Prof. Msc. Elias Batista Ferreira Prof. Dr. Gustavo Teodoro Laureano Profa. Dra. Luciana Berretta Prof. Dr. Thierson Rosa Couto

Sumário

1	String - Criptografia(++)	2
2	Matriz de permutação (+++)	3
3	Matriz: Linhas e colunas Nulas (++)	5

1 String - Criptografia(++)



Solicitaram para que você construisse um programa simples de criptografia. Este programa deve possibilitar enviar mensagens codificadas sem que alguém consiga lê-las. O processo é muito simples. São feitas três passadas em todo o texto.

- 1. Na primeira passada, somente caracteres que sejam letras minúsculas, maiúsculas e números devem ser deslocadas 3 posições para a direita, segundo a tabela ASCII: letra 'a' deve virar letra 'd', letra 'y' deve virar caractere 'l' e assim sucessivamente.
- 2. Na segunda passada, o conteúdo das posições pares, devem ser trocados com a próxima posição (impar). A posição inicial é a 0 (zero) e deve ser considerada com posição par. Se a última posição for uma posição par, portanto não há próximo a ser trocado, então deve mante-la inalterada.
- 3. Na terceira e última passada, troque todos os espaços em branco pelo símbolo "+" e o simbolo "+" por espaço em branco.

Por exemplo, se a entrada for "Texto #31", o primeiro processamento sobre esta entrada deverá produzir "Wh{wr #64". O resultado do segundo processamento inverte os caracteres e produz "hWw{ r6#4", por último, com a substituição dos caracteres espaço e "+" por, respectivamente, "+" e espaço, produzirá o resultado final "hWw{+r6#4"

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha de cada caso de teste contém um inteiro $N(1 \le N \le 10^4)$, indicando a quantidade de linhas que o problema deve tratar. As N linhas contém cada uma delas $M(1 \le M \le 10^3)$ caracteres.

Saída

Para cada entrada, deve-se apresentar a mensagem criptografada.

Exemplos

```
Entrada

3
Texto #31
computadores nao resolvem problemas, executam solucoes
(4*10)+(30*x)+y

Saída

hWw{+r6#4
rfspwxgdurvhq+rdu+vhorhy+puserhodp,vh+h{xfdw+prvxorfvh
7(4*)3(36{*})|
```

2 Matriz de permutação (+++)



Dizemos que uma matriz inteira $\mathbf{A}_{n \times n}$ é uma matriz de permutação se em cada linha e em cada coluna houver n-1 elementos nulos e um único elemento igual a 1.

A matriz *A* abaixo é de permutação:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

A matriz *B* abaixo não é de permutação.

$$B = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Dada uma matriz inteira $A_{n \times n}$, verificar se A é de permutação.

Você deve implementar uma função que recebe a matriz e retorne 0 ou 1, sendo que o 0 (zero) indica que a matriz não é de permutação:

```
/**
2 * Função que verifica se a matriz é de permutação
3 * @param matriz Indica a matriz a ser verificada
4 * @param n indica a dimensão da matriz
5 * @param *soma parâmetro de saída, que armazenará a soma de todos os 'n' elementos da matriz.
6 * @return int
7 */
8 int ehPermutacao( int matriz[500][500], int n, int *soma );
```

Entrada

Na primeira linha ha um inteiro n, $1 < n \le 500$, representando a ordem da matriz quadrada. A seguir haverá n linhas com n inteiros em cada linha separados por um espaço em branco cada, representando os elementos da matriz quadrada.

Saída

Deverá imprimir 3 (três) linhas:

- A dimensão da matriz (n)
- A mensagem "PERMUTACAO" ou "NAO EH PERMUTACAO", que representa se esta **é** ou **não** uma matriz de permutação
- Soma de todos os elementos da matriz

Exemplo

Entrada	Saída
4	4
0 1 0 0	PERMUTACAO
0 0 1 0	4
1 0 0 0	
0 0 0 1	

Entrada	Saída
3	3
2 -1 0	NAO EH PERMUTACAO
-1 2 0	3
0 0 1	

3 Matriz: Linhas e colunas Nulas (++)



Dada uma matriz $\mathbf{A}_{m \times n}$ verificar quais linhas e colunas são **nulas**.

A matriz A abaixo possui as linhas 3 e 4 nulas. A coluna 2 também é nula.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Entrada

Na primeira linha há dois inteiros n e m, $1 < n \le 500$ e $1 < m \le 500$, representando a ordem da matriz. A seguir haverá n linhas com m inteiros em cada linha separados por um espaço em branco, representando os elementos da matriz.

Saída

Deverá imprimir as linhas e colunas nulas. Também é necessário imprimir a soma de todos os elementos da matriz. As informações de linha(s) e coluna(s) nulas devem estar em linhas separadas. A soma deve ser impressa na última linha. Se não houver linhas e/ou colunas nulas, apenas a soma deve ser impressora. Ver exemplos.

LINHA 1 LINHA 4 LINHA 13 COLUNA 5 SOMA: valor

Exemplo

Entrada	Saída
4 4	LINHA 3
1 0 2 3	LINHA 4
4 0 5 6	COLUNA 2
0 0 0 0	SOMA: 21
0 0 0 0	

Entrada	Saída
3 5	SOMA: 52
2 4 1 9 0	
1 0 5 7 6	
4 8 2 2 1	