merlijn en Bruce hebben Alex nodig.
- Ferron gaat door werken aan het... klinken? (Brian gaat hem helpen)
- na de lunch wilt Berend wat laten zien.
- Luuk heeft hulp nodig met photoshop (Alex ging helpen)
- Gerben en Jamy lopen vast?

Stand-down

- Noah en Justin
- Gerben, Ruben en Jamy
- Ivo, Sepp en Maxym (maar er is wel een bug als je dood gaat)
- Liselotte wou wat laten zien maar er was een probleem dus volgende keer (material lost of zo iets)
- Dylan

5/16/2024

Stand-up:

- Ruben heeft hulp nodig met de HP begrijpen.
- Gerben en Jamy lopen tegen wat problemen met de checkpoint script.
- Alex is ziek (hoofdpijn, hij is niet de enige).
- Brian moet charcter custom sesten.
- Clement kon vorige sgtand iets nog niet laten zien maar nu wel zegt hij.
- Berend wil veel dingen proberen om te checken vandaag en hij wil ook en les doen na de lunch.
- Er zijn nieuwe wiki opdrachten.

Stand-down: (Berend moest weg omdat hij een explode thuis had :)

- Ferron en Luuk.
- Merlijn en Bruce.
- Clement.
- Liselote.
- Noah en Justin.
- Isaac.
- Alex wou wat laten zien maar het kon toch niet.

5/21/2024

Stand-up:

- berend is er vandaag af en toe omdat hij moet helpen met exams
- Ferron heeft hulp nodig van Berend of Alex.
- Jullie en ik hebben Berends hulp nodig.
- Trung heeft niks te doen.
- Sepp, Maxym en Ivo zijn bijna klaar.
- Na de stand vroeg Alex onms over les roster.

Stand-down:

- Maxym, Sepp en Ivo lieten de fog of war/map zien.
- Gerben, Jamy en Ruben lieten de spawner zien.

- Feroon, Luuk en Timothy lieten de color picker zien.
- Artitst lieten ook wat zien (niks specials)

5/23/2024 (gemaakt door Ivo maar ik heb ze wel aangepast.)

Stand-up:

- Met z'n alle voor keuzedeel zitten en iedereen iets te doen geven.
- Justin gaat kijken voor een nieuwe userstory.
- Rein feedback voor zijn breakpoints van berend.
- Brian & Ferron aan de char. customization.
- hulp voor berend bij waypoints (misschien)
- alex, met dylan en liselotte zitten voor sprint review
- ytshiero opdracht maken
- berend tussen 10-11 nakijken pull requests
- LOKAAL OPRUIMEN

Stand-up 5/27/2024

vanaf dit moment heb ik anderen de stand-up & down laten doen in groepjes van twee zodat iedereen ze een keer heeft gedaan.

deze dag hebben we ook geen stand-up of stand-down gedaan want iedereen moest vandaag een US kiezen en zo.

5/28/2024(Merlijn & Kees)

Stand-up:

- Merijn: Vorige keer bezig met het Grid, vandaag daar verder aan werken.
- Clement: Vorige keer bezig met bug fixes van hangdrone steering.vandaag daar verder aan werken.
- gerben: Vorige keer Jamy geholpen met de camera. vandaag werken aan de analyse voor nieuwe userstories.
- Jamy: Vorige keer probeerde een bug te fixen. vandaag der aan verder werken.
- Alex: Vorige keer gekeken naar een vervanging voor trello, vandaag

veder werken aan skybox.

- Bruce: Vorige keer seprate beam afgerond, vandaag kijken naar nieuwe UserStory.

- Noa: Vorige keer onderzoek voor pausescreen, vandaag begin maken daar aan.

- Justin: Vorige keer kijken naar userstory, vandaag mee werken aan analyze.

- Ferron: Vorige keer heb color convert customizable gemaakt, vandaag veder werken aan character customization.

- Sepp: Vorige keer user story afgerond, vandaag opzoek naar een nieuwe UserStory..

- kees: Vorige keer sameen onderzoek gedaan met Noa, vandaag begin daar aan maken.

- Berend: Vorige keer pull request nagekeken, vandaag mensen helpen als het nodig is.

- Merlijn: Vorige keer seprate beam afgerond, vandaag feedback bewerken van beamVFX en Merijn helpen met grid.

