

Cours MOdélisation, Vérification et EXpérimentations  
Exercices (avec les corrections)  
Structures partiellement ordonnées, treillis complets, points-fixes (I)  
par Dominique Méry  
23 mai 2025

Nous supposons que les opérations suivantes sont définies pour une collection  $A_0, \dots, A_i \dots i \in \mathbb{N}$  de parties de l'ensemble  $E$  :

- $\bigcup_{i \in \mathbb{N}} A_i = \{e \in E \mid \exists i \in \mathbb{N} : e \in A_i\}$
- $\bigcap_{i \in \mathbb{N}} A_i = \{e \in E \mid \forall i \in \mathbb{N} : e \in A_i\}$

Ces deux définitions sont correctes et légales. Elles définissent en compréhension deux ensembles.

**Exercice 1** Montrer que les structures suivantes sont des structures partiellement ordonnées inductives :

**Question 1.1**  $(\mathbb{P}(E), \subseteq)$  avec  $E$  un ensemble quelconque.

◊ **Solution de la question 1.1**

La démonstration consiste à montrer que  $\emptyset$  est le plus petit élément de  $\mathbb{P} E$  pour l'ordre d'inclusion des parties d'un ensemble  $E$  quelconque. Puis, il faut montrer que l'union des parties d'une suite croissante de parties de  $E$  est une partie de  $E$  et est la plus grande partie de  $E$  contenant cette suite. Ces éléments sont déduits de la définition de la structure  $\mathbb{P}(E)$ . Soit une suite croissante de parties  $A_i, i \in 0..\infty$  de  $E$ . On définit trivialement  $A = \bigcup_{i=0}^{\infty} A_i$ .  $A$  est la borne supérieure de cette suite.

**Fin 1.1**

**Question 1.2**  $(E^\perp, \sqsubseteq)$  tel que

1.  $E^\perp = E \cup \perp$  (et  $\perp \notin E$ )
2.  $\sqsubseteq \subseteq E \times E$  : soit  $x \in E$  et  $y \in E$   $x \sqsubseteq y \Leftrightarrow (x = \perp \vee x = y)$

◊ **Solution de la question 1.2**

Par construction,  $\perp$  est le plus petit élément de cette struture. De plus, si on considère une suite croissante de cette structure, nécessairement elle stagnera soit sur  $\perp$  soit sur un meme élément qui sera le plus grand élément de cette suite et la borne supérieure.

**Fin 1.2**

**Question 1.3** Soient  $A$  et  $B$  deux ensembles. Montrer que la structure  $(A \leftrightarrow B, \sqsubseteq)$  est une structure partiellement ordonnée inductive.

◊ **Solution de la question 1.3**

Pour deux fonctions partielles  $f$  et  $g$ ,  $f \sqsubseteq g$  est défini par :

- $\text{DOM}(f) \subseteq \text{DOM}(g)$  et  $\forall x \in \text{DOM}(f) : f(x) = g(x)$ .
- ou
- $\text{graph}(f) \subseteq \text{graph}(g)$ .

La fonction  $\perp_{A \leftrightarrow B}$  est le plus petit élément de cette structure et est la fonction définie nulle part :  $\text{DOM}(\perp_{A \leftrightarrow B}) = \emptyset$ .

Si  $(f_i : i \in \mathbb{N})$  est une suite croissante de fonctions de cette structure, alors on peut définir la borne supérieure de cette suite  $f$  comme suit :

- $\text{dom}(f) = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} \text{dom}(f_i)$
- $\forall x \in \text{dom}(f) : \exists i \in \mathbb{N} : x \in \text{dom}(f_i) \wedge f(x) = f_i(x)$

Le choix de  $i$  n'a pas d'importance et  $f$  est bien une fonction définie qui est la borne supérieure de cette suite. En effet, si  $x \mapsto y_1 \in f$  et  $x \mapsto y_2 \in f$ , alors cela signifie que  $f_i(x) = y_1$  et  $f_j(x) = y_2$ . Si on suppose que  $i \leq j$ , alors  $f_i \sqsubseteq f_j$  selon la suite des fonctions  $f_k$  et dans ce cas,  $f_i(x) = f_j(x)$ . On en déduit que  $y_1 = y_2$  et que  $f$  est une fonction partielle de  $A$  dans  $B$ .

**Fin 1.3**

**Exercice 2** On rappelle qu'une fonction continue au sens de la topologie de Scott est monotone croissante. Indiquer et montrer si les fonctionnelles suivantes sont monotones et/ou continues).

1.  $(F_1(f))(x) \hat{=} \text{if } (\forall y \in \mathbb{Z}. f(y) = y) \text{ then } f(x) \text{ else } \perp$
2.  $(F_2(f))(x) \hat{=} \text{if } x \notin \text{dom}(f) \text{ then } 0 \text{ else } \perp$
3.  $(F_3(f))(x) \hat{=} \text{if } x = 0 \text{ then } 1 \text{ else } f(x+1)$

$\perp$  est une expression qui signifie que c'est une valeur indéfinie.

**Question 2.1**  $(F_1(f))(x) \hat{=} \text{if } (\forall y \in \mathbb{Z}. f(y) = y) \text{ then } f(x) \text{ else } \perp$

◊— **Solution de la question 2.1**

On utilise la suite croissante  $h_i$  de fonctions telles que  $h_i(x) = \text{if } x \leq i \text{ then } x \text{ else } \perp$ . On montre que  $F_1(\text{Sup}_1(h_i : i \in \mathbb{N})) \neq \text{Sup}_1(F_1(h_i) : i \in \mathbb{N})$  :

- $\text{Sup}_1(h_i : i \in \mathbb{N}) = \text{Id}$  où  $\text{Id}$  est l'identité de  $\mathbb{N}$ .
- $\text{dom}(F_1(h_i)) = \emptyset$

On a montré qu'elle n'est pas continue. On montre ensuite qu'elle est croissante.

