10.04.2025 Toplantı

Katılımcılar

Seçkin, Fatih, Mert, Tuna

Konuşulan Konular:

1. Decision Matrix
2. Kazanan Tasarım Hk.

* Post-processing fazla. Duvar kurulumu zor olabilir
* 3D printerdan basıp direkt kullanmaya başlamak hedefimiz olsun
  + Lakin bizim Groove’un varlığı otomatik olarak post-processi doğuruyor
  + Detay Tasarımın üstüne düşünmek gerekiyor
  + Fonksiyonelliği düşürmeden yalınlığı elde etmeye çalışalım

1. Bekirhan Shift Register

* Beğenildi.
* Direnç kullanılan sistemin negatifleri tartışıldı ve Bekirhan’ın shift registerına bakıldı

1. Toplu sistemin çalışma prensibi

* Decision Matrisini hazırlayalım
* Modern dünyada yazılımı ile öne çıkan uygulamalar trendde

1. Projektör ile feed vermeme

* Güzel fikir, lakin izleme zevki kaçabiliyor. Projektör dummy olarak kullanılabilir
* Görüntü sentetik olarak gönderilebilir

1. Plot clock

* Çözüm değil, ama ilham verebilir
* Biraz Kompleks

1. Duvar feedbacki?

* Daha doğrusu sensör feedbacki. Programlanabilir basit bir led bile olabilir
* Lakin bir feedback gerekiyor