以下说法正确的是? (D)

- A. 采样率对语音识别无影响
- B. 语音识别性能对语速不敏感
- C. 句子错误率是语音识别评价的最重要标准
- D. 语音识别能将特定语言的语音转化为文字 正确

以下不属于语音识别系统的模块的是? (A)

- A. 语义分析 正确
- B. 语言模型
- C. 声学模型
- D. 解码器 错误

工作量最大的语音识别优化是? (B)

- A. 语言模型适配
- B. 声学模型适配 正确
- C. 配置特定句式和词典
- D. 调整语音识别解码器参数

远讲场景语音识别难度较大,以下哪个说法有错误?(C)

- A. 距离远时,采集到的语音信号自身能量低
- B. 相比近距离, 更容易受到房间内各种噪声的干扰
- C. 远距离识别超过了目前语音识别的能力范畴 正确
- D. 房间中, 声音遇到墙壁等阻碍物会形成反射, 形成混响

关于云知声的语音识别公有云,以下说法错误的是?(C)

- A. 支持 8k 和 16k 采样率
- B. 可以选择近讲和远讲两种声学模型
- C. 只能选择一个语言模型 正确
- D. 可以配置个性化数据, 比如手机联系人

关于ASR,以下说法错误的是?(D)

- A. 远讲声学模型相比近讲声学模型,识别速度要慢
- B. 语言模型的领域选择越多, 识别速度越慢
- C. 口音较重时,语音识别性能下降明显
- D. 当前语音识别引擎还不支持中英文夹杂 正确

为了优化语音识别的效果,产品开发人员可以做的是?(A)

- A. 通过平台的开发者网站, 配置个性化句式和词典 正确
- B. 适配声学模型, 使得与真实声音场景更匹配
- C. 适配语言模型, 使得与真实语言环境更匹配
- D. 切换语音识别版本, 找到最合适的版本 错误

一次语音交互流程的顺序是? (c)

- A. 信号处理, 语义理解, 语音识别, 语音合成
- B. 语音识别,语义理解,语音合成,信号处理
- C. 信号处理,语音识别,语义理解,语音合成 正确
- D. 语音合成, 信号处理, 语音识别, 语义理解

关于ASR,以下说法错误的是?(D)

- A. 声学模型由数万小时带文字标注的语音数据, 训练得到
- B. 通用领域的语言模型由数 T 文本数据训练得到
- C. 连续语音识别部署分为公有云和私有云
- D. 语音识别公有云支持普通话, 上海话, 闽南语, 粤语等 正确

ASR的首次返回延迟主要应用于以下哪种场景?(C)

- A. 语音转写场景
- B. 实时听写场景 错误
- C. 实时听写输入法类场景 正确
- D. 实时听写IOT类场景

合成语音质量的评价方法是? (A)

- A. 人对语音质量进行主观评价 正确
- B. 计算合成语音与标准音的距离
- C. 正确合成文字数目 / 总文字数目
- D. 合成语音声学参数方差与音库声学参数方差的距离

TTS MOS 评测最高分为? (B)

- A. 3 分
- B. 5 分 正确
- C. 10 分
- D. 100 分

TTS MOS 评测维度有? (A,B)

- A. 可懂度 正确
- B. 自然度 正确
- C. 正确率 错误
- D. 召回率

TTS MOS 评测含义是? (B)



下面哪些会影响 TTS 的效果表现? (A,B)

- A. 发音人音色 正确
- B. 技术路线的代数 (G1/G2/G3) 正确
- C. 合成模型的训练环境 错误
- D. 合成模型的运行时长

下面哪些对合成语音的听感有影响? (ABCD)

- A. 采样率 (每秒钟语音含有采样点的个数) 正确
- B. Opus 编码压缩倍数 正确
- C. 合成语音的语速 正确
- D. 合成语音的播放设备 正确

云知声目前已有的 TTS 音色包括? (ABCD)

- A. 男声 正确
- B. 女声 正确
- C. 男童声 正确
- D. 女童声 正确

云知声目前 TTS 支持的语种包括? (AB)

- A. 中文 正确
- B. 英文 正确
- C. 日文
- D. 韩文

声纹识别引擎实时率计算公式是? (A)

- A. 引擎处理时长/语音时长 正确
- B. 语音时长/引擎处理时长
- C. 测试语音总数/引擎处理时长
- D. 测试人数/引擎处理时长

下列关于声纹识别说法正确的是? (AB)

- A. 声纹识别是指利用计算机通过说话人语音判断说话人身份的技术 正确
- B. 声纹识别可分为声纹确认和声纹辨认 正确
- C. 当一段语音包含多个说话人且不同说话人语音没有相互交叠,声纹识别可以识别出该段语音中的每个说话人
- D. 当一段语音包含多个说话人,无论是否存在不同说话人语音相互交叠的情况,声纹识别均可以识别出该段语音中每个说话人

