Nichtlineare Gleichungssysteme

Funktionen mit mehreren Variablen

auch multivariat gennant, hier nur skalarwertige Funktionen (keine Komplexen Zahlen). Definition:

Explizite Darstellung Funktionsgleichung ist nach einer variablen aufgelöst.

$$y = f(x_1, x_2, ..., x_n)$$

Implizite Darstellung nicht nach einer Variablen aufgelöst(nur n-1 unabhängige Variablen)

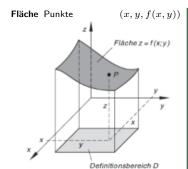
$$F(x_1, x_2, ..., x_n) = 0$$

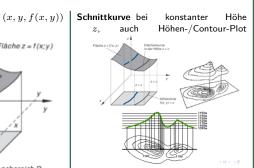
für vektorwertige funktionen

$$\vec{f}(x_1, ..., x_n) = \begin{pmatrix} y_1 = f_1(x_1, ..., x_n) \\ ... \\ y_m = f_m(x_1, ..., x_n) \end{pmatrix}$$

Graphische Darstellungsformen -

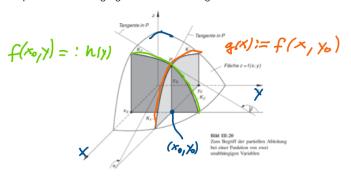
Funktionen mit 2 Variablen können 3D dargestellt werden. Interpretieren als z=f(x,y)

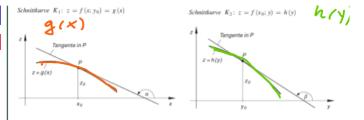




Partielle Ableitungen

Nur eine der Variablen wird abgeleitet, der Rest als Konstante behandelt. Visuell entspricht dies der Steigung an einer Flächentangente.





Partielle Ableitungen 1. Ordnung -

Beispiel nach \times abgeleitet(normale Ableitungsregeln, andere Variablen als Konstanten betrachten):

$$\frac{\partial f}{\partial x} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x + \Delta x, y) - f(x, y)}{\Delta x}$$

$$f(x,y) = 3xy^{3} + 10x^{2}y + 5y + 3y * sin(5xy)$$
$$\frac{\partial f}{\partial x} = 3 * 1 * y^{3} + 10 * 2x + 0 + 3y * cos(5xy) * 5 * 1 * y$$

Linearisierung

Repetition Tangentengleichung

Dient als Annäherung für eindimensionale f(x) in der Nähe von x_0 (Linearisierung) $g(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$

Jacobi-Matrix

Sozusagen wie Tangentengleichung aber für mehrere Variablen

$$\vec{y} = \vec{f}(\vec{x}) = \begin{pmatrix} y_1 = f_1(x_1, ..., x_n) \\ & \ddots \\ y_m = f_m(x_1, ..., x_n) \end{pmatrix}$$

Die Jacobi-Matrix enthält sämtliche Partielle Ableitungen 1. Ordnung von \vec{f} . Auf jeder Spalte bleibt die funktion f_j die gleiche und in den Zeilen $x_i o rac{\partial f_j}{\partial x_i}$

$$D\vec{f}(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(x) & \frac{\partial f_1}{\partial x_2}(x) & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1}(x) & \frac{\partial f_2}{\partial x_2}(x) & \dots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1}(x) & \frac{\partial f_m}{\partial x_2}(x) & \dots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

verallgemeinerte Tangentengleichung

$$\vec{g}(\vec{x}) = \vec{f}(\vec{x}^{(0)}) + D\vec{f}(\vec{x}^{(0)}) * (\vec{x} - \vec{x}^{(0)})$$

ist eine lineare Funktion und für \vec{x} in der Umgebung von $\vec{x}^{(0)} = (x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, ..., x_n^{(0)})$ gilt $\vec{f}(\vec{x}) \approx \vec{q}(\vec{x})$

Df entspricht der obigen Funktion zur Erzeugung einer Jacobi-Matrix.

