

Arrakis 2 Cyborgs Team Charter

Doel

Onze stakeholder is Leela Rosa. De vraag van de opdrachtgever is om haar bereik verder uit te breiden door middel van verschillende media. En er wordt van ons verwacht om dit doel te bereiken door middel van een goed uitgedacht media product.

Goals

Project "Leela Rosa to a higher level" omvat alles hoe ons project verloopt. We moeten een goede mix hebben tussen individueel portfolio en werken aan ons project. Zo hebben we als doel de schooluren volledig hieraan te spenderen. Buiten de uren van school wordt er alleen gewerkt aan projecten mits dit een noodzaak is om deadlines te halen of om net dat extra puntje op de i te zetten.

Member Roles and Responsibilities

Hoewel sommige teamverantwoordelijkheden door alle leden worden gedeeld, werken samenwerkende teams het beste wanneer leden ook unieke rollen en verantwoordelijkheden hebben. Dit kunnen technische en / of projectmanagementgerelateerd zijn (bijv. Facilitator van vergaderingen, documentatiecoördinator, informatiemanager, aanspreekpunt voor communicatie tussen sponsor / adviseur, enz.).

Naam	Rollen/verantwoordelijkheden
Mert Arslan	Documentatiecoördinator
Daan Schreurs	Contactpunt (contact met Cliënt)
Luuk Briels	Server beheerder
Martijn Boegheim	Versie beheerder
Rick van de Wijngaart	Planner (Trello), groep feedpulse bijhouden

Sterke en minder sterke vaardigheden

Hierin wordt weergegeven in welke vaardigheid iedereen goed is. Maar ook in welke vaardigheid iemand ondersteuning kan krijgen. Zo weten we van elkaar kunnen verwachten.

Mert Arslan	Sterk in design en videobewerking (Photoshop, Figma en Vegas PRO), matig in HTML en CSS,
Luuk Briels	Sterk in design (photoshop en adobe xd) en development (PHP, HTML, CSS)
Daan Schreurs	Sterk: Film,animatie,sound design,photoshop,3d vormgeving,presenteren Minder sterk: coderen
Martijn Boegheim	Vormgeving is mijn sterkste vaardigheid denk aan photoshop, web-design, andere adobe programma's (media achtergrond). Development heb ik minder ervaring mee, alleen basis HTML CSS.

Rick van de Wijngaart	Sterk: design (Photoshop, Illustrator, XD) en front-end development (HTML/CSS/jQuery en een beetje PHP). Minder sterk: ik heb nog weinig gedaan op het gebied van branding.
-----------------------	---

Algemene regels

Hoe en wanneer spreekt dit team af? Wat zijn de normen en algemene regels? Hoe ga je discussies voeren en beslissingen nemen? Hoe ga je om met afwijkende meningen onder de leden? Hoe houdt je elkaar verantwoordelijk voor het naleven van deze regels en voor het voltooien van taken? Wat voor soort deelname en mate van betrokkenheid verwacht je van elkaar?

Wij werken over het algemeen alleen tijdens door school aangewezen tijden (9:00 tot 16:00 uur) aan onze projecten, natuurlijk werken wij wel onze opdrachten af mits hier voor meer tijd nodig is. Indien dit nodig is kunnen wij dagen of uren afspreken buiten school die aan werk worden besteed.

Wij starten de dag om 9:00 uur met een meeting op teams, deze staat dan in principe de werkdag aan en zo kunnen wij met elkaar communiceren mocht dit nodig zijn.

Donderdag is in principe portfolio dag. Deze dag staat in het teken van het maken en verbeteren van ons portfolio. Dit kan natuurlijk afwijken als dit overlegd is, of beter uit komt.

Wij nemen beslissingen op een democratische manier, wat inhoudt dat wij met het hele team instemmen op ideeën en elkaar kunnen bijsturen mocht dat nodig zijn.

Wij laten eerst weten dat wij ergens heen gaan, zo kunnen er geen misverstanden ontstaan en weten wij wat wij aan elkaar hebben.

Wij gebruiken Whatsapp als main vorm van communicatie met elkaar. (wij reageren op elkaars apps)

Potentiële belemmeringen en coping-strategieën


Welke belemmeringen voor effectief teamwerk kunnen mogelijk ontstaan tijdens het voltooien van het project en andere team verplichtingen, en hoe ga je hiermee om als ze werkelijkheid worden? Welke problemen met de teamdynamiek heb je in het verleden ervaren en hoe ga je hiermee om als ze weer opduiken?

Het niet komen of te laat komen:


Als iemand niet bereikbaar is en niks van zich laat weten, wordt de persoon in kwestie hier op aangesproken. Mocht dit 3 keer of vaker voorkomen gaan wij hier mee naar de semester coach.

Ondertekenaars

Laat elk lid het team charter ondertekenen en dateren om aan te geven dat het hele team het eens is met de inhoud. Elektronische handtekeningen zijn goed.



22-02-2021
DAAN SCHEURS



22-02-2021
Luuk Briels



22-02-21
MetArslan



22-2-2021
Rick van de Wijngaart



22-02-21
Martijn Boegheim