

merwanachibet

Doctorant en Réalité Virtuelle

à propos

129 avenue Aristide Briand
35000 Rennes
France

merwan.achibet@inria.fr
+33 6 0330 5677

merwanachibet.net
github.com/merwaaan

langues

Français – Langue maternelle

Anglais – Courant
(TOEIC 940/990)

Japonais – Notions

Intérêts

Mondes virtuels, Simulation, Développement de jeux, Infographie et rendu, Web dynamique.

Formation

2012–2015	Doctorant en réalité virtuelle <i>Manipulation dextre d'objets virtuels avec retour haptique.</i>	Inria Rennes
2010–2012	Master Informatique, mention Très Bien Modélisation, Interactions et Systèmes Complexes.	Université du Havre
2007–2010	Licence Mathématiques-Informatique	Université du Havre

Compétences

Code	C#, C++, Python, Java
Web & mobile	Javascript, CoffeeScript, HTML5, Android SDK
Outils	Unity3D, OpenGL, Bullet, Blender, Qt Creator, Visual Studio, Node.js, Git
Hardware	Oculus Rift, Interfaces 3D, Motion capture, Interfaces haptiques, Arduino

Publications

2015	THING: Introducing a Tablet-based Interaction Technique for Controlling 3D Hand Models M. Achibet, G. Casiez, A. Lécuyer, M. Marchal. ACM CHI.	Séoul, Corée du Sud
	Elastic-Arm: Human-Scale Haptic Feedback for Augmenting Interaction and Perception in Virtual Environments M. Achibet, A. Gérard, A. Talvas, M. Marchal, A. Lécuyer. IEEE VR.	Arles, France
2014	The Virtual Mitten: A Novel Interaction Paradigm for Visuo-Haptic Manipulation of Objects Using Grip Force M. Achibet, M. Marchal, F. Argelaguet, A. Lécuyer. IEEE 3DUI, <u>Prix du meilleur article.</u>	Minneapolis, États-Unis
	A Model of Road Network and Buildings Extension Co-evolution M. Achibet, S. Balev, A. Dutot, D. Olivier. AgentCities workshop within ANT.	Hasselt, Belgique
2012	Co-Evolution of the Road Network and the Land Use in a City M. Achibet, S. Balev, A. Dutot, D. Olivier. SOMC workshop within ECCS.	Bruxelles, Belgique

Enseignements

2015	INSA, Rennes – École d'ingénieurs Introduction à l'algorithmique et à la programmation orientée objet.	Chargé d'enseignements
2014	INSA, Rennes – École d'ingénieurs Simulation physique pour applications médicales.	Assistance et conception de TD
2010–2011	Université du Havre Le Langage C.	Tutorat

Expérience

08–09 2012	LITIS Lab/Université du Havre Conversion de données géographiques en graphes.	Ingénieur de recherche
03–06 2012	LITIS lab/Université du Havre Simulation de l'évolution des parcelles et des routes dans la ville.	Stage de recherche
04–07 2010	BNP Paribas, Paris Développement d'un outil de back-end pour agents immobiliers.	Ingénieur
07–08 2009	Groupama Transport, Le Havre Maintenance et dépannage informatique.	Technicien informatique
07–08 2008	Groupama Transport, Le Havre Maintenance et dépannage informatique.	Technicien informatique

Quelques projets personnels

2015	You are the münster Un jeu de plate-forme réalisé en 72 heures pour la game jam <i>Ludum Dare</i> en binôme. Cheapo.js Un interpréteur de jeux CHIP-8 et Super CHIP-8 écrit en CoffeeScript.	github.com/fmdkdd/yatm github.com/merwaaan/cheapo.js
2014	Boyo.js Un émulateur de Game Boy écrit en JavaScript.	github.com/merwaaan/boyo.js
2013	Sparkets Un jeu de bataille spatiale multijoueur dans le navigateur.	github.com/fmdkdd/sparkets