关于声纹识别,下列说法正确的是? (A)

- A. 声纹识别能通过说话人语音, 识别说话人身份 正确
- B. 声纹识别能通过说话人语音,识别说话人说话内容
- C. 声纹识别能通过说话人语音, 判断说话人性别
- D. 声纹识别能通过说话人语音, 判断说话人的情感状态

声纹识别性能指标——集内辨认准确率计算公式是? (C)

- A. 冒认语音做测试时被判断为真的次数 / 用冒认语音做测试的总次数
- B. 目标说话人语音做测试时被判断为假的次数 / 目标说话人语音做测试的总次数
- C. 测试语音属于目标说话人集合中的说话人且识别结果正确的次数 / 测试语音属于目标说话人集合的测试总次数 正确
- D. 测试语音不属于目标说话人集合中的说话人且识别结果正确的次数 / 测试语音不属于目标说话人集合的测试总次数

声纹识别性能指标——集外拒绝准确率计算公式是? (D)

第21题	得分: 1
声纹识别性能指标—— 计算公式是?	-集外拒绝准确率
〇 A. 冒认语音做测试…	
○ B. 目标说话人语音…	
〇 C. 测试语音属于目…	
● D. 测试语音不属于…	正确

关于声纹识别,下列说法正确的是? (AD)

- A. 信噪比越高声纹识别性能越好 正确
- B. 信噪比越低声纹识别性能越好
- C. 口音不会对声纹识别性能造成影响
- D. 口音会对声纹识别性能造成影响 正确

关于声纹识别,下列说法正确的是? (BD)

- A. 说话人刻意改变音调不会对声纹识别性能造成影响
- B. 说话人刻意改变音调会对声纹识别性能造成影响 正确
- C. 说话人因感冒导致音色改变不会对声纹识别性能造成影响
- D. 说话人因感冒导致音色改变会对声纹识别性能造成影响 正确

关于声纹识别,下列说法正确的是?(C)

- A. 说话人离 mic 距离不会影响声纹识别性能
- B. 不同的房间和混响值不会影响声纹识别性能
- C. 说话人距离 mic 越远则声纹识别性能越差 正确
- D. 说话人正对 mic、侧对 mic 或背对 mic 对声纹识别性能没有影响

关于Speaker,下列说法正确的是?(A)

- A. 用户声音画像识别是指计算机通过说话人的语音,识别出说话人的性别和年龄段的技术 正确
- B. 用户声音画像识别是指计算机通过说话人的语音,识别出说话人身份的技术
- C. 用户声音画像识别是指计算机通过说话人的语音,识别出说话人长相的技术
- D. 用户声音画像识别是指计算机通过说话人的语音,识别出说话人情感状态的技术

关于Speaker, 下列说法正确的是? (BC)

- A. mic 品质不会对用户声音画像识别性能造成影响
- B. mic 品质会对用户声音 画像识别性能造成影响 正确
- C. 当 mic 型号相同时, mic 间距会对用户声音画像识别性能造成影响 正确
- D. 当 mic 型号相同时, mic 间距不会对用户声音画像识别性能造成影响

关于Speaker,下列说法正确的是?(AC)

- A. 说话人因感冒导致音色改变会对用户声音画像识别性能造成影响 正确
- B. 说话人因感冒导致音色改变不会对用户声音画像识别性能造成影响
- C. 说话人刻意改变音调会对用户声音画像识别性能造成影响 正确
- D. 说话人刻意改变音调不会对用户声音画像识别性能造成影响

下列关于用户声音画像识别引擎实时率说法正确的是? (AC)

- A. CPU 性能直接影响引擎实时率 正确
- B. 引擎实时率只和引擎本身相关,和 CPU 性能无关
- C. 引擎实时率数值越小表示引擎处理能力越强 正确
- D. 引擎实时率数值越大表示引擎处理能力越强

关于NLU(自然语言理解),以下哪种说法是正确的? (AB)

- A. NLU是指从自然语言中解析出语义信息。 正确
- B. NLU解析自然语言文本,并将其转换为机器可使用的表征形式——语义意图 正确
- C. 语义理解是要理解文本中每一个字的含义,分析语句的语法结构,以方便计算机去使用错误
- D. NLU的输入是语音数据,输出是语义意图

NLU、对话、聊天、问答,四个概念之间的关系,下面说 法正确的是? (BCDE)

A. 聊天机器人是对话机器人的一种, 聊天和对话没有区别

- B. NLU是语义理解的简称。 正确
- C. 在语音交互类产品上,对话是指人与机器之间的交互,一般特指基于自然语言的人机口语交互。通过交互,最终实现自己的目的:服务、内容、陪伴等。正确
- D. 聊天是一个特殊技能(SKILL),通过对话交互,它主要起陪伴作用正确
- E. 问答是另外一个特殊技能(SKILL),通过问答交互,它能够给用户返回有用的知识,一般这些知识都是客观的信息 正确

