

## 1. Çeviklik Felsefesi: Prensipler

### Bireyler ve aralarındaki etkileşim> Kullanılan araç ve süreçler

Yapılan bir işe çalışan herkes bir katkı sağlıyor. Her kişinin belirli görevleri var ve kişi bu görevlerde uzmanlık gösteriyor. Bu durumda yapılan iş bir araya getirildiğinde bir bütün oluşturmaktadır. Farz edelim ki bireyler aralarında düzgün bir etkileşim sağlamadan en iyi araçları kullansınlar ama aralarındaki iletişime önem vermesinler. Herkes kendi ne yaptığıyla ilgilendiğinden kendi başlarına en iyi araçları kullansalar bile iletişim eksikliğinden parçaları birleştirmekte zorlanacaklardır. Tabii ki her ikisinin de önemi var. İletişim ve kullanılan araçlar ama bu araçlara odaklanarak verim arttırmaktansa daha kolay olan aradaki iletişimi ve etkileşimi arttırarak verim elde etmek kısa zamanda daha çok ilerleme kaydettirecektir.

### Çalışan yazılım/hizmet/ürün> Detaylı dokümantasyon

Sürekli yapılan işi kağıt üstünde bırakmamak olarak açıklanabilir bence. Çevikliğin asıl amaçlarından biri işi küçük parçalara bölerek odaklanmada bölünmeyi engellemek. Küçük parçalara bölünen iş adım adım ilerleneceğinden bütün işi tamamlamayı beklemeden küçük küçük tamamlanan işi müşteriye sunmak, çalışan bir ürünü ortaya koymak o işin detaylı dokümantasyonundan daha değerli olacaktır. Ayrıca kağıt üzerinde her şey mükemmel olabilir ama bunu canlıya geçirdiğimizde belki planladığımız gibi olmayacak ve değiştirilmesi gereken kısımlar olacak. Bu gibi durumlarda yapılan dokümantasyon çöpe atılmak zorunda kalabilir.

### Müşteri ile iş birliği>Sözleşmedeki kesin kurallar

Müşteri ile iş birliği içinde olmak her iki tarafın fayda sağlayabileceği bir durumdur. Yani hem müşteri memnuniyeti artar hem de ekibin yaptığı iş için geri bildirim alması ilerleyen süreçte yapılacak hataları minimum düzeye indirir. Zaten gözü kapalı bir şekilde kesin kuralları takip etmek çeviklik felsefesine ters düşecektir. Ayrıca çevikliğin pratiklerinden biri olan Scrumda var olan MVP bakış açısını besleyebilecek bir değerdir. Sizin üründen elde etmek istediğiniz amaca yönelik istediğiniz ürüne ulaşana kadar amacınızı karşılayacak çözüm önerileri şeklinde müşteriyle iletişim sağlanarak uzun vadede çıkarılacak bir projeyi Scrum pratiğiyle planlayabilmeyi sağlayacak ve bunu yaparken müşteriye daha çok kazanabileceği bir durumdur.

### Değişimlere uyum sağlayabilmek>Mevcut planı takip etmek

Çeviklik felsefesi gereği değişen durumlara hızlıca adapte olmak durumu bu kısımda düşünülebilir. Elimizde halihazırda var olan bir plandan daha çok verim sağlayabileceğimiz bir durum söz konusuysa hızlıca onu hayata geçirmek. Bu değer sayesinde aslında küçük parçalara böldüğümüz işi her parçayı tamamladıkça kendi çalışma yöntemimizi daha verimli hale getirecek geri bildirimlerle yeni

yöntemlere geçiş yapmaktayız ve bu durumda değişimlere uyum sağlayamamak bizi yavaşlatmaktan başka bir şey yapmazdı. Bu nedenle alınan geri bildirimleri hızlıca hayata geçirmek ona adapte olmak kaçınılmaz olmalı.

## 2. Scrum; Değerler

### Taahhüt

Yapılan işlerin belirli bir teslim tarihi olacaktır ve bu teslim tarihleri diğer çalışanların da yapacakları işleri etkileyeceğinden bir sınır niteliğindedir. Bu sınırları genişletmek zorunda kalabiliriz ama böyle bir durumda önemli olan bunun nedenlerini saptayabilmemiz ki aynı hataları tekrarlayıp ulaşılağımız noktaya daha geç varılmasının önüne geçelim ya da zamanımızı daha konforlu bir şekilde kullanabilelim.

