

T.C. ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ ELEKTRİK ELEKTRONİK MÜHENDİSLİĞİ

RADAR TESPİT SİSTEMİ

Öğrenci numarası ve Ad Soyadı

17060056 Ezginaz YALÇIN

17060101 Muhammed Mert ÇAKIR

ÖZET

Radarlar askeri veya sivil amaçlı kullanılmaktadır. Bunlar hava savunma, savaş alanı, hava trafik kontrol ve muhtelif radarlar olarak ayrılmaktadır. Radar sisteminin temel amacı cisimlerin veya nesnelerin algılanması ve uzaklığının tespit edilmesine yönelik olmaktadır. Tahmin edilen hedef üzerine gönderilen güçlü radyo dalgaları hedefe ulaştığında radar sistemine geri dönmektedir. Bu dönüş şekline göre hedefin ne kadar uzaklıkta olduğu ve hedefin büyüklüğü cihaz üzerinde görünmektedir. Bu sebeple bu projede radar tespit sistemi prototipi gerçekleştirdik.

Haziran, 2021

İçindekiler

1.Giriş

| Özet | 2 |
|---|----|
| İçindekiler | 3 |
| Önsöz | 4 |
| 2. Radarın Prototipinin Çalışma Prensibi | 5 |
| 3. Projenin Yöntemi | 6 |
| 3.1.Radar Prototipinde Kullanılan Bileşenler | 6 |
| 3.2.Prototip Devre Modeli | 8 |
| 3.3.Radar Prototip Arduino Kodları | 9 |
| 3.4.Radar Prototip Proccesing Arayüzü Kodları | 11 |
| 4. Radar Prototip Fotoğrafı ve Radar Sonucu | 15 |

ÖNSÖZ

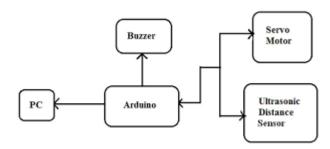
Çalışmamızı hazırlarken değerli vaktini bizlere ayırarak bilgi birikimini bizimle paylaşan ve bu ödevi bizlere vererek araştırıp bilgilerimizi güncellememize yardımcı olan Sayın hocamız Doç. Dr. Çetin KURNAZ'a teşekkürlerimizi sunarız.

17600056 Ezginaz YALÇIN 17060101 Muhammed Mert ÇAKIR

2. Radar Prototipinin Çalışma Prensibi

Radar bir nesne algılama sistemidir. Nesnelerin menzilini, yüksekliğini, yönünü veya hızını belirlemek için mikrodalgaları kullanır. Radar, yoluna çıkan herhangi bir nesneden yansıyan radyo dalgalarını veya mikrodalgaları iletebilir. Böylece radar menzilindeki herhangi bir nesneyi kolayca belirleyebiliriz. Adruino, elektroniği daha disiplinli hale getirmek için kullanılan tek kartlı bir mikro denetleyicidir. Radar sistemi farklı performans özelliklerine sahiptir ve aynı zamanda çok çeşitli boyutlarda gelir.

Ultrasonik sensör, Arduino yardımıyla nesne bilgilerini toplar ve Proccesing ara yüzüne iletir. İşleme ara yüzünde, bir radar ekranını taklit eden basit bir grafik uygulaması vardır.



Ultrasonik Sensör menzili içinde herhangi bir nesne tespit ettiğinde, nesnenin algılandığı yerde radarımızın rengi yeşilden kırmızıya döner. Videomuzda daha detaylı olarak gösterilmiştir.

Radar tespit sistemi uygulamamızda kullanılan malzemeler, devre şeması ve kodlar aşağıda açıklanmıştır.

3. Projenin Yöntemi

3.1.Radar Prototipinde Kullanılan Bileşenler

Arduino Uno

• Mikrodenetleyici: ATmega328

• Çalışma Gerilimi: 5V

• Giriş Gerilimi (önerilen): 7-12V

• Giriş Gerilimi (limit): 6-20V

• Dijital I/O Pinleri: 14 (6 tanesi PWM çıkışı)