- Maxime: Vandaag kijken naar een UserStory.

- Tim: Vorige keer gewerkt aan color voor de character customization, vandaag pull requests nakijken en mergen.

- Gui: Vorige keer getexturt vandaag wrappen.

- Rein: vorige keer UserStory afgemaakt en er een Pull request voor aangemaakt, vandaag kijken naar nieuwe UserStory.

Stand-down

- Alex: midlayer sets en terrains painten, stensels gemaakt om terrain leuk aanpassen.stap dichterbij de nieuwe enviroment

5/30/2024(Ivo & Sepp)

Stand-up:

- review team met alex

- trung bij US aansluiten

- rim lighting af
- planten af, begin billboards
- waypoint animeren in unity
- Robert movements af?
- berend bij nieuwe animaties helpen
- pause onderweg
- Seperate beam on/off switch

Stand-down:

- Pause mode: noah en kees

Alles stopt goed

Multiplayer werkt

- Grid renderer: merrijn

Grid laat zien of er iets in zit

Nog kleine positie tweaks nodig

- Art: gui

Checkpoint textures + animaties gedaan

Nog niet helemaal af

Shader erbij nog

6/3/2024(Timothy & Ferron)

Stand-up:

CGI laatste sprint laatste week

Interviews zijn een week later

Eind volgende week repo inleveren voor SCRUM opdrachten keuzedeel

Link staat op Slack

Sepp - gister niet, kijken wat Jamie doet zelf verder gaan

Ivo - gister klein begin UI, vandaag mee verder

Bruce - gister userstories gezocht met Ivo. Afstellen wat ze gaan doen

Noah - pauze system is al af. Kijken wat hij vandaag gaat doen (andere mensen laten testen)

Isaak - ging verder met Animation Mask met hulp van Berend.

Liselotte - weekje weg, gaat verder met de windmill en iterations op bomen

Maxym - Anvil bugs fixen op main en post processing shaders laten werken vandaag. Nog feedback op PR

Merlijn - Separate Lazer beam af, vandaag Merijn helpen met grid

Berend - gister ramen fixen van auto en nagekeken PRs, vandaag PRs mergen die op ready for merge staan. Eerst opdrachten van lesje bekijken steering behaviour. En dan code nakijken. Bij de lunch plek met de fiets van Jelle :D

Ferron - Gister bezig met character customisation, vandaag weer

Timothy - gister met Ferron bezig met character customisation. Vandaag knoppen op het scherm krijgen en labels goed krijgen

Julie - gister bezig met usertest analyseren. Presentatie voorbereid voor vandaag en meer userstories maken

Nicolay - roughness maken voor de Farmhouse model. Hulp met substance painter. Werken aan achterkant van het huis met UV map van Gui
Gui - ziek

Kees - bijna klaar met button layout voor controller ivm pause system en mensen laten testen. Heel lang op pauze voor testing

Merijn- visualisatie van grid. Vandaag bezig met window voor grid zelf

Trung - health pickup verbeteren en laten werken

Ruben - gister bezig met collectable. Deed collision niet maar nu wel.
Dus nu property geven

Gerben - usertest veranderen. Moeten nog wat punten in de userstories. Presentatie nog voorbereiden voor begin middag

Alex - gister bij usertest groep. Benieuwd naar reactie van anderen. 1. PR van grassy lands met terrain data issues dupes 2. Nakijken keuzedeel gameplay

Rein - gister breakpoint gemerged. Feedback geïmplementeerd. Vandaag naar presentatie luisteren

Clement - gister stamina gefixed bobert hanging. PR gemaakt voor fix -

beetje kijken wat ie kan doen

Davey - zelfde als Clement. Beginnen met nieuwe userstory

Justin - usertest presentative

Standup klaar in 13:09

Stand-down:

6/4/2024(Dylan & Nicolay)

Stand-up:

Stand-down:

1.