### Odak

Odakta kalmak için birçok işi bir arada yürütmektense işleri parçalara ayırmak. Böylelikle az iş yüksek odak sağlamış olur. Örnek olarak bir internet sitesi geliştirdiğimizi düşünelim. Bu internet sitesinde var olmasını istediğimiz bölümler olacak. Bu bölümlerin hepsine birden başlamak ve ayrı ayrı üzerinde çalışarak ilerlemek karışıklığa ve dolayısıyla verimsizliğe sebebiyet verecektir fakat ilk olarak bu sitenin ana sayfasının iskeletini yaparak başlanabilir ardından gerekli bölümler yine part part olacak şekilde ilgili çalışma yürütülebilir.

### Açıklık

Açıklık esnek olabilmektir bence çünkü eleştiriye, hata yapmaya, yapılan hatayı kabul etmeye açık olmak gerekir. Ayrıca Sprint Retrospectivede ya da Sprint Reviewda kendimizi ya da yapılan ve ekibi olumsuz etkileyen kısımları eleştirmemiz gerekebilir o noktada açık ve saygılı bir üslupla ilerleyen zamanlardaki verimi arttırmak hedeflenir.

### Saygı

Ekibin kendi arasında birbirine karşı, müşteriye karşı, yaptığı işe karşı tutumudur. Her şeye karşı saygı olmazsa olmazdır çünkü çeviklikte kendi kendini yönetebilen, yaptığı işi geliştirmeyi hedefleyen ve bunu yaparken dürüst olmasını beklediğimiz toplulukta saygı olmazsa yapılan işin yürütülmesi zorlanacaktır ya da ekibin birlikteliği sarsılacaktır. Bunu örnekleyecek olursak daha önce çok kısa dönem eğitim danışmanlığı yaptığım yerde direkt öğrenci velileriyle iletişime geçiyordum, karşı taraf bazen çok saygısız tavırlar içerisinde konuşmalar yapılabiliyordu bu gibi durumlarda karşı tarafla üslubumu bozmadan konuşmaya devam ederek ilerlemiştim yorucu bir durumdu. Ayrıca çalıştığım yerde yönetici konumundaki kişi hataları anlayışla karşılayan biri değildi ve eğitim sürecinde

olmamıza rağmen bazı konuşmaları çok saygısızca insanı aşağılayan nitelikte olabiliyordu. Bu ve benzeri durumlar benim çalışma motivasyonumu çok etkilemişti. Zaten geçici olarak yaptığım bir işti ve bunu neden yaptığımı sorgulamaya başlamıştım.

## Cesaret

Cesur olmak. Çevikliğin felsefesi gereği hep daha verimli nasıl olunabilir bunu geliştirmek için neler yapılabilir gibi sorularla ilerlemek gerekiyor. Tam da bu noktada cesaretin yeri büyük bence çünkü değişim başlı başına bir cesarettir. Scrumda değişimin gerektiği bir çeviklik pratiği olduğundan sürekli denemelerin yapıldığı ve bu denemelerin sonucunda daha yüksek verimliliğin olduğu duruma evrilmenin cesareti gereklidir. Örneğin halihazırda kullanıcıları olan bir oyunumuz var ve bu oyundaki kullanıcı aktivitesini arttırmak istiyoruz. Oyuna yeni özellikler eklemek istiyoruz ve bunun için yapabileceğimiz birkaç farklı fikrimiz olduğunu hayal edelim. Bu fikirlerin kullanıcılar üzerindeki etkisini hiçbir zaman denemeden bilemeyeceğiz. Tabii ki belli başlı parametreler bizim bir kullanıcı profili oluşturmamızı sağlayacaktır ve ona uygun değişimler yapacağız fakat yine de kullanıcı aktivitesi artırmak isterken kullanıcı kaybı da yaşamamız mümkün. O nokta da bu değişime hiç gerek yok diyerek devam edemeyeceğimize göre belirli testler yaparak ürünümüzü ileriye taşımaya çalışmak ilk hedefimiz olmalıdır.

### 3. Ürün: Zoom

## Product Backlog

### TEMA 1: Uygulamaya Giriş

#### Epic 1: Kayıt olma sayfası oluşturma

- User Story 1: Bir zoom kullanıcısı olabilmek için zoom uygulamasına kayıt olabileyim ki toplantılara katılabileyim ya da toplantı oluşturabileyim.

