### Javascript Örnekleri

## İçindekiler

| Sayının tek mi çift mi olduğunu bulma(fonksyion Kullanmadan)  | . 2 |
|---|-----|
| Sayının tek mi çift mi olduğunu bulma(fonksiyonlu)  | . 3 |
| Text kutusuna girilen sayının faktöryelini hesaplayıp sonucu ekrana                                     | . 4 |
| yazdıran program  | . 4 |
| Çemberin çevresi  |     |
| Kürenin Alanını Hesaplama   | 6   |
| İki kenarı girilen dikdörtgenin çevresi   | 7   |
| İki kenar girilen dikdörtgenin alanı  | . 8 |
| Kilometreyi mile dönüştürme   |     |
| 20 elemanlı içine rasgele sayılar atılan dizi içindeki en büyük sayıyı ve en küçük sayıyı bulup ekranda |     |
| yazdıran programa ait uygulaması örneği   | 10  |

#### Sayının tek mi çift mi olduğunu bulma(fonksyion Kullanmadan)

```
<input type="text" id="sayi">
<input type="button" value="Hesapla" id="hesapla">
<script>
//hesaplama yapması için hesap butonunu seçiyoruz.
var hesapBtn=document.getElementById("hesapla");
//hesapla butonuna tıklama olayını ekliyoruz.
//burada ayrı fonksiyon da oluşturulabilirdi.
hesapBtn.onclick=function(){
//text kutusu içindeki değeri okuyup sayi değişkenine aktarıyoruz.
var sayi=document.getElementById("sayi").value;
//text kutusuna girilen değerler metinsel türdedir. Hesaplama yapabilmek için sayıya
çeviriyoruz.
sayi=Number(sayi);
//sayının 2 ile bölümünden kalan 0 mı?
if(sayi%2==0)
{
window.alert(sayi+" sayisi çift sayıdır.");
}
else
window.alert(sayi+" sayisi tek sayıdır.");
}
}
</script>
```

#### Sayının tek mi çift mi olduğunu bulma(fonksyionlu)

```
<input type="text" id="sayi">
<input type="button" value="Hesapla" id="hesapla">
<script>
//fonksiyonu tanımladık.
function hesapla(){
//text kutusu içindeki değeri okuyup sayi değişkenine aktarıyoruz.
var sayi=document.getElementById("sayi").value;
//text kutusuna girilen değerler metinsel türdedir. Hesaplama yapabilmek için sayıya çeviriyoruz.
sayi=Number(sayi);
//sayının 2 ile bölümünden kalan 0 mı?
if(sayi%2==0)
window.alert(sayi+" sayisi çift sayıdır.");
}
else
{
window.alert(sayi+" sayisi tek sayıdır.");
//hesaplama yapması için hesap butonunu seçiyoruz.
var hesapBtn=document.getElementById("hesapla");
//fonksiyonu olaya bağlıyoruz.
hesapBtn.onclick=hesapla;
</script>
```

# Text kutusuna girilen sayının faktörüyelini hesaplayıp sonucu ekrana yazdıran program

```
<input type="text" id="sayi" placeholder="Faktöriyeli hesaplanacak sayıyı giriniz">
<input type="button" value="Hesapla" id="hesapla">
<script>
function hesapla(){
/* çarpma işlemi yapılacaktır. çarpmanın etkisiz elemanı 1dir.*/
var faktoriyel=1;
var sayi=document.getElementById("sayi").value;
sayi=Number(sayi);
/*faktöriyel işlemi sıfır ve üzerindeki sayılar için yapılır.*/
if(sayi>=0)
for(var i=1;i<=sayi;i++)</pre>
faktoriyel=faktoriyel*i;
/*sıfır altındaki değerler için faktöriyel işlemini göstermeyecektir.*/
window.alert(sayi+" sayisinin faktöriyeli "+faktoriyel);
}
}
//hesaplama yapması için hesap butonunu seçiyoruz.
var hesapBtn=document.getElementById("hesapla");
//fonksiyonu olaya bağlıyoruz.
hesapBtn.onclick=hesapla;
</script>
```

#### Çemberin çevresi

```
<input type="text" id="yaricap" placeholder="Yarı çap uzunluğunu girin">
<input type="button" value="Hesapla" id="hesapla">
<script>
//fonksiyonu tanımladık.
function hesapla(){
//text kutusu içindeki değeri okuyup sayi değişkenine aktarıyoruz.
var sayi=document.getElementById("yaricap").value;
//text kutusuna girilen değerler metinsel türdedir. Hesaplama yapabilmek için sayıya çeviriyoruz.
sayi=Number(sayi);
var cevre=Math.PI*sayi*2;
alert("Çemberin:"+cevre.toFixed(2));
//hesaplama yapması için hesap butonunu seçiyoruz.
var hesapBtn=document.getElementById("hesapla");
//fonksiyonu olaya bağlıyoruz.
hesapBtn.onclick=hesapla;
</script>
```

