

# Code Style

Лещенко Леонид, ИА-032;

СибГУТИ, email: [kallygary@yandex.ru](mailto:kallygary@yandex.ru), github: .

Февраль 2022

# Содержание

<b>1 Вступление</b>	<b>3</b>
<b>2 C++</b>	<b>3</b>
<b>1 Пробелы и отступы</b>	<b>4</b>
1.1 Отделяйте пробелами фигурные скобки: . . . . .	4
1.2 Пробелы ставятся между операторами и операндами: . . . . .	4
1.3 Оставляйте пустые линии между функциями и между группами выражений: . . . . .	4
<b>2 Названия и переменные</b>	<b>4</b>
2.1 Если определенная константа часто используется в вашем ко- де, то обозначьте её как const и всегда ссылайтесь на данную константу . . . . .	4
2.2 Никогда не объявляйте изменяемую глобальную переменную . . . . .	5
<b>3 Базовые выражения C++</b>	<b>5</b>
3.1 Используйте для вывода текста оператор cout вместо printf . . . . .	5
3.2 Когда используете операторы управления вроде if/else, for, while, всегда используйте и соответствующие отступы, даже если тело всего оператора управления состоит лишь из одной строки: . . . . .	5
3.3 Если у вас есть выражение if / else, которое возвращает логическое значение, возвращайте результаты те- ста напрямую: . . . . .	5
3.4 Никогда не проверяйте значения логического типа, используя == или != с true или false: . . . . .	6
<b>Вывод</b>	<b>7</b>
<b>Список литературы</b>	<b>8</b>

# **1 Вступление**

Созадние Код-Стайла для C++

## **2 C++**

Мы используем C++ версии 14

## Код-Стайл для C++

### 1 Пробелы и отступы

#### 1.1 Отделяйте пробелами фигурные скобки:

```
1   if (a == b) {  
2       foo();  
3   }
```

#### 1.2 Пробелы ставятся между операторами и операндами:

```
1   int x = (a + b) * c / d + foo();
```

#### 1.3 Оставляйте пустые линии между функциями и между группами выражений:

```
1   void foo() {  
2       ...  
3   }  
4  
5   void bar() {  
6       ...  
7   }
```

### 2 Названия и переменные

#### 2.1 Если определенная константа часто используется в вашем коде, то обозначьте её как `const` и всегда ссылайтесь на данную константу

```
1   const int VOTING_AGE = 18;
```

## 2.2 Никогда не объявляйте изменяемую глобальную переменную

```
1  int func1() {  
2      return 42;  
3  }  
4  
5  void func2(int& count) {  
6      count++;  
7  }  
8  
9  int main() {  
10     int count = func1();  
11     func2(count);  
12 }
```

## 3 Базовые выражения C++

### 3.1 Используйте для вывода текста оператор cout вместо printf

```
1  cout << "Hello , world!" << endl;
```

### 3.2 Когда используете операторы управления вроде if/else, for, while, всегда используйте и соответствующие отступы, даже если тело всего оператора управления состоит лишь из одной строки:

```
1  if (size == 0) {  
2      return;  
3  } else {  
4      for (int i = 0; i < 10; i++) {  
5          cout << "ok" << endl;  
6      }  
7  }
```

### 3.3 Если у вас есть выражение if / else, которое возвращает логическое значение, возвращайте результаты теста напрямую:

```
1  return score1 == score2;
```

### 3.4 Никогда не проверяйте значения логического типа, используя `==` или `!=` с `true` или `false`:

```
1   if (x) {  
2       ...  
3   } else {  
4       ...  
5   }
```

## Вывод

Мы разобрали основные понятия и правила связанные с Код-стайлом C++ и составили отчет с помощью LaTeX

## Список литературы

### Список литературы

- [1] <https://habr.com/ru/post/172091/>
- [2] <https://google.github.io/styleguide/cppguide.html>
- [3] <https://gist.github.com/azoyan/b545f7b926f1f7fb40f8c285e3f5c545>