#### Epic 2: Giriş alanı oluşturma

- User Story 1: Bir zoom kullanıcısı olarak zoom uygulamasına giriş yapabilmeliyim ki toplantılara katılabileyim ya da toplantı oluşturabileyim.
- User Story 2: Bir zoom kullanıcısı olarak zoom uygulamasına google hesabı ile giriş yapabileyim ki zaten kayıtlı olduğum yerden hızlıca giriş yapabileyim.
- User Story 3: Bir zoom kullanıcısı olarak zoom uygulamasına giriş yaparken şifremi unuttuğumda yeni bir şifre oluşturarak giriş yapabileyim.

## TEMA 2

### Epic 3: Toplantıya katılma

- User Story 1: Bir zoom kullanıcısı olarak zoom uygulamasında başkası tarafından oluşturulmuş toplantıya katılabilmeliyim ki davet bağlantısı olmadan da giriş yapabileyim.

### Epic 4: Toplantı oluşturma

- User Story 1: Bir zoom kullanıcısı olarak zoom uygulamasında toplantı oluşturarak arkadaşlarımı o toplantıya davet edebileyim.
- User Story 2: Bir zoom kullanıcısı olarak zoom uygulamasında kişisel toplantı kimliğimi düzenleyebileyim ki çok sık toplantılar yaptığımda tekrar tekrar davet bağlantısı göndermek zorunda kalmayayım.
- User Story 3: Bir zoom kullanıcısı olarak oluşturduğum toplantıları takvime eklemek istiyorum ki toplantı yaklaştıkça hatırlayabileyim.

## TEMA 3

### Epic 5: Toplantı anında iletişim kurma

- User Story 1: Bir zoom kullanıcısı olarak toplantı esnasında görüntümü karşı tarafla paylaşıp paylaşmayacağıma ben karar verebilmeliyim ki toplantı esnasında görüntümü açıp kapatabileyim.
- User Story 2: Bir zoom kullanıcısı olarak toplantı esnasında sadece ses ile değil mesaj yoluyla da katılabileyim ki mikrofon sıkıntısı yaşadığımda karşı taraf ile iletişim kurabileyim.
- User Story 3: Bir zoom kullanıcısı olarak toplantı esnasında tek bir kişiye ulaşmak istersem ona mesaj yollayabilmeliyim ki toplantının akışı sürekli bölünmesin.

## TEMA 4

### Epic 6: Toplantıyı kayıt altına alma

- User Story 1: Bir zoom kullanıcısı olarak toplantı esnasında toplantıyı kayıt altına alabilmeliyim ki toplantıda geçen önemli bilgilere tekrar ulaşabileyim.
- User Story 2: Bir zoom kullanıcısı olarak toplantı esnasında toplantıya katılanlardan izin almalıyım ki kişisel verileri izinsiz kullanmış olmayayım.
- User Story 3: Bir zoom kullanıcısı olarak toplantı esnasında sadece gerekli bölümleri kaydetmek istiyorum ki gereksiz kısımlarla birlikte kayıt uzayarak gereğinden fazla depolama alanı kullanmasın.