**Fin 2.1**

**Question 2.2**  $(F_2(f))(x) \hat{=} \text{if } x \notin \text{dom}(f) \text{ then } 0 \text{ else } \perp$

◊— **Solution de la question 2.2**

On interprète  $F_2$  sur le domaine suivante  $(\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}, \sqsubseteq_1)$ . Le symbole  $\perp$  signifie que la fonction n'est pas définie au point considéré.

Soit la suite de fonctions  $h_i$  définies comme suit. On se donne un  $x$  tel que  $h_k(x) \neq \perp$ . On suppose que cette suite est croissante  $(h_0 \sqsubseteq_1 h_1 \dots \sqsubseteq_1 h_i \dots)$ .

Puisque  $(\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}, \sqsubseteq_1)$  est une structure partiellement ordonnée inductive (CPO), il existe une borne supérieure pour cette suite de fonctions notée  $\text{Sup}_1(\{h_i : i \in \mathbb{N}\})$ .  $\text{Sup}_1(\{h_i : i \in \mathbb{N}\})(x) = h_k(x)$  et  $F_2(\text{Sup}_1(h_i : i \in \mathbb{N}))(x) = h_k(x)$  et  $\text{Sup}_1(\{F_2(h_i) : i \in \mathbb{N}\})(x)$  est défini par :

1.  $\forall j < k. F_2(h_j)(x) = 0$
2.  $\forall j \geq k. F_2(h_j)(x) = \perp$

On en déduit que  $\text{Sup}_1(\{F_2(h_i) : i \in \mathbb{N}\})(x) = \text{Sup}(\{0, \perp\}) = 0$ .

Pour cette suite de fonctions  $h_k$ ,  $\text{Sup}_1(\{h_i : i \in \mathbb{N}\}) \neq F_2(\text{Sup}_1(\{h_i : i \in \mathbb{N}\}))$ .

La fonction  $F_2$  n'est pas continue pour la topologie de Scott.

Pour la croissance de cette fonction, on se donne deux fonctions  $f$  et  $g$  telles que pour une valeur  $x$   $f(x) = \perp$  et  $g(x) \neq \perp$ . Puis on applique  $F_2$ ,  $F_2(f)(x) = 0$  et  $F_2(g)(x) = \perp$ . Donc  $F_2(f)$  n'est pas plus petit que  $F_2(g)$ .

Donc  $F_2$  n'est pas croissante.

**Fin 2.2**

**Question 2.3**  $(F_3(f))(x) \hat{=} \text{if } x = 0 \text{ then } 1 \text{ else } f(x+1)$

◊— **Solution de la question 2.3**

On considère une suite croissante de fonctions  $(h_k : k \in \mathbb{N})$  et on montre que  $F_3(\text{Sup}_1(h_i : i \in \mathbb{N})) = \text{Sup}_3(F_3(h_i) : i \in \mathbb{N})$ .

- La suite croissante  $(h_k : k \in \mathbb{N})$  admet une borne supérieure notée  $h$
- La suite  $(F_3(h_k) : k \in \mathbb{N})$  est croissante :
  - $x = 0 : \forall k \in \mathbb{N} : (F_3(h_k)(0) = 1 = h(0))$ .
  - $x \neq 0 : \forall k \in \mathbb{N} : x \in \text{dom}(h_k) \Rightarrow (F_3(h_k)(x) = h_k(x+1) = h(x+1))$  et en particulier, si  $x \in \text{dom}(h_{k_0})$ , alors la propriété est vraie pour toutes les valeurs de  $k$  plus grande que  $k_0$  et en particulier  $x \in \text{dom}(h)$ .
- $(F_3(h_k) : k \in \mathbb{N})$  admet une borne supérieure notée  $g$  et elle vérifie la propriété  $g \sqsubseteq F_3(h)$  puisque  $g$  est la borne supérieure de la suite  $(F_3(h_k) : k \in \mathbb{N})$
- $\text{dom}(g)$  est l'union des domaines des fonctions  $F_3(h_k)$  et  $\text{dom}(g)$  est l'union des domaines de  $h_k$ ,  $g$  et  $F_3(h)$  ont même domaine de définition et y sont égales.

On en déduit que la fonction  $F_3$  est continue pour la topologie de Scott.

Dans ce cas, d'après le théorème de Kleene, elle admet un plus petit point-fixe noté  $\mu F_3$ . On peut montrer que la fonction  $g(x) \hat{=} \text{if } x \leq 0 \text{ then } 1 \text{ else } \text{undefined}$  est un point-fixe de  $F_3$  et donc que  $\mu F_3 \sqsubseteq g$ . On montre ensuite que la fonction  $\mu F_3$  a même domaine que  $g$  et on en déduit que  $\mu F_3 = g$

**Fin 2.3**



**Exercice 3** Déterminer les points-fixes des fonctionnelles suivantes et leur plus petit point-fixe, s'ils existent. On travaille dans  $\mathbb{Z}$ .

