

merwanachibet

Doctorant

Contact

129 avenue Aristide Briand
35000 Rennes
France

merwan.achibet@inria.fr

06.03.30.56.77

Web

people.irisa.fr/Merwan.Achibet
github.com/merwaaan

Né le 31/05/1989 (24 ans)
Nationalité française

Détenteur du permis B

Interêts

Simulation de phénomènes du réel, mondes virtuels, intelligence artificielle, web dynamique, systèmes complexes, graphes et réseaux d'interaction.

Formation

2012–2015	Doctorant en réalité virtuelle Manipulation dextre d'objets virtuels avec retour haptique.	Inria Rennes
2010–2012	Master Informatique, mention Très Bien Modélisation, Interactions et Systèmes Complexes.	Université du Havre
2007–2010	Licence Mathématiques-Informatique	Université du Havre
2006–2007	Baccalauréat Scientifique Specialités mathématiques et sciences de l'ingénieur.	Lycée Jules Siegfried, Le Havre

Connaissances

Réalité virtuelle, infographie et OpenGL, interfaces homme-machine, modélisation des systèmes complexes, intelligence artificielle, web dynamique, graphes, algorithmique, programmation orientée objet, programmation fonctionnelle.

Expérience

2013-2014	INSA, Rennes Conception et soutien d'un TD <i>Modélisation physique pour les applications médicales</i> pour étudiants de 5 ^{ème} année d'école d'ingénieur.	Vacation
08–09 2012	LITIS/Université du Havre Développement d'un outil d'importation de données géographiques vers des graphes.	CDD
03–06 2012	LITIS/Université du Havre Coévolution du viaire et du bâti dans un réseau urbain.	Stage de recherche
2010–2012	Université du Havre Représentant de la branche scientifique de l'université lors de salons étudiants.	Contrats ponctuels
2010–2011	Université du Havre Encadrement d'étudiants de licence pour l'étude et la pratique du C.	Tutorat
04–07 2010	BNP Paribas, Paris Réalisation d'un outil de gestion d'expertises immobilières.	Stage de licence + CDD
07–08 2009	Groupama Transport, Le Havre Maintenance, dépannage et manutention informatique.	CDD
07–08 2008	Groupama Transport, Le Havre Maintenance, dépannage et manutention informatique.	CDD

Langues

Français

Langue maternelle.

Anglais

Courant, score de 940/990 au TOEIC.

Autres langues

Impératives

C, C++, Python, Java.

Fonctionnelles

Scheme, Common Lisp, OCaml.

Logique

Prolog.

Orientées web

Javascript, Coffeescript, HTML5, CSS3, PHP, SQL.

Projets

- 2012 **Coévolution du viaire et du bâti dans un réseau urbain** github.com/merwaaan/city
Conception d'un modèle de croissance urbaine basé sur une structure hybride, mi-diagramme de Voronoï, mi-automate cellulaire, permettant de simuler de façon temporellement cohérente l'évolution d'une ville irrégulière.
- 2012 **Sparkets** github.com/fmdkdd/sparkets
Jeu vidéo multijoueur temps-réel par navigateur tirant partie des dernières technologies du web : HTML5, Node.js et Socket.IO.
- 2012 **Recherche décentralisée de connexité** github.com/merwaaan/papers/connexite
Comment assurer la connexité d'un réseau de capteurs volants mobiles dont la distance de communication est limitée tout en optimisant la superficie occupée ? Une approche inspirée des boîds de Craig Reynolds et des mouvements particuliers est proposée.
- 2011 **Simulation physique de corps rigide avec interaction** github.com/merwaaan/physics
Projet de master étudiant la simulation de l'évolution des propriétés mécaniques d'objets rigides dans un environnement 3D en prenant en compte les interactions collisionnelles s'opérant entre les corps et s'étant conclu par la mise au point d'un moteur physique.
- 2010 **La programmation et l'art** github.com/merwaaan/papers/art
Dissertation réalisée en licence à propos de la relation art/programmation ou comment un concept intrinsèquement humain peut être appliqué à un support purement synthétique.
- 2010 **L'architecture du Nintendo Entertainment System** github.com/merwaaan/papers/nas
Projet de licence décrivant l'architecture et les différents modules de la console NES ou l'occasion de contempler sous un œil nouveau et averti les mécaniques sous-jacentes d'un objet de mon enfance.