



SAKARYA ÜNİVERSİTESİ  
BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ  
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ  
PROGRAMLAMAYA GİRİŞ DERSİ

ADI SOYADI.....: MERVE SARI  
ÖĞRENCİ NUMARASI..: B181210074  
GRUBU.....: Birinci Öğretim-B  
ÖDEV NUMARASI.....:3

Ödevde öncelikle Islem adında bir struct tanımladım. Struct'ın içine kullanılacak matrisleri, kayma miktarını, çekirdek boyutu ve sonuç matrisinin boyutunu tanımladım. Struct'tan çekirdek isimli nesne ürettim. Main fonksiyonun içinde bu nesneyi kullanarak çekirdek matrisin boyutunu ve kayma miktarını kullanıcının girmesini istedim. Sizeof komutu ile giriş matrisinin boyutunu hesapladım. Struct'tan sonuç isimli bir nesne ürettim. Ödevde verilen formül ile sonuç matrisinin boyutunu hesapladım. İç içe iki for döngüsü kullanarak çekirdek matrisin elemanlarını ekrana yazdırdım ve bu elemanları kullanıcının girmesini istedim. Daha sonra iç içe iki for döngüsü daha kullanarak matris çarpım işlemini yaptım. Sonuç matrisinde matrislerin çarpım işlemini sonuç matrisinin her elemanı için ayrı ayrı fonksiyon çağırarak bu fonksiyon içinde yaptım. Bu fonksiyonun prototip tanımlamasını main fonksiyonun üstünde yapmıştım. Fonksiyonda iç içe iki for döngüsü kullanarak matrislerin çarpımını yaptım.