1.  $F_1(f)(x) \hat{=} \text{if } f(x) \equiv 0 \text{ then } 1 \text{ else } 0$  et expliquer si le programme `f1` a du sens et ce qu'il calcule :

◇ **Solution de la question 3.0**

On considère une suite croissante de fonctions  $(h_k : k \in \mathbb{N})$  et on montre que  $F_1(\text{Sup}_1(h_i : i \in \mathbb{N})) = \text{Sup}_3(F_1(h_i) : i \in \mathbb{N})$ . Une analyse conduit à ces observations :

- $h_i(x) = 0 : F_1(h_i)(x) = 1.$
- $h_i(x) \neq 0 : F_1(h_i)(x) = 0.$

Comme la suite des fonctions  $h_i$  est croissante, pour une valeur donnée de  $x$ , la suite des fonctions  $h_i$  ont la même valeur en  $x$ . On en déduit que les fonctions  $F_1(h_i)$  sont égales quand elles sont définies pour une valeur de  $x$  et donc que cette suite est une suite croissante qui admet une borne supérieure. On en déduit que la fonction  $F_1$  est continue. D'après le théorème de Kleene,  $F_1$  admet un plus petit point-fixe défini selon la construction suivante :

- $F_1^0 = \emptyset$  : la fonction définie nulle part.
- $F_1^{i+1} = \{x \mapsto y \mid F_1^i(x) = 0 \wedge y = 1 \vee F_1^i(x) \neq 0 \wedge y = 0\}$
- $F_1^1 = \{x \mapsto y \mid F_1^0(x) = 0 \wedge y = 1 \vee F_1^0(x) \neq 0 \wedge y = 0\} = \emptyset$
- $F_1^2 = \{x \mapsto y \mid F_1^1(x) = 0 \wedge y = 1 \vee F_1^1(x) \neq 0 \wedge y = 0\} = \emptyset$
- ...
- $F_1^i = \emptyset$

On en déduit que le plus petit-point fixe existe et est la fonction définie nulle part.

On peut définir la fonction `C` qui calcule la fonction indéfinie

Listing 1 – `framac-mainf1.c`

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int f1(int x)
{
    if (f1(x) == 0)
    {
        return (1);
    }
    else
    {
        return (0);
    }
}

int main()
{
    int val, num;
    printf("Enter a number: ");
    scanf("%f", &num);
    // Computes something ?
    val = f1(num);
}
```

```
    printf("...._f1(%d)=%d\n", num, val);
    return 0;
}
```

Puis on peut vérifier que cette fonction est indéfinie en vérifiant le contrat suivant :

Listing 2 – framac-f1.c

```
/*@ requires \false;
   @ ensures \false;
*/
int f1(int x)
{ if (f1(x) == 0)
  { return (1);
  }
  else
  { return (0);
  }
}
```

**Fin 3.0**

2.  $F_2(f)(x) \hat{=} \text{if } f(x) \equiv 0 \text{ then } 0 \text{ else } 1$

◊— **Solution de la question 3.0**

Les trois fonctions suivantes sont des points-fixes de cette fonctionnelle :

- $f_0 = \lambda x.0$
- $f_1 = \lambda x.1$
- $f_\perp = \emptyset$

On procède comme pour l'exemple précédent.

**Fin 3.0**

Listing 3 – framac-mainf1.c

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int f2(int x)
{ if (f2(x) == 0)
  { return (0);
  }
  else
  { return (1);
  }
}

int main()
{
  int val,num;
  printf("Enter_a_number:_");
  scanf("%d", &num);
  // Computes something ?
  val = f2(num);
  printf("...._f2(%d)=%d\n", num, val);
  return 0;
}
```

Puis on peut vérifier que cette fonction est indéfinie en vérifiant le contrat suivant :

Listing 4 – framac-fl.c

```

/*@ requires \false;
   @ ensures \false;
*/
int f2(int x)
{ if (f2(x) == 0)
  { return(0);
  }
  else
  { return(1);
  }
}

```

3.  $F_3(f)(x) \hat{=} \text{if } x = 0 \text{ then } 1 \text{ else } f(x+1)$

◊— **Solution de la question 3.0**

*D'après l'exercice précédent,  $F_3$  est continue et donc admet un plus petit point-fixe définie par la suite des approximations suivantes :*

- $F_0 = \emptyset$
- $F_1 = \{0 \mapsto 1\}$
- $F_2 = \{0 \mapsto 1, -1 \mapsto 1\}$
- ...
- $F_{i+1} = \{0 \mapsto 1, -1 \mapsto 1, \dots, -i \mapsto 1\}$
- ...

*On en déduit que  $\mu F_3 = \cup_{i \in \mathbb{N}} F^i$  et donc  $\mu F_3 = \lambda x. \text{if } x \leq 0 \text{ then } 1 \text{ fi}$*

**Fin 3.0**

Listing 5 – fl.c

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>

int fl(int x)
{ if (fl(x) == 0)
  { return(1);
  }
  else
  { return(0);
  }
}

int main()
{
  int val,num;
  printf("Enter_a_number:_");
  scanf("%f", &num);
  // Computes something ?
  val = fl(num);
  printf("...._fl(%d)=%d\n", num, val);
  return 0;
}

```

Listing 6 – f2.c

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>

```

```
int f2(int x)
{ if (f2(x) == 0)
  { return(0);
  }
  else
  { return(1);
  }
}

int main()
{
  int val,num;
  printf("Enter_a_number:_");
  scanf("%f", &num);
  // Computes something ?
  val = f2(num);
  printf("...._f(%d)=%d\n", num, val);
  return 0;
}
```

