

Fortgeschrittene Konzeption und Programmierung von Webprojekten

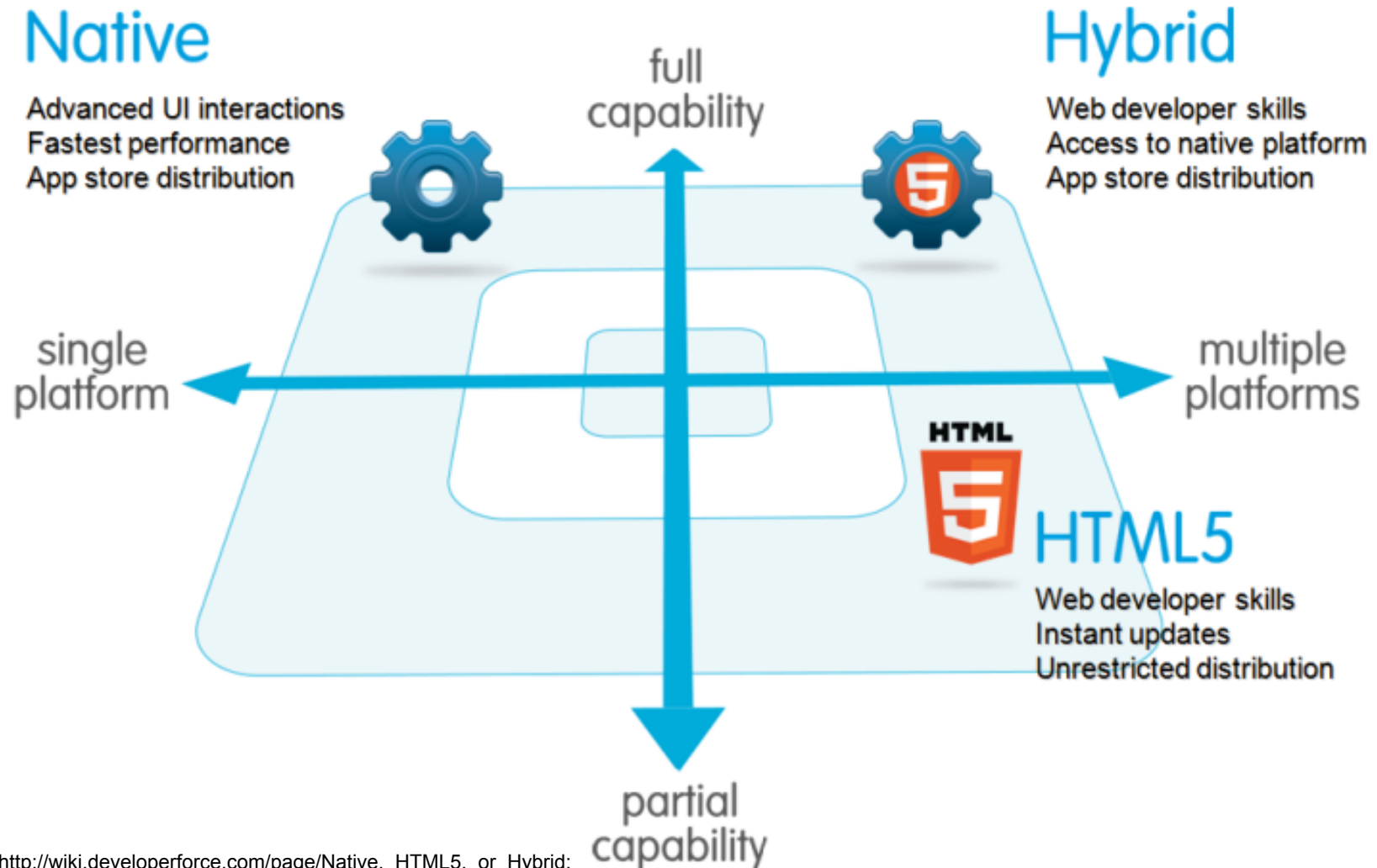
Matthias Feist

Block 2

Web-Apps

- Cross-Device - "write once run everywhere"
- Kein Approval-Prozess für App-Stores
- Keine Installationshürde
- Bekannter Technologie-Stack (HTML, JS)
- Langsamer als native Apps
- Kann nicht alle Sensoren ansprechen
- Kann nicht alle APIs ansprechen

Übersicht



Hybrid Apps

Wrapper:

- Phone Gap (HAW-App)
- Sencha

Cross-Compiler:

- Appcelerator

Fazit

- Es ist nur selten sinnvoll eine native App zu entwickeln
- Hybrid-Apps sind das "next big thing"
- Eine gute UX hängt von einem guten Design ab und nicht von der Plattform

Zitat

Spend hours mashing on your app with your big, clumsy fingers. Tap things twice. Swipe at things that shouldn't be swiped. Touch things that shouldn't be touched. Mush it and squeeze it and scrape it. Do it when you're lying in bed, in the bathroom, walking down the street. Over, and over, and over again. You'll find all sorts of little UI glitches that way.

Frameworks für Web-Apps

jQuery Mobile

Sencha Touch

KendoUI

auf geht's!

Demoprojekt

Das Demo-Projekt ist zu finden unter:

github.com/matthiasfeist/simplegeo

Die Anforderungen für die Studienarbeit sind zu finden unter:

<http://goo.gl/ip2Az>

Die Präsentation für den ersten Vortrag ist zu finden unter: