

Cours ASPD  
Systèmes Répartis: Problèmes - Concepts -  
Techniques - Outils  
Telecom Nancy 2A IL

Dominique Méry  
Telecom Nancy  
Université de Lorraine

Année universitaire 2024-2025  
31 mars 2025

# Summary

---

- ① Problèmes des systèmes répartis
- ② Exemples de système réparti
  - Problème de l'élection d'un leader
  - Problème du snapshot
- ③ Systèmes répartis : modèles et langages
- ④ Algorithmes répartis



- Des états locaux versus états globaux : blocage, consistance, ...
- Calculs et communications : synchronisation, temporisation, calculs synchrones, calculs asynchrones, architectures réparties, ...
- Fiabilité des calculs et des communications : acheminement des messages, duplication des messages, pertes des messages, sécurisation des données, ...
- Partage de ressources : vie privée, Cloud, ...
- Délai de communication
- Gestion des fautes et maintien de la qualité de service dans le cadre des réseaux
- Infrastructures hétérogènes

# Scénarios des systèmes répartis

---

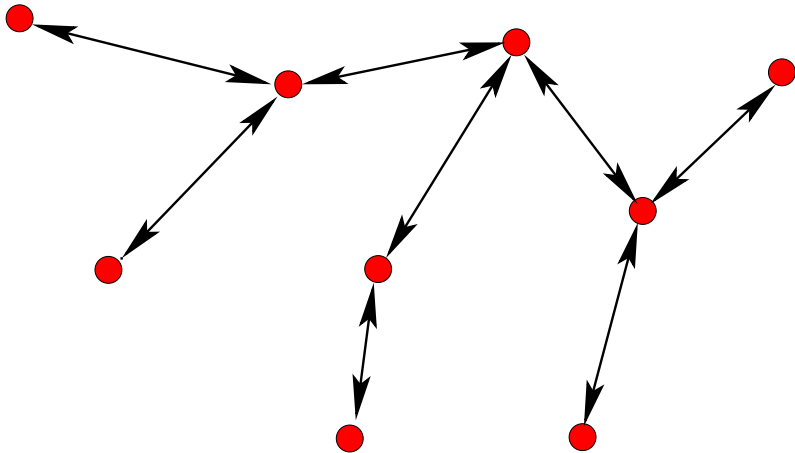
- Un ensemble de machines communiquant via un réseau de communication
- Les communications sont souvent peu fiables et perdent des messages
- Les messages peuvent arriver dans des ordres différents
- Les hypothèses sur les communication ne sont pas toujours faciles à formaliser
- Besoin de modéliser les systèmes et de gérer le temps et les temps.

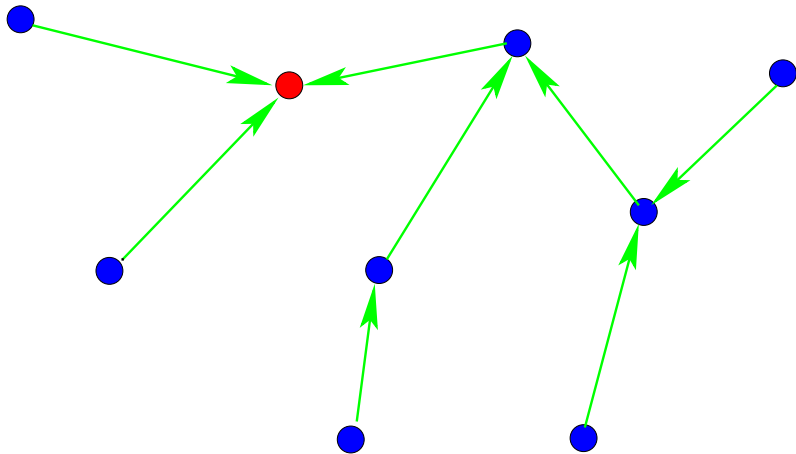
- ① Problèmes des systèmes répartis ]
- ② Exemples de système réparti
  - Problème de l'élection d'un leader
  - Problème du snapshot
- ③ Systèmes répartis : modèles et langages
- ④ Algorithmes répartis