Listing 7 – f3.c

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int f3(int x)
{ if (x == 0)
  { return(1);
  }
  else
  { return(f3(x+1));
  }
}

int main()
{
  int val,num;
  printf("Enter_a_number:_");
  scanf("%f", &num);
  // Computes something ?
  val = f3(num);
  printf("...._f2(%d)=%d\n", num, val);
  return 0;
}
```

**Exercice 4** Soit  $E = \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ , soit la fonctionnelle  $\tau \in E \rightarrow E$  définie par :

$$(\tau(F))(x) \hat{=} \text{if } x = 0 \text{ then } 1 \text{ else } x \cdot F(x-1)$$

1. Calculer  $\tau(\emptyset)$ ,  $\tau^2(\emptyset) = \tau(\tau(\emptyset))$ ,  $\tau^3(\emptyset)$ . En déduire  $\tau^i(\emptyset)$  et le démontrer par récurrence.

2. En déduire le plus petit point fixe.

**Question 4.1** Calculer  $\tau(\emptyset)$ ,  $\tau^2(\emptyset) = \tau(\tau(\emptyset))$ ,  $\tau^3(\emptyset)$ . En déduire  $\tau^i(\emptyset)$  et le démontrer par récurrence.

◊— **Solution de la question 4.1**

La structure partiellement ordonnée  $(\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, \subseteq)$  où  $\subseteq$  est l'inclusion d'ensembles, est une structure partiellement ordonnée complète (CPO).

1.  $\tau^0 = \emptyset$
2.  $\tau_1 = \tau(\emptyset) = \{0 \mapsto 1\}$
3. ...
4.  $\tau_{i+1} = \tau(\tau^i) = \{0 \mapsto 1, i \mapsto i!\}$

On montre cela par récurrence.

**Fin 4.1**

**Question 4.2** En déduire le plus petit point fixe.

◊— **Solution de la question 4.2**

On en déduit que  $\mu\tau = \{i \mapsto i! \mid i \in \mathbb{N}\}$ .

**Fin 4.2**

**Exercice 5** Soit la fonctionnelle  $\tau \in (\mathcal{F} \rightarrow \mathcal{F}) \rightarrow (\mathcal{F} \rightarrow \mathcal{F})$  :

$$(F(f))(x) \hat{=} \text{if } x > 100 \text{ then } x-10 \text{ else } f(f(x+11))$$

**Question 5.1** Montrez que  $\mu F \sqsubseteq g$  avec

$$g(x) \hat{=} \text{if } x > 100 \text{ then } x-10 \text{ else } 91$$

◊— **Solution de la question 5.1**

Pour montrer que  $\forall x. \mu F f(x) \sqsubseteq g(x)$  avec

$$g(x) \hat{=} \text{if } x > 100 \text{ then } x-10 \text{ else } 91$$

on utilise l'induction de point-fixe avec  $P(f) = f \sqsubseteq g$ .

$P(f)$  **est inclusif**

Pour cela, on considère une chaîne de fonctions de  $\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$  notée  $f_0, f_1, \dots, f_i, \dots$  dont la borne supérieure est  $f$ . On suppose que pour toutes les fonctions  $f_i$ ,  $P(f_i)$ . Par définition de la borne supérieure,  $f \sqsubseteq g$ . On en déduit donc que  $P(f)$ .

**Application de l'induction de point-fixe**

- $P(\perp) : \perp \sqsubseteq g$ .
- Supposons  $P(f)$  c'est-à-dire  $f \sqsubseteq g$  ou encore que  $f$  est égale à  $gf$  sur le même domaine. Montrons que  $P(F(f))$  est vraie.

**Cas 1 :**  $x > 100$

$$F(f)(x) = x-10 = g(x)$$

**Cas 2 :**  $x \leq 100$

$$F(f)(x) = f(f(x+11)) \text{ et } x+11 \leq 111.$$

— **Cas 2-1** :  $100 < x+11 \leq 111$   
 $F(f)(x) = f(f(x+11)) \stackrel{\text{def}}{=} f(x+11-1) \stackrel{\text{simp}}{=} f(x+1)$

— **Cas 2-1-a** :  $90 \leq x < 100$

$$f(x+1) \stackrel{\text{simp}}{=} 91 \stackrel{\text{simp}}{=} g(x)$$

— **Cas 2-1-b** :  $x = 100$

$$f(x+1) \stackrel{\text{simp}}{=} 101-10 \stackrel{\text{simp}}{=} 91 \stackrel{\text{simp}}{=} g(x)$$

— **Cas 2-2** :  $x+11 \leq 100$

$$F(f)(x) = f(f(x+11)) \stackrel{f(x+11)=91}{=} f(91) = 91 = g(x)$$

On en déduit que  $P(\mu F)$  ou encore  $\mu F \sqsubseteq g$

**Fin 5.1**

**Question 5.2** Ecrire une fonction  $C$  calculant cette fonction et étudier sa correction.

◇ **Solution de la question 5.2**

On peut utiliser mes contrats pour montrer l'équivalence des deux fonctions calculant la fonction de McCarthy mais avec une difficulté pour montrer que les appels sont décroissants et convergent.

Listing 8 – framac-mc91.c

```
/*@ ensures x>100 ==> \result == x-10;
@ ensures x <= 100 ==> \result == 91;

*/
int f1(int x)
{ if (x > 100)
  { return(x-10);
  }
  else
  { return(f1(f1(x+11)));
  }
}

