

Mertcan KAHVECİOĞLU

Bilgisayar Mühendisi | Yazılım Geliştiricisi

E-mail: mertcan.khvcoglu@gmail.com

LinkedIn: linkedin.com/in/mertcan-kahvecioglu

GitHub: github.com/mertcankhvcoglu

Telefon: +90 501 208 61 22 | Ankara, Türkiye



Profil

Yazılım geliştirme alanında Java, Spring Boot ve React kullanarak hem arka uç (backend) hem de ön uç (frontend) projeleri geliştirmiştir, dinamik ve yeni teknolojiler öğrenmeye hevesli bir bilgisayar mühendisiyim.

Derin öğrenme ve görüntü işleme konusunda bir bitirme projesi, bilgisayarlı görüp ile nesne tespitine yönelik bir staj projesi geliştirdim. Aynı zamanda hobilerim kapsamında Unity ile oyun prototipleri geliştiriyorum. Proje kodlarını görmek ve diğer projelerimi incelemek isterseniz GitHub profilime göz atabilirsiniz.

Eğitim

Gazi Üniversitesi | Mühendislik Fakültesi - Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Lisans Derecesi

Yetenekler

Programlama Dilleri: Java, JavaScript, Python, C#, SQL

Backend Teknolojileri: Spring Boot, RESTful APIs, SwaggerUI, PostgreSQL, Sybase

Frontend Teknolojileri: React, HTML5, CSS3, JavaScript

Yapay Zeka & Makine Öğrenmesi: Scikit-learn, Pandas, NumPy, OpenCV, YOLO

Oyun Geliştirme: Unity Engine

Araçlar, Platformlar: Git, Maven, Postman

Diller: Türkçe (Ana dil), İngilizce (Upper-intermediate – B2), Almanca (Elementary – A1)

Projeler

Kurumsal Web Servis Projesi | Java, Spring Boot, RESTful API: Birinci zorunlu staj olan GİB Teknoloji firmasının Web Servis biriminde Spring Boot çatısı kullanılarak, güvenli ve ölçülebilir bir RESTful web servisi geliştirildi. Temel CRUD işlemlerinin yanı sıra, zamanlayıcı bir asenkron servise, DTO prensiplerine ve SwaggerUI arayüzüne sahip modüler, anlaşılır ve güvenilir ve bakımı kolay bir mimari ile tasarlandı.

Log Yönetim Admin Paneli | React, JavaScript: Web servislerinden gelen log kayıtlarının anlık olarak görüntülendiği, filtrelentiği ve yönetildiği dinamik bir admin paneli geliştirildi. Kullanıcı dostu ve modern bir arayüz tasarlandı.

Gerçek Zamanlı Baret Tespit Sistemi | Python, YOLOv8: İkinci zorunlu staj olan Akılsan stajında iş güvenliğini artırmak amacıyla gerçek zamanlı bir Bilgisayarlı Görü (Computer Vision) sistemi geliştirildi. Derin öğrenme modeli olan YOLOv8 kullanılarak yüksek doğrulukta kişi ve baret tespiti sağlandı.

Mini Oyun Projeleri | Unity, C#: Unity oyun motoru ve C# programlama dili kullanılarak çeşitli 2D ve 3D oyun prototipleri geliştirildi. Bu projeler kapsamında oyun mekanikleri, karakter hareketleri, fizik motoru kullanımı ve kullanıcı arayüzü (UI) tasarımını gibi konularda pratik deneyim kazanıldı.