

Cours Modélisation et vérification des systèmes informatiques
Exercices
Utilisation d'un environnement de vérification Frama-c (III)
par Dominique Méry
18 novembre 2024

Exercice 1 Utiliser *frama-c* pour vérifier ou non les annotations suivantes :

<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> $\ell_1 : x = 10 \wedge y = z+x \wedge z = 2 \cdot x$ $y := z+x$ $\ell_2 : x = 10 \wedge y = x+2 \cdot 10$ </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> $\ell_1 : x = 1 \wedge y = 12$ $x := 2 \cdot y$ $\ell_2 : x = 1 \wedge y = 24$ </div>
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> $\ell_1 : x = 3 \wedge y = z+x \wedge z = 2 \cdot x$ $y := z+x$ $\ell_2 : x = 3 \wedge y = x+6$ </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> $\ell_1 : x = 11 \wedge y = 13$ $z := x; x := y; y := z;$ $\ell_2 : x = 26/2 \wedge y = 33/3$ </div>
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> $\ell_1 : x = 2^4 \wedge y = 2^{345} \wedge x \cdot y = 2^{350}$ $x := y+x+2^x$ $\ell_2 : x = 2^{56} \wedge y = 2^{345}$ </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> $\ell_1 : x = 1 \wedge y = 12$ $x := 2 \cdot y+x$ $\ell_2 : x = 1 \wedge y = 25$ </div>

Exercice 2 Utiliser *frama-c* pour vérifier ke contrat suivant :

Variables : X
Requires : $x_0 \in \mathbb{N}$
Ensures : $x_f = 0$

$\ell_0 : \{ x = x_0 \wedge x_0 \in \mathbb{N} \}$
while $0 < X$ **do**
 $\ell_1 : \{ 0 < x \leq x_0 \wedge x_0 \in \mathbb{N} \}$
 $X := X-1;$
 $\ell_2 : \{ 0 \leq x \leq x_0 \wedge x_0 \in \mathbb{N} \}$
;
 $\ell_3 : \{ x = 0 \}$

Algorithme 1: exemple annoté

Exercice 3 Utiliser *frama-c* pour vérifier le contrat suivant :

Exercice 4

Utiliser *frama-c* pour vérifier ke contrat suivant :

Soit l'algorithme annoté suivant se trouvant à la page suivante et les pré et postconditions définies pour cet algorithme comme suit : On suppose que x_1 et x_2 sont des constantes.

Variables : F,N,M,I

Requires : $\left(\begin{array}{l} n_0 \in \mathbb{N} \wedge \\ n_0 \neq 0 \wedge \\ f_0 \in 0 .. n_0 - 1 \rightarrow \mathbb{N} \end{array} \right)$

Ensures : $\left(\begin{array}{l} m_f \in \mathbb{N} \wedge \\ m_f \in \text{ran}(f_0) \wedge \\ (\forall j \cdot j \in 0 .. n_0 - 1 \Rightarrow f_0(j) \leq m_f) \end{array} \right)$

$M := F(0);$

$I := 1;$

while $I < N$ **do**

if $F(i) > M$ **then**

$M := F(I);$

 ;

$I++;$

;

b

Algorithme 2: Algorithme du maximum d'une liste non annotée

Variables : X1,X2,Y1,Y2,Y3,Z

Requires : $x1_0 \in \mathbb{N} \wedge x2_0 \in \mathbb{N} \wedge x1_0 \neq 0$

Ensures : $z_f = x1_0^{x2_0}$

$\ell_0 : \{x1_0 \in \mathbb{N} \wedge x2_0 \in \mathbb{N} \wedge x1_0 \neq 0 \wedge y1_0, y2_0, y3_0, z_0 \in \mathbb{Z} \wedge (x1, x2, y1, y2, y3, z) = (x1_0, x2_0, y1_0, y2_0, y3_0, z_0)\}$