关于提NLU需求的方式,下面哪些做法是正确的? (BCDEF)

- A. 在钉钉上AT到NLU研发人员,并DING一下。
- B. 提禅道任务给NLU的对应产品接口人正确
- C. 在禅道中写明需求功能定义、示例数据、验收标准 正确
- D. 超过两周工作量的需求,在双方OKR中做对齐正确
- E. 客户提的需求,及时反馈给NLU,避免因为个人安排失误导致的客户需求无法按时完成。 正确
- F. 个例问题提BUG, 功能性批量优化提任务需求, 两者不混提。 正确

NLU Accuracy的计算公式为?(C)

- A. 实际为A意图且判定为A意图的用例数/实际为A意图的用例数
- B. 实际为A意图且判定为A意图的用例数 / 判定为A意图的用例数
- C. 理解正确的用例数 / 总用例数 正确
- D. 理解正确的用例数 / 实际为A意图的用例数

关于给NLU提BUG,下面哪些做法是正确的?(BCDEGH)

- A. 在钉钉上AT到NLU研发人员,并DING一下
- B. 创建禅道BUG, 指派给产品NLU接口人。高优先级BUG, 可以钉钉通知该接口人 正确
- C. 在禅道中用URL描述现场、实际的错误输出结果正确
- D. 在禅道中用写明期望结果、期望解决时间 正确
- E. 需要修复的用例,将用例文本copy到禅道中;必要时一并附上日志文件正确
- F. 一个类型的BUG,碰到一个提一个,重复提BUG也没事。
- G. 同个类型的BUG, 提在同一个禅道BUG当中, 区分为一类问题或个例问题 正确
- H. 不同类型的BUG,不混提在同一个禅道BUG中正确

第35题 得分: 0

关于语义理解体验的评价,下面哪些说法是正确的? (ACD)

- A. 语义准确率(NLU Accuracy)是评价一个整个NLU系统的指标; 正确
- B. 语义准确率(NLU Accuracy)是评价NLU系统中某个意图的指标;
- C. 评价NLU系统中某个意图的体验,可以用精确率和召回率两个指标来评价;正确
- D. 评价NLU系统中某个意图的体验,可以用F-Score来评价; 正确

关于意图的测评,下面哪些说法是正确的? (CD)

- A. 一个意图的召回率越高,体验越好;
- B. 一个意图的精确率越高,体验越好;
- C. F-Score同时兼顾了召回率和精确率,因此,F-Score越高代表NLU的体验越好;正确
- D. 一个意图的召回率和精确率的重要程度可以不同。家居控制意图的精确率比召回率更重要。因为一旦误召回,会产生比较严重的后果(e.g. 一句话误理解为空调制冷有可能导致用户感冒); 正确

以儿童陪伴和教育场景为例,受3~6岁欢迎的语音交互技能 应该具备哪些好的特征? (ABCD)

- A. 语音友好性:语音交互的说法,容易说出口,识别率高,不容易出错,没有奇异性。正确
- B. 寓教于乐: 有知识教育性、有竞赛娱乐性。 正确
- C. 简单性:内容简单,最好是现实生活中就有的客观常见需求;内容不过于复杂高深,不过多超越儿童的知识储备。正确
- D. 个性化:能够根据小朋友的个性化需求和信息,进行交互。比如,在应答中偶尔说出小朋友的名字。 正确
- E. 难度高: 难度越高, 越能体现技能的高超水平, 越能收到小朋友的欢迎

关于一个技能的开发,下面说法正确的是?(ABC)

- A. 技能开发,重中之重是要定义好技能协议。这要求设计者对需求的理解足够深刻,能够较好的抽象出需求中的事物的概念模型,并设计出合理的意图协议。正确
- B. 技能开发要同时合理的使用关键词、模板句式、词典、复述语料,不可偏废其一。 正确
- C. 技能开发是个动态的过程,包含冷启动和在线运营两个阶段。有了真实日志语料以后,技能的持续

在线更新运营会变得更加容易,投入产出比更高。 正确

D. 技能开发时,关键词和模板句式实施没有科技含量,没有理论依据,不如时下流行的深度学习好用,编辑模板是个体力活,应该废弃掉。

关于开发者网站的用法,下面做法正确的是? (BCE)

- A. 技能关联越多越好,不管现在有没有用到,关联上就行了,反正也没什么坏处。
- B. 技能关联要按需操作,不是越多越好,产品经理要非常熟悉每个技能的功能边界。盲目关联技能,会引起不必要的意图理解冲突,或者意图理解了但应用层没有接入。最终给产品交互带来负面影响。正确
- C. 每个业务团队有一个明确的开发者账号Owner。开发者网站的账户和密码,需要妥善保管,不可随意给到别的同事。Owner离职时,开发者账号和配置要办理交接。 正确
- D. 每个业务团队管理的开发者网站上的配置项,可以多做配置尝试。一旦错了,再改回来就可以了。
- E. 技能关联与测试环境形成对应,测试内网时需要由账号owner关联内网环境中的服务;测试外网时需要由账号owner关联外网环境中的服务;测试uat环境时需要找张大康关联uat环境中的服务。 正确

