

Sprint 12.10.2018 - 26.10.2018		
Numero	Tâche	Points
1	Déplacer joueur	3
2	Afficher les déplacements du joueur	3
3	Contrôler les déplacements du joueur ( $x,y \geq 0$ )	4
4	Contrôler les déplacements du joueur ( $x,y < \text{taille du labyrinthe}$ )	3
5		
	Sum	13