$(y1, y2, y3) := (x1, x2, 1);$

$\ell_1 : \{x1_0 \in \mathbb{N} \wedge x2_0 \in \mathbb{N} \wedge x1_0 \neq 0 \wedge y1_0, y2_0, y3_0, z_0 \in \mathbb{Z} \wedge (x1, x2, z) = (x1_0, x2_0, z_0) \wedge y3 \cdot y1^{y2} = x1^{x2}\}$

while $y2 \neq 0$ **do**

$\ell_2 : \{x1_0 \in \mathbb{N} \wedge x2_0 \in \mathbb{N} \wedge x1_0 \neq 0 \wedge y1_0, y2_0, y3_0, z_0 \in \mathbb{Z} \wedge (x1, x2, z) = (x1_0, x2_0, z_0) \wedge y3 \cdot y1^{y2} = x1^{x2} \wedge 0 < y2 \leq x2\}$

if *impair*($y2$) **then**

$\ell_3 : \{x1_0 \in \mathbb{N} \wedge x2_0 \in \mathbb{N} \wedge x1_0 \neq 0 \wedge y1_0, y2_0, y3_0, z_0 \in \mathbb{Z} \wedge (x1, x2, z) = (x1_0, x2_0, z_0) \wedge y3 \cdot y1^{y2} = x1^{x2} \wedge 0 < y2 \leq x2 \wedge \text{impair}(y2)\}$

$y2 := y2 - 1;$

$\ell_4 : \{x1_0 \in \mathbb{N} \wedge x2_0 \in \mathbb{N} \wedge x1_0 \neq 0 \wedge y1_0, y2_0, y3_0, z_0 \in \mathbb{Z} \wedge (x1, x2, z) = (x1_0, x2_0, z_0) \wedge y3 \cdot y1 \cdot y1^{y2} = x1^{x2} \wedge 0 \leq y2 \leq x2 \wedge \text{pair}(y2)\}$

$y3 := y3 \cdot y1;$

$\ell_5 : \{x1_0 \in \mathbb{N} \wedge x2_0 \in \mathbb{N} \wedge x1_0 \neq 0 \wedge y1_0, y2_0, y3_0, z_0 \in \mathbb{Z} \wedge (x1, x2, z) = (x1_0, x2_0, z_0) \wedge y3 \cdot y1^{y2} = x1^{x2} \wedge 0 \leq y2 \leq x2 \wedge \text{pair}(y2)\}$

;

$\ell_6 : \{x1_0 \in \mathbb{N} \wedge x2_0 \in \mathbb{N} \wedge x1_0 \neq 0 \wedge y1_0, y2_0, y3_0, z_0 \in \mathbb{Z} \wedge (x1, x2, z) = (x1_0, x2_0, z_0) \wedge y3 \cdot y1^{y2} = x1^{x2} \wedge 0 \leq y2 \leq x2 \wedge \text{pair}(y2)\}$

$y1 := y1 \cdot y1;$

$\ell_7 : \{x1_0 \in \mathbb{N} \wedge x2_0 \in \mathbb{N} \wedge x1_0 \neq 0 \wedge y1_0, y2_0, y3_0, z_0 \in \mathbb{Z} \wedge (x1, x2, z) = (x1_0, x2_0, z_0) \wedge y3 \cdot y1^{y2 \text{ div } 2} = x1^{x2} \wedge 0 \leq y2 \leq x2 \wedge \text{pair}(y2)\}$

$y2 := y2 \text{ div } 2;$

$\ell_8 : \{x1_0 \in \mathbb{N} \wedge x2_0 \in \mathbb{N} \wedge x1_0 \neq 0 \wedge y1_0, y2_0, y3_0, z_0 \in \mathbb{Z} \wedge (x1, x2, z) = (x1_0, x2_0, z_0) \wedge y3 \cdot y1^{y2} = x1^{x2} \wedge 0 \leq y2 \leq x2\}$

;

$\ell_9 : \{x1_0 \in \mathbb{N} \wedge x2_0 \in \mathbb{N} \wedge x1_0 \neq 0 \wedge y1_0, y2_0, y3_0, z_0 \in \mathbb{Z} \wedge (x1, x2, z) = (x1_0, x2_0, z_0) \wedge y3 \cdot y1^{y2} = x1^{x2} \wedge y2 = 0\}$

$z := y3;$

$\ell_{10} : \{x1_0 \in \mathbb{N} \wedge x2_0 \in \mathbb{N} \wedge x1_0 \neq 0 \wedge y1_0, y2_0, y3_0, z_0 \in \mathbb{Z} \wedge (x1, x2) = (x1_0, x2_0) \wedge y3 \cdot y1^{y2} = x1^{x2} \wedge y2 = 0 \wedge z = x1^{x2}\}$

Algorithme 3: Algorithme de l'exponentiation indienne annoté