WER数值越低,说明ASR服务的性能?(B)

- A. 越差
- B. 越好正确
- C. 不变
- D. 没有关系

第41题 得分: 1

对于ASR测试,在相同的引擎、模型、配置、测试数据前提下,以下哪些说法是正确的?(BD)

- A. 在相同的硬件上多次运行可能产生不同的结果
- B. 在相同的硬件上多次运行一定产生相同的结果 正确
- C. 在不同的硬件上运行一定产生相同的结果
- D. 在不同的硬件上运行可能产生不同的结果 正确

第42题 得分: 1

以下哪种测试,不属于基础服务的常规测试范畴? (D)

- A. 功能测试
- B. 性能测试
- C. 稳定性测试
- D. 强度测试 正确

第43题 得分: 1

测试报告中,一般要包含以下哪些要素? (ABCD)

- A. 测试需求和目的 正确
- B. 测试结论 正确
- C. 测试环境 正确
- D. 测试人员和日期 正确

第44题 得分: 1

研究语音的时频分析特性,将时域语音信号经过傅里叶变换而得到的显示图形称为?(A)

- A. 语谱图 正确
- B. 波形图
- C. 波束图
- D. 倒谱图

第45题 得分: 1

AEC在SSP引擎中所起的作用主要是? (D)

- A. 环境噪声干扰抑制
- B. 房间混响抑制
- C. 说话人测向
- D. 声学回声消除 正确

在AEC处理中, 通常需要在特定的SER下去量化对比性能, 否则由不同设备, 不同播放的内容, 不同播放音量等因素, 会导致比对的时候不在同一纬度上. 这其中的SER指的是? (C)



在多mic板卡中,为保证产品的使用效果,我们通常要求mic间具备良好的灵敏度一致性,具体的一致性指标是不同mic间灵敏度差异小于?(B)

- A. 1dB
- B. 3dB 正确
- C. 5dB
- D. 7dB
- 第47题 得分: 1

声学回声消除与硬件设备的结构有十分紧密的关系,良好的硬件设计可以让算法的性能得到有效保证,以下哪些因素是硬件结构设计中需要重点考量的量?(ABCD)

A. 良好的声学器件特性,如mic、喇叭在工作频段内具备十分良好的频响曲线;正确

B. 结构设计应尽可能的避免谐波、震动等因素的干扰; 正确

C. 设备应该具备良好的密封性,减少内部声音传导;正确

D.拾音器的安装,不应该引入腔体等结构干扰; 正确

第48题 得分: 1

麦克风阵列波束形成的主要作用是?(C)

A. 消除设备自噪

B.估计声源方位

C.保留期望方向信号并抑制其他方向干扰和噪声 正确

D.防止音频削波、数据篡改、数据丢失

第49题 得分: 1

关于声源测向,下列说法正确的是? (BC)

A.单个麦克风能完成声源测向

B.麦克风阵列能完成声源测向 正确

C.麦克风阵列实际接收信号顺序与SSP引擎定义的麦克风顺序要完全一致,否则不能正常测向 正确

D.麦克风阵列实际接收信号顺序与SSP引擎定义可以不一致

第50 類 得分: 1

关于混响,下列说法正确的是?(ABD)

A.声源停止发声后,声波会在房间内经多次反射和吸收后才会消失,给人们的主观感觉是有若干个声波混合持续一段时间,这种现象叫做混响 正确

- B. 混响时间指的是反射声能量比直达声能量衰减60dB所需要的时间 正确
- C. 房间混响不会影响SSP引擎AEC、降噪、声源测向等性能

D.房间混响越大,对SSP引擎性能影响也越大正确

第51题 得分: 1

SSP引擎要求麦克风位置误差不超过? (B)

A.±0.3mm

B.±1mm 正确

C.±5mm

D.±10mm

声纹识别识别性能指标—虚警计算公式是?(A)

声纹识别性能指标——虚警计算公式 是?

	A. 冒认语音做测试	正确
•	B. 目标说话人语音	错误
	C. 测试语音属于目	
	D. 测试语音不属于	

关于声纹识别,下列说法正确的是? (AD)

关于声纹识别,下列说法正确的是?

A. 信噪比越高声纹	正确
☑ B. 信噪比越低声纹	错误
C. 口音不会对声纹	
☑ D. 口音会对声纹识	正确

关于声纹识别,下列说法正确的是? (BC)

关于声纹识别,下列说法正确的是?

