

Atributos Y Valores

HTML define un total de 91 etiquetas, de las cuales 10 se consideran obsoletas. Sin embargo, una etiqueta por sí sola a veces no contiene la suficiente información para estar completamente definida. Para ello contamos con los **atributos**: pares *nombre-valor* separados por "=" y escritos en la etiqueta inicial de un elemento después del nombre del elemento. El valor puede estar encerrado entre "comillas dobles" o 'simples'. Existen, también, algunos atributos que afectan al elemento por su presencia en la etiqueta de inicio, como puede ser el atributo ismap para el elemento .

Esta sería la **estructura general de una línea de código en lenguaje HTML**:

```
<tag attribute1="value1" attribute2="value2">content</tag>
```

O lo que es lo mismo, con un ejemplo:

```
<a href="http://www.enlace.com" target="_blank">Ejemplo de enlace</a>
```

Donde:

- <a> es la etiqueta o *tag* inicial y la etiqueta de cierre.
- href y target son los atributos.
- http://www.enlace.com y _blank son las variables.
- Ejemplo de enlace es el contenido.

Aunque también existen elementos vacíos que no necesitan *tag* de cierre, cuya estructura sería ésta:

```
<tag attribute1="value1" attribute2="value2" />
```

Estos elementos vacíos no constan de contenido, como por ejemplo, los *tags*
 o .

3.1 TIPOS DE ATRIBUTOS: Aunque cada una de las etiquetas HTML define sus propios atributos, encontramos algunos comunes a muchas o casi todas las etiquetas, que se dividen en cuatro grupos según su funcionalidad

- Atributos **básicos**
- Atributos de **internacionalización**
- Atributos de **eventos**
- Atributos de **foco**

3.1.1 ATRIBUTOS BÁSICOS

Los atributos básicos se utilizan en la mayoría de etiquetas **HTML** y **XHTML**, aunque adquieren mayor sentido cuando se utilizan hojas de estilo en cascada (**CSS**):

Atributo	Descripción
<code>id="texto"</code>	Establece un indicador único a cada elemento
<code>class="texto"</code>	Establece la clase CSS que se aplica a los estilos del elemento
<code>style="texto"</code>	Aplica de forma directa los estilos CSS de un elemento
<code>title="texto"</code>	Establece el título del elemento (Mejora la accesibilidad)

3.1.2 ATRIBUTOS DE INTERNACIONALIZACIÓN O *I18N*

Estos atributos se utilizan en aquellas páginas que muestran sus contenidos en varios **idiomas** y las que quieran indicar de forma explícita el idioma de sus contenidos:

Atributo	Descripción
<code>lang="codigo"</code>	Indica el idioma del elemento
<code>xml:lang="codigo"</code>	Indica el idioma del elemento, aunque tiene más prioridad que el atributo anterior y es obligatorio si se incluye el atributo lang
<code>dir</code>	Indica la dirección del texto

3.1.3 ATRIBUTOS DE EVENTOS

Estos atributos se utilizan en las páginas web que incluyen código **JavaScript** para realizar acciones dinámicas sobre los elementos de la página.

Pueden ser utilizados por: *todos los elementos*

Atributos	Descripción
<code>onclick</code>	Ejecuta la acción cuando se realiza un clic sobre el elemento
<code>ondblclick</code>	Ejecuta la acción cuando se realiza un doble clic sobre el elemento
<code>onmousedown</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta el botón pulsado del ratón
<code>onmouseup</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta que se ha soltado el botón del ratón
<code>onmousemove</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta el movimiento del ratón sobre el elemento
<code>onmouseout</code>	Ejecuta la acción cuando el ratón abandona el elemento
<code>onmouseover</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta que el ratón se sitúa sobre el elemento

Pueden ser utilizados por: `<body>`

Atributos	Descripción
<code>onload</code>	Ejecuta la acción cuando se carga el documento
<code>onunload</code>	Ejecuta la acción cuando se abandona el documento
<code>onresize</code>	Ejecuta la acción cuando se ha modificado el tamaño de la ventana del navegador

Pueden ser utilizados por: *elementos de formulario* y `<body>`

Atributos	Descripción
onkeydown	Ejecuta la acción cuando se detecta que la tecla esta pulsada
onkeyup	Ejecuta la acción cuando se detecta que se ha soltado la tecla pulsada
onkeypress	Ejecuta la acción cuando se pulsa una tecla

Pueden ser utilizados por: *varios*

Atributos	Descripción	Elementos que pueden usarlo
onblur	Ejecuta la acción cuando el elemento pierde el foco bien sea a través del ratón o por navegación tabulada	<button>, <input>, <label>, <select>, <textarea>, <body>
onfocus	Ejecuta la acción cuando el elemento obtiene el foco bien sea a través del ratón o por navegación tabulada	<button>, <input>, <label>, <select>, <textarea>, <body>
onchange	Ejecuta la acción cuando el valor de un	<input>, <select>, <textarea>

Atributos	Descripción	Elementos que pueden usarlo
	control ha sido modificado	
onreset	Ejecuta la acción cuando el formulario es restablecido a sus valores por defecto	<form>
onselect	Ejecuta la acción cuando un usuario selecciona texto en un campo de texto	<input>, <textarea>
onsubmit	Ejecuta la acción cuando el formulario es enviado	<form>

3.1.4 ATRIBUTOS DE FOCO

Se le denomina **foco** o *focus*, cuando un control o elemento del documento ha sido seleccionado. Cuando ese elemento deja de estar seleccionado, "pierde el foco" y es el nuevo elemento seleccionado el que se dice que tiene "el foco".

Atributos	Descripción
accesskey="letra"	Establece una tecla de acceso rápido a un elemento HTML

Atributos	Descripción
<code>tabindex="numero"</code>	Establece la posición del elemento en el orden de tabulación de la página (valor entre 0 y 32.767)
<code>onfocus</code> , <code>onblur</code>	Controlan los eventos JavaScript que se ejecutan cuando el elemento obtiene o pierde el foco

Referencia CAPÍTULO 3 ETIQUETAS, ATRIBUTOS Y ELEMENTOS

<https://www.arkaitzgarro.com/xhtml/capitulo-3.html>