

Sprint 12.10.2018 - 26.10.2018 (Sprint 1)								
Numero	Tâche	Points						
1	Déplacer joueur					Fait et vérifié	A vérifier	Pas fait
2	Afficher les déplacements du joueur							
3	Contrôler les déplacements du joueur (x,y>=0)							
4	Contrôler les déplacements du joueur (x,y < taille du labyrinthe)							
5	Déplacer joueur dans la fenêtre de l'application							
6	Affichage du labyrinthe							
7	Gestion des collisions avec le labyrinthe							
8	Ajout du trésor		Fait mais sans affichage					
9	Ajout des monstres							
10	Déplacement aléatoire des monstres							
11	Gestion des collisions avec les monstres							
12	Création labyrinthe à partir de fichier							
	Sum	0						