



Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2021/2022



Gruppo: MERL

Email: merlunipd@gmail.com

Analisi dei Requisiti

Informazioni sul documento

Versione	V2.0.0
Uso	Esterno
Data approvazione	29/04/2022
Distribuzione	Prof. <i>Vardanega Tullio</i> Prof. <i>Cardin Riccardo</i> <i>Zucchetti S.p.A.</i> Gruppo <i>MERL</i>

Registro delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Verificatore	Modifica
v2.0.0	29/04/2022	Mattia Zanellato	-	Approvazione
v1.0.3	27/03/2022	Marco Mamprin	Marko Vukovic	Fix "UC5.5", "UC5.6", "UC5.7" e "UC5.8"
v1.0.2	25/03/2022	Marco Mamprin	Marko Vukovic	Fix "Requisiti di Vincolo"
v1.0.1	24/03/2022	Lorenzo Onelia	Emanuele Pase	Fix minori
v1.0.0	08/03/2022	Marko Vukovic	-	Approvazione
v0.0.20	07/03/2022	Emanuele Pase	Marco Mamprin	Aggiunte sezioni "UC6" e "UC6.3"
v0.0.19	05/03/2022	Marco Mamprin	Riccardo Contin	Aggiunta sezione "UC6.4"
v0.0.18	05/03/2022	Riccardo Contin	Marco Mazzucato	Aggiunta sezione "UC6.1"
v0.0.17	05/03/2022	Marco Mazzucato	Marco Mamprin	Aggiunta sezione "UC6.2"
v0.0.16	04/03/2022	Mattia Zanellato	Riccardo Contin	Modifiche sezione "UC7", relative sottosezioni e corrispondenti requisiti
v0.0.15	04/03/2022	Lorenzo Onelia	Mattia Zanellato	Aggiunta Lista di distribuzione
v0.0.14	14/02/2022	Mattia Zanellato	Riccardo Contin	Aggiunto capitolo "Requisiti"
v0.0.13	11/02/2022	Lorenzo Onelia	Mattia Zanellato	Fix capitolo "Casi d'Uso"
v0.0.12	04/02/2022	Marco Mamprin	Mattia Zanellato	Fix minori
v0.0.11	14/01/2022	Emanuele Pase	Riccardo Contin	Modifiche sezioni "UC3" e "UC4"

v0.0.10	14/01/2022	Marco Mamprin	Riccardo Contin	Modifiche sezione "UC Manuali"
v0.0.9	11/01/2022	Emanuele Pase	Mattia Zanellato	Aggiunta sezione "UC2"
v0.0.8	08/01/2022	Emanuele Pase	Marco Mazzucato	Aggiunta sezione "UC4"
v0.0.7	07/01/2022	Mattia Zanellato	Emanuele Pase	Creata struttura del capitolo "Requisiti"
v0.0.6	07/01/2022	Lorenzo Onelia	Marco Mamprin	Aggiunto capitolo "Descrizione"
v0.0.5	04/01/2022	Emanuele Pase	Mattia Zanellato	Aggiunta sezione "UC3"
v0.0.4	04/01/2022	Mattia Zanellato	Riccardo Contin	Aggiunta sezione "UC6"
v0.0.3	04/01/2022	Marco Mazzucato	Riccardo Contin	Aggiunta sezione "Inizializzazione del sistema"
v0.0.2	03/01/2022	Marco Mamprin	Emanuele Pase	Aggiunto capitolo "Introduzione"
v0.0.1	30/12/2021	Marko Vukovic	Emanuele Pase	Aggiunto "UC Manuali"
v0.0.0	28/12/2021	Marco Mamprin	Emanuele Pase	Creata prima struttura del documento

Indice

1	Introduzione	8
1.1	Scopo del Documento	8
1.2	Introduzione ai Casi d'Uso	8
1.2.1	Scopo	8
1.2.2	Attori	8
1.3	Glossario	9
1.4	Riferimenti	9
1.4.1	Riferimenti normativi	9
1.4.2	Riferimenti informativi	9
2	Descrizione	10
2.1	Obiettivi del Prodotto	10
2.2	Funzioni del Prodotto	10
3	Casi d'Uso	11
3.1	UC1 - Caricamento dataset	11
3.2	UC2 - Visualizzazione errore inserimento dati	12
3.3	UC3 - Caricamento sessione salvata	12
3.4	UC4 - Visualizzazione errore ripristino sessione	13
3.5	UC5 - Generazione del grafico	13
3.5.1	UC5.1 - Generazione Scatter Plot	14
3.5.2	UC5.2 - Generazione Parallel Coordinates	14
3.5.3	UC5.3 - Generazione Force-Directed Graph	15
3.5.4	UC5.4 - Generazione Sankey Diagram	15
3.5.5	UC5.5 - Configurazione Scatter Plot	15
3.5.6	UC5.6 - Configurazione Parallel Coordinates	16
3.5.7	UC5.7 - Configurazione Force-Directed Graph	16
3.5.8	UC5.8 - Configurazione Sankey Diagram	16
3.6	UC6 - Personalizzazione della visualizzazione del grafico	17
3.6.1	UC6.1 - Personalizzazione Scatter Plot	18
3.6.2	UC6.2 - Personalizzazione Parallel Coordinates	19
3.6.3	UC6.3 - Personalizzazione Force-Directed Graph	21
3.6.4	UC6.4 - Personalizzazione Sankey Diagram	23
3.7	UC7 - Filtri sui dati	25
3.7.1	UC7.1 - Filtraggio per IP	26
3.7.2	UC7.2 - Filtraggio per utente	26

