

merwanachibet

Contact

31 rue Toulouse Lautrec
76620 Le Havre
France

achibetmerwan@gmail.com

06.03.30.56.77

Web

github.com/merwaaan
merwaaan.github.com

22 ans
Détenteur du permis B

Interêts

Simulation de phénomènes du réel, intelligence artificielle, web dynamique, systèmes complexes, graphes et réseaux d'interaction, mondes virtuels.

Formation

- | | | |
|-----------|--|---------------------------------|
| 2010–2012 | Master Informatique, mention Très Bien
Modélisation, Interactions et Systèmes Complexes. | Université du Havre |
| 2007–2010 | Licence Mathématiques-Informatique | Université du Havre |
| 2006–2007 | Baccalauréat Scientifique
Spécialités mathématiques et sciences de l'ingénieur. | Lycée Jules Siegfried, Le Havre |

Connaissances

Modélisation des systèmes complexes, intelligence artificielle, web dynamique, graphe, infographie et OpenGL, informatique distribuée, algorithmique, programmation orientée objet, programmation fonctionnelle, programmation logique, architecture, base de données, compilation, interface homme-machine, optimisation combinatoire, informatique théorique, réseau, systèmes différentiels, analyse fonctionnelle.

Expérience

- | | | |
|------------|--|--------------------|
| 08–09 2012 | LITIS/Université du Havre
Développement d'un outil d'importation de données géographiques vers des graphes. | CDD |
| 03–06 2012 | LITIS/Université du Havre
Coévolution du viaire et du bâti dans un réseau urbain. | Stage de recherche |
| 2010–2012 | Université du Havre
Représentant de la branche scientifique de l'Université du Havre lors de salons étudiants. | Contrats ponctuels |
| 2010–2011 | Université du Havre
Encadrement d'étudiants de licence pour l'étude et la pratique du C. | Tutorat |
| 06–07 2010 | BNP Paribas, Paris
Continuité du stage. | CDD |
| 04–05 2010 | BNP Paribas, Paris
Réalisation d'un outil de gestion d'expertises immobilières. | Stage de licence |
| 07–08 2009 | Groupama Transport, Le Havre
Maintenance, dépannage et manutention informatique. | CDD |
| 07–08 2008 | Groupama Transport, Le Havre
Maintenance, dépannage et manutention informatique. | CDD |

Langues

Français

Langue maternelle.

Anglais

Courant, score de 940/990 au TOEIC.

Autres langues

Impératives

C, Java, C++.

Fonctionnelles

Common Lisp, OCaml.

Logique

Prolog.

Orientées web

Javascript, Coffeescript, HTML5, CSS3, PHP, SQL.

Travaux

- 2012 **Coévolution du viaire et du bâti dans un réseau urbain** github.com/merwaaan/city
Conception d'un modèle de croissance urbaine basé sur une structure hybride, mi-diagramme de Voronoï, mi-automate cellulaire, permettant de simuler de façon temporellement cohérente l'évolution d'une ville irrégulière.
- 2012 **Sparkets** github.com/fmdkdd/sparkets
Jeu vidéo multijoueur temps-réel par navigateur tirant partie des dernières technologies du web : HTML5, Node.js et Socket.IO.
- 2012 **Recherche décentralisée de connexité** github.com/merwaaan/papers/connexite
Comment assurer la connexité d'un réseau de capteurs volants mobiles dont la distance de communication est limitée tout en optimisant la superficie occupée ? Une approche inspirée des boîds de Craig Reynolds et des mouvements particuliers est proposée.
- 2012 **Chaînes de Markov : D'arthémis à Zeus** github.com/merwaaan/papers/markov
Étude et présentation des chaînes de Markov avec exemple applicatif sous la forme d'un programme de génération de noms adoptant les mêmes caractéristiques lexicales que ceux des protagonistes de la mythologie grecque.
- 2011 **Simulation physique de corps rigide avec interaction** github.com/merwaaan/physics
Projet de master étudiant la simulation de l'évolution des propriétés mécaniques d'objets rigides dans un environnement 3D en prenant en compte les interactions collisionnelles s'opérant entre les corps et s'étant conclu par la mise au point d'un moteur physique.
- 2010 **La programmation et l'art** github.com/merwaaan/papers/art
Dissertation réalisée en licence à propos de la relation art/programmation ou comment un concept intrinsèquement humain peut être appliqué à un support purement synthétique.
- 2010 **L'architecture du Nintendo Entertainment System** github.com/merwaaan/papers/nas
Projet de licence décrivant l'architecture et les différents modules de la console NES ou l'occasion de contempler sous un œil nouveau et averti les mécaniques sous-jacentes d'un objet de mon enfance.