/*@ ensures x>100 ==> \result == x-10;
@ ensures x <= 100 ==> \result == 91;

*/

int f2(int x)
{ if (x > 100)
  { return(x-10);
  }
  else
  { return(91);
  }
}

/*@ ensures \result == 1;

*/
int check(int x)
{ int val1, val2;
  val1 = f1(x);
  val2 = f2(x);
  if (val1 == val2)
```



```
    { return (1);  
    };  
    return (0);  
}
```

Listing 9 – framac-mainmc91.c

```
#include <stdio.h>  
#include <math.h>
```

```
int f1(int x)  
{ if (x > 100)  
    { return (x-10);  
    }  
    else  
    { return (f1(f1(x+11)));  
    }  
}
```

```
int f2(int x)  
{ if (x > 100)  
    { return (x-10);  
    }  
    else  
    { return (91);  
    }  
}
```

```
int check(int x)  
{ int val1, val2;  
  val1 = f1(x);  
  val2 = f2(x);  
  if (val1 == val2)  
  { return (1);  
  };  
  return (0);  
}
```

```
int main()  
{  
    int val1, val2, val3, num;  
    printf("Enter a number: ");  
    scanf("%d", &num);  
    // Computes the square root of num and stores in root.  
    val1 = f1(num);  
    val2 = f2(num);  
    val3 = check(num);  
    printf("Et le résultat f1(%d)=%d et la vérification: %d et .....%d\n", num,  
    return 0;  
}
```

---

**Fin 5.2**

**Exercice 6** On considère une fonction  $f_5$  définie par le code C suivant :

```

int f5(int x)
{ if (x==0)
  { return (0);}
  else
  { if (x > 0)
    {return(2-f5(1-x));}
    else
    { /* x <0 */
      return(f5(-x));}
    }
}

```

**Question 6.1** Traduire cette définition en une définition fonctionnelle qui précisera le domaine du problème.

$\mathcal{F}(f)(x) = \text{if } (x == 0) \text{ then } 0 \text{ elseif } (x > 0) \text{ then } 2 - f(1-x) \text{ else } f(-x) \text{ fi}$

Listing 10 – framac-f5.c

```

/*@ ensures  x % 2 == 0 ==> \result == 0;
   @ ensures  x % 2 != 0 ==> \result == 2;
   @ assigns \nothing;
*/
int f5(int x)
{ if (x==0)
  { return (0);}
  else
  { if (x > 0)
    {return(2-f5(1-x));}
    else
    {
      return(f5(-x));}
    }
}

```

Listing 11 – framac-mainf5.c

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>

int f5(int x)
{ if (x==0)
  { return (0);}
  else
  { if (x > 0)
    {return(2-f5(1-x));}
    else
    { /* x <0 */
      return(f5(-x));}
    }
}

```

```

int main()
{
    int val,num;
    printf("Enter a number: ");
    scanf("%d", &num);
    // Computes something ?
    val = f5(num);
    printf(".... f2(%d)=%d\n", num, val);
    return 0;
}

```

### Code Python

```

def f(n):
    if (n == 0):
        return 0
    else:
        if (n > 0):
            return 2 - f(1 - n)
        else:
            return f(-n)
print(f(6))

```

**Question 6.2** Soient les définitions suivantes où  $\mathcal{F}$  désigne la fonctionnelle définie dans la question précédente :

$$\begin{aligned}
 - \mathcal{F}^{2n} &= \{(p, v_p) | 0 \leq p < n \wedge v_p = g(p)\} \cup \{(p, v_p) | 0 > p \geq -(n-1) \wedge v_p = g(p)\} \cup \{(n, g(n))\} \\
 - \mathcal{F}^{2n+1} &= \{(p, v_p) | 0 \leq p < n \wedge v_p = g(p)\} \cup \{(p, v_p) | 0 > p \geq -(n-1) \wedge v_p = g(p)\} \cup \{(n, g(n)), (-n, g(-n))\}
 \end{aligned}$$

Montrer qu'elles sont correctes en utilisant une récurrence.

**Question 6.3** En déduire que  $\mu\mathcal{F} = \mathcal{F}^0 \cup \mathcal{F}^1 \cup \mathcal{F}^2 \cup \mathcal{F}^3 \cup \dots \cup \mathcal{F}^{2n} \cup \mathcal{F}^{2n+1} \dots$

**Question 6.4** Montrer que, pour tout  $p \in \mathbb{N}$ ,  $p \in \mathcal{F}^{2p} \cup \mathcal{F}^{2p+1}$

**Question 6.5** Montrer que  $\mu\mathcal{F}$  vérifie la propriété  $\mu\mathcal{F} \sqsubseteq g$  où  $g(x) = \text{if odd}(x) \text{ then } 2 \text{ else } 0$  fi

**Question 6.6** En déduire que  $\mu\mathcal{F} = g$ .

**Exercice 7** Soit la fonction définie comme suit :  $F(f)(x) = \begin{cases} \text{if } x = p \text{ then } p \\ \text{else if } x = q \text{ then } q \\ \text{else } f(x+p+q) \\ \text{fi} \end{cases}$ .

On suppose que  $p$  et  $q$  sont deux constantes non nulles entières positives distinctes et que  $F$  est une fonction partielle ( $(\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}) \rightarrow (\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z})$ ). On se place dans le cadre de la topologie de Scott sur l'espace  $(\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}) \rightarrow (\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z})$ ,  $\sqsubseteq$  où  $f \sqsubseteq g$  signifie que  $f$  est moins définie que  $g$  (ou  $\text{graph}(f) \subseteq \text{graph}(g)$ ).

