1. Installation :

Faites un clic droit sur le dossier compressé contenant le jeu et extrayez son contenu dans un dossier.

Dans le dossier, vous devriez avoir ce fichier, un dossier « resources », le jeu ainsi que des dépendances « dotnet » nécessaires à l’exécution du jeu.

1. Lancement :

Afin de lancer, il suffit de double-cliquer sur l’exécutable « PooProject.exe », celui-ci devrait ouvrir un terminal. Pour profiter du jeu dans de meilleures conditions, vous pouvez appuyer sur f11 afin de profiter du jeu en plein écran. (Note : Cf 7. Sauvegarde)

1. Préparation de la partie

Le jeu se joue de 1 à 9 joueurs, avec une durée par tour et une langue, choisies par l’utilisateur.

Lors du lancement, le jeu demande ces infos, ainsi qu’un nom pour chaque joueur.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

1. Tour de jeu

Quand le tour d’un joueur arrive, une grille est générée automatiquement, celui-ci doit trouver un mot sur la grille parmi la liste de mots à trouver située en bas de l’écran. Pour sélectionner un mot, le joueur doit choisir la position de la première lettre du mot à l’aide des flèches de direction ou des touches ZQSD. Ensuite, il doit choisir une direction parmi celles disponibles en fonction du round, et enfin il peut choisir la taille du mot en question.

Si le mot est bien dans la liste des mots à trouver, le joueur gagne autant de points que de lettres dans le mot. Sinon celui-ci reçoit un message d’erreur. Les seuls mots valides sont ceux présents dans la liste et qui n’ont pas encore été trouvés.

Attention : le joueur n’a que la durée choisie au début de la partie pour trouver tous les mots, s’il finit en trouvant tous les mots avant la fin du délai imparti, celui-ci gagne un bonus de 100 points.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

1. Classement
   1. Nom du joueur
   2. Points du joueur
2. Barre d’état
3. Numéro de round
4. Nom du joueur actif
5. Temps restant avant la fin du tour
6. Grille
7. Mot sélectionné (première lettre en vert)
8. Progression
9. Progression du joueur pour le tour.
10. Mots restants à trouver
11. Mots déjà trouvés
12. Assistant de sélection de mot
13. Fin de tours

A la fin du tour d’un joueur, si le délai est dépassé un message d’erreur est affiché, sinon un message de succès est affiché. Une fois que tous les joueurs d’un round ont joué, la difficulté augmente et le round suivant commence. Il y a un total de 5 rounds, à la fin de ceux-ci, un classement est affiché.