#### Kürenin Alanını Hesaplama

```
<input type="text" id="yaricap" placeholder="Yarı çap uzunluğunu girin">
<input type="button" value="Hesapla" id="hesapla">
<script>
//fonksiyonu tanımladık.
function hesapla(){
//text kutusu içindeki değeri okuyup sayi değişkenine aktarıyoruz.
var sayi=document.getElementById("yaricap").value;
//text kutusuna girilen değerler metinsel türdedir. Hesaplama yapabilmek için sayıya çeviriyoruz.
sayi=Number(sayi);
var alan=4*Math.PI*sayi*sayi;
alert("Kürenin Alanı:"+alan.toFixed(2));
//hesaplama yapması için hesap butonunu seçiyoruz.
var hesapBtn=document.getElementById("hesapla");
//fonksiyonu olaya bağlıyoruz.
hesapBtn.onclick=hesapla;
</script>
```

#### İki kenarı girilen dikdörtgenin çevresi

```
<input type="text" id="kenar1" placeholder="Kısa kenar">
<input type="text" id="kenar2" placeholder="Uzun kenar">
<input type="button" value="Hesapla" id="hesapla">
<script>
function hesapla(){
var k1=document.getElementById("kenar1").value;
var k2=document.getElementById("kenar2").value;
k1=Number(k1);
k2=Number(k2);
var cevre=(k1+k2)*2;
alert("İki kenarı girilen dikdörtgenin çevresi:"+cevre);
//hesaplama yapması için hesap butonunu seçiyoruz.
var hesapBtn=document.getElementById("hesapla");
//fonksiyonu olaya bağlıyoruz.
hesapBtn.onclick=hesapla;
</script>
```

#### İki kenar girilen dikdörtgenin alanı

```
<input type="text" id="kenar1" placeholder="Kısa kenar">
<input type="text" id="kenar2" placeholder="Uzun kenar">
<input type="button" value="Hesapla" id="hesapla">
<script>
function hesapla(){
var k1=document.getElementById("kenar1").value;
var k2=document.getElementById("kenar2").value;
k1=Number(k1);
k2=Number(k2);
var alan=k1*k2;
alert("İki kenarı girilen dikdörtgenin alanı:"+alan);
//hesaplama yapması için hesap butonunu seçiyoruz.
var hesapBtn=document.getElementById("hesapla");
//fonksiyonu olaya bağlıyoruz.
hesapBtn.onclick=hesapla;
</script>
```

#### Kilometreyi mile dönüştürme

```
<input type="text" id="uzunluk" placeholder="Kilometre uzunluğunu girin">
<input type="button" value="Hesapla" id="hesapla">
<script>
/* MİL=0,621.X kilometre mil formülü*/
function hesapla(){
  var sayi=document.getElementByld("uzunluk").value;
  sayi=Number(sayi);
  var mil=0.621*sayi;
  alert(sayi+"km="+mil.toFixed(2)+"mil'dir");
}
//hesaplama yapması için hesap butonunu seçiyoruz.
  var hesapBtn=document.getElementByld("hesapla");
//fonksiyonu olaya bağlıyoruz.
  hesapBtn.onclick=hesapla;
</script>
```

# 20 elemanlı içine rasgele sayılar atılan dizi içindeki en büyük sayıyı ve en küçük sayıyı bulup ekranda yazdıran programa ait uygulaması örneği

```
<script>
var sayilar=new Array(20);//[43,4,3,44,32,56,89,43,23,1,43,5,778,6,43,2];
var min, mak;
/*diziye rasgele sayı aktarma.*/
for(var i=0;i<sayilar.length;i++){</pre>
sayilar[i]=Math.floor(Math.random()*100);
/*dizideki en büyük ve en küçük sayının ilk index içinde olduğunu varsayıyoruz.*/
min = sayilar[0];
mak = sayilar[0];
/*dizideki en küçük ve enbüyük sayıyı bulmak min, ve mak değerlerini karşılaştırarak en büyük ve en
küçük değelerini aratıyoruz.*/
for(var i=0;i<sayilar.length;i++)</pre>
/*min dizideki değerden büyükse mini dizideki ile değiştiriyoruz.*/
if (min > sayilar[i])
min = sayilar[i];
/*mak dizideki değerden küçükse makı dizideki değer ile değiştiriyoruz.*/
if (mak < sayilar[i])</pre>
mak = sayilar[i];
}
}
/*ekran çıktısı*/
document.write("========"+"<br/>br>");
for(var i=0;i<sayilar.length;i++)</pre>
document.write(sayilar[i]+"<br>");
document.write("========"+"<br/>br>");
document.write("Dizi içindeki en büyük sayı: > > " + mak+"<br>");
document.write("Dizi içindeki en büyük sayı: >>> " + min+"<br>");
</script>
```