**Question 7.1** Expliquez clairement pourquoi l'équation  $F(f) = f$  admet un plus petit point-fixe.

**Question 7.2** Ecrire une fonction  $C$  calculant le plus petit point-fixe  $\mu F$  de  $F$ .

**Question 7.3**

1. Calculer  $\mu F(p)$ ,  $\mu F(q)$ ,  $\mu F(-p)$ ,  $\mu F(-q)$ .
2. Calculer pour  $k$  entier naturel,  $\mu F(-(k+1) \cdot p - k \cdot q)$  et  $\mu F(-(k+1) \cdot q - k \cdot p)$

**Question 7.4** Donnez une expression simplifiée de la fonction  $\mu F$ . Pour cela, on pourra utiliser la caractérisation de  $\mu F$  par le théorème du point-fixe pour les fonctions continues au sens de Scott.

**Exercice 8** (invariant inductif)

On rappelle les définitions suivantes. Un modèle relationnel  $\mathcal{MS}$  pour un système  $S$  est une structure

$$(Th(s, c), x, \text{VALS}, \text{INIT}(x), \{r_0, \dots, r_n\})$$

où

- $Th(s, c)$  est une théorie définissant les ensembles, les constantes et les propriétés statiques de ces éléments.
- $x$  est une liste de variables flexibles.
- $\text{VALS}$  est un ensemble de valeurs possibles pour  $x$ .
- $\{r_0, \dots, r_n\}$  est un ensemble fini de relations reliant les valeurs avant  $x$  et les valeurs après  $x'$ .
- $\text{INIT}(x)$  définit l'ensemble des valeurs initiales de  $x$ .

On note  $\text{NEXT} \stackrel{\text{def}}{=} r_0 \vee \dots \vee r_n$ . Une propriété  $S$  est une propriété de sûreté pour le système  $S$ , si  $\forall y, x \in \text{VALS}. \text{Init}(y) \wedge \text{NEXT}^*(y, x) \Rightarrow x \in S$ . On définit la fonction suivante  $F$  sur  $\mathcal{P}(\text{VALS})$  à valeurs dans  $\mathcal{P}(\text{VALS})$  :  $F(X) = \text{Init} \cup \text{Next}[X]$  où  $\text{Next}[X]$  est l'ensemble des états accessibles à partir de  $X$  par  $\text{Next}$ . On rappelle aussi que  $x$  peut être une variable ou une liste de variables ;  $\text{VALS}$  est donc un ensemble de valeurs ou de tuples de valeurs correspondant à  $x$ .

**Question 8.1** Montrer que  $(\mathcal{P}(\text{VALS}), \subseteq, \emptyset, \cup, \cap)$  est un treillis complet.

◇ **Solution de la question 8.1**

$\subseteq$  est la relation d'inclusion des parties de l'ensemble  $\text{VALS}$ . La structure  $(\mathcal{P}(\text{VALS}), \subseteq)$  est évidemment une structure partiellement ordonnée. L'élément  $\emptyset$  est le plus petit élément de cette structure et  $\text{VALS}$  est le plus grand élément de cette structure. Enfin, pour toute famille de parties de  $\text{VALS}$ , notée  $\{A_i \mid i \in I\}$ , il existe un plus grand élément et un plus petit élément définis comme suit :

- $\text{Sup}(A_i \mid i \in I) = \bigcup_{i \in I} A_i$  : union des parties.
- $\text{Inf}(A_i \mid i \in I) = \bigcap_{i \in I} A_i$  : intersection des parties.

**Fin 8.1**

**Question 8.2** Montrer que  $F$  est croissante monotone.

◊— **Solution de la question 8.2**

Soient deux parties  $X$  et  $Y$  de VALS telles que  $X \subseteq Y$ . Soit  $x$  un élément de  $F(X)$ . Supposons que  $x$  n'est pas éléments de  $Init$ . Alors il existe  $z$  tel que  $z \in X$  et  $Next(z, x)$ . Puisque  $z \in X$ , alors  $z \in Y$ . On en déduit que  $x \in F(Y)$ . Nous avons montré que  $\forall x. x \in F(X) \Rightarrow x \in F(Y)$  ou encore  $F(X) \subseteq F(Y)$ .

**Fin 8.2**

**Question 8.3** Montrer que  $F$  admet un plus petit point-fixe noté  $\mu F$ .

◊— **Solution de la question 8.3**

Puisque  $F$  est une fonction monotone croissante sur un treillis complet, d'après le théorème de Knaster-Tarski, il existe un plus petit point-fixe noté  $\mu F$  pour  $F$ .

**Fin 8.3**

**Question 8.4** Montrer que  $\mu F$  est un invariant inductif de  $F$  et que c'est le plus petit.

◊— **Solution de la question 8.4**

Puisque  $\mu F$  est le plus petit point-fixe de  $F$ , il est, en particulier, un point-fixe et vérifie la relation suivante :

$$F(\mu F) = \mu F = Init \cup Next[\mu F] \quad (1)$$

L'expression  $Next[\mu F]$  est l'application de la relation  $Next$  à tous les éléments de  $\mu F$ . On dérive de l'équation 1 les deux propriétés :

1.  $Init \subseteq \mu F$
2.  $Next[\mu F] \subseteq \mu F$

Ces deux propriétés définissent exactement que  $\mu F$  est un invariant inductif. Si  $I$  est un autre invariant inductif, alors il vérifie aussi cette équation et par définition,  $\mu F$  est le plus petit ensemble satisfaisant cette propriété. Donc,  $\mu F \subseteq I$ .

