Fernando Lima Alves Luciana - Python Intermediário Curso - Qualificação Programação de computadores

Projeto Sistema de inscrição pessoal

Interface:

```
✓ Projeto Luciana
♣ Projeto.py
```

Primeiramente comecei criando um arquivo Python para poder estar iniciando o projeto. Iniciei com o nome de "Proeto.py" e criei o arquivo.

```
import tkinter as tk
from tkinter import messagebox

usuarios = []

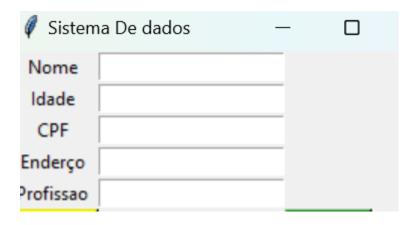
#Criação da Janela Principal
janela = tk.Tk()
janela.title("Sistema De dados ")
janela.geometry("300x300")
titulo = tk.Label(janela, text="Sistema de inscrição")
```

Logo após estar criando, importei a biblioteca que será utilizada para a interface gráfica, onde já logo criei uma janela, assim atribuindo o nome da biblioteca como TK e assim facilitando a escrita. Logo abaixo, já pensando que o sistema seria para usuários, criei uma lista para receber todos os dados mais a frente.

Começando a programação, comecei criando uma janela onde iria conter todas os elementos gráficos, assim manipulei a janela com o título e o tamanho dela, assim definindo com 400 x 300 Pixels.

```
#Entrada de nome
tk.Label(janela, text="Nome").grid(row=0, column=0)#texto
entrar_nome = tk.Entry(janela)
entrar_nome.grid(row=0, column=1)#espaço para digitar
#Entrada de Idade
tk.Label(janela, text="Idade").grid(row=1, column=0)#texto
entrar_idade = tk.Entry(janela)
entrar_idade.grid(row=1, column=1)#espaço para digitar
#Entrada de Cpf
tk.Label(janela, text="CPF").grid(row=2, column=0)#texto
entrar_cpf = tk.Entry(janela)
entrar_cpf.grid(row=2, column=1)#espaço para digitar
#Entrada de Endereço
tk.Label(janela, text="Enderço").grid(row=3, column=0)#texto
entrar_endereco = tk.Entry(janela)
entrar_endereco.grid(row=3, column=1) #espaço para digitar
#Entrada de Profição
tk.Label(janela, text="Profissao").grid(row=4, column=0) #texto
entrar_profissao = tk.Entry(janela)
entrar_profissao.grid(row=4, column=1) #espaço para digitar
```

Logo após, criar espaços para poder estar entrando e utilizando a tag os dados junto com um espaço para dizer o'que é para digitar, assim criando um para cada um sendo representado como:



Assim ficando o com o espaço dizendo para o usuário o que é para digitar, assim tendo o espaço para poder estar colocando seus dados.

```
btn_cadastrar = tk.Button(j (parameter) column: int
j= "yellow", command = cadastrar_usuario)
btn_cadastrar.grid(row=10, column=0)

#Botão Relatorio
btn_relatorio = tk.Button(janela, text="Relatorio", bg="green", command= relatorio)
btn_relatorio.grid(row=10, column=3)
```

Logo após, utilizei da função que já está configurada no Tkinter, que é o botão, e assim criei dois botões com funções utilizando a tag **command**, para serem realizadas quando houver algum clique. Posicionei eles em lugares para melhor visualização utilizando a função grid do Tkinter:



Fiz mudanças de cor para ter uma facilidade para enxergar e ter uma identidade visual para o usuário entender o que está sendo feito, sem ler várias vezes o botão.

Cadastro:

```
def cadastrar_usuario():
   nome = entrar_nome.get()
   idade = entrar_idade.get()
   cpf = entrar_cpf.get()
   endereco = entrar_endereco.get()
   profissao = entrar_profissao.get()
    if not nome or not idade or not cpf or not endereco or not profissao:
       messagebox.showerror("Erro", "Todos os campos devem ser preenchidos.")
    # Validações específicas
    if any(char.isdigit() for char in nome):
       messagebox.showerror("Erro", "O nome não pode conter números.")
       return
    if any(char.isalpha() for char in idade):
       messagebox.showerror("Erro", "A idade não pode conter letras.")
       return
    if any(char.isalpha() for char in cpf):
       messagebox.showerror("Erro", "O CPF não pode conter letras.")
       return
    if any(char.isdigit() for char in profissao):
       messagebox.showerror("Erro", "A profissão não pode conter números.")
       return
    usuario = {
        'nome': nome,
        'idade': idade,
        'cpf': cpf,
        'endereco': endereco,
        'profissao': profissao
   usuarios.append(usuario)
   messagebox.showinfo("Cadastro concluído", "Seu cadastro foi efetuado com sucesso!")
   entrar_nome.delete(0, tk.END)
   entrar_idade.delete(0, tk.END)
   entrar_cpf.delete(0, tk.END)
   entrar_endereco.delete(0, tk.END)
   entrar_profissao.delete(0, tk.END)
```