3.7.3	UC7.3 - Filtraggio per evento	26
3.7.4	UC7.4 - Filtraggio per data	27
3.7.5	UC7.5 - Filtraggio per applicazione	27
3.8	UC8 - Accesso al manuale utente	27
3.9	UC9 - Salvataggio sessione	28
4	Requisiti	29
4.1	Introduzione	29
4.2	Requisiti Funzionali	29
4.3	Requisiti di Qualità	32
4.4	Requisiti di Vincolo	32
4.5	Requisiti Prestazionali	33
4.6	Tracciamento	33
4.6.1	Fonte - Requisiti	33
4.6.2	Requisito - Fonti	34
4.7	Riepilogo	36

Elenco delle figure

3.1	Inizializzazione del sistema	11
3.2	UC5 - Generazione del grafico	13
3.3	UC6 - Personalizzazione visualizzazione	17
3.4	UC6.1 - Personalizzazione Scatter Plot	18
3.5	UC6.2 - Personalizzazione Parallel Coordinates	19
3.6	UC6.3 - Personalizzazione Force-Directed Graph	21
3.7	UC6.4 - Personalizzazione Sankey Diagram	23
3.8	UC7 - Filtri sui dati	25

Elenco delle tabelle

4.1	Tabella dei requisiti funzionali	31
4.2	Tabella dei requisiti di qualità	32
4.3	Tabella dei requisiti di vincolo	33
4.4	Tabella di tracciamento fonte-requisiti	34
4.5	Tabella di tracciamento requisito-fonti	36
4.6	Tabella del riepilogo totale	36

1. Introduzione

1.1 Scopo del Documento

Con questo documento vogliamo fornire una descrizione dettagliata del prodotto, andando ad analizzare i singoli requisiti_G, individuati tramite la presentazione del capitolato e gli incontri con il proponente_G, grazie ai quali possiamo capire i vari attori_G del sistema e illustrare i diversi casi d'uso relativi al prodotto software.

Inoltre questo documento offre anche supporto ai progettisti, poiché fornisce una chiara idea sui vari componenti del programma.

1.2 Introduzione ai Casi d'Uso

1.2.1 Scopo

L'obiettivo è quello di elencare tutti i casi d'uso individuati dal gruppo, per poterli analizzare uno a uno e capirli al meglio.

Per ogni caso d'uso troviamo:

- **Descrizione:** breve descrizione del caso d'uso;
- **Attore primario:** chi può eseguire questa azione;
- **Precondizioni:** lo stato del programma prima del caso d'uso;
- **Postcondizioni:** lo stato del programma in seguito al caso d'uso;
- **Scenario principale:** le azioni svolte prima, durante e dopo il caso d'uso.

1.2.2 Attori

Il prodotto verrà utilizzato solo per scopo di sorveglianza interno, senza il bisogno di figure particolari per il suo funzionamento come un amministratore o un utente registrato, perciò sarà presente solo un attore all'interno del sistema:

- **Utente**, che avrà accesso a tutte le funzionalità_G del prodotto.

1.3 Glossario

Al fine di evitare incomprensioni relative alla terminologia usata all'interno del documento, viene fornito un Glossario nel file *Glossario V3.0.0* in grado di dare una definizione precisa per ogni vocabolo potenzialmente ambiguo. Tali termini verranno evidenziati all'interno del documento con una G in pedice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Riferimenti normativi

- *Norme di Progetto V3.0.0*
- Capitolato d'appalto C5 - Zucchetti S.p.A.: Login Warrior
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2021/Progetto/C5.pdf>

1.4.2 Riferimenti informativi

- Slide T7 - Corso di Ingegneria del Software - Analisi dei requisiti
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2021/Dispense/T07.pdf>
- Slide P2 - Corso di Ingegneria del Software - Diagrammi delle classi
https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2021/Diagrammi%20delle%20Classi_4x4.pdf
- Slide P4 - Corso di Ingegneria del Software - Diagrammi dei casi d'uso
<https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2022/Diagrammi%20Use%20Case.pdf>
- Slide P4 - Corso di Ingegneria del Software - Diagrammi di attività
<https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2022/Diagrammi%20di%20Attivit%C3%A0.pdf>
- Slide P5 - Corso di Ingegneria del Software - Diagrammi di sequenza
<https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2022/Diagrammi%20di%20Sequenza.pdf>

2. Descrizione

2.1 Obiettivi del Prodotto

Il prodotto deve essere in grado di visualizzare dati a molte dimensioni sotto forma di diversi grafici, per supportare la fase di analisi attraverso l'utilizzo di tecnologie web.

2.2 Funzioni del Prodotto

L'applicazione si occupa di analizzare uno o più set di dati e di restituire dei grafici che risultano essere più comprensibili e significativi. Con l'utilizzo di grafici appositamente creati e in base a filtri selezionati dall'utente che permettono varie visualizzazioni, è possibile estrapolare informazioni che in un primo momento potevano essere poco chiare o nascoste. È possibile anche salvare le informazioni in un file scaricabile in formato JSON_G , in modo da poter successivamente ripristinare la sessione nel punto in cui era stata interrotta.

