**İnönü Üniversitesi**

**Bilgisayar Mühendisliği Bölümü**

**2024 Bahar Nesneye Yönelik Yazılım Mühendisliği**

**Proje Analiz Rapor**

|  |  |
| --- | --- |
| **Ders Sorumlusu** | Dr. Öğr. Üyesi Ahmet Arif AYDIN |
| **Öğrenci(ler)** | Mert Kağan Toy – Muharrem Demirel |
| **Proje İsmi** | Sinema İşletmeciliği |
| **Aşama Tanımı** | Proje 4. Aşama Kodlama (Implementation+ Testing) |
| **AÇIKLAMALAR** | |

**2. Kodlanabilir Özellik**

**Bilet Satın Alma**: Kullanıcının seçtiği film için bilet satın alma işlemini gerçekleştiren bir özellik. Bu özellik, kullanıcının istediği film için bilet stok durumunu kontrol eder ve eğer bilet bulunuyorsa satın alma işlemini tamamlar.

------------------------------------------------------------------------------------------------

### **Proxy Tasarım Kalıbının Uygulanması**

#### **Proxy Tasarım Kalıbının Tanımı**

Proxy tasarım kalıbı, bir nesnenin yerine başka bir nesnenin kullanılmasına olanak tanır. Proxy nesnesi, gerçek nesneye erişimi kontrol eder ve gerektiğinde onu oluşturur. Bu, özellikle nesnelerin oluşturulmasının pahalı olduğu durumlarda veya nesneye erişimin sınırlı olması gerektiğinde yararlıdır.

#### **Proxy Tasarım Kalıbının Projeye Uygulanması**

### Bu projede, **IDatabaseAdapter** arayüzünü ve **DatabaseAdapterProxy** sınıfını kullanarak Proxy tasarım kalıbını uyguladık. Proxy tasarım kalıbının amacı, veritabanı bağlantılarına erişimi kontrol etmek ve gerektiğinde bağlantıları yönetmekti. -------------------------------------------------------------------------------------------------

### **Bilet Satın Alma Özelliği Testi**

#### **Test Senaryosu**

**Senaryo:** Kullanıcı bilet satın almak istediğinde stok durumu doğru şekilde takip edilmeli ve güncellenmeli.