

IT-Sicherheit Seminar

Reimer: Typ-I bis Typ-III

Mervyn McCreight

FH-Wedel

31. Oktober 2015

- 1 Cypherpunk-Remailer
 - Funktionsweise
 - Sicherheitsanalyse

Wesentliche Eigenschaften

- Klassifizierung: Typ-I Remailer
- "Cipher", "Cyber", "Punk"
- Anonymisierend
- Inspiration: Mix-Netzwerke (*David Chaum*)
- E-Mail Protokoll

Wesentliche Eigenschaften

- Klassifizierung: Typ-I Remailer
- "Cipher", "Cyber", "Punk"
- Anonymisierend
- Inspiration: Mix-Netzwerke (*David Chaum*)
- E-Mail Protokoll

Wesentliche Eigenschaften

- Klassifizierung: Typ-I Remailer
- "Cipher", "Cyber", "Punk"
- Anonymisierend
- Inspiration: Mix-Netzwerke (*David Chaum*)
- E-Mail Protokoll

Wesentliche Eigenschaften

- Klassifizierung: Typ-I Remailer
- "Cipher", "Cyber", "Punk"
- Anonymisierend
- Inspiration: Mix-Netzwerke (*David Chaum*)
- E-Mail Protokoll

Wesentliche Eigenschaften

- Klassifizierung: Typ-I Remailer
- "Cipher", "Cyber", "Punk"
- Anonymisierend
- Inspiration: Mix-Netzwerke (*David Chaum*)
- E-Mail Protokoll

Basis des Protokolls

Netzwerk von mehreren verschiedenen Cypherpunk-Remailern

Cypherpunk-Remailer C



- öffentlicher Schlüssel D_C
- privater Schlüssel E_C
- Nachricht entschlüsseln und weiterleiten
- Nachrichten-Header modifizieren

Alice kennt:

- Remailer-Netzwerk C_1, C_2, \dots, C_n
- öffentliche Schlüssel $E_{C_1}, E_{C_2}, \dots, E_{C_n}$

Alice muss

- Auswahl Remailer
- Reihenfolge bestimmen

Ziel

Nachricht wird über Pfad an Bob gesendet

Inhalt einer Nachricht

- Adresse A
- Nachricht N

schichtenweise Verschlüsselung

$$N' = (A_1, E_{C_1}(A_2, E_{C_2}(\dots(A_n, E_{C_n}(A_{Bob}, E_{Bob}(N))))) \quad (1)$$

Ablauf Sendevorgang

- Alice sendet N' an C_1
- C_1 erhält A_2 und verschlüsselte Nachricht
- C_1 sendet Nachricht an Adresse in A_2
- C_2 erhält A_3 und verschlüsselte Nachricht
- (...)
- C_n sendet Nachricht an Adresse von Bob

Was haben wir erreicht?

- C_x kennt nur unmittelbaren Nachfolger und Vorgänger
- Bob kennt nur letzten Remailer
- Alice kennt als Einzige gesamten Pfad



Traffic Analyse

- Nachrichtengröße
- leitet Nachrichten sofort weiter

Replay Angriff

- Eve kann Nachrichten abfangen und wieder einspielen
- Duplikate werden nicht erkannt

