## Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота № 2.1

з дисципліни «Алгоритми і структури даних»

Виконав: Перевірила:

студент групи IM-22 Коваленко Михайло Володимирович номер у списку групи: 11 Молчанова А. А.

# **ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №2.1. РЕКУРСИВНІ АЛГОРИТМИ**

### Мета лабораторної роботи

Метою лабораторної роботи No 2.1 є засвоєння теоретичного матеріалу та набуття практичного досвіду створення рекурсивних алгоритмів та написання відповідних їм програм.

#### Постановка задачі

Дане натуральне число п. Знайти суму перших п членів ряду чисел, заданого рекурентною формулою. Розв'язати задачу трьома способами (написати три програми): 1) в програмі використати рекурсивну процедуру або функцію, яка виконує обчислення і членів ряду, і суми на рекурсивному спуску; 2) в програмі використати рекурсивну процедуру або функцію, яка виконує обчислення і членів ряду, і суми на рекурсивному поверненні; 3) в програмі використати рекурсивну процедуру або функцію, яка виконує обчислення членів ряду на рекурсивному спуску, а обчислення суми на рекурсивному поверненні.

Програми повинні працювати коректно для довільного натурального n = 1.

### Варіант 11

$$F_1 = x$$
;  $F_{i+1} = -F_i \cdot x^2/(4i^2 + 2i)$ ;  $i > 0$ ;  $\sum F_i = \sin x$ .

#### Текст програм

1. Обчислення і членів ряду, і суми на рекурсивному спуску (RecursiveDescent.c):

```
#include <stdio.h>
double recursionSum (double previousValue, int iteration, double sum, double
double recursion(double x, int n) {
```

2. Обчислення і членів ряду, і суми на рекурсивному поверненні (RecursiveReturn.c):

```
#include <stdio.h>
double multiply (int i, double x);

double summationRecursion (int n, double *sum, double x) {
   if (n == 1) {
        *sum += x;
        return x;
   }
   double f = (-1) * summationRecursion(n - 1, sum, x) * multiply(n - 1, x);
   *sum += f;
   return f;
```

```
double multiply (int i, double x) {
    return (x*x)/((4*i*i)+(2*i));
}

double summation (double x, int n, double *sum) {
    *sum = 0;
    return summationRecursion(n, sum, x);
}

int main() {
    double x;
    printf("Input x:\n");
    scanf("%lf" , &x);
    int n;
    printf("Input n:\n");
    scanf("%d" , &n);
    double sum;
    summation(x, n, &sum);
    printf("Second program output: %.30lf", sum);
    return 0;
}
```

3. Обчислення членів ряду на рекурсивному спуску, а обчислення суми на рекурсивному поверненні (Mixed.c):

```
#include <stdio.h>
double multiply (int i, double x);
double recursionSum (double previousValue, int iteration, double x, int n) {
    double f;
    if (iteration == 1) {
        f = x;
    } else {
        f = (-1) * previousValue * multiply(iteration - 1, x);
    }
    if (iteration == n) {
        return f;
    } else {
        double sum = f + recursionSum(f, iteration + 1, x, n);
        return sum;
    }
}
double multiply (int i, double x) {
    return (x*x)/((4*i*i)+(2*i));
}
double recursion(double x, int n) {
    return recursionSum(0,1,x,n);
}
int main() {
    double x;
    printf("Input x:\n");
    scanf("%lf", &x);
    int n;
    printf("Input n:\n");
```

```
scanf("%d" , &n);
double sum = recursion(x, n);
printf("Third program output: %.301f", sum);
return 0;
}
```

4. Циклічний варіант рішення задачі для тестування (LoopVersion.c):

```
#include <stdio.h>
double multiply(int i, double x);

double recursion (double x, int n) {
    double sum = x;
    double f = x;
    for (int i = 2; i <= n; i++) {
        f *= (-1) * multiply(i - 1, x);
        sum += f;
    }
    return sum;
}

double multiply (int i, double x) {
    return (x*x)/((4*i*i)+(2*i));
}

int main() {
    double x;
    printf("Input x:\n");
    scanf("%lf" , &x);
    unsigned int n;
    printf("Input n:\n");
    scanf("%d" , &n);
    double sum = recursion(x, n);
    printf("Test output: %.301f", sum);
    return 0;
}</pre>
```

## Тестування програм

## Дані з калькулятора:

```
Input
sin(1)
Decimal approximation

0.8414709848078965066525023216302989996225630607983710656727517099
...
```

Результати обчислення програм:

```
D:\Coding\CLionProjects\lab2.3\cmake-build-debug\lab2_3.exe
Input x:

Input n:

First program output: 0.841471009700176408863114829728

Process finished with exit code 0

D:\Coding\CLionProjects\lab2.3(2)\cmake-build-debug\lab2_3_2_.exe
Input x:

Input n:

Second program output: 0.841471009700176408863114829728

Process finished with exit code 0

D:\Coding\CLionProjects\lab2.3(3)\cmake-build-debug\lab2_3_3_.exe
Input x:

Input n:

Input n:

Third program output: 0.841471009700176408863114829728

Process finished with exit code 0

D:\Coding\CLionProjects\lab2.3(4)\cmake-build-debug\lab2_3_4_.exe
Input x:

Input n:

Test output: 0.841471009700176408863114829728

Process finished with exit code 0
```

#### Обчислення похибок

Х	Табличне значення	Отримане значення	Похибка
0,5	0,479426	0,479425539	4,61384E-07
1	0,841470985	0,84147101	2,48923E-08
1,5	0,997495	0,997497123	2,12263E-06
2	0,909297427	0,909347443	5,00159E-05
2,5	0,598472	0,599046199	0,000574199
3	0,141120008	0,1453125	0,004192492
3,5	-0,350783	-0,328388996	0,022394004
4	-0,756802495	-0,661728395	0,0950741
4,5	-0,97753	-0,639023699	0,338506301
5	0,087155743	0,089630181	0,002474438
5,5	-0,70554	2,195305325	2,900845325
6	0,104528463	7,028571429	6,924042965