A. mic 品质不会对	
☑ B. mic 品质会对声	正确
✓ C. 当 mic 型号相同	正确
□ D. 当 mic 型号相同	

关于声纹识别,下列说法正确的是? (BD)

关于声纹识别,下列说法正确的是?		
A. 说话人刻意改变		
☑ B. 说话人刻意改变 正确		
✓ C. 说话人因感冒导 错误		
D. 说话人因感冒导 正确		

测试人员A和B正在进行某APP声纹锁体验测试,A使用自己的语音完成声纹注册后B尝试进行声纹登录,共尝试20次,其中成功登录1吃,请问在该次体验测试中,该声纹锁的虚警为?(D)

测试人员 A 和B正在进行某 APP 声纹锁体验测试, A 使用自己的语音完成声纹注册后B尝试进行声纹登录, 共尝试20 次, 其中成功登录 1 次, 请问在该次体验测试中, 该声纹锁的虚警为?

A. 20	
O B. 1	
C. 0.95	
D. 0.05	正确

测试人员A正在进行某APP声纹锁体验测试,A使用自己的语音完成声纹注册后并尝试进行声纹登录,共尝试20次,其中成功登录19吃,请问在该次体验测试中,该声纹锁的漏警为?(D)

测试人员 A 正在进行某 APP 声纹锁体 验测试,A 使用自己的语音完成声纹注 册后并尝试进行声纹登录,共尝试 20 次,其中成功登录 19 次,请问在该次 体验测试中,该声纹锁的漏警为?

	A. 19
	B. 1
	C. 0.95
•	D. 0.05 正确

用户声音画像识别性别指标—类别识别准确率计算公式 是?(A) 用户声音画像识别性能指标——类别识 别准确率计算公式是?

•	A. 某类别测试语音	E确
	B. 某类别测试语音	
	C. 测试语音识别结	
	D. 测试语音识别结	

用户声音画像识别引擎实时率计算公式是? (A)

关于给NLU提BUG, 下面哪些说法是正确的? (BCDEGH)

关于给NLU提BUG, 下面哪些做法是正确的?



关于项目落地中的NLU需求,下面哪些做法是正确的? (BCD)

A. NLU团队需要直	
☑ B. NLU团队主要为	正确
C. 不鼓励项目经理	正确
☑ D. 项目的NLU定制	正确

关于AI产品的NLU SanityTest,下面做法错误的是? (ABC)

关于AI产品的NLU SanityTest, 下面做法错误的是?



有市场竞争力的产品NLU测评体系,是有哪几部分构成的? (ABCDE)

有市场竞争力的产品NLU测评体系,是有哪几部分构成的?



关于NLU协议的协议变更和版本升级,下面说法正确的是? (ABCD)

关于NLU协议的协议变更和版本升级, 下面说法正确的是?



关于NLU请求中的场景参数 (scenario) , 下面说法正确的是? (ABCD)

关于NLU请求中的场景参数(scenario),下面说法正确的是?

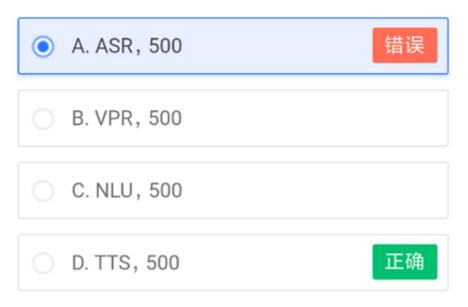
✓ A. 场景参数(scenar	正确
☑ B. 在云知声公司内	正确
☑ C. 除了方案级scen	正确
D. scenario参数可	正确
E. scenario参数可	

关于如何定位是否为NLU的问题,下面做法正确的是? (BCD) 关于如何定位是否为NLU的问题,下面做法正确的是?



首字节返回时间常用于以下哪项服务的测试指标?通常情况下需要小于多少ms? (D)

"首字节返回时间"常用于以下哪项服务的测试指标? 通常情况下需要小于多少ms?



以下哪些是NLU服务的测试指标? (AC)

以下哪些是NLU服务的测试指标?

lacksquare	A. 准确率	正确
	B. SER	
$\overline{\mathbf{Z}}$	C. 召回率	正确
	D. WER	

对于测试报告的注意事项,以下哪些说法是正确的? (ABCD)

对于测试报告的注意事项,以下哪些说法是正确的?



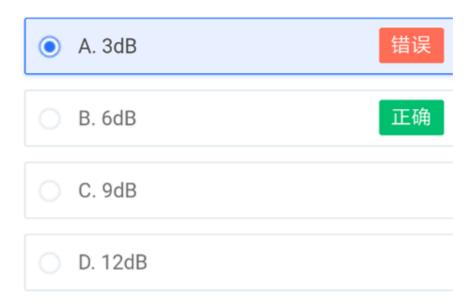
SSP引擎的主要作用包括? (ABCDE)

SSP引擎的主要作用包括?



