

Sprint 12.10.2018 - 26.10.2018 (Sprint 1)								
Numero	Tâche	Points						
1	Déplacer joueur							
2	Afficher les déplacements du joueur					Fait et vérifié	A vérifier	Pas fait
3	Contrôler les déplacements du joueur ($x,y \geq 0$)							
4	Contrôler les déplacements du joueur ($x,y < \text{taille du labyrinthe}$)							
5	Déplacer joueur dans la fenêtre de l'application							
6	Affichage du labyrinthe							
7	Gestion des collisions avec le labyrinthe							