HC-SR04 Ultrasonik Mesafe Sensörü

• Çalışma Voltajı: DC 5V

• Çektiği Akım: 15 mA

• Çalışma Frekansı: 40 Hz

• Maksimum Görme Menzili: 4m

• Minimum Görme Menzili: 2cm



Servo Motor

• Boyutlar: 23.1 x 12.2 x 29 mm

• Ağırlık: 9 g

• Çalışma gerilimi: 4.8 - 6.0 VDC

• Hız @4.8V: 0.1 sn/60°

• Zorlanma Torku @6V: 1.8 kg.cm

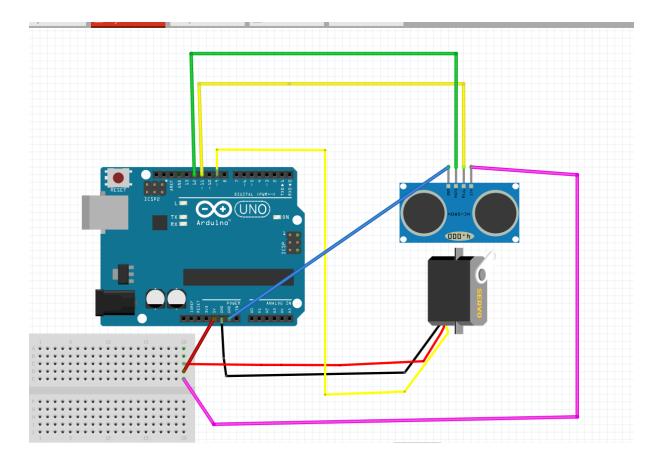
• Dişli kutusu: Plastik



3. Jumper Kablo

4.Breadboard

3.2. Prototip Devre Modeli



Bu devre modeline göre malzemelerimizi birleştirdik ve devremizi kurduk.

3.3. Radar Prototipi Arduino Kodları

```
🥶 radar | Arduino 1.8.13
Dosya Düzenle Taslak Araçlar Yardım
 radar
#include<Servo.h>
// set ouptut pins
const int TriggerPin = 11;
const int EchoPin = 12;
const int motorSignalPin = 9;
// starting loaction
const int startAngle = 90;
// rotation limits
const int minimumAngle = 6;
const int maximumAngle = 145;
// speed
const int degreesPerCycle = 1;
// Library class instance
Servo motor;
void setup (void)
    pinMode(TriggerPin, OUTPUT);
    pinMode (EchoPin, INPUT);
    motor.attach (motorSignalPin);
    Serial.begin(9600);
void loop (void)
    static int currentAngle = startAngle;
    static int motorRotateAmount = degreesPerCycle;
```

```
radar | Arduino 1.8.13
```

Dosya Düzenle Taslak Araçlar Yardım



radar §

```
motor.write(currentAngle);
    delay(10);
    SerialOutput(currentAngle, CalculateDistance());
    currentAngle += motorRotateAmount;
    if(currentAngle <= minimumAngle || currentAngle >= maximumAngle)
       motorRotateAmount = -motorRotateAmount;
}
int CalculateDistance(void)
{
    digitalWrite (TriggerPin, HIGH);
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(TriggerPin, LOW);
    long duration = pulseIn(EchoPin, HIGH);
    float distance = duration * 0.017F;
    return int(distance);
void SerialOutput(const int angle, const int distance)
   Serial.println(String(angle) + "," + String(distance));
```

