Prof. Hebert Coelho Profa Nádia Félix

Conteúdo

1	Balanço de Parênteses	2
2	Expressões	3
3	Fila do SUS	5
4	acampamento	6
5	JFILA14 - Fila	7
6	Trilhos	8

Balanço de Parênteses 1



Dada uma expressão qualquer com parênteses, indique se os parênteses estão corretos ou não, sem levar em conta o restante da expressão. Por exemplo:

a+(b*c)-2-a está correto (a+b*(2-c)-2+a)*2 está correto enquanto

(a*b-(2+c) está incorreto 2*(3-a)) está incorreto)3+b*(2-c)(está incorreto

Ou seja, todo parênteses que fecha deve ter um outro parênteses que abre correspondente e não pode haver parênteses que fecha sem um previo parenteses que abre e a quantidade total de parenteses que abre e fecha deve ser igual.

Obs: a estrutura de dados deve ser implementada de forma dinâmica.

Entrada

A entrada contém uma expressão de no máximo 1000 caracteres.

Saída

A saída deverá conter Correta se estiver correta e Incorreta e estiver incorreta.

Entrada	Saída
)3+b*(2-c)(Incorreta

2 Expressões



(++++) Pedrinho e Zezinho estão precisando estudar resolução de expressões matemáticas

para uma prova que irão fazer. Para isso, eles querem resolver muitos exercícios antes da prova. Como sabem programar, então decidiram fazer um gerador de expressões matemáticas.

O gerador de expressões que eles criaram funciona em duas fases. Na primeira fase é gerada uma cadeia de caracteres que contém apenas os caracteres '{', '[', '(', '}', ']' e ')'. Na segunda fase, o gerador adiciona os números e operadores na estrutura criada na primeira fase. Uma cadeia de caracteres é dita bem definida (ou válida) se atende as seguintes propriedades:

- 1. Ela é uma cadeia de caracteres vazia (não contém nenhum caractere).
- 2. Ela é formada por uma cadeia bem definida envolvida por parênteses, colchetes ou chaves. Portanto, se a cadeia S é bem definida, então as cadeias (S), [S] e $\{S\}$ também são bem definidas.
- 3. Ela é formada pela concatenação de duas cadeias bem definidas. Logo, se as cadeias X e Y são bem definidas, a cadeia XY é bem definida.

Depois que Pedrinho e Zezinho geraram algumas expressões matemáticas, eles perceberam que havia algum erro na primeira fase do gerador. Algumas cadeias não eram bem definidas. Eles querem começar a resolver as expressões o mais rápido possível, e sabendo que você é um ótimo programador (e faz aula de estrutura de dados com a Professora Nádia ou o prof. Hebert) resolveram pedir que escreva um programa que dadas várias cadeias geradas na primeira fase, determine quais delas são bem definidas e quais não são.

Entrada

A entrada é composta por diversas instâncias. A primeira linha da entrada contém um inteiro T indicando o número de instâncias. Em seguida temos T linhas, cada uma com uma cadeia A.

Saída

Para cada instância imprima uma linha contendo a letra S se a cadeia é bem definida, ou a letra N caso contrário.

Restrições

- 1 < *T* < 20
- a cadeia de caracteres A tem entre 1 e 100000 caracteres.
- a cadeia de caracteres A contém apenas caracteres '{', '[', '(', '}', ']' e ')'.

Entrada	Saída
12	S
()	S
	S
{}	N
	N
}{	S
$ ([\{\}]) $	S
{}()[]	N
())	N
	N
	S
(([{}{}()[[])(){}){}	N
(((((((((((((((((((((((((((((((((((((((

3 Fila do SUS



Os pacientes que chegam na fila do SUS passam por uma triagem imediatamente e vão para a fila de atendimento. Na triagem a enfermeira anota o horário de entrada do paciente e quantos minutos ele tem até que sua condição de saúde se torne crítica. Sabe-se que os pacientes são atendidos de 30 em 30 minutos (sempre nas horas cheias ou meias horas) quando na fila de atendimento. O inicio da triagem e do atendimento se dá às 7h da manhã, se não há nenhum paciente sendo atendido e a fila está vazia, o primeiro paciente é atendido no instante que chega na triagem. O médico atende até o último paciente na fila. A preocupação é se algum paciente atingiu uma condição crítica enquanto não tenha sido atendido. Para tanto você foi convidado para verificar na fila quantos pacientes atingem a condição crítica.

Entrada

A entrada começa com uma linha com o número inteiro N, 0 < N < 25; o número de pacientes que chegam à triagem. A seguir são N linhas com os valores inteiros H, M e C, com 7 < H < 19, e $0 \le M < 60$, a hora e minuto que o paciente chega à triagem. O paciente da linha i sempre chega antes que, e no máximo junto com, o paciente da linha i + 1. E $0 \le C \le 720$ o número de minutos antes do paciente atingir a condição crítica de saúde.

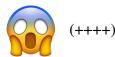
Saída

Imprima o número de pacientes que atingiram a condição crítica ainda na fila de atendimento.

Entrada	Saída
4	1
7 0 20	
7 0 30	
7 30 20	
8 15 30	

Entrada	Saída
5	0
10 20 50	
10 30 30	
11 10 20	
12 0 0	
12 10 30	

4 acampamento



No primeiro dia de acampamento, devido à forte chuva, as atividades recreativas ficaram limitadas e as crianças foram levadas para o ginásio de esportes. Foi realizada uma gincana e uma das atividades da mesma consistiu em agrupar as crianças em um círculo (organizado no sentido anti-horário) do qual seriam retiradas uma a uma até que sobrasse apenas uma criança, que seria a vencedora.

