



Le sujet compte trois (3) exercices. Vous devez bien lire le sujet et vous devez être aussi précis que possible.

## Ecrit MFCSI

### Exercice 1 (8 points)

**Question 1.1** . Soit un tableau  $t \in 1..n \rightarrow \mathbb{N}$  dont la dimension est  $n \in \mathbb{N}$  différent de 0. On suppose que  $m$  et  $i$  sont deux variables entières.

Ecrire un événement  $E1$  qui modélise l'affectation à  $m$  d'une valeur plus grande que 19 stockée dans le tableau  $t$  et qui affecte à  $i$  la valeur de l'indice où est stockée cette valeur dans le tableau  $t$ .

**Question 1.2** Soit un tableau  $t \in 1..n \rightarrow \mathbb{N}$  dont la dimension est  $n \in \mathbb{N}$  différent de 0. On suppose que  $i$  et  $j$  sont deux valeurs d'indice appartenant à  $1..n$  et on suppose que  $t$  est une variable.

Ecrire un événement  $E2$  qui affecte à  $t$  la valeur du tableau  $t$  mis à jour par permutation des éléments se trouvant en  $i$  et  $j$ .

Par exemple, si  $t(1) = 1, t(2) = 2, t(3) = 3, t(4) = 4$ , alors après observation de la permutation de  $i = 1$  et  $j = 4$ ,  $t$  devient  $t(1) = 4, t(2) = 2, t(3) = 3, t(4) = 1$ .

**Question 1.3** Soit un tableau  $t \in 1..n \rightarrow \mathbb{N}$  dont la dimension est  $n \in \mathbb{N}$  différent de 0. On suppose que  $t$  est une variable.

Ecrire un événement  $E4$  qui permute le contenu de deux cellules  $i$  et  $j$  si la valeur contenue dans  $i$  est plus grande que la valeur de  $j$ .

Par exemple, si  $t(1) = 6, t(2) = 2, t(3) = 3, t(4) = 4$ , alors après observation de la permutation,  $t$  devient  $t(1) = 2, t(2) = 6, t(3) = 3, t(4) = 4$ . Puis on peut observer à nouveau l'événement pour produire  $t(1) = 2, t(2) = 4, t(3) = 3, t(4) = 6$ .

**Question 1.4** Soit une  $m \in 1..n \times 1..m \rightarrow \mathbb{N}$  dont les dimensions sont  $n, m \in \mathbb{N}$  différent de 0. Soit un tableau  $l \in 1..n \rightarrow \mathbb{N}$  dont la dimension est  $n \in \mathbb{N}$  différent de 0.

Ecrire un événement  $E5$  qui affecte à la variable  $l$  le tableau contenant à l'indice  $i \in 1..n$  la valeur minimale de la ligne  $i$  de  $m$ .

### Exercice 2 (9 points)

Soit la machine suivante.

**MACHINE QUESTION**  
**VARIABLES**

$x$

**INVARIANTS**

$I(x)$

**EVENTS**

**INITIALISATION**

**BEGIN**

$act1 : x := -23$

**END**

**evt1**

**WHEN**

$grd1 : x \in 12..45$

**THEN**

$act1 : x := x + 789$

**END**

**END**

**evt2**

**WHEN**

$grd1 : x \leq -12$

**THEN**

$act1 : x := x + 2$

**END**

**evt3**

**WHEN**

$grd1 : x > -25$

**THEN**

$act1 : x := x - 1$

**END**

**END**

On rappelle que une propriété  $I(x)$  est inductivement invariante si  $Init(x) \Rightarrow I(x)$  et pour tout événement  $e$ ,  $I(x) \wedge BA(e) \S x, x' \Rightarrow I(x')$ .  $BA(e) \S x, x'$  désigne la relation *before-after* nde l'événement  $e$ .

On rappelle qu'une propriété  $J(x)$  est simplement invariante, si  $J(x)$  est vraie pour tous les états du système.

**Question 2.1** Ecrire la définition  $BA(e)\S x, x'$  pour les événements evt1, evt2, evt3.

Nous allons étudier des solutions pour  $I(x)$ . Pour chaque question, vous devez préciser si l'assertion est inductivement invariante ou simplement invariante.