Hochgestellte Zahlen in Klammern $(x^{(n)})$ stehen wie zuvor für eine Variable nach nIterationsschritten.

Tangentialebene

• Für den speziellen Fall $f: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$ mit $y = f(x_1, x_2)$ und $\mathbf{x}^{(0)} = (x_1^{(0)}, x_2^{(0)})^T \in \mathbb{R}^2$ ist die Jacobi-Matrix nur ein Zeilenvektor mit zwei Elementen, nämlich

$$Df(x^{(0)}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1}(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}) & \frac{\partial f}{\partial x_2}(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}) \end{pmatrix}$$

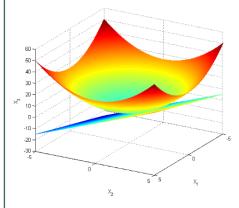
Dann liefert die Linearisierung

$$\begin{array}{lll} g(x_1,x_2) & = & f(x_1^{(0)},x_2^{(0)}) + \left(\begin{array}{cc} \frac{\partial f}{\partial x_1}(x_1^{(0)},x_2^{(0)}) & \frac{\partial f}{\partial x_2}(x_1^{(0)},x_2^{(0)}) \end{array} \right) \cdot \left(\begin{array}{cc} x_1 - x_1^{(0)} \\ x_2 - x_2^{(0)} \end{array} \right) \\ & = & f(x_1^{(0)},x_2^{(0)}) + \frac{\partial f}{\partial x_1}(x_1^{(0)},x_2^{(0)}) \cdot \left(\begin{array}{cc} x_1 - x_1^{(0)} \\ \end{array} \right) + \frac{\partial f}{\partial x_2}(x_1^{(0)},x_2^{(0)}) \cdot \left(\begin{array}{cc} x_2 - x_2^{(0)} \end{array} \right) \end{array}$$

die Gleichung der Tangentialebene

• Sie enthält sämtliche im Flächenpunkt $P = (x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, f(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}))$ an die Bildfläche von $y = f(x_1, x_2)$ angelegten Tangenten.

Graphische Darstellung der Fläche $x_3 = f(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2$ sowie Tangentialebene durch den Flächenpunkt $(x_1^{(0)} = 1, x_2^{(0)} = 2, f(x^{(0)}) = 5)$



Nullstellenbestimmung für nichtlineare Systeme

- Gegeben: $n \in \mathbb{N}$ und eine Funktion $\vec{f} : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$
- Gesucht: $\vec{x} \in \mathbb{R}^n \quad \text{mit} \quad \vec{f}(\vec{x}) = 0$

$$\vec{f}(x_1, ..., x_n) = \begin{pmatrix} f_1(x_1, ..., x_n) \\ \vdots \\ f_n(x_1, ..., x_n) \end{pmatrix} = \vec{0}$$

Newton-Verfahren für Systeme

Repetition 1-Dimensional: (nur für $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$)

Aus der Linearisierung der Funktion f mittels der Tangente g an der Selle x_n

$$f(x) \approx g(x) = f(x_n) + f'(x_n)(x - x_n)$$

folgte die Iteration

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$
 $(n = 0, 1, 2, 3, ...).$

Mit der Jacobi-Matrix Df(x) kann das analog für Vektor-wertige Funktionen f $\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ angewendet werden

$$\vec{x}^{(n+1)} = \vec{x}^{(n)} - (Df(\vec{x}^{(n)}))^{-1} * \vec{f}(\vec{x}^{(n)})$$

Das Inverse der Jacobi-Matrix wird aber nie berechnet sondern die obige Gleichung via Substitution als lineares Gleichungsystem aufgefasst.

