



Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2021/2022



Gruppo: MERL

Email: merlunipd@gmail.com

Verbale Riunione

11 Gennaio 2022

1 Informazioni generali

- **Tipo riunione:** esterna con proponente
- **Luogo:** meeting Zoom
- **Data:** 11/01/2022
- **Ora inizio:** 15:00
- **Ora fine:** 16:05
- **Responsabile:** Pase Emanuele
- **Moderatore:** Zanellato Mattia
- **Scriba:** Zanellato Mattia
- **Verificatore:** Mamprin Marco
- **Partecipanti:**
 - Contin Riccardo
 - Mamprin Marco
 - Mazzuccato Marco
 - Onelia Lorenzo
 - Pase Emanuele
 - Zanellato Mattia
 - Gregorio Piccoli (*Zucchetti S.p.A.*)

2 Diario della riunione

- Discussione con il proponente sull'Analisi dei Requisiti svolta fino a questo momento. In particolare sono emersi i seguenti punti:
 - Dubbi sull'utilizzo delle estensioni negli UML inseriti nell'analisi dei Casi d'Uso;
 - Discussione sull'utilizzo di file CSV o JSON;
 - Rivisitazione degli UML inseriti al fine di renderli più coerenti possibili con la loro spiegazione testuale;
 - Chiarimento sulla differenza tra manuale utente e manuale sviluppatore.
- Risposta del proponente ad alcune domande:

Domande	Risposte
Informazioni o particolari richieste sul PoC.	Sostanzialmente il PoC servirà a far emergere tutte le difficoltà di cui ancora non sappiamo l'esistenza e per questo motivo presumibilmente nel PoC verranno caricati molti meno dati rispetto al prodotto finale.
Risulta necessario sviluppare un login?	La richiesta del capitolato è incentrata sulla visualizzazione dei dati ed è su questo che ci viene chiesto di concentrare il lavoro, di conseguenza non è necessario sviluppare una procedura di login.

In termini di file e server, come verrà consegnato il prodotto finale?

Il prodotto finale sarà una single-page application e di conseguenza potranno anche essere consegnati solo i file necessari. Per quanto riguarda il discorso server è irrilevante al momento, nel senso che se il prodotto funziona caricarlo su un server risulta semplice.

Per quanto riguarda le tecnologie, ci è stato consigliato in precedenza l'utilizzo di *D3.js*, ci sono altri consigli riguardo altre tecnologie?

La libreria *D3.js* è stata consigliata perché al momento è probabilmente la migliore per il lavoro che dobbiamo svolgere, ma questo non è un vincolo obbligatorio quindi non toglie la possibilità di usare anche altre tecnologie in caso risultino utili e favorevoli.

È possibile effettuare unit testing sulla libreria *D3.js* o in generale sulla parte grafica di visualizzazione?

Sostanzialmente risulta difficile fare unit testing su una visualizzazione grafica, tuttavia può essere utile il tool **Selenium** (<https://www.selenium.dev/>) che risulta essere ciò che più si avvicina allo unit testing su una visualizzazione grafica.

3 Todo

Durante la riunione sono emersi i seguenti task da svolgere.

Tutti	Contattare il Professor Cardin per una discussione sui dubbi legati agli UML dei casi d'uso
-------	---