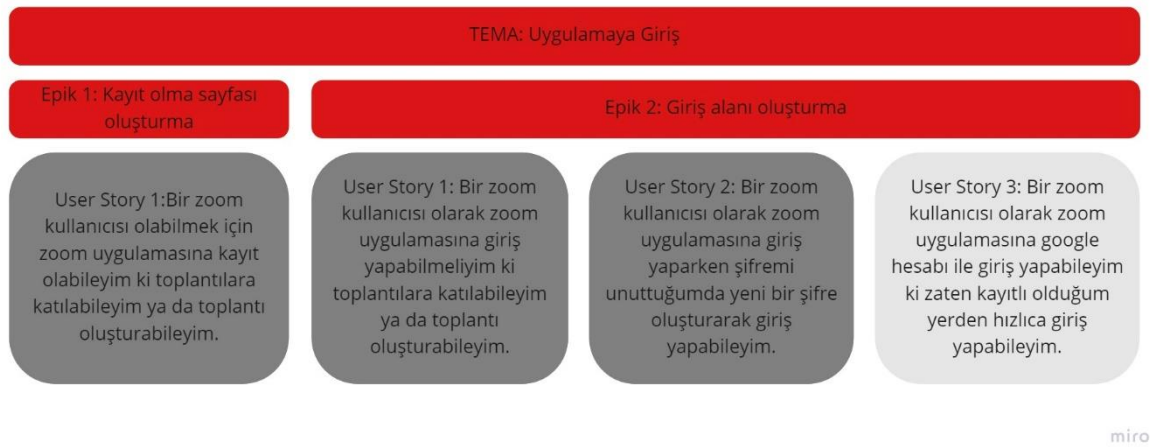
## TEMA 5

### Epic 7: Toplantıya katılan katılımcıları kontrol etme

- User Story 1: Bir zoom kullanıcısı olarak toplantı esnasında katılımcıları görebileyim ki toplantıya herkesin katılmış olduğu doğru zamanda başlayabileyim.
- User Story 2: Bir zoom kullanıcısı olarak toplantı esnasında katılımların seslerini açıp kapatabilme özelliği olsun ki gereksiz bölünmeleri engelleyebileyim.
- User Story 3: Bir zoom kullanıcısı olarak toplantı oluşturduğumda istediğim katılımcıları guest katılımcı durumundan host ya da co-host durumuna getirebileyim ki sunum esnasında sunum yapan kişi dışında toplantı bekleme salonunda bekleyenleri içeri almaya yardımcı olan biri olabilsin.

Her Temayı bir sprintte ele alacak şekilde Sprint Backloglara bölebiliriz ve ilk Sprint Backlogumuz Tema 1 olur.

### Sprint Backlog:



MoSCoW' a göre sıralayacak olursak

Must: User Story 1 (Epik 1) & (Epik 2), User Story 2

Should: User Story 3 olarak sınıflandırabiliriz.

Puanlama yaparken referans noktası olarak 8'i aldım. Yani bir şeyi ilk defa oluşturma gibi işlere 8 ve var olan bir şeye yeni ek bir durum eklenecekse 5 şeklinde puanlama yapmayı düşündüm. Bu durumda;

İlk kayıt sayfası oluşturmak (User Story 1) = 8

Uygulama giriş sayfası oluşturma (User Story 1) = 8

Şifre unutma butonu ekleme (User Story 2) = 12 (burada buton ekleme eklenecek butonun devamında gideceği sayfada yeniden şifre oluşturma gibi bir adım olacağı için daha fazla puan verdim.)

Extra giriş ekleme (User Story 3) = 5

Bu Sprint Backlog için toplam puan 33.

#### 4. Bu eğitim size ne kattı?

Her şeyden önce negatif dış etmenlere aldırış etmeden motive bir şekilde devam edebilmeme çok yardımcı oldu. Eğitime başlarken çok enerjik ve pozitif olmanız eğitime daha fazla ilgi duymamı sağladı. Her ders yorgun da olsanız biz her ne kadar kameralarımızı açmamış olsak da siz güler yüzülüğünüzü ve motivasyonunuzu korudunuz. Bu durum direkt bana şunu düşündürdü; “actions are more than words”:). Yani bunu aslında çeviklik felsefesi içinde de anlattınız ama bunu uyguluyor olmanıza şahit olmak anlattıklarınızı ne kadar içselleştirebilmiş olduğunuzun kanıtıydı bence. O nedenle eğitimden sonra da negatif etmenlere odaklanmadan devam et mottosunu günlük yaşantıma taşıdım. Uzun lafın kisası anlattıklarınızla direkt günlük yaşantımı etkiledi. Ayrıca böyle olması anlattıklarınızı kalıcı hale getirdi. Ayrıca sadece iş hayatı için değil günlük hayatımı planlama konusunda da çok yardımcı oldu. Bir süredir hep daha fazla nasıl gelişebilirim hep daha fazla nasıl ilerleyebilirim, nasıl daha verimli yaşayabilirim sorularını cevap aramaya çalışmaktaydım ama fark ettim ki bilgi ne kadar erişebilirse bir o kadar da fazla ve bu deniz derya bilgileri arasında kaybolmadan ilerlemek asıl bizi geliştiren. Ben adeta o deryada boğuluyormuşum ve bu da beni ileriye götürmüyor ya yerimde saymama neden oluyor ya da motivasyon kaybıyla zaman kaybetmeme. Anlattıklarınızla aslında o denizde yüzmemi sağladı diyebilirim. Tüm bunlara ek olarak katılımcıların ortak amaçları olması bana yalnız olmadığımı hissettirdi. Bunu hissetmek ayrıca düşen motivasyonu tekrar kazanmada yardımcı oldu diyebilirim. Son olarak değerli tecrübelerinizi bizimle paylaşırken ki yaklaşımınız iş hayatına karşı içimde var olan kaygılarımı törpülediler bunun için ayrıca teşekkür ediyorum. Çok farklı farklı insanlarla birlikte bir ekibin parçası olacağız bu içten içe gergin de bir durum fakat çevik felsefeyle birlikte bu farklılıkları fırsata çevirebilme, insan ilişkilerini daha iyi yönetebilme güvenini bana kattı.

Tüm emekleriniz için teşekkürler:)