

### Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software Anno Accademico: 2021/2022



Gruppo: MERL

Email: merlunipd@gmail.com

# Verbale Riunione 6 Aprile 2022

## 1 Informazioni generali

• Tipo riunione: interna

• Luogo: meeting Discord

• **Data**: 06/04/2022

• Ora inizio: 10:00

• Ora fine: 12:00

• Responsabile: Mazzucato Marco

• Moderatore: Vukovic Marko

• Scriba: Vukovic Marko

• Verificatore: Onelia Lorenzo

#### • Partecipanti:

- Contin Riccardo

- Mamprin Marco

- Mazzucato Marco

- Onelia Lorenzo

- Pase Emanuele

- Vukovic Marko

- Zanellato Mattia

#### 2 Diario della riunione

- Sprint 6 review:
  - Obiettivi raggiunti:
    - \* Progettazione: stesa bozza dell'architettura;
    - \* Discusso con il proponente riguardo alla configurazione dei grafici e architettura del prodotto;
    - \* Aggiornato NdP con il nuovo metodo a "sprint" (sprint rapidi di circa una settimana, con planning, review e retrospective);
    - \* Aggiornato PdQ con valutazioni per il miglioramento e testing;
    - \* Ricercato visualizzazioni del Force-Directed Graph.
  - Obiettivi non raggiunti:
    - \* Progettazione: non conclusa (difficoltà a contattare il docente Cardin per rispondere ad alcuni dubbi).
  - Consuntivo risorse utilizzate.
- Sprint 6 retrospective:
  - Consolidamento cose positive:
    - \* Ottima l'idea di dividere il team in due sotto-gruppi (di 3, 4 persone) con compiti indipendenti per permettere di lavorare in parallelo e con maggiore agilità e flessibilità.
  - Miglioramento cose negative:
    - \* Con il nuovo metodo di lavoro agile, con sprint molto brevi e team piccoli con obiettivi chiari, i diagrammi di Gantt iniziano ad avere un costo molto alto in termini di risorse e un guadagno molto basso.
- Sprint 7 planning:
  - Obiettivi individuati:
    - \* Progettazione: terminare (con feedback del proponente e del docente Cardin);
    - \* Codifica:
      - · Essere in grado di avere la funzione draw() per ogni tipologia di grafico;

- · Interazione con *IndexedDB*;
- $\cdot$  Trasposizione delle funzionalità del PoC sull'architettura.
- \* Aggiornare documenti: NdP, PdQ;
- \* Ricerca:
  - · Algoritmo di campionamento dei dati (oltre a quello casuale);
  - · Test su viste e controller.

#### - Divisione team:

- \* Progettazione: Marco Mazzucato, Emanuele Pase, Marko Vukovic;
- \* Grafici: Riccardo Contin, Marco Mamprin, Mattia Zanellato;
- \* Documenti: Lorenzo Onelia.

## 3 Todo

Durante la riunione sono emersi i seguenti task da svolgere.

Marco Mazzucato	Aggiornamento cruscotto PdQ
Marco Mazzucato	Inviare link Zoom al proponente per
	l'incontro di venerdì 08/04/2022 alle
	15:30 (magari inviare successivamente,
	ma prima dell'incontro, la bozza di ar-
	chitettura completa)
Team Progettazione	Contattare il docente Cardin per risol-
	vere alcuni dubbi sull'architettura