No momento em que entra no círculo, cada criança recebe uma pequena ficha que contém um valor de 1 a 500. Depois que o círculo é formado, conta-se, iniciando na criança que está ao lado da primeira que entrou no círculo, o número correspondente à ficha que a primeira detém. A criança onde o número contado cair, deve ser retirada do grupo, e a contagem inicia novamente da primeira criança que entrou, segundo o número da ficha da criança que acabou de ser eliminada. Para ficar mais interessante, quando o valor que consta na ficha é par, a contagem é feita no sentido horário e quando o valor que consta na ficha é ímpar, a contagem é feita no sentido anti-horário.

(Obs: como a contagem começa do que está ao lado, isso muda se for par ou ímpar, par a imediatamente ao lado no sentido horário, e se for ímpar no anti-horário).

Se a pessoa que entrou primeiro for retirada, assume seu posto a pessoa que entrou imediatamente depois (a segunda pessoa que entrou), se esta também for retirada, assume a que entrou imediatamente depois dela (a terceira pessoa que entrou), assim por diante.

A brincadeira fez muito sucesso e o administrador do acampamento pediu para que sua equipe desenvolva um programa para que no próximo evento ele saiba previamente qual criança irá ser a vencedora de cada grupo, com base nas informações fornecidas.

Entrada

A primeira linha de cada caso de teste contém um inteiro N $(1 \le N \le 100)$, indicando a quantidade de crianças que farão parte de cada círculo e participarão da brincadeira. Em seguida, as N linhas de cada caso de teste conterão duas informações, o Nome e o Valor $(1 \le Valor \le 500)$ que consta na ficha de cada criança, separados por um espaço, na ordem de entrada na formação do círculo inicial.

Obs: O Nome de cada criança não deverá ultrapassar 30 caracteres e é usado o caractere "_" para nomes espaço.

Saída

Apresente a mensagem Vencedor(a) : xxxxxx, com um espaço após o sinal ":"indicando qual é a criança do grupo que venceu a brincadeira.

Entrada	Saída
5	Vencedor(a) : Isabel
Maria 7	
Pedro 9	
Joao_Vitor 5	
Isabel 12	
Laura 8	

5 JFILA14 - Fila



(+) Com a proximidade da Copa do Mundo, o fluxo de pessoas nas filas para compra de

ingressos aumentou consideravelmente. Como as filas estão cada vez maiores, pessoas menos pacientes tendem a desistir da compra de ingressos e acabam deixando as filas, liberando assim vaga para outras pessoas. Quando uma pessoa deixa a fila, todas as pessoas que estavam atrás dela dão um passo a frente, sendo assim nunca existe um espaço vago entre duas pessoas. A fila inicialmente contém N pessoas, cada uma com um identificador diferente. Joãozinho sabe o estado inicial dela e os identificadores em ordem das pessoas que deixaram a fila. Sabendo que após o estado inicial nenhuma pessoa entrou mais na fila, Joãozinho deseja saber o estado final da fila.

Entrada

A primeira linha contém um inteiro N representando a quantidade de pessoas inicialmente na fila. A segunda linha contém N inteiros representando os identificadores das pessoas na fila. O primeiro identificador corresponde ao identificador da primeira pessoa na fila. É garantido que duas pessoas diferentes não possuem o mesmo identificador. A terceira linha contém um inteiro M representando a quantidade de pessoas que deixaram a fila. A quarta linha contém M inteiros representando os identificadores das pessoas que deixaram a fila, na ordem em que elas saíram. É garantido que um mesmo identificador não aparece duas vezes nessa lista.

Saída

Seu programa deve imprimir uma linha contendo N - M inteiros com os identificadores das pessoas que permaneceram na fila, em ordem de chegada.

Restricões

- 1 < *N* < 50000
- 1 < M < 50000 e M < N
- Cada identificador está entre 1 e 100000

Entrada	Saída
8	100 81 70 2 1000
5 100 9 81 70 33 2 1000	
3	
9 33 5	

Entrada	Saída
4	10 9 6
10 9 6 3	
1	
3	

6 Trilhos



Há uma famosa estação de trem na cidade PopPush. Esta cidade fica em um país incrivelmente acidentado e a estação foi criada no último século. Infelizmente os fundos eram extremamente limitados naquela época. Foi possível construir somente uma pista. Além disso, devido a problemas de espaço, foi feita uma pista apenas até a estação.

A tradição local é que todos os comboios que chegam vindo da direção A continuam na direção B com os vagões reorganizados, de alguma forma. Suponha que o trem que está chegando da direção A tem $N \le 1000$ vagões numerados sempre em ordem crescente 1,2, ..., N. O primeiro que chega é o 1 e o último que chega é o N. Existe um chefe de reorganizações de trens que quer saber se é possível reorganizar os vagões para que os mesmos saiam na direção B na ordem a1, a2, an..

O chefe pode utilizar qualquer estratégia para obter a saída desejada. Por exemplo se o chefe quer saber se a saída 5,4,3,2,1 é possível em B, nesse caso, basta o chefe deixar todos os vagões entrarem na estação (do 1 ao 5) e depois retirar um a um: retira o 5, retira o 4, retira o 3, retira o 2 e por último retira o 1. Desta forma a resposta seria Yes. Vagão que entra na estação só pode sair para a direção B e é possível incluir quantos forem necessários para retirar o primeiro vagão desejado.

Entrada

Na primeira linha de cada bloco há um inteiro N que é a quantidade de vagões. Em cada uma das próximas linhas de entrada haverá uma permutação dos valores 1,2,..., N.

Saída

A saida deve conter Yes se for possível e No se não for.

Entrada	Saída
5	Yes
5 4 3 2 1	