Para fazer o cadastro do usuário, primeiramente criamos uma função que se chama **Cadastrar_usuario**, onde ela vai receber todos os os seguintes funcionalidades (Irá receber os dados dos campos, irá verificar se são compatíveis, com o'que está pedindo e se forem irá ser adicionado ao um dicionário que esse dicionário irá receber em uma lista já

criada no começo). Utilizamos a função .get(), para poder pegar todos os dados daquele campo que foi direcionado assim retornando o'que foi escrito em uma String, mas dependendo de qual foi o dado utilizado precisamos de um Inteiro ou um Float, assim utilizamos uma função chamada any(), onde ela fazer qualquer coisa que você pedir, onde foi utilizado outra função char que verifica os caracteres escritos e verifica se é um dígito com outra função isdigit() que fazemos rodar em nosso nome escrito ou número, assim fazer um for para rodar em cada letra do que foi digitado assim alterando de isdigit() isalpha() para verificar se tem algum letra em algum número.

```
# Validações específicas
if any(char.isdigit() for char in nome):
    messagebox.showerror("Erro", "O nome não pode conter números.")
```

Nesse exemplo verifica se tem um número na variável nome com o processo dito acima. Caso tenha, ele retorna um erro para o usuário

```
if any(char.isalpha() for char in idade):
    messagebox.showerror("Erro", "A idade não pode conter letras.")
    return
```

Neste outro exemplo verifica se tem alguma letra na variável idade. Caso tenha, ele retorna um erro para o usuário.

```
# Verificar campos vazios
if not nome or not idade or not cpf or not endereco or not profissao:
    messagebox.showerror("Erro", "Todos os campos devem ser preenchidos.")
    return
```

Neste campo ele irá verificar se em todas as variáveis tenha algo escrito, caso alguma ou todas não tenha nada digitado ele irá passar a mensagem de erro para o usuário.

Caso tudo aquilo lá em cima dê certo, ele irá adicionar essa "Pessoa" no dicionário pessoa, atribuindo cada valor de cada variável, assim adicionando a pessoa que foi criado agora, na lista de "Pessoas".

```
# Limpar os campos após cadastro
entrar_nome.delete(0, tk.END)
entrar_idade.delete(0, tk.END)
entrar_cpf.delete(0, tk.END)
entrar_endereco.delete(0, tk.END)
entrar_profissao.delete(0, tk.END)
```

Foi utilizado a função **delete** para poder estar limpando os campos assim ficando mais fácil para o usuário escrever após apertar o botão, assim ficando melhor a experiência do usuário.

Relatório:

```
# Botão Relatório
def relatorio():
    if not usuarios:
        messagebox.showinfo("Relatório", "Nenhum usuário cadastrado ainda.")
        return

relatorio = ""
for u in usuarios:
    linha = (
        f"{u['nome']} tem {u['idade']} anos, CPF: {u['cpf']}, "
        f"mora em {u['endereco']} e trabalha como {u['profissao']}.\n\n"
        relatorio += linha

messagebox.showinfo("Relatório de Usuários", relatorio)
```

Por fim, criamos outra função chamada relatório, atribuída ao outro botão criado anteriormente, onde primeiramente ele verifica se existe algum usuário criado, e caso não tenha ele emite uma mensagem de erro, dizendo que não tem nenhum usuário cadastrado ainda.

Caso já tenha algum usuário, cria se uma variável "**Relatório**" onde ela recebe uma string vazia para que ela comece a criar o relatório, que verifica usuário por usuário na lista de usuários e pega de cada usuário, seu nome, sua idade, seu cpf, seu endereço, e sua profissão e adiciona em uma variável chamada linha. que logo após a chamada e adicionada no relatório, que irá ser exibido no final para o usuário, contendo tudo que foi inscrito no cadastro