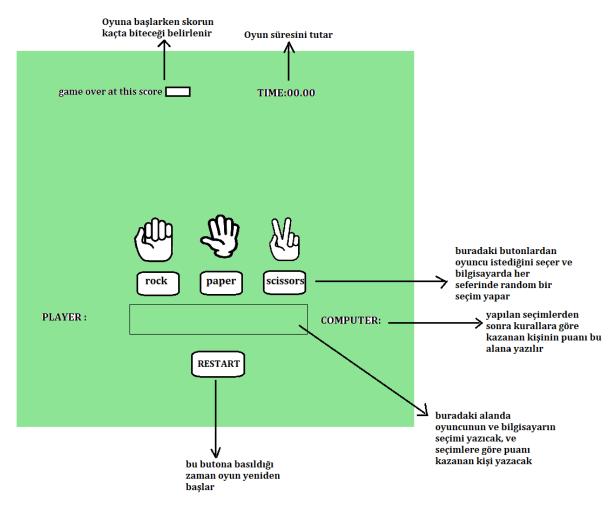


FATIH SULTAN MEHMET VAKIF ÜNIVERSİTESİ

2021-2022 AKADEMİK YILI GÜZ DÖNEMİ

ADVANCED PROGRAMMING DÖNEM PROJESİ KONU TEKLİFİ VE TASARIMI

Dönem projemde 'taş-kağıt-makas' olarak bilinen oyunu tasarlamak istedim. Oyunun kurallarına göre her turda bir kişi puan kazanır (aynı durumda iki tarafta puan kazanamaz), buna göre de bitmesi belirlenen skorda oyun biter ve bir taraf kazanır.



BİLGİSAYAR MÜH.

MERVE BALCI

1821221022