

Ninja: Köyün Koruyucusu

14/08/2024

Yunus ÖZTÜRK
Merve Zehra PERU
Oğuzhan DEMİR

Proje

Adı: "Ninja: Köyün Koruyucusu"

Platform: Bilgisayar

Oynanış: Klavye – Fare

"Ninja: Köyün Koruyucusu", bir ninjanın köyüne yapılan saldırı sonrası düşmanlarla savaşarak köyünü korumak için çıktığı macerayı konu alan bir 2D oyundur. Oyuncular, ninjanın yeteneklerini kullanarak düşmanları alt etmeli ve köyü kurtarmalıdır.

Amaç, ninjanın köyünü kurtarmak ve düşman klanı yok etmektir.

Oyun Mekanikleri

Hareket Mekanikği:

Koşma, zıplama gibi temel hareketler.

Savaş Mekanikği:

Yakın dövüş teknikleri (kılıç)

Düşmanlar:

Farklı türlerde düşmanlar (düşman klanın ninjalrı)

Her düşmanın sağlığı olacak ve oyuncu kılıçla vurunca sağlığı azalacak.

Seviye Tasarımı:

Farklı bölgeler (köy meydanı ve ninjanın evinin olduđu bölge)

Unity'den alınan paketler

Karakter paketi

Mighty Heroes (Rogue) 2D Fantasy Characters Pack

Environment Paketi

Pixel Art Top Down – Basic

Projeye ait bazı görseller

Karakterler



Objeler ve Çevre