**Fin 8.4**

**Question 8.5** Montrer que, pour toute propriété de sûreté  $S$ ,  $\mu F \subseteq S$ .

◊— **Solution de la question 8.5**

Une propriété  $S$  est une propriété de sûreté pour un système caractérisé par le système de transition ci-dessus, si  $\forall y, x \in \text{VALS}. Init(y) \wedge \text{NEXT}^*(y, x) \Rightarrow x \in S$ . On peut noter que la formulation peut être changée comme suit sous une forme équivalente :  $\forall x \in \text{VALS}. (\exists y. Init(y) \wedge \text{NEXT}^*(y, x)) \Rightarrow x \in S$ . Soit l'ensemble  $A$  suivant :  $A = \{a | a \in \text{VALS} \wedge (\exists y. Init(y) \wedge \text{NEXT}^*(y, a))\}$ . Si  $S$  est une propriété de sûreté, alors  $A \subseteq S$ . De plus,  $A$  vérifie la relation  $F(A) = A$ . Donc on en déduit que  $\mu F \subseteq A$  puisque c'est le plus petit point-fixe de  $F$ . On en déduit que si  $S$  est une propriété de sûreté, alors  $\mu F \subseteq S$ .

**Fin 8.5**

**Question 8.6** On suppose que VALS est finie. Montrer qu'il existe un algorithme pour vérifier qu'une propriété  $S$  est une propriété de sûreté pour un système donné défini comme ci-dessus.

◊— **Solution de la question 8.6**

Le calcul de  $\mu F$  sur un treillis fini est le calcul de la suite  $(F^i)_{i \in \mathbb{N}}$  définie comme suit :

$$— F^0 = \emptyset$$

—  $F^{i+1} = F(F_i), \forall i \in \mathbb{N}$

Dans ce cas, on calcule la suite et la suite cumulée en les rangeant respectivement dans  $x$  et dans  $y$ . L'itération est bornée par  $\text{Card}(T)$ , puisque dans le cas contraire, on pourrait construire une suite de valeurs  $\text{Next}(x_0, x_1) \dots \text{Next}(x_i, x_{i+1}) \dots \text{Next}(x_n, x_{n+1})$  où  $n$  est le cardinal de  $T$  avec des éléments tous distincts et cela n'est à possible.

```

precondition :  $f \in T \longrightarrow T$ 
postcondition :  $\text{result} = \mu.f$ 
local variables :  $x, y \in T, i \in \mathbb{N}$ 

 $\ell_0 : \{x, y \in T\}$ 
 $x := \perp;$ 
 $y := \perp;$ 
 $i := 0;$ 
 $\ell_{11} : \{x, y \in T \wedge x = F^i \wedge y = \bigcup_{k=0; k=i} F^k \wedge i \leq \text{Card}(T) \wedge i = 0\};$ 
while  $i \leq \text{Card}(T)$  do
     $\ell_1 : \{x, y \in T \wedge x = F^i \wedge y = \bigcup_{k=0; k=i} F^k \wedge i \leq \text{Card}(T)\};$ 
     $x := f(x);$ 
     $\ell_2 : \{x, y \in T \wedge x = F^{i+1} \wedge y = \bigcup_{k=0; k=i} F^k \wedge i \leq \text{Card}(T)\};$ 
     $y := x \sqcup y;$ 
     $\ell_3 : \{x, y \in T \wedge x = F^{i+1} \wedge y = \bigcup_{k=0; k=i+1} F^k \wedge i \leq \text{Card}(T)\};$ 
     $i := i+1;$ 
     $\ell_4 : \{x, y \in T \wedge x = F^i \wedge y = \bigcup_{k=0; k=i} F^k \wedge i \leq \text{Card}(T)+1\};$ 
;
 $\ell_5 : \{x, y \in T \wedge x = F^i \wedge y = \bigcup_{k=0; k=i} F^k \wedge i = \text{Card}(T)+1\};$ 
 $\text{result} := y;$ 
 $\ell_6 : \{x, y \in T \wedge x = F^i \wedge y = \bigcup_{k=0; k=i} F^k \wedge i = \text{Card}(T)+1 \wedge \text{result} = y\};$ 
    
```

**Algorithme 1:** Calcul du point-fixe sur un treillis fini

**Fin 8.6**

## Exercice 9

**Question 9.1** Soit le petit programme suivant annoté mais incomplet.

```

/*@ requires  $z == \text{exp1}$  ;
   ensures  $\backslash \text{result} == \text{exp2}$ ;
*/

int q2(int x, int y, int z){

    /*@ assert  $B(x, y, z)$  ; */
    x = y+1;
    /*@ assert  $A(x, y, z)$ ; */
    y = x + z;
    /*@ assert  $y == 3 + x$  ; */
    return y;
}
    
```

En utilisant l'opérateur  $wp$ , proposer des assertions pour  $A(x, y, z)$  et  $B(x, y, z)$  et des valeurs pour les expressions  $\text{expr1}$  et  $\text{expr2}$ , afin que le contrat soit correct.