3.4.Radar Prototip Proccesing Arayüzü Kodları

```
radar
import processing.serial.*;
  import java.awt.event.KeyEvent;
 3 import java.io.IOException;
5 Serial myPort;
6 PFont orcFont;
7 int iAngle;
  int iDistance;
10
  void setup() {
      size(1300, 800);
       smooth();
      myPort = new Serial(this, "COM3", 9600);
       myPort.clear();
       myPort.bufferUntil('\n');
       orcFont = loadFont("ACaslonPro-Semibold-48.vlw");
  }
19
  void draw()
20
       fill(98, 245, 31);
       textFont(orcFont);
23
       noStroke();
       fill(0, 4);
       rect(0, 0, width, 0.935 * height);
       fill(98, 245, 31);
       DrawRadar();
       DrawLine();
       DrawObject();
       DrawText();
32
  void serialEvent (Serial myPort)
```

```
radar
       try {
           String data = myPort.readStringUntil('\n');
               if (data == null) {
               return;
39
           }
            int commaIndex = data.indexOf(",");
           String angle = data.substring(0, commaIndex);
           String distance = data.substring(commaIndex+1, data.length()-1);
      iAngle = StringToInt(angle);
           iDistance = StringToInt(distance);
44
       } catch(RuntimeException e) {}
   void DrawRadar()
   {
       pushMatrix();
50
       translate(width/2, 0.926 * height);
       noFill();
       strokeWeight(2);
       stroke(98, 245, 31);
54
       // draws the arc lines
56
       DrawRadarArcLine(0.9375);
       DrawRadarArcLine(0.7300);
58
       DrawRadarArcLine(0.5210);
59
       DrawRadarArcLine(0.3130);
60
61
       // draws the angle lines
62
       final int halfWidth = width/2;
63
       line(-halfWidth, 0, halfWidth, 0);
       for(int angle = 30; angle <= 150; angle+=30) {
           DrawRadarAngledLine(angle);
       line(-halfWidth * cos(radians(30)), 0, halfWidth, 0);
```

```
radar
           popMatrix();
68
  void DrawRadarArcLine(final float coefficient)
       arc(0, 0, coefficient * width, coefficient * width, PI, TWO_PI);
  void DrawRadarAngledLine(final int angle){
       line(0, 0, (-width/2) \star cos(radians(angle)), (-width/2) \star sin(radians(angle)));
76 }
  void DrawObject()
78 {
       pushMatrix();
       translate(width/2, 0.926 * height);
       strokeWeight(9);
       stroke(255,10,10);
       int pixsDistance = int(iDistance * 0.020835 * height);
83
       if(iDistance < 40 && iDistance != 0) {
           float cos = cos(radians(iAngle));
           float sin = sin(radians(iAngle));
86
           int x1 = +int(pixsDistance * cos);
           int y1 = -int(pixsDistance * sin);
          int x2 = +int(0.495 * width * cos);
89
          int y2 = -int(0.495 * width * sin);
90
          line(x1, y1, x2, y2);
93
94
        popMatrix();
  void DrawLine()
98
       pushMatrix();
       strokeWeight(9);
       stroke(30, 250, 60);
       translate(width/2 A.926 * height).
```

```
radar
        translate(width/2, 0.926 * height):
        float angle = radians(iAngle);
104
        int x = int(+0.88 * height * cos(angle));
        int y = int(-0.88 * height * sin(angle));
        line(0, 0, x, y);
106
        popMatrix():
    void DrawText()
        pushMatrix();
        fill(0, 0, 0);
        noStroke();
114
        rect(0, 0.9352 * height, width, height);
        fill(98, 245, 31);
        textSize(25);
        text("10cm", 0.6146 * width, 0.9167 * height);
        text("20cm", 0.7190 * width, 0.9167 * height);
text("30cm", 0.8230 * width, 0.9167 * height);
        text("40cm", 0.9271 * width, 0.9167 * height);
        textSize(40);
        text("Object: " + (iDistance > 40 ? "Out of Range": "In Range"), 0.125 * width, 0.9723 * height); text("Angle: " + iAngle + " °", 0.52 * width, 0.9723 * height);
        text("Distance: ", 0.74 * width, 0.9723 * height);
        if(iDistance < 40) {
                             " + iDistance +" cm", 0.775 * width, 0.9723 * height);
             text("
128
         textSize(25);
        fill(98, 245, 60);
136
        translate(0.5006 * width + width/2 * cos(radians(30)), 0.9093 * height - width/2 * sin(radians(30)));
131
        rotate(-radians(-60));
        text("30°",0,0);
```

```
radar
        text("30°",0,0);
134
       resetMatrix();
       translate(0.497 * width + width/2 * cos(radians(60)), 0.9112 * height - width/2 * sin(radians(60)));
138
       rotate(-radians(-30));
       text("60°",0,0);
        resetMatrix();
        translate(0.493 * width + width/2 * cos(radians(90)), 0.9167 * height - width/2 * sin(radians(90)));
        rotate(radians(0));
        text("90°",0,0);
       resetMatrix();
144
       translate(0.487 * width + width/2 * cos(radians(120)), 0.92871 * height - width/2 * sin(radians(120)));
       rotate(radians(-30));
148
        text("120°",0,0);
149
       resetMatrix():
150
       translate(0.4896 * width + width/2 * cos(radians(150)), 0.9426 * height - width/2 * sin(radians(150)));
       rotate(radians(-60));
        text("150°",0,0);
154
       popMatrix();
   }
   int StringToInt(String string)
159
        int value = 0;
160
        for(int i = 0; i < string.length(); ++i) {</pre>
           if(string.charAt(i) >= '0' && string.charAt(i) <= '9') {</pre>
                value *= 10;
                value += (string.charAt(i) - '0');
           }}
        return value:}
```

4. Radar Prototip Fotoğrafı ve Radar Sonucu