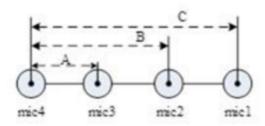
在理想声学环境下,说话人离拾音设备的距离每增加一倍,声压级会随之下降?(B)

在理想声学环境下,说话人离拾音设备 的距离每增加一倍,声压级会随之下 降?



对于均匀线型麦克风阵列,下列哪个表示阵列间距? (A)

对于均匀线型麦克风阵列,下列哪个表示阵列间距?



•	A. 图中A所示	正确
	B. 图中B所示	
	C. 图中C所示	

麦克风阵列失配误差包括? (ABC)

麦克风阵列失配误差包括?



麦克风阵列波束形成的主要作用是?(C)

麦克风阵列波束形成的主要作用是?

	A. 消除设备自噪	
•	B. 估计声源方位	错误
	C. 保留期望方向信	正确
	D. 防止音频削波、	

SSP引擎中DOA实现的功能是? (A)

SSP引擎中DOA实现的功能是?

● A. 声源测向	正确
○ B. 波束形成	
〇 C. 回声消除	
O. 混响抑制	

SSP引擎中麦克风接收信号包括哪些? (ABCD)

SSP引擎中麦克风接收信号包括哪些?



语音识别通常的评价标准是?(AC)

语音识别通常的评价标准是?

A. SER	正确
B. OOV	
C. WER	正确
D. DER	

语音识别结果中插入错误很高,最可能的情况是?(B)

语音识别结果中插入错误很高,最可能 的情况是?

	A. 空语音
•	B. 语音中有背景人声 正确
	C. 引擎版本号不对
	D. 语音的能量太小

以下哪种情境对语音识别来说最难? (D)

以下哪种情境对语音识别来说最难?

○ A. 近距离,安静,	
○ B. 远距离,安静,	
○ C. 近距离,噪声,	
● D. 远距离,噪声,	正确

以下不属于语音识别系统的模块的是? (A)

以下不属于语音识别系统的模块的是?

	A. 语义分析	正确
	B. 语言模型	
	C. 声学模型	
•	D. 解码器	错误

远近场景语音识别难度较大,以下哪个说法有错误?(C)

远讲场景语音识别难度较大,以下哪个说法有错误?
○ A. 距离远时,采集…
○ B. 相比近距离,更···
● C. 远距离识别超过… 正确
〇 D. 房间中,声音遇…

关于当前的语音识别公有云,以下说法错误的是? (A)

关于当前的语音识别公有云,以下说法错误的是?

● A. 引擎会返回多种	正确
○ B. 引擎返回的识别	
○ C. 语言领域可以最	
○ D. 当前引擎对于快	

关于ASR,以下说法错误的是?(C)

关于ASR,以下说法错误的是?

	A. 速度方面,实时…
	B. 字错误率越低越好
•	C. 相同背景和环境 正确

以下不会明显影响语音识别结果的是? (B)

以下不会明显影响语音识别结果的是?

	A. 语音的质量
•	B. 服务器 CPU 的型 正确
	C. 声学模型的类别
	D. 语言模型的类别

ASR的首次返回延迟主要应用于以下哪种场景?(C)

ASR的首次返回延迟主要应用于以下哪_一种场景?



关于ASR,以下说法正确的是?(D)

关于ASR,以下说法正确的是?

	A. 压缩比高低对音	
	B. 个性化数据匹配	
•	C. 语言模型匹配度	错误
	D. 个性化数据生效	正确

下面哪些是TTS的评价手段? (AB)

下面哪些是 TTS 的评价手段?



TTS MOS评测最高分为? (B)

TTS MOS 评测最高分为?



TTS工程指标包括? (ABC)

TTS 工程指标包括?



TTS首帧返回时间的含义是?(C)

TTS 首帧返回时间的含义是?

	A. 终端设备收到第	
	B. 终端设备收到最	
•	C. 终端设备收到第	正确
	D. 终端设备收到第	

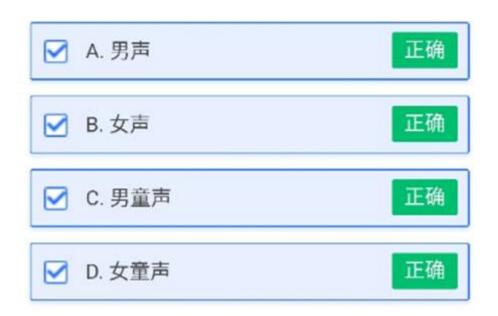
如何计算TTS并发?(B)

如何计算 TTS 并发?



云知声目前已有的TTS音色包括? (ABCD)

云知声目前已有的 TTS 音色包括?



目前云知声支持多少句语音的个性化TTS定制? (ABCD)

目前云知声支持多少句语音的个性化 T TS 定制?