◊— **Solution de la question 9.1**

On utilise le calcul  $wp$  à partir de la postcondition et nous appliquons successivement en stoppant au début de  $q2$ .

```

/*@ requires z == exp1 ;
   ensures \result == exp2;
*/

int q2(int x,int y, int z){
    /*@ assert y+1+exp1 == 3 + y+1  && y+1+exp1 == exp2; */
    /*@ assert B(x,y,z) ; */
    /*@ assert y+1+z == 3 + y+1  && y+1+z == exp2; */
    x = y+1;
    /* @ assert A(x,y,z); */
    /*@ assert x+z == 3 + x  && x+z == exp2; */
    y = x + z;
    /*@ assert y == 3 + x  && y == exp2; */
    return y;
}

```

En particulier, nous avons que  $y == \text{exp2}$  avant de renvoyer la valeur de  $y$ .  
La condition de début de la fonction  $q2$  est

```

/*@ assert y+1+exp1 == 3 + y+1  && y+1+exp1 == exp2; */

```

On en déduit que  $\text{exp1} = 3$  et  $\text{exp2} = y+4$  où  $y$  est la valeur de  $y$  au point d'appel soit  $\text{old}(y)$ .  
On en déduit le contrat suivant.

```

/*@ requires z == 3 ;
   ensures \result == \old(y)+4;
*/

int q2(int x,int y, int z){

    /* @ assert B(x,y,z) ; */
    /*@ assert z == 3 ; */

    /*@ assert y+1+z == 3 + y+1 ; */
    x = y+1;
    /* @ assert A(x,y,z); */
    /*@ assert x+z == 3 + x; */
    y = x + z;
    /*@ assert y == 3 + x ; */
    return y;
}

```

---

**Fin 9.1**

**Question 9.2** Soit le petit programme suivant annoté mais incomplet.

```

/*@ requires A(x,y,z) ;
   ensures \result == 6 ;
*/

int q2(int x,int y, int z){

    /* @ assert B(x,y,z) ; */
    x = y+1;
    /* @ assert C(x,y,z); */
    y = x + z;
    /* @ assert D(x,y,z); */
}

```

```
return y;
}
```

En utilisant l'opérateur *wp*, proposer des assertions pour  $A(x, y, z)$ ,  $B(x, y, z)$ ,  $C(x, y, z)$  et  $D(x, y, z)$ , afin que le contrat soit correct.

**Question 9.3** Soit le petit programme suivant annoté mais incomplet.

```
/*@ requires A;
ensures \result == 0;
assigns \nothing;
*/

int f(int c) {
    /*@ assert 49 == 49 && 2*c == 2*c && 49+2*c+1 == (c+1)*(c+1);
    int x = 49;
    /*@ assert x == 49 && 2*c == 2*c && x+2*c+1 == (c+1)*(c+1);
    int z = 2*c;
    /*@ assert x == 49 && z == 2*c && x+z+1 == (c+1)*(c+1);
    int y = (2*c+1)*(2*c+1);
    /* @ assert B;
    /*@ assert x == 49 && z == 2*c && x+z+1 == (c+1)*(c+1);
    y = x+z+1;
    /*@ assert x == 49 && z == 2*c && y == (c+1)*(c+1);
    return (0);
}
```

En utilisant l'opérateur *wp*, proposer des assertions pour  $A$  et  $B$ , afin que le contrat soit correct.

**Question 9.4** Soit le petit programme suivant annoté mais incomplet.

```
/*@ requires A(x, y, z) ;
ensures \result == 12 ;
*/

int q2(int x, int y, int z){

    /* @ assert B(x, y, z) ; */
    x = y+z;
    /* @ assert C(x, y, z); */
    y = x + 1;
    /* @ assert D(x, y, z); */
    return y;
}
```

En utilisant l'opérateur *wp*, proposer des assertions pour  $A(x, y, z)$ ,  $B(x, y, z)$ ,  $C(x, y, z)$  et  $D(x, y, z)$ , afin que le contrat soit correct.

**Question 9.5** Soit le petit programme suivant annoté mais incomplet.

```
33/*@ requires A;
ensures \result == 0;
assigns \nothing;
*/
```



```

int f(int c) {
    //@ assert (2*c == 14 ==> 49 == 49 && 2*c == 2*c && 49+2*c +1 == (c+1)*(c+1))
    && (2*c != 14 ==> 49 == 49 && 2*c == 2*c && 49+1== 50);
    if
        int x = 49;
        int z = 2*c;

        //@ assert (z == 14 ==> x == 49 && z == 2*c && x+z+1 == (c+1)*(c+1));
        //@ assert (z != 14 ==> x == 49 && z == 2*c && x+1== 50);

        //@ assert (z == 14 ==> x == 49 && z == 2*c && x+z+1 == (c+1)*(c+1))
        && (z != 14 ==> x == 49 && z == 2*c && x+1== 50);
        if z == 14
        {
            //@ assert x == 49 && z == 2*c && x+z+1 == (c+1)*(c+1);
            int y = (2*c+1)*(2*c+1);
            // @ assert B
        ;    //@ assert x == 49 && z == 2*c && x+z+1 == (c+1)*(c+1);
            y= x+z+1;
            //@ assert x == 49 && z == 2*c && y == (c+1)*(c+1);

        }
        else
        {
            // @ assert C;
            //@ assert x == 49 && z == 2*c && x+1== 50;
            y= x+1;
            //@ assert x == 49 && z == 2*c && y == 50;

        }
        //@ assert (x == 49 && z == 2*c && y == (c+1)*(c+1)) || (x == 49 && z ==
        2*c && y == 50);

        return(0);
    }
}

```

En utilisant l'opérateur *wp*, proposer des assertions pour A et B, afin que le contrat soit correct.