**Question 2.2**

$inv1 : x \in \mathbb{Z}$   
 $inv12 : x \in -25..-4$

**Question 2.3**

$inv1 : x \in \mathbb{Z}$   
 $inv12 : x \in -25..-16$

**Question 2.4**

$inv1 : x \in \mathbb{Z}$   
 $inv12 : x \in -30..-8$

**Question 2.5**

$inv1 : x \in \mathbb{Z}$   
 $inv12 : x \in -25..-10$

**Question 2.6**

$inv1 : x \in \mathbb{Z}$   
 $inv12 : x \in -24..-10$

**Exercice 3** 3 points

Nous considérons le problème du calcul de la fonction  $f(x) = a * x^2 + b$  sans utiliser la fonction multiplication et la fonction puissance. Cette fonction a été construite à partir du modèle ALGO de la figure ??.

Listing 1: Fonction F dérivée du modèle ALGO

```
1 #include <limits.h>
2 #include <stdio.h>
3 int F(int x, int a, int b)
4 { int r, k, cv, cw;
5   r=0; k=0; cv=b; cw=a;
6   while (k<x)
7   {
8     k=k+1;
9     cv=cv+cw;
10    cw=cw+a+a; }
11   r=cv; return (r);
12 }
```

**Question 3.1** Ecrire la pre/post spécification de cette fonction qui exprime le calcul de  $a * x^2 + b$  à partir des données  $a, b, x$  sous la forme:

contract  $F(in\ A, B, X; out\ R)$   
 VARIABLES  $A(int), B(int), X(int), R(int)$   
 requires  $pre(x0, a0, b0, r0)$   
 ensures  $post(x0, a0, b0, r0, xf, af, bf, rf)$

Nous utilisons l'identité suivante pour calculer:  $a * (n + 1)^2 + b = a * n^2 + 2 * a * n + a + b$ . Cette identité permet de construire trois suites  $u, v, w$ .

```

CONTEXT C0
CONSTANTS
  a, b, x, v, w
AXIOMS
  axm1a : v ∈ Nat → Nat
  axm1b : w ∈ Nat → Nat
  axm2 : a ∈ Nat
  axm3 : b ∈ Nat
  axm4 : x ∈ Nat
  axm5 : w(0) = a
  axm6 : ∀n. n ∈ Nat ⇒ w(n + 1) = w(n) + a + a
  axm7 : v(0) = b
  axm8 : ∀n. n ∈ Nat ⇒ v(n + 1) = v(n) + w(n)
END

```

**Question 3.2** Montrer, par récurrence que  $\forall n. n \in \mathbb{N} \Rightarrow \begin{pmatrix} w(n) = (2 * n + 1) * a \\ v(n) = a * n^2 + b \end{pmatrix}$

**Question 3.3** Ecrire les deux événements INITIALISATION et computing qui respectivement initialise les variables et qui exprime le calcul de  $v(n)$  en le stockant dans la variable  $R$ . Il faudra aussi écrire l'invariant vérifié par les variables. On construit la machine PREPOST. Pour cette machine, une seule variable est nécessaire  $r$  et les valeurs  $a$ ,  $b$  et  $x$  sont des valeurs constantes.

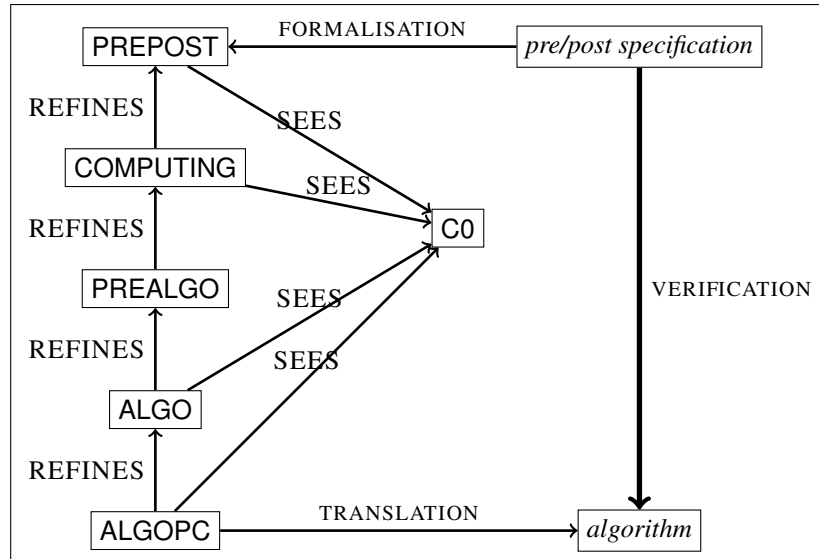


Figure 1: General Inductive Pattern

**Fin de l'énoncé**