3. Casi d'Uso

Inizializzazione sistema

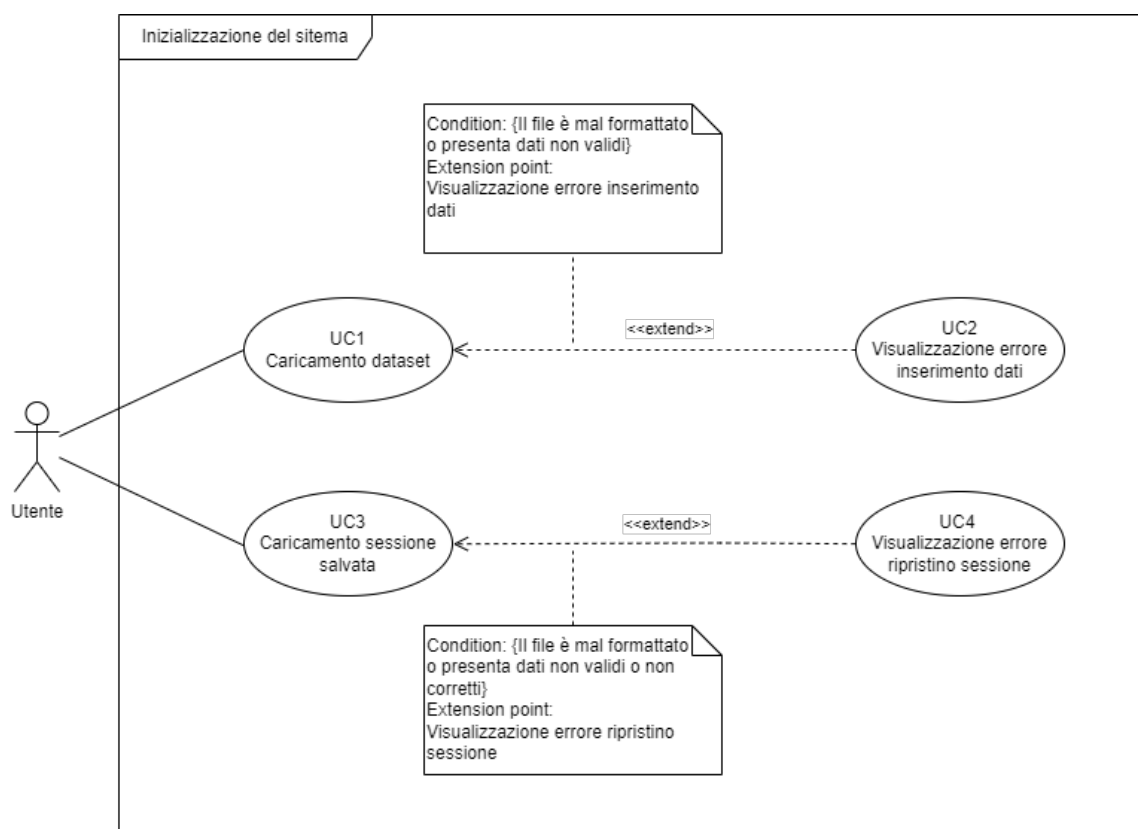


Figura 3.1: Inizializzazione del sistema

3.1 UC1 - Caricamento dataset

- **Descrizione:** l'utente vuole analizzare un nuovo dataset_G non presente nel sistema;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** il sistema è raggiungibile e funzionante. L'utente ha a disposizione un dataset in formato CSV_G ;

- **Postcondizioni:** i dati presenti nel file vengono caricati nel sistema;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente accede al sistema;
 2. L'utente sceglie un file in formato CSV presente in locale e lo carica nel sistema;
 3. L'utente è pronto ad analizzare i dati.
- **Estensioni:** nel caso in cui il file sia in un formato non valido o i dati non siano validi:
 1. Il caricamento non va a buon fine;
 2. Viene visualizzato un errore esplicativo [UC2].

3.2 UC2 - Visualizzazione errore inserimento dati

- **Descrizione:** l'utente carica un file mal formattato o che presenta dati non validi, quindi visualizza un messaggio di errore esplicativo;
- **Attore Primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente carica un file CSV contenente i dati da analizzare mal formattato o che presenta dati non validi;
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza un messaggio di errore e i dati non vengono caricati;
- **Scenario Principale:**
 1. L'utente visualizza un messaggio di errore esplicativo.

3.3 UC3 - Caricamento sessione salvata

- **Descrizione:** l'utente vuole riprendere ad analizzare da dove si era interrotto o ha la necessità di visualizzare una sessione precedente;
- **Attore Primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente che avvia l'applicativo ha salvato almeno una sessione di lavoro precedente;
- **Postcondizioni:** i dati di una sessione precedentemente salvata vengono ricaricati nel sistema;
- **Scenario Principale:**
 1. L'utente accede al sistema;

2. L'utente sceglie la sessione da caricare selezionando il file $JSON_G$ desiderato tra quelli disponibili, cioè tra le sessioni salvate in precedenza;
 3. L'utente riprende da dove aveva salvato.
- **Estensioni:** nel caso in cui il file JSON selezionato non sia leggibile per qualche possibile errore di salvataggio:
 1. Fallisce il caricamento della sessione precedente;
 2. Viene visualizzato un errore esplicativo [UC4].

3.4 UC4 - Visualizzazione errore ripristino sessione

- **Descrizione:** l'utente carica un file mal formattato o che presenta dati non corretti, quindi visualizza un messaggio di errore esplicativo;
- **Attore Primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente carica un file JSON contenente i dati da analizzare mal formattato o che presenta dati non validi o non corretti;
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza un messaggio di errore e i dati non vengono caricati;
- **Scenario Principale:**
 1. L'utente visualizza un messaggio di errore esplicativo.

