

## Mertcan KAHVECİOĞLU

Bilgisayar Mühendisi | Yazılım Geliştiricisi

E-mail: [mertcan.khvcoglu@gmail.com](mailto:mertcan.khvcoglu@gmail.com)

LinkedIn: [linkedin.com/in/mertcan-kahvecioglu](https://www.linkedin.com/in/mertcan-kahvecioglu)

GitHub: [github.com/mertcankhvcoglu](https://github.com/mertcankhvcoglu)

Telefon: +90 501 208 61 22 | Ankara, Türkiye



### Profil

Yazılım geliştirme alanında Java, Spring Boot ve React kullanarak hem arka uç (backend) hem de ön uç (frontend) projeleri geliştirmiş, dinamik ve yeni teknolojiler öğrenmeye hevesli bir bilgisayar mühendisiyim.

Derin öğrenme ve görüntü işleme konusunda bir bitirme projesi, bilgisayarlı görü ile nesne tespitine yönelik bir staj projesi geliştirdim. Aynı zamanda hobilerim kapsamında Unity ile oyun prototipleri geliştiriyorum. Proje kodlarımı görmek ve diğer projelerimi incelemek isterseniz GitHub profilime göz atabilirsiniz.

### Eğitim

**Gazi Üniversitesi | Mühendislik Fakültesi** - Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Lisans Derecesi

### Yetenekler

**Programlama Dilleri:** Java, JavaScript, Python, C#, SQL

**Backend Teknolojileri:** Spring Boot, RESTful APIs, SwaggerUI, PostgreSQL, Sybase

**Frontend Teknolojileri:** React, HTML5, CSS3, JavaScript

**Yapay Zeka & Makine Öğrenmesi:** Scikit-learn, Pandas, NumPy, OpenCV, YOLO

**Oyun Geliştirme:** Unity Engine

**Araçlar, Platformlar:** Git, Maven, Postman

**Diller:** Türkçe (Ana dil), İngilizce (Upper-intermediate – B2), Almanca (Elementary – A1)

### Projeler

**Kurumsal Web Servis Projesi | Java, Spring Boot, RESTful API:** Birinci zorunlu staj olan GİB Teknoloji firmasının Web Servis biriminde Spring Boot çatısı kullanılarak, güvenli ve ölçeklenebilir bir RESTful web servisi geliştirildi. Temel CRUD işlemlerinin yanı sıra, zamanlayıcı bir asenkron servise, DTO prensiplerine ve SwaggerUI arayüzüne sahip modüler, anlaşılabilir, güvenilir ve bakımı kolay bir mimari ile tasarlandı.

**Log Yönetim Admin Paneli | React, JavaScript:** Web servislerinden gelen log kayıtlarının anlık olarak görüntülendiği, filtrelendiği ve yönetildiği dinamik bir admin paneli geliştirildi. Kullanıcı dostu ve modern bir arayüz tasarlandı.

**Gerçek Zamanlı Baret Tespit Sistemi | Python, YOLOv8:** İkinci zorunlu staj olan Akılsan stajında iş güvenliğini artırmak amacıyla gerçek zamanlı bir Bilgisayarlı Görü (Computer Vision) sistemi geliştirildi. Derin öğrenme modeli olan YOLOv8 kullanılarak yüksek doğrulukta kişi ve baret tespiti sağlandı.

**Mini Oyun Projeleri | Unity, C#:** Unity oyun motoru ve C# programlama dili kullanılarak çeşitli 2D ve 3D oyun prototipleri geliştirildi. Bu projeler kapsamında oyun mekanikleri, karakter hareketleri, fizik motoru kullanımı ve kullanıcı arayüzü (UI) tasarımı gibi konularda pratik deneyim kazanıldı.