关于声纹识别,下列说法正确的是? (AD)

关于声纹识别,下列说话正确的是?



关于声纹识别,下列说法正确的是? (AD)

关于声纹识别,下列说法正确的是?



关于声纹识别,下列说法正确的是? (BD)

关于声纹识别,下列说法正确的是?

A. 说话人刻意改变	
☑ B. 说话人刻意改变	正确
C. 说话人因感冒导	
☑ D. 说话人因感冒导	正确

关于声纹识别,下列说法正确的是? (BC)

关于声纹识别,下列说法正确的是?

A. 对语音进行 opus	
☑ B. 对语音进行 opus	正确
☑ C. 在对语音进行 op	正确
D. 在对语音进行 op	

下列哪些统计量是声纹识别性能衡量指标? (AB)

下列哪些统计量是声纹识别性能衡量指标?



关于Speaker,下列说法正确的是?(BC)

关于Speaker,下列说法正确的是?

A. 口音不会对用户	
☑ B. 口音会对用户声	正确
☑ C. 信噪比越高用户	正确
D. 信噪比越低用户	

下列关于用户声音画像识别引擎实时率说法正确的是? (AC)

下列关于用户声音画像识别引擎实时率 说法正确的是?



关于Speaker, 下列说法正确的是? (AD)

关于Speaker,下列说法正确的是?

☑ A. 在对语音进行 op	正确
B. 在对语音进行 op	
C. 对语音进行 opus	
✓ D. 对语音进行 opus	正确

完整的口语对话系统,包含哪些模块? (ABCE)

完整的口语对话系统,包含哪些模块?



关于提NLU需求的标准,下面哪些做法是正确的?(CD)

关于提NLU需求的标准,下面哪些做法 是正确的?

	A. 写明需求名称和	
	B. 提倡提大需求,	
\square	C. 在禅道中写明需	正确
$ \square $	D. 需求要定义合理	正确

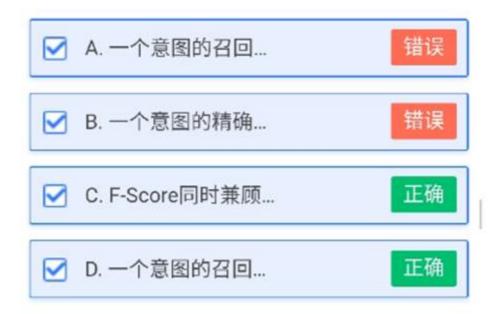
关于语义理解体验的评价,下面哪些说法是正确的? (AC)

关于语义理解体验的评价,下面哪些说 法是正确的?

☑ A. 评价产品的体验	正确
B. 一个新需求的体	
☑ C. 一个新需求的体	正确
D. 一个新需求的体	

关于意图的评测,下面哪些说法是正确的?(CD)

关于意图的测评,下面哪些说法是正确的?



关于项目落地中的NLU的价值发挥,下面哪些做法是正确的? (BCDE)

关于项目落地中的NLU的价值发挥,下 面哪些做法是正确的?



关于一个技能的开发,下面说法正确的是? (ABC)

关于一个技能的开发,下面说法正确的 是?

☑ A. 技能开发,重中	正确
☑ B. 技能开发要同时	正确
☑ C. 技能开发是个动	正确
D. 技能开发时,关	

对于ASR测试,在相同的引擎、模型、配置、测试数据前提下,一下哪些说法是正确的?(BD)

对于ASR测试,在相同的引擎、模型、 配置、测试数据前提下,以下哪些说法 是正确的?

A. 在相同的硬件上	
☑ B. 在相同的硬件上	正确
C. 在不同的硬件上	
☑ D. 在不同的硬件上	正确

对于VPR (声纹识别) , 以下哪种解释是正确的? (B)

对于VPR(声纹识别),以下哪种解释 是正确的?

〇 A. 用于获取说话人	
● B. 用于验证说话人	正确
C. 理解用户输入的	
D. 在NLU的基础上	

对于Speaker (用户声音画像识别) ,以下哪种解释是正确的? (A)

对于Speaker(用户声音画像识别), 以下哪种解释是正确的?

•	A. 用于获取说话人	正确
	B. 用于验证说话人	
	C. 理解用户输入的	
	D. 在NLU的基础上	

SSP引擎中麦克风阵列声源定位会受哪些因素影响? (ABCD)

SSP引擎中麦克风阵列声源定位会受哪 些因素影响?



常见的语音质量问题包括? (ABC)

常见的语音质量问题包括?



关于混响,下列说法正确的是? (ABD)

关于混响,下列说法正确的是?



语音识别通常的评价标准是? (AC)

语音识别通常的评价标准是?