3.5 UC5 - Generazione del grafico



Figura 3.2: UC5 - Generazione del grafico

- **Descrizione:** l'utente ha a disposizione varie tipologie di grafico e ne sceglie una;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** il sistema è stato inizializzato [UC1];
- **Postcondizioni:** è stato selezionato il tipo di grafico da visualizzare;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie il tipo di grafico da visualizzare.
- **Generalizzazioni:** l'utente può selezionare una tra le possibili opzioni:
 - *Scatter Plot_G* [UC5.1];
 - *Parallel Coordinates_G* [UC5.2];
 - *Force-Directed Graph_G* [UC5.3];
 - *Sankey Diagram_G* [UC5.4].

3.5.1 UC5.1 - Generazione Scatter Plot

- **Descrizione:** l'utente decide la visualizzazione *Scatter Plot*;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** il sistema è stato inizializzato [UC1];
- **Postcondizioni:** è stato selezionato *Scatter Plot* come grafico da visualizzare;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie la visualizzazione dei dati mediante *Scatter Plot*.

3.5.2 UC5.2 - Generazione Parallel Coordinates

- **Descrizione:** l'utente decide la visualizzazione *Parallel Coordinates*;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** il sistema è stato inizializzato [UC1];
- **Postcondizioni:** è stato selezionato *Parallel Coordinates* come grafico da visualizzare;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie la visualizzazione dei dati mediante *Parallel Coordinates*.

3.5.3 UC5.3 - Generazione Force-Directed Graph

- **Descrizione:** l'utente decide la visualizzazione *Force-Directed Graph*;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** il sistema è stato inizializzato [UC1];
- **Postcondizioni:** è stato selezionato *Force-Directed Graph* come grafico da visualizzare;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie la visualizzazione dei dati mediante *Force-Directed Graph*.

3.5.4 UC5.4 - Generazione Sankey Diagram

- **Descrizione:** l'utente decide la visualizzazione *Sankey Diagram*;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** il sistema è stato inizializzato [UC1];
- **Postcondizioni:** è stato selezionato *Sankey Diagram* come grafico da visualizzare;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie la visualizzazione dei dati mediante *Sankey Diagram*.

3.5.5 UC5.5 - Configurazione Scatter Plot

- **Descrizione:** l'utente decide la configurazione dello *Scatter Plot*, tra le quelle disponibili, ognuna con il proprio modo di visualizzare i dati, le proprie dimensioni e le proprie scale degli assi;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** è stato selezionato *Scatter Plot* come grafico da visualizzare [UC5.1];
- **Postcondizioni:** viene visualizzato il grafico *Scatter Plot* con la configurazione scelta;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie la configurazione desiderata tra quelle disponibili;
 2. Viene visualizzato il grafico con la configurazione selezionata.

3.5.6 UC5.6 - Configurazione Parallel Coordinates

- **Descrizione:** l'utente decide la configurazione dello *Parallel Coordinates*, tra le quelle disponibili, ognuna con il proprio modo di visualizzare i dati;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** è stato selezionato *Parallel Coordinates* come grafico da visualizzare [UC5.2];
- **Postcondizioni:** viene visualizzato il grafico *Parallel Coordinates* con la configurazione scelta;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie la configurazione desiderata tra quelle disponibili;
 2. Viene visualizzato il grafico con la configurazione selezionata.

3.5.7 UC5.7 - Configurazione Force-Directed Graph

- **Descrizione:** l'utente decide la configurazione dello *Force-Directed Graph*, tra le quelle disponibili, ognuna con il proprio modo di visualizzare i dati;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** è stato selezionato *Force-Directed Graph* come grafico da visualizzare [UC5.3];
- **Postcondizioni:** viene visualizzato il grafico *Force-Directed Graph* con la configurazione scelta;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie la configurazione desiderata tra quelle disponibili;
 2. Viene visualizzato il grafico con la configurazione selezionata.

3.5.8 UC5.8 - Configurazione Sankey Diagram

- **Descrizione:** l'utente decide la configurazione dello *Sankey Diagram*, tra le quelle disponibili, ognuna con il proprio modo di visualizzare i dati, con i propri nodi e con i propri collegamenti;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** è stato selezionato *Sankey Diagram* come grafico da visualizzare [UC5.4];
- **Postcondizioni:** viene visualizzato il grafico *Sankey Diagram* con la configurazione scelta;
- **Scenario principale:**

1. L'utente sceglie la configurazione desiderata tra quelle disponibili;
2. Viene visualizzato il grafico con la configurazione selezionata.