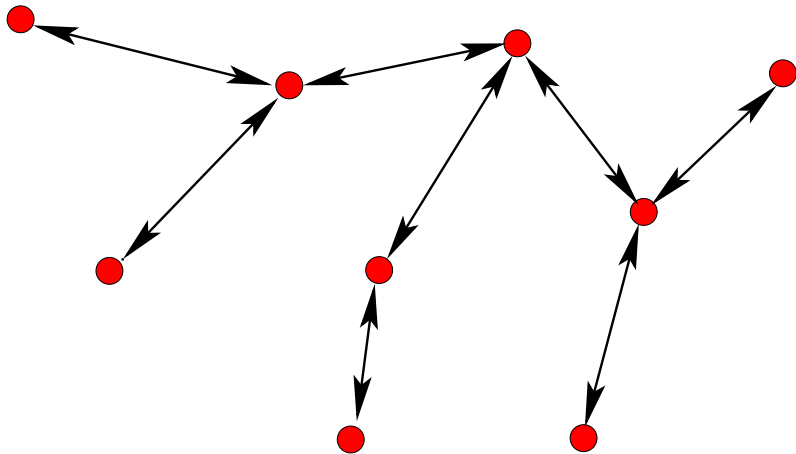
- ① Problèmes des systèmes répartis
- ② Exemples de système réparti
  - Problème de l'élection d'un leader
  - Problème du snapshot
- ③ Systèmes répartis : modèles et langages
- ④ Algorithmes répartis

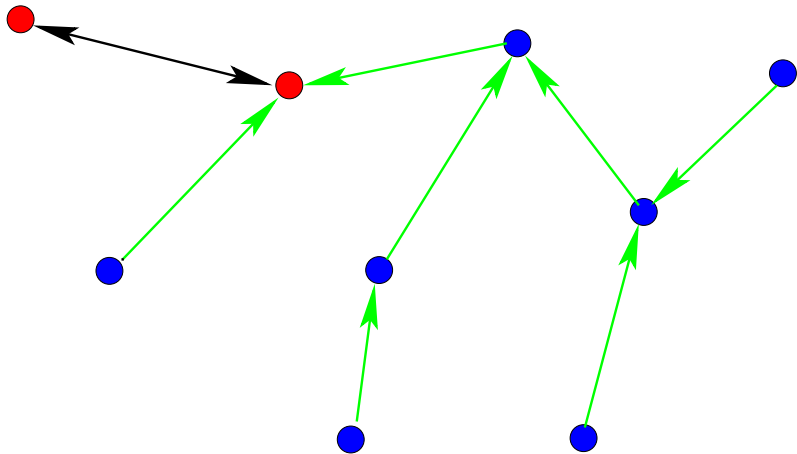
- Les nœuds connaissent uniquement leurs voisins
- La question est d'assurer que chaque nœud sait qu'il est ou non le leader et que ce leader est unique

