

Sprint 4								
Numero	Tâche	Etat						
23	Ajout de sprite pour joueur et monstre					Fait et vérifié	A vérifier	Pas fait
24	Système de combat							
25	Implémentation camera							
26	Game state							
27	Barre d'Information pour le joueur							
28	Effets et Items chargés à partir de fichier Xml							