3.6 UC6 - Personalizzazione della visualizzazione del grafico

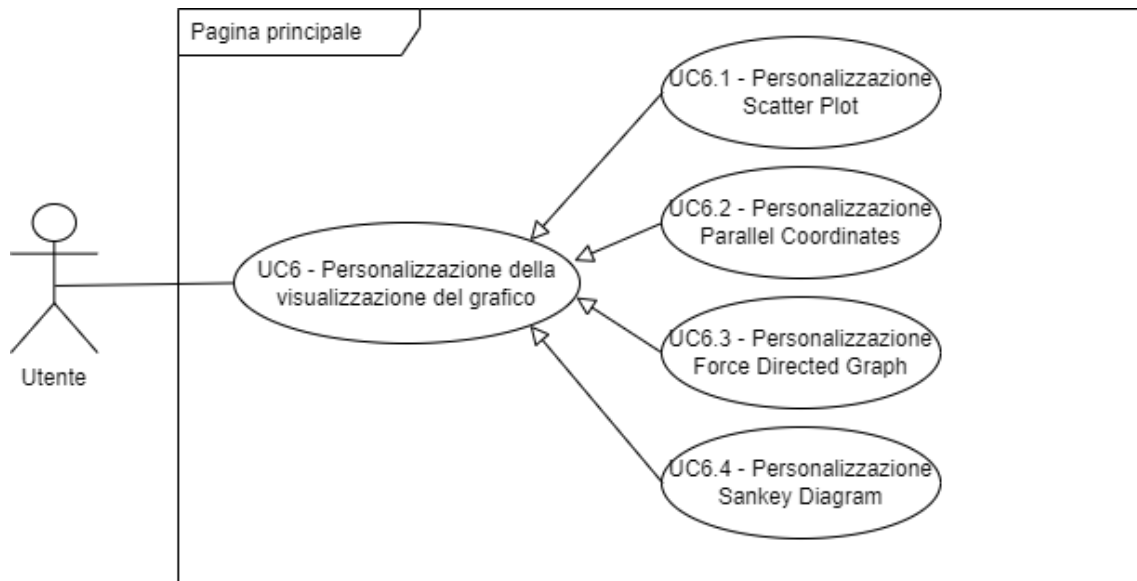


Figura 3.3: UC6 - Personalizzazione visualizzazione

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di modificare vari aspetti del grafico;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha selezionato la tipologia di grafico [UC5] e l'applicativo lo ha generato;
- **Postcondizioni:** le modifiche apportate al grafico vengono visualizzate;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente può impostare varie opzioni del grafico scelto;
 2. Le opzioni scelte vengono visualizzate.
- **Generalizzazioni:**
 - Personalizzazione *Scatter Plot* [UC6.1];
 - Personalizzazione *Parallel Coordinates* [UC6.2];
 - Personalizzazione *Force-Directed Graph* [UC6.3];
 - Personalizzazione *Sankey Diagram* [UC6.4].

3.6.1 UC6.1 - Personalizzazione Scatter Plot



Figura 3.4: UC6.1 - Personalizzazione Scatter Plot

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di modificare vari aspetti del grafico;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico *Scatter Plot* [UC5.1];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente può decidere di:
 - Modificare visualizzazione dei punti [UC6.1.1];
 - Modificare colori dei punti [UC6.1.2].
 2. Le modifiche scelte vengono visualizzate.

UC6.1.1 - Modifica della visualizzazione dei punti

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di modificare la forma e la dimensione dei punti;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico *Scatter Plot* [UC5.1];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;
- **Scenario principale:**

1. L'utente sceglie la forma e la dimensione dei punti;
2. La modifica viene applicata al grafico.

UC6.1.2 - Modifica colori dei punti

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di scegliere i colori dei punti;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico Scatter Plot [UC5.1];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie i colori dei punti;
 2. La modifica viene applicata al grafico.

3.6.2 UC6.2 - Personalizzazione Parallel Coordinates



Figura 3.5: UC6.2 - Personalizzazione Parallel Coordinates

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di modificare vari aspetti del grafico;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico *Parallel Coordinates* [UC5.2];
- **Postcondizioni:** le modifiche apportate al grafico vengono visualizzate;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente può decidere di:

- Cambiare l'opacità del grafico [UC6.2.1];
 - Cambiare la curvatura delle linee [UC6.2.2];
 - Cambiare la forza di raggruppamento delle linee [UC6.2.3].
2. Le modifiche scelte vengono visualizzate.

UC6.2.1 - Modifica opacità del grafico

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di cambiare l'opacità del grafico;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico *Parallel Coordinates* [UC5.2];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie il grado di opacità;
 2. La modifica viene applicata al grafico.

UC6.2.2 - Modifica curvatura delle linee

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di cambiare la curvatura delle linee;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico *Parallel Coordinates* [UC5.2];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie se avere delle linee più curve o più rette;
 2. La modifica viene applicata al grafico.

UC6.2.3 - Modifica forza di raggruppamento delle linee

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di cambiare la forza di raggruppamento delle linee;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico *Parallel Coordinates* [UC5.2];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie quanto deve essere forte il raggruppamento tra le linee del grafico;
 2. La modifica viene applicata al grafico.

3.6.3 UC6.3 - Personalizzazione Force-Directed Graph



Figura 3.6: UC6.3 - Personalizzazione Force-Directed Graph

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di modificare vari aspetti del grafico;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico *Force-Directed Graph* [UC5.3];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente può decidere di:
 - Modificare l'intensità della forza di repulsione [UC6.3.1];
 - Modificare l'intensità della forza di tensione [UC6.3.2];
 - Modificare i colori visualizzati [UC6.3.3].
 2. Le modifiche scelte vengono visualizzate.

UC6.3.1 - Modifica intensità della forza di repulsione

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di scegliere quale intensità della forza di repulsione adottare;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico *Force-Directed Graph* [UC5.3];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;
- **Scenario principale:**

1. L'utente sceglie la funzione di forza;
2. La modifica viene applicata al grafico.

UC6.3.2 - Modifica intensità della forza di tensione

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di scegliere quale intensità della forza di tensione adottare;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico Force-Directed Graph [UC5.3];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie l'intensità delle forze;
 2. La modifica viene applicata al grafico.