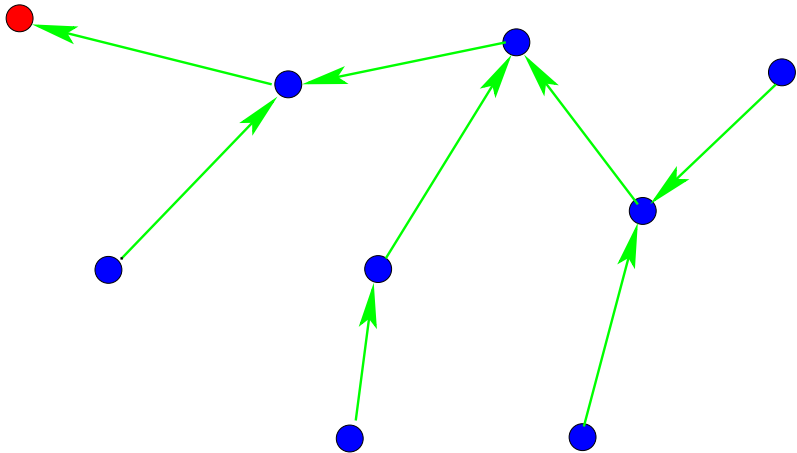


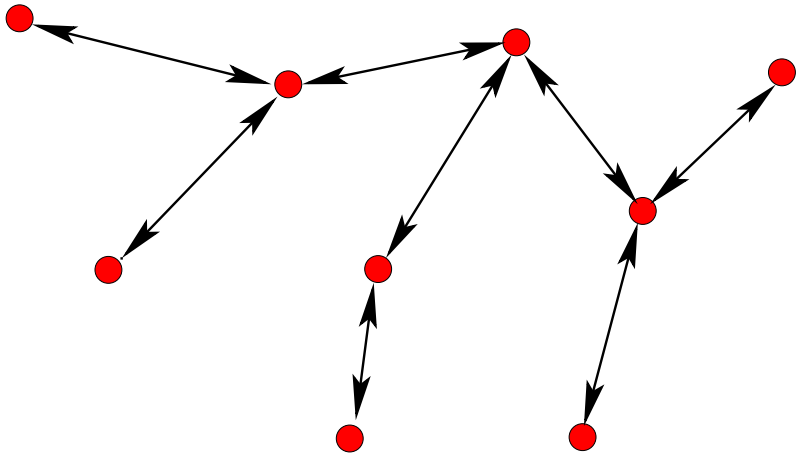


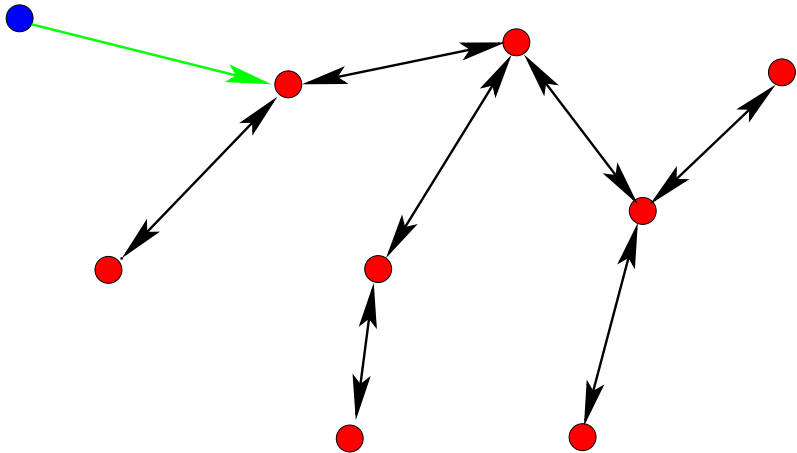






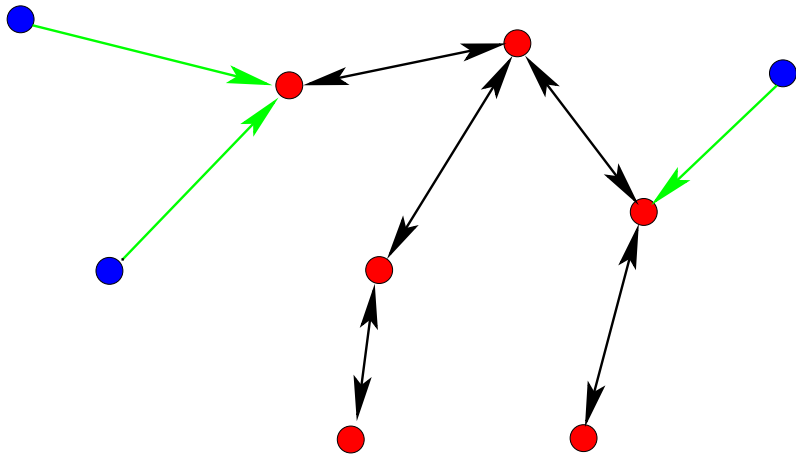




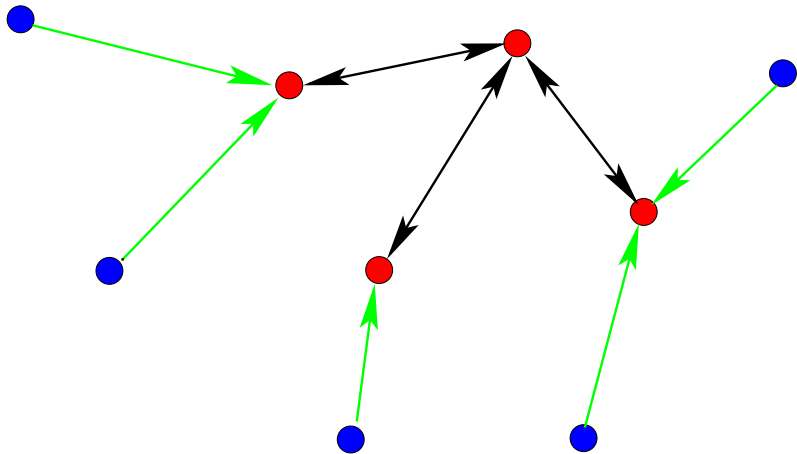






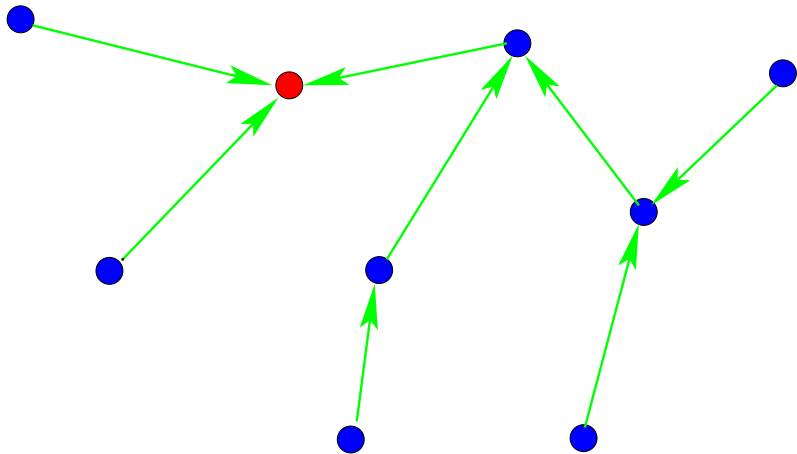


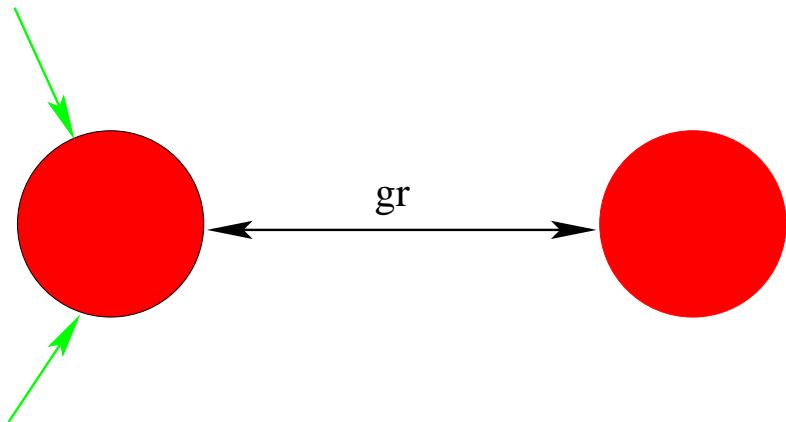






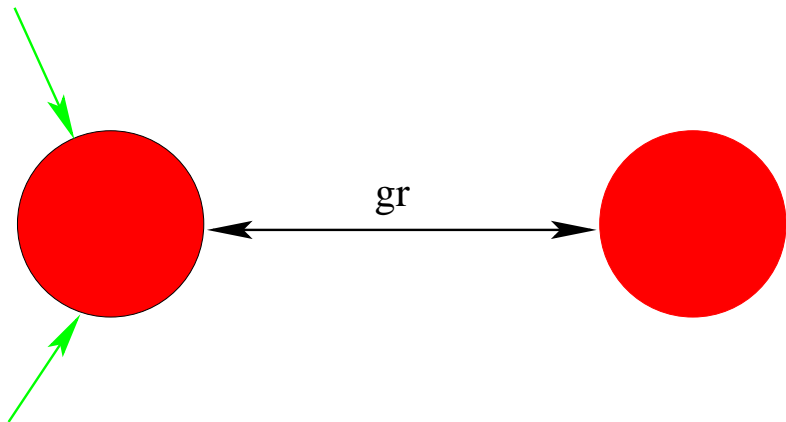




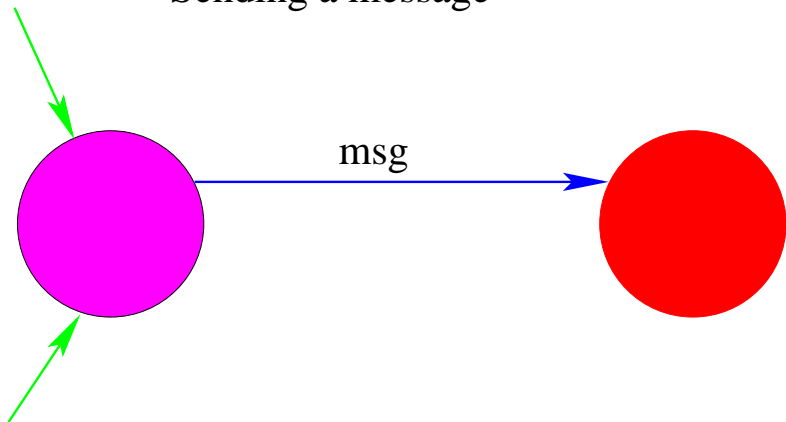








## Sending a message



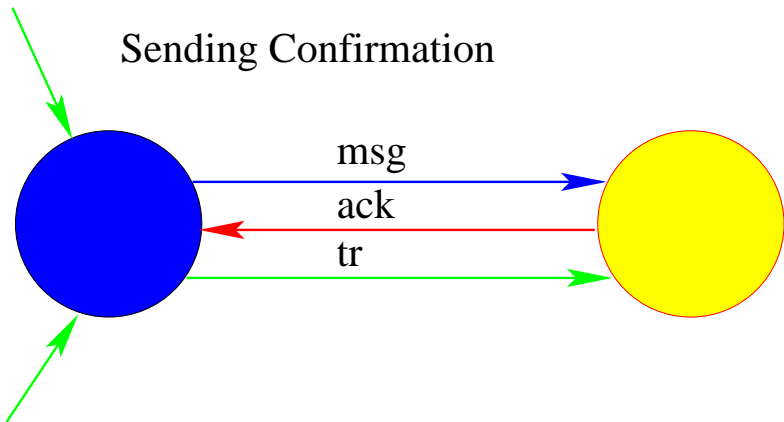
Receiving a message

Sending Acknowledgement

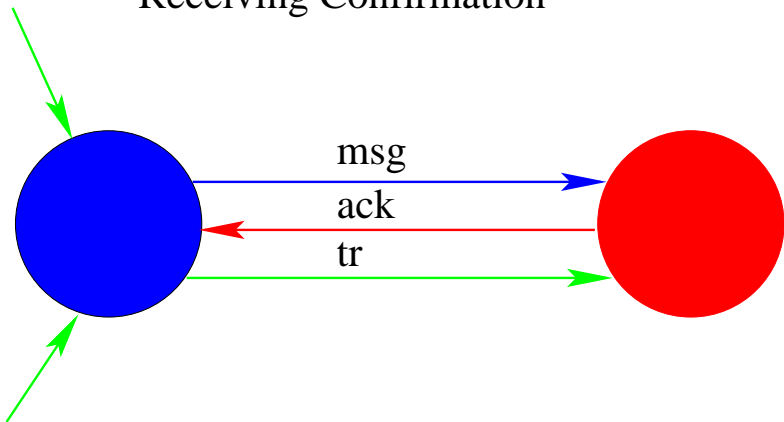


# Receiving Acknowledgement

## Sending Confirmation



## Receiving Confirmation

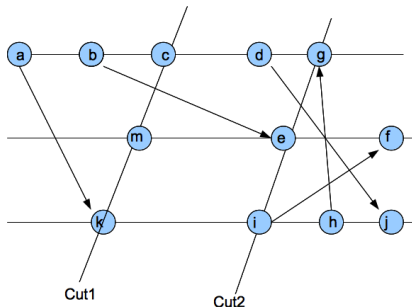


- ① Problèmes des systèmes répartis
- ② Exemples de système réparti
  - Problème de l'élection d'un leader
