

Interpreter v1

Asal sayı bulan program,

```
1. BASLA
2. GIR sayi
3. sayac= 2
4. asallik= 1
5. EGER sayi mod sayac = 0 ISE asallik= 0
6. DEGILSE asallik= 1
7. sayac= sayac + 1
8. EGER sayac < sayi ISE GIT ADIM 5
9. EGER asallik = 1 ISE YAZ "ASAL"
10. EGER asallik = 0 ISE YAZ "ASALDEGIL"
11. BITIR|
```

Sayının üssü kuvvetlerini hesaplayan program,

```
1. BASLA
2. GIR x
3. GIR y
4. son= 1
5. i= 1
6. son= son * x
7. i= i + 1
8. EGER i <= y ISE GIT ADIM 6
7. YAZ son
8. BITIR
```

Diziler üzerinde operasyonlar,

```
1. BASLA
2. DIZI sayilar[10]= { 1 2 3 4 5 6 7 8 9 }
3. DIZI AB[4]= { 3 4 }
4. x= 0
5. sayac= 0
6. GIR AB[x]|
7. YAZ AB[x]
8. sayac= sayac + 1
9. x= x + 1
10. EGER sayac < 4 ISE GIT ADIM 6
11. BITIR
```

Sayac ile sayı toplama,

```
1. BASLA
2. toplam= 0
3. sayac= 1
4. GIR s
5. toplam= toplam + s
6. sayac= sayac + 1
7. EGER sayac < 5 ISE GIT ADIM 4
8. YAZ toplam
9. BITIR
```

Denenen algoritma :

3X4 lük matris tanımlamak,

10 adet sayı alıp dizi içerisine tanımlamak,

Diziyi ekrana yazdırmak,

Tüm değişkenleri ekrana yazdırmak.

```
1. BASLA
2. MATRIS M[3][4]= { 3 5 0 2 , 8 7 1 9 , 9 4 11 3 }
3. DIZI sayi[10]
4. i= 0
5. GIR sayi[i]
6. i= i + 1
7. EGER i < 10 ISE GIT ADIM 5
8. i= 0
9. YAZ sayi[i]
10. i= i + 1
11. EGER i < 10 ISE GIT ADIM 9
12. BITIR
```

```
Konsol-> sayi[0] degerini giriniz.
```

```
Değişken sayi[0]: 0 ->23
```

```
Konsol-> sayi[1] degerini giriniz.
```

```
Değişken sayi[1]: 0 ->1
```

```
Konsol-> sayi[2] degerini giriniz.
```

```
Değişken sayi[2]: 0 ->22
```

```
Konsol-> sayi[3] degerini giriniz.
```

```
Değişken sayi[3]: 0 ->3
```

```
Konsol-> sayi[4] degerini giriniz.
```

```
Değişken sayi[4]: 0 ->1
```

```
Konsol-> sayi[5] degerini giriniz.
```

```
Değişken sayi[5]: 0 ->5
```

```
Konsol-> sayi[5] degerini giriniz.
```

```
Değişken sayi[5]: 0 ->5
```

```
Konsol-> sayi[6] degerini giriniz.
```

```
Değişken sayi[6]: 0 ->4
```

```
Konsol-> sayi[7] degerini giriniz.
```

```
Değişken sayi[7]: 0 ->1
```

```
Konsol-> sayi[8] degerini giriniz.
```

```
Değişken sayi[8]: 0 ->2
```

```
Konsol-> sayi[9] degerini giriniz.
```

```
Konsol-> sayi[0]: 23,00
Konsol-> sayi[1]: 1,00
Konsol-> sayi[2]: 22,00
Konsol-> sayi[3]: 3,00
Konsol-> sayi[4]: 1,00
Konsol-> sayi[5]: 5,00
Konsol-> sayi[6]: 4,00
Konsol-> sayi[7]: 1,00
Konsol-> sayi[8]: 2,00
Konsol-> sayi[9]: 3,00
Konsol-> Program sonu.
```

DEĞİŞKENLER:

```
M[0][0]> 3
M[0][1]> 5
M[0][2]> 0
M[0][3]> 2
M[1][0]> 8
M[1][1]> 7
M[1][2]> 1
M[1][3]> 9
M[2][0]> 9
M[2][1]> 4
M[2][2]> 11
M[2][3]> 3
```

```
sayi[0]> 23
sayi[1]> 1
sayi[2]> 22
sayi[3]> 3
sayi[4]> 1
sayi[5]> 5
sayi[6]> 4
sayi[7]> 1
sayi[8]> 2
sayi[9]> 3
i> 10
```