UC6.3.3 - Modifica colori visualizzati

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di scegliere quali colori adottare;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico Force-Directed Graph [UC5.3];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie quali colori associare alle varie dimensioni;
 2. La modifica viene applicata al grafico.

3.6.4 UC6.4 - Personalizzazione Sankey Diagram



Figura 3.7: UC6.4 - Personalizzazione Sankey Diagram

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di modificare vari aspetti del grafico;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico *Sankey Diagram* [UC5.4];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente può decidere di:
 - Selezionare il colore dei link [UC6.4.1];
 - Impostare l'opacità dei link [UC6.4.2];
 - Selezionare l'allineamento dei nodi [UC6.4.3].
 2. Le modifiche scelte vengono visualizzate.

UC6.4.1 - Modifica colore dei link

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di scegliere la colorazione dei link, cioè i collegamenti tra i nodi;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico *Sankey Diagram* [UC5.4];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;

- **Scenario principale:**

1. L'utente sceglie la colorazione dei link;
2. La modifica viene applicata al grafico.

UC6.4.2 - Modifica opacità dei link

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di modificare l'opacità dei link;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico *Sankey Diagram* [UC5.4];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie l'opacità dei link;
 2. La modifica viene applicata al grafico.

UC6.4.3 - Modifica allinamento nodi

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di scegliere l'allineamento dei nodi;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha scelto il grafico *Sankey Diagram* [UC5.4];
- **Postcondizioni:** il grafico viene aggiornato;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sceglie l'allineamento dei nodi;
 2. La modifica viene applicata al grafico.

3.7 UC7 - Filtri sui dati



Figura 3.8: UC7 - Filtri sui dati

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di modificare la visualizzazione attraverso l'applicazione di filtri sui dati;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha selezionato la tipologia di grafico [UC5] e l'applicativo lo ha generato;
- **Postcondizioni:** i filtri applicati consentono di mostrare la nuova visualizzazione dei dati sul grafico;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente può impostare i seguenti filtri tramite una sezione dedicata:
 - IP [UC7.1];
 - Utente [UC7.2];
 - Evento [UC7.3];
 - Data [UC7.4];
 - Applicazione [UC7.5].
 2. Il grafico mostra solo i dati con le caratteristiche corrispondenti alla scelta dei filtri.

3.7.1 UC7.1 - Filtraggio per IP

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di filtrare i dati in base ad un determinato IP;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha selezionato la tipologia di grafico [UC5] e l'applicativo lo ha generato;
- **Postcondizioni:** i dati visualizzati sono filtrati in base ad un determinato IP;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente inserisce l'IP desiderato;
 2. Il grafico mostra solo i dati con l'IP corrispondente.

3.7.2 UC7.2 - Filtraggio per utente

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di filtrare i dati in base ad un determinato utente;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha selezionato la tipologia di grafico [UC5] e l'applicativo lo ha generato;
- **Postcondizioni:** i dati visualizzati sono filtrati in base ad un determinato utente;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente inserisce il numero dell'utente desiderato;
 2. Il grafico mostra solo i dati con il numero dell'utente corrispondente.

3.7.3 UC7.3 - Filtraggio per evento

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di filtrare i dati in base ad un determinato tipo di evento;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha selezionato la tipologia di grafico [UC5] e l'applicativo lo ha generato;
- **Postcondizioni:** i dati visualizzati sono filtrati in base ad un determinato tipo di evento;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente inserisce il tipo di evento desiderato;
 2. Il grafico mostra solo i dati con il tipo di evento corrispondente.

3.7.4 UC7.4 - Filtraggio per data

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di filtrare i dati in base alla data;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha selezionato la tipologia di grafico [UC5] e l'applicativo lo ha generato;
- **Postcondizioni:** i dati visualizzati sono filtrati in base alla data;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente inserisce il periodo temporale desiderato;
 2. Il grafico mostra solo i dati interni al periodo temporale corrispondente.

3.7.5 UC7.5 - Filtraggio per applicazione

- **Descrizione:** l'utente ha la possibilità di filtrare i dati in base ad una determinata applicazione;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha selezionato la tipologia di grafico [UC5] e l'applicativo lo ha generato;
- **Postcondizioni:** i dati visualizzati sono filtrati in base ad una determinata applicazione;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente inserisce l'applicazione desiderata;
 2. Il grafico mostra solo i dati relativi all'applicazione corrispondente.

3.8 UC8 - Accesso al manuale utente

- **Descrizione:** l'utente che ha un dubbio o vuole più informazioni sull'utilizzo dell'applicazione, deve avere accesso rapido al manuale utente;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** nessuna, l'opzione di accesso ai manuali deve essere sempre disponibile all'utente;
- **Postcondizioni:** viene visualizzato il manuale utente;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente seleziona il manuale utente;
 2. Viene visualizzato il manuale utente.

3.9 UC9 - Salvataggio sessione

- **Descrizione:** l'utente salva la sessione di lavoro;
- **Attore primario:** utente;
- **Precondizioni:** l'utente ha svolto una sessione di lavoro sull'applicazione, in particolare potrebbe aver scelto un grafico specifico e modificato i parametri personalizzando la visualizzazione;
- **Postcondizioni:** l'utente possiede un file JSON in grado di recuperare grafico e parametri impostati durante la sessione di lavoro;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente sta lavorando sull'applicazione;
 2. L'utente seleziona la funzionalità "Salvataggio sessione";
 3. L'utente salva la sessione corrente.