$$\delta^{(n)} := -\left(\mathbf{D}\mathbf{f}(\mathbf{x}^{(n)})\right)^{-1} \cdot \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(n)})$$

als lineares Gleichungssystem auffasst gemäss

$$\mathbf{D}\mathbf{f}(\mathbf{x}^{(n)})\delta^{(n)} = -\mathbf{f}(\mathbf{x}^{(n)})$$

und so δ^n bestimmen und anschliessend

$$\mathbf{x}^{(n+1)} := \mathbf{x}^{(n)} + \delta^{(n)}$$

Quadratisch-konvergentes Newton-Verfahren für Systeme

Gesucht: Nullstellen von $\vec{f}: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ mit Startvektor $\vec{x}^{(0)}$ Nahe der Nullstelle. es kann passieren, dass das Newton-Verfahren Statt einer Nullstelle ein lokales Minimum $x_{min}! = 0$ findet, in diesem Fall ist $Df(x_{min})$ aber immer nicht regulär

für
$$n = 0, 1, ...$$
:

1. Berechne $\delta^{(n)}$ als Lösung des linearen Gleichungsystems

$$D\vec{f}(\vec{x}^{(n)})\delta^{(n)} = -\vec{f}(\vec{x}^{(n)})$$

2. Setze

$$\vec{x}^{(n+1)} = \vec{x}^{(n)} + \delta^{(n)}$$

mögliche Abbruchkriterien

- $\begin{array}{ll} \bullet & n \geq n_{max}, \; n_{max} \in \mathbb{N} \\ \bullet & ||x^{(n+1)} x^{(n)}|| \leq \epsilon & \longleftrightarrow \\ \bullet & ||x^{(n+1)} x^{(n)}|| \leq \epsilon * ||x^{(n+1)}|| \end{array} ||\delta^{(n)}|| \leq \epsilon$
- $||\vec{f}(x^{(n+1)})|| < \epsilon$

Das Newton-Verfahren konvergiert quadratisch für nahe genug an einer Nullstelle $ec{x}$ liegende Startvektoren, wenn $D\vec{f}(\vec{x})$ regulär und \vec{f} dreimal stetig differenzierbar ist.

Vereinfachtes Newton-Verfahren für Systeme

Gesucht: Nullstellen von $\vec{f}: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ mit Startvektor $\vec{x}^{(0)}$ Nahe der Nullstelle.

Der Unterschied zum Quadratisch-konvergenten Newton-Verfahren liegt darin, dass nur einmal die Jacobi-Matrix für den Startvektor berechnet werden muss (rot) ightarrow weniger Aufwand aber konvergiert langsamer (linear).

für
$$n = 0, 1, ...$$
:

1. Berechne $\delta^{(n)}$ als Lösung des linearen Gleichungsystems

$$D\vec{f}(\vec{x}^{(0)})\delta^{(n)} = -\vec{f}(\vec{x}^{(n)})$$

2. Setze

$$\vec{x}^{(n+1)} = \vec{x}^{(n)} + \delta^{(n)}$$

FS23 Höhere Mathematik 2, Zusammenfassung

Gedämpftes Newton-Verfahren

Die Idee ist bei jedem Iterationsschritt zu überprüfen ob es sich um eine Verbesserung handelt und falls nicht, es stattdessen mit einem gedämpften Schritt zu versuchen.

Die gewählte Dämpfungsgrösse k_{max} ist stark vom Problem abhängig. $k_{max}=4$ ist ein vernünftiger Standard Wert.

für
$$n = 0, 1, ...$$
:

1. Berechne $\delta^{(n)}$ als Lösung des linearen Gleichungsystems

$$D\vec{f}(\vec{x}^{(n)})\delta^{(n)} = -\vec{f}(\vec{x}^{(n)})$$

2. Finde das minimale $k \in 0, 1, ..., k_{max}$ mit

$$||\vec{f}(x^{(n)}) + \frac{\delta^{(n)}}{2^k}||_2 < ||\vec{f}(x^{(n)})||_2$$

3. Setze (falls kein minimales $k \to k = 0$)

$$\vec{x}^{(n+1)} = \vec{x}^{(n)} + \frac{\delta^{(n)}}{2^k}$$