Bruce en Merlijn

de beam kan nu aan en uit

dit kan ook met een unity event gedaan worden

2.

gerben heeft met Teffer, Justin en Alex

user stories gemaakt voor de usertest, met name voor de camera

6/6/2024(Bruce & Justin)

stand up:

Merijn: alignment goed zetten, gaat verder met gizmo's

Merlijn: aan grid system werken

Maxim: processing volume, bug fixen

Isaac: animatie verder werken

Berend: code nagekeken

Rijn: pull request verder gemaakt

Alex: unity test resultaten gekeken, veel art assets gemaakt

Ferron: player customisation verder werken

Trungtoan: collectible fixen

kees: pauze systeem maken

gui; shaders graps maken

nicoly: models experten, verder met huis

dylan: billboard

liselotte; retpology bomen

justin; /

stand down

Isaac: blend animatie imlemented

merijn: grid system improvement

noah en kees: puaze system . werkt nu heel erg goed minder bugs

6/10/2024(Clement & Rein)

Stand-up:

1. camera view in grid afmakem
2. davey maakt user story af
3. Alex boom afmaken
4. Liselotte enemy poses
4. Maxym shader generation
5. Sepp camera view grid
6. Ferron Character customization tweaken
7. brian zie ferron
8. merijn grid
9. timothy Character customization
10. Merlijn Tile informatie
11. bruce Camera max zoom
12. julie user stories schrijven voor puzzels
13. art1 model mapping
14. art2 billborar voor texture
15. art3 animaties afmaken
26. pauze menu polishen
17. warrior user story
18. opdracht van de periode
19. jamie camera view

Stand-down:

6/11/2024(Jamy & Gerben)

Stand-up:

Naam:clement gedaan: bezig met de warning van bobert gaat doen:

hulpnodig:

Naam: ferron gedaan: verder aan de shader gaat doen: gaat verder moet nagekeken worden hulpnodig

Naam: tomothy gedaan: opslaan van dr character custkmizeation gaat doen: hulpnodig

Naam: maxime gedaan: verder aan de shader gaat doen: hulpnodig

Naam: lotte gedaan: gaat doen: verder met die boom ding hulpnodig

Naam: merlijn gedaan: bezig met de grid gaat doen: pull request aan passen en verder aan de grid hulpnodig

Naam: bruce gedaan: zoom gaat doen: verder mee hulpnodig

Naam: justin gedaan: gaat doen: aan puzzels hulpnodig

Naam: kees gedaan: gaat doen: pull request na kijken en vragen lijst antwoorden sorteren hulpnodig

Naam: gerben gedaan: gaat doen: kijken hoe de map hulpnodig

Naam: ruben gedaan: health collectible gaat doen: verder hulpnodig ja

Naam: ivo gedaan: was ziek gaat doen: gaat ruben helpen hulpnodig

Naam: alex gedaan: met groepje gezeten gaat doen: boom afmaken en rooster maken en cgi voor bereiden hulpnodig

Naam: gedaan: gaat doen: hulpnodig

Naam witte guy zelfde als clement

Bryan verser karakter

Merijn ging verderet grid

Blonde meid :Puzzle design en verder userstories

Rein pull request afmaken en helpen met camera zoom

Stand-down:

Ruben: Health pickup is gemaakt en werkt (wordt nu nog nagekeken)

Ferron & Timothy: Character Customization Menu werkt e is bijna af

Gerben: Map Design Redhills

6/18/2024(Merijn & Trung Toan)

Gerben gister behonnen aan lvl design doc vrbeteren, duurt nog even, 2 weken ong, na de pauze bij isaac zitten om aan jump proc force te werken

Justin, hij en bruce squad commander coderen, en kijken hoe implementeren en coden

Bruce taken verdelen

Davey scan functie bobert

Ivo sprint planning, vandaag verder met ui voor questsysteem

Merlijn verder met grid system, en kijken in Trello

Ferron vorige keer beslissen wat te doen, vandaag beginnen aan nieuwe shader

Timothy kijken wat ie kan doen

Clement gister bezig met mech van bobert

Isaac werken aan de jumphoogte

Maxime werken aan shader en tool taten van shaders

Lisselotte uw unwrappen

Trung userstory starten

Merijn aan grid system en ff revampen voor betere functionaliteit

Julie Aan maggie werken en to dos

Nicolay, textures fixen en in scene plaatsen, vandaag verder met interaties maken van farmhouse

Kees helpen, en mensen helpen met userstorie

Noah, eerst onderzoek doen aan State machine, daarna ermee aan de slag

Jamy kijken welke objecten allemaal moeten snappen