  - Problème du snapshot
- ③ Systèmes répartis : modèles et langages
- ④ Algorithmes répartis

# Photographie instantanée d'un système réparti

- Algorithmes de snapshot
- Réponses aux problèmes de reprise de calcul réparti après un crash, calcul de l'état global d'un système réparti, ...

# Coups



- $Cut1 = \{a, b, c, m, k\}$
- $Cut2 = \{a, b, c, d, g, m, e, k, i\}$

- Une coupure  $C$  est un ensemble d'événements
- Une coupure consistante  $C$  est une coupure satisfaisant la propriété suivante :  $\forall a, b. a \in C \wedge b < a \Rightarrow b \in C$
- $Cut1$  est consistante mais  $Cut2$  n'est pas consistante ( $h < g$  mais  $h \notin Cut2$ ).



# Des coupures aux snapshots

---

- Deux coupures peuvent être équivalentes dans la mesure où l'échange de deux actions indépendantes c'est-à-dire causalement indépendantes.
- Pour une coupure donnée, on peut définir l'ensemble des événements les plus récents : ces événements constituent une frontière du calcul en cours.
- Une coupure induit donc un snapshot : une photographie du système et de son état global.
- Toute coupure consistante induit un snapshot consistant et le snapshot courant est l'ensemble des états locaux suivants les événements récemment enregistrés.
- Si  $C1$  et  $C2$  sont deux coupures telles que  $C1 \subseteq C2$ , alors  $S2$  est plus récent que  $S1$

\_\_\_\_\_

- 1

## Système réparti versus système centralisé

- Connaissance de l'état global
- Temps global
- Non déterminisme

# Qu'est-ce qu'un système réparti ?

---

- Un **système réparti** est un système comprenant un ensemble de **processus** et un **système de communication**.
- Les processus sont décrits dans un langage de programmation.
- Le système de communication met en oeuvre une méthode de communication (par variable partagée, par envoi de messages)

- Sémaphores
- Moniteurs
- Pipes
- Passage de messages

# Systèmes répartis ?

---

- Programmation répartie par envoi de messages synchrone : ADA, CSP, OCCAM
- Programmation répartie avec bibliothèques de communication : PVM, MPI
- Programmation répartie avec coordination : X LINDA
- Programmation répartie mobile : réseaux actifs, codes mobiles
- Programmation répartie objet : Java

- Modèles de calcul classiques :  $\lambda$ -calcul
  - ▶ suites d'opérations
  - ▶ composition de fonctions
  - ▶ entrée-sortie
- Modèles de calcul réparti :  $\pi$ -calcul
  - ▶ suites d'opérations locales et