

Xây dựng ứng dụng game hành động nhập vai 2D Crusade Realm bằng Unity 2D



Trần Đức Minh Quân
Mã sinh viên: 2020602256
Đại học Công nghiệp Hà Nội

Giới thiệu

Với sự phát triển nhanh chóng của công nghệ, ngành công nghiệp game vô hình chung trở thành một lĩnh vực đầy tiềm năng và có sức ảnh hưởng lớn. Trong bối cảnh này, Crusade Realm ra đời với mục tiêu mang đến không gian giải trí và thư giãn cho mọi người. Crusade Realm không chỉ là một trò chơi giải trí, mà còn là một cuộc phiêu lưu kịch tính. Với cốt truyện hấp dẫn và thế giới game rộng lớn, Crusade Realm hứa hẹn đem lại cho người chơi những trải nghiệm tuyệt vời nhất

Phương pháp

- Thiết kế kịch bản game
- Điều khiển hành vi nhân vật
- Xử lý va chạm người và vật
- Tích hợp xây dựng địa hình tự động thay đổi.
- Tích hợp trí tuệ nhân tạo.
- Tích hợp nền chuyển động.
- Tích hợp máy trạng thái.

Kết quả

Hoàn thành xây dựng game thành công với các chức năng cơ bản để ra, game hoạt động mượt mà, đồ họa bắt mắt hài hòa.



Kết luận

Việc xây dựng ứng dụng game hành động nhập vai 2D Crusade Realm bằng Unity 2D không chỉ giúp làm quen với một công cụ phát triển game mạnh mẽ mà còn cung cấp một cái nhìn sâu rộng về các khía cạnh khác nhau của việc phát triển game. Đồ án đã thành công trong việc tạo ra một sản phẩm game hoàn chỉnh, từ đó cung cấp nền tảng vững chắc cho những dự án phát triển game tiếp theo.