**Meezao前端小组必读文档**

1. **项目地址**

[git@gitlab.ruby-world.com:root/document\_server.git](mailto:git@gitlab.ruby-world.com:root/document_server.git)

需要提前将自己电脑的ssh key发给技术负责人（目前为周凯）

同时该地址在clone完项目之后在document\_server/.git/config文件中可以查看得到

1. **文档位置**

前端全部文档在上述前端项目根目录中的document\_folder中：

* 规范文档：包括命名和代码书写规范，同时包括前端项目最重要和复杂的报表相关文档
* 扩展阅读：不作要求，作为扩展，最好阅读一下
* 其他：前端页面进阶路线->从简单到困难的页面地址，可以作为练手；

游戏开发->关于微信小游戏的时间规划

1. **项目目录结构**

公司目前前端项目主要包括PC端系统和移动端的微信小游戏，现介绍一下前端项目的项目目录结构：

* document\_folder：文档存放，具体内容在上面已经介绍
* game\_design：微信小游戏
* mobile\_design：移动端相关页面（内容很少，因为不是主要开发内容）
* web\_design：PC端系统，前端项目主要内容都在这里

每个大目录下都有差不多的目录结构：

common\_folder：这里是每个小项目中公共的js和样式文件，做项目之前需要提前了解一下，才能最大化的利用

contents\_folder：主要内容存放目录

plugin\_demo：一些插件的demo

plugin\_folder：每个小项目中的插件存放目录，同时需要提前了解一下

1. **README.md**

这是存放在根目录下的项目README，详细介绍了各个文件夹的作用，需要不断维护和及时更新，以保证该文件的准确性

1. **设计图存放地址**

为了减小git项目的体积，同时遵循代码开发规范，将前端页面的设计图（png+psd）迁移到了百度网盘中：

账号：meezao\_front

密码：meezao2014

如果有新的开发项目，一定要及时更新百度网盘！

1. **前端开发人员需要掌握的其他技术点**

* git：项目管理工具，可以去网上搜索相关教程，或者Merrier的博客：<http://merrier.wang/?p=637>
* markdown：用来写作的标记语言，其语法比较简单，是github御用格式，推荐教程：<http://www.jianshu.com/p/1e402922ee32/>
* Less：css预编译工具，会方便css的书写，学习其官方文档就可以

1. **其他**

1.由于less的编译代价很大，所以在上线前请务必保证将less编译成了css文件，同时如果后面有样式方面的修改，请务必不要在编译后的css文件中进行修改！

2.由于技术选型的关系，目前仍然使用jQuery进行开发，如果条件允许的话，推荐使用React/vue.js等流行框架进行开发，同时可以提升自己的ES6水平

3.注释规范：

一定要养成勤写注释的习惯！

Html：

*<!--某模块开始-->*

*<!--某模块结束-->*

css/less：

*//某模块开始*

*//某模块结束*

js:

*//作者：*

*//功能*

*//参数*

*//返回*