4. Requisiti

4.1 Introduzione

Il gruppo *MERL* dopo un'attenta analisi ha individuato i seguenti requisiti che il prodotto finale andrà a soddisfare. Questi sono organizzati in forma tabellare e la loro struttura segue le regole definite nel documento *Norme di Progetto V3.0.0*.

4.2 Requisiti Funzionali

Codice	Descrizione	Classificazione	Fonti
RF.1.1	L'utente deve poter caricare i dati tramite un nuovo dataset	Obbligatorio	Capitolato - UC1
RF.1.2	Visualizzazione messaggio di errore in caso di problemi durante il caricamento dati	Obbligatorio	UC2
RF.2.3	L'utente deve poter caricare una sessione precedentemente salvata	Desiderabile	UC3
RF.1.4	Visualizzazione messaggio di errore in caso di problemi durante il caricamento della sessione	Obbligatorio	UC4
RF.1.5.1	L'utente deve poter selezionare il grafico <i>Scatter Plot</i> tra quelli proposti	Obbligatorio	Capitolato - UC5.1
RF.1.5.2	L'utente deve poter selezionare il grafico <i>Parallel Coordinates</i> tra quelli proposti	Obbligatorio	Capitolato - UC5.2

RF.1.5.3	L'utente deve poter selezionare il grafico <i>Force-Direct Graph</i> tra quelli proposti	Obbligatorio	Capitolato - UC5.3
RF.1.5.4	L'utente deve poter selezionare il grafico <i>Sankey Diagram</i> tra quelli proposti	Obbligatorio	Capitolato - UC5.4
RF.1.5.5	L'utente deve poter selezionare la configurazione del grafico <i>Scatter Plot</i> tra quelle proposte	Obbligatorio	UC5.5
RF.1.5.6	L'utente deve poter selezionare la configurazione del grafico <i>Parallel Coordinates</i> tra quelle proposte	Obbligatorio	UC5.6
RF.1.5.7	L'utente deve poter selezionare la configurazione del grafico <i>Force-Direct Graph</i> tra quelle proposte	Obbligatorio	UC5.7
RF.1.5.8	L'utente deve poter selezionare la configurazione del grafico <i>Sankey Diagram</i> tra quelle proposte	Obbligatorio	UC5.8
RF.2.6.1.1	<i>Scatter Plot</i> : l'utente deve poter modificare la visualizzazione dei punti	Desiderabile	UC6.1
RF.2.6.1.2	<i>Scatter Plot</i> : l'utente deve poter scegliere i colori	Desiderabile	UC6.1
RF.2.6.2.1	<i>Parallel Coordinates</i> : l'utente deve poter cambiare l'opacità del grafico	Desiderabile	UC6.2
RF.2.6.2.2	<i>Parallel Coordinates</i> : l'utente deve poter cambiare la curvatura delle linee	Desiderabile	UC6.2
RF.2.6.2.3	<i>Parallel Coordinates</i> : l'utente deve poter cambiare la forza di raggruppamento delle linee	Desiderabile	UC6.2

RF.2.6.3.1	<i>Force-Direct Graph</i> : l'utente deve poter scegliere l'intensità della forza di repulsione	Desiderabile	UC6.3
RF.2.6.3.2	<i>Force-Direct Graph</i> : l'utente deve poter scegliere l'intensità della forza di tensione	Desiderabile	UC6.3
RF.2.6.3.3	<i>Force-Direct Graph</i> : l'utente deve poter modificare i colori visualizzati	Desiderabile	UC6.3
RF.2.6.4.1	<i>Sankey Diagram</i> : l'utente deve poter scegliere la colorazione dei link	Desiderabile	UC6.4
RF.2.6.4.2	<i>Sankey Diagram</i> : l'utente deve poter scegliere l'opacità dei link	Desiderabile	UC6.4
RF.2.6.4.3	<i>Sankey Diagram</i> : l'utente deve poter scegliere l'allineamento dei link	Desiderabile	UC6.4
RF.2.7	L'utente deve poter impostare i filtri sui dati	Desiderabile	UC7
RF.2.7.1	L'utente deve poter filtrare i dati per IP	Desiderabile	UC7.1
RF.2.7.2	L'utente deve poter filtrare i dati per utente	Desiderabile	UC7.2
RF.2.7.3	L'utente deve poter filtrare i dati per tipo di evento	Desiderabile	UC7.3
RF.2.7.4	L'utente deve poter filtrare i dati per data	Desiderabile	UC7.4
RF.2.7.5	L'utente deve poter filtrare i dati per applicazione	Desiderabile	UC7.5
RF.2.8	L'utente deve poter accedere al manuale utente	Desiderabile	UC8
RF.2.9	L'utente deve poter salvare la sessione in corso	Desiderabile	UC9

Tabella 4.1: Tabella dei requisiti funzionali

4.3 Requisiti di Qualità

Codice	Descrizione	Classificazione	Fonti
RQ.1.1	Deve essere fornito un manuale utente per l'utilizzo	Obbligatorio	Capitolato
RQ.1.2	Deve essere fornito un manuale sviluppatore per la manutenzione ed estensione del prodotto	Obbligatorio	Capitolato
RQ.1.3	Il prodotto deve essere open source	Obbligatorio	Capitolato
RQ.1.4	Il codice sorgente deve essere presente su una repository in <i>GitHub</i> o in altri repository pubblici	Obbligatorio	Capitolato
RQ.1.5	Il prodotto deve essere sviluppato seguendo le <i>Norme di Progetto V3.0.0</i>	Obbligatorio	<i>Norme di Progetto V3.0.0</i>