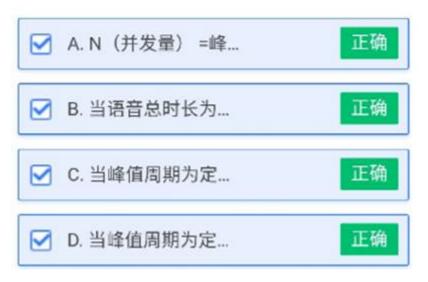
关于ASR,字错误率不包含以下哪一种错误?(C)

关于ASR,字错误率不包含以下哪一种错误?



以下对ASR并发描述正确的是? (ABCD)

以下对ASR并发描述正确的是?



关于ASR,以下说法正确的是?(D)

关于ASR,以下说法正确的是?



TTS的含义是? (C)

TTS 的含义是?

	A. 将语音转换成文
	B. 对输入文本进行
•	C. 将文字转换成语 正确
	D. 输入包含关键词

下面哪些是TTS的评价手段? (AB)

下面哪些是 TTS 的评价手段?

☑ A. MOS 打分	正确
☑ B. ABX 打分(倾向	正确
C. 正确率	
D. 召回率	

下面哪些会影响TTS的效果表现? (AB)

下面哪些会影响 TTS 的效果表现?



TTS工程指标包括? (ABC)

TTS 工程指标包括?

☑ A. 实时率	正确
☑ B. 首帧返回时间	正确
C. 并发数	正确
D. 自然度	

TTS在线合成引擎引擎支持下面哪些调整? (ABCD)

TTS 在线合成引擎支持下面哪些调整?

A. 语音的亮度	正确
☑ B. 语音的速度	正确
☑ C. 语音的音量	正确
☑ D. 语音的音调	正确

声纹识别性能指标—漏警计算公式是? (B)

声纹识别性能指标——漏警计算公式 是?

	A. 冒认语音做测试	
•	B. 目标说话人语音	正确
	C. 测试语音属于目	
	D. 测试语音不属于	

关于声纹识别,下列说法正确的是?(B)

关于声纹识别,下列说法正确的是?

	A. 在噪声环境下,	
•	B. 相同的信噪比,	正确
	C. 只要音量足够大	
	D. 声纹识别性能不	

声纹识别由下列哪几部分组成? (BC)

第19是	<u>a</u>	得分: 1
声纹	识别流程由下列哪几部分	分组成?
	A. 语音识别	
$ \mathbf{Y} $	B. 声纹注册	正确
	C. 声纹识别	正确
	D. 语音合成	

如果你是一个AI产品经理, 如何确保你产品已经上线的NLU功能表现基本稳定, 而不出致命错误? (ACDE)

如果你是一个AI产品经理,如何确保你 产品已经上线的NLU功能表现基本稳 定,而不出致命错误?	
✓ A. 提测试需求给测… 正确	
B. 不需要做Sanity…	
☑ C. 将建立的Sanity··· 正确	
☑ D. 将必要的同事加··· 正确	
☑ E. 随时关注邮件, ··· 正确	

"末次返回延迟" 常用于以下哪项服务的测试指标. 通常情况下小于多少ms? (A)



对于KRC (知性会话), 以下哪种解释是正确的? (D)

○ A. 用于获取说话人…○ B. 用于验证说话人…○ C. 理解用户输入的…○ D. 在NLU的基础上…
C. 理解用户输入的…
● D. 在NLU的基础上··· 正确

信号处理中, 信噪比(SNR) 是一个非常重要的概念, SNR 0db是指? (C)

第46题	得分:
信号处理中,信噪 重要的概念,SNR	比(SNR)是一个非常 0dB是指?
〇 A.人耳可听阈的晶	显
○ B.目标信号采音值	直…
● C. 目标信号和噪	声… 正确
○ D.噪声信号采音位	直…

麦克风阵列处理相对于单麦克风的主要优势是什么? (D)

○ A.迎合市场需求, ···○ B.仅能实现声源测···○ C. 仅能改善远场使···○ D.相对于单麦克风···正确
C. 仅能改善远场使…
● D.相对于单麦克风··· 正确

以下关于麦克风阵列的间距, 拓扑结构的说法 正确的是? (A)

	关于麦克风阵列的间距、拓扑结构 总法,正确的是?
•	A.麦克风阵列的间··· 正确
	B.麦克风阵列的间···
	C. 麦克风阵列的间…
	D.麦克风阵列的间···

对于如下圆形麦克风阵列, 下列哪个方向表示0度方向? (D)

对于如下圆形麦克风阵列,下列哪个方 向表示0度方向? D B A. 图中A所示 B.图中B所示 错误 ● C. 图中C所示 O.图中D所示 正确

语音压缩对语音识别性能影响怎么样? (C)



提禅道任务, 要求优化语音识别效果时, 不需要提供?(B)



下列关于声纹识别引擎实时率说法正确的是? (AC)



关于ASR, 以下对于功能配置描述正确的是? (B)

关于ASR,以下对于功能配置描述正确的是?

