Добро пожаловать на Тамриэль, один из нескольких континентов Нирна – волшебного мира, с богатой и сложной историей. Разделенный на девять различных провинций, Тамриэль – это земля уникальных культур, воин, интриг и темных секретов.

Предоставленное вам дополнение несет некоторые отличия от базовой Книги Правил:

Изменены характеристики. Во-первых, они называются Атрибуты. Во-вторых, Смекалка была убрана, а Сила разделена на Силу и Выносливость. Навыки были перераспределены соответственно между Атрибутами.

Сила – аналогично Силе в Книге Правил, Сила представляет собой физический аспект персонажа, как при пользовании оружием, кузнечной работе с металлом, подъеме тяжестей. Но в отличии от базовой Книги Правил, она не отображает физическую стойкость, а скорее отображает активное взаимодействие с миром.

Выносливость – это другая часть физического аспекта персонажа, представляющая пассивную физическую мощь, способность выдерживать холод, противостоять болезням. Этот Атрибут в том числе влияет на Здоровье, Поглощение и новый навык Блокирование.

Ловкость более-менее представляет собой тоже самое, что и в Книге Правил, хотя и несколько других навыков было к нему прикреплено. Для знакомых с сеттингом Древних Свитков, атрибут Скорость также был включен в Ловкость.

Интеллект остался примерно таким же, в том числе и касаемо навыков, к которым он прикреплен.

Сила Воли также остался примерно таким же, хотя и чуть больше навыков были к нему прикреплены.

Навыки

Навыки в основном поменяли свое название, чтобы лучше отражать сеттинг, несколько было добавлено, в том числе и отдельные школы магии, а также новый навык Блокирование. Знания также отражают особенности сеттинга.

Блокирование:

|  |  |
| --- | --- |
| **Общие навыки** | |
| Акробатика (Ловкость) | Переименованный навык Координация |
| Алхимия (Интеллект) | В основном это изготовление зелий, но в том числе и некоторое пересечение с навыком Медицина. |
| Атлетика (Сила) |  |
| Взлом (Ловкость) | Переименованный навык Жульничество |
| Выдержка (Воля) |  |
| Выживание (Воля) |  |
| Стойкость (Выносливость) |  |
| Бдительность (Воля) |  |
| Зачарование (Интеллект) | Новый навык создания магических предметов |
| Инженерия (Интеллект) | Переименованный навык Механика. |
| Кузнечное дело (Сила) | Мастерство изготовления оружия и брони из различных материалов. |
| Поиск (Воля) | Переименованный навык Внимание |
| Слухи (Воля) | Переименованный навык Уличная интуиция |
| Скрытность (Ловкость) |  |
| Уход за животными (Воля) | Переименованный навык Верховая езда |
| Хладнокровие (Воля) |  |
| **Знания** | |
| Божества (Интеллект) |  |
| Даэдра (Интеллект) |  |
| История (Интеллект) |  |
| **Социальные навыки** | |
| Красноречие (Обаяние) | Переименованный навык Обаяние |
| Лидерство (Обаяние) |  |
| Обман (Обаяние) |  |
| Торговля (Обаяние) | Переименованный навык Переговоры |
| Запугивание (Обаяние) |  |
| **Боевые навыки** | |
| Блокирование (Выносливость) | Новый навык |
| Двуручное оружие (Сила или Ловкость) | Переименованный навык Ближний бой (легкое оружие) |
| Одноручное оружие (Сила или Ловкость) | Переименованный навык Ближний бой (тяжелое оружие) |
| Рукопашный бой (Сила или Ловкость) | Переименованный навык Грубая сила |
| Стрельба (Ловкость) | Переименованный навык Дальний бой |
| **Магические навыки** | |
| Восстановление (Воля) |  |
| Изменение (Интеллект) |  |
| Иллюзия (Обаяние) |  |
| Колдовство (Интеллект) |  |
| Мистицизм (Воля) |  |
| Некромантия (Интеллект) |  |
| Разрушение (Воля) |  |