Tabella 4.2: Tabella dei requisiti di qualità

4.4 Requisiti di Vincolo

Codice	Descrizione	Classificazione	Fonti
RV.1.1	L'interfaccia grafica deve essere sviluppata in <i>HTML/CSS</i>	Obbligatorio	Capitolato
RV.1.2	I grafici devono essere realizzati tramite l'utilizzo di <i>Javascript</i>	Obbligatorio	Capitolato
RV.1.3	Il prodotto finale deve essere in grado di analizzare file <i>CSV</i>	Obbligatorio	Capitolato
RV.3.4	Deve essere utilizzata la libreria <i>D3.js</i>	Opzionale	Capitolato

RV.1.5	Il prodotto finale deve essere supportato dal browser <i>Chrome 61</i>	Obbligatorio	<i>Javascript Modules</i>
RV.1.6	Il prodotto finale deve essere supportato dal browser <i>Edge 16</i>	Obbligatorio	<i>Javascript Modules</i>
RV.1.7	Il prodotto finale deve essere supportato dal browser <i>Firefox 60</i>	Obbligatorio	<i>Javascript Modules</i>
RV.1.8	Il prodotto finale deve essere supportato dal browser <i>Opera 48</i>	Obbligatorio	<i>Javascript Modules</i>
RV.1.9	Il prodotto finale deve essere supportato dal browser <i>Safari 10.1</i>	Obbligatorio	<i>Javascript Modules</i>

Tabella 4.3: Tabella dei requisiti di vincolo

4.5 Requisiti Prestazionali

Il gruppo *MERL* non ha individuato alcun requisito prestazionale durante l'analisi del capitolato e delle richieste del proponente_G.

4.6 Tracciamento

4.6.1 Fonte - Requisiti

Fonte	Requisiti
Capitolato	RF.1.1 - RF.1.5 - RF.1.5.1 - RF.1.5.2 - RF.1.5.3 - RF.1.5.4 - RQ.1.1 - RQ.1.2 - RQ.1.3 - RQ.1.4 - RV.1.1 - RV.1.2 - RV.1.3 - RV.3.4
UC1	RF.1.1
UC2	RF.1.2
UC3	RF.2.3

UC4	RF.1.4
UC5	RF.1.5
UC5.1	RF.1.5.1
UC5.2	RF.1.5.2
UC5.3	RF.1.5.3
UC5.4	RF.1.5.4
UC6.1	RF.2.6.1.1 - RF.2.6.1.2
UC6.2	RF.2.6.2.1 - RF.2.6.2.2 - RF.2.6.2.3
UC6.3	RF.2.6.3.1 - RF.2.6.3.2 - RF.2.6.3.3
UC6.4	RF.2.6.4.1 - RF.2.6.4.2 - RF.2.6.4.3
UC7	RF.2.7
UC7.1	RF.2.7.1
UC7.2	RF.2.7.2
UC7.3	RF.2.7.3
UC7.4	RF.2.7.4
UC7.5	RF.2.7.5
UC8	RF.2.8
UC9	RF.2.9
<i>Norme di Progetto V3.0.0</i>	RQ.1.5
<i>Javascript Modules</i>	RV.1.5 - RV.1.6 - RV.1.7 - RV.1.8 - RV.1.9

Tabella 4.4: Tabella di tracciamento fonte-requisiti

4.6.2 Requisito - Fonti

Requisito	Fonti
RF.1.1	Capitolato - UC1

RF.1.2	UC2
RF.2.3	UC3
RF.1.4	UC4
RF.1.5	Capitolato - UC5
RF.1.5.1	Capitolato - UC5.1
RF.1.5.2	Capitolato - UC5.2
RF.1.5.3	Capitolato - UC5.3
RF.1.5.4	Capitolato - UC5.4
RF.2.6.1.1	UC6.1
RF.2.6.1.2	UC6.1
RF.2.6.2.1	UC6.2
RF.2.6.2.2	UC6.2
RF.2.6.2.3	UC6.2
RF.2.6.3.1	UC6.3
RF.2.6.3.2	UC6.3
RF.2.6.3.3	UC6.3
RF.2.6.4.1	UC6.4
RF.2.6.4.2	UC6.4
RF.2.6.4.3	UC6.4
RF.2.7	UC7
RF.2.7.1	UC7.1
RF.2.7.2	UC7.2
RF.2.7.3	UC7.3
RF.2.7.4	UC7.4
RF.2.7.5	UC7.5
RF.2.8	UC8
RF.2.9	UC9
RQ.1.1	Capitolato
RQ.1.2	Capitolato

RQ.1.3	Capitolato
RQ.1.4	Capitolato
RQ.1.5	<i>Norme di Progetto V3.0.0</i>
RV.1.1	Capitolato
RV.1.2	Capitolato
RV.1.3	Capitolato
RV.3.4	Capitolato
RV.1.5	<i>Javascript Modules</i>
RV.1.6	<i>Javascript Modules</i>
RV.1.7	<i>Javascript Modules</i>
RV.1.8	<i>Javascript Modules</i>
RV.1.9	<i>Javascript Modules</i>

Tabella 4.5: Tabella di tracciamento requisito-fonti

4.7 Riepilogo

Tipologia	Obbligatorio	Desiderabile	Opzionale	Totale
Funzionale	11	20	0	31
Di Qualità	5	0	0	5
Di Vincolo	8	0	1	9
Prestazionale	0	0	0	0

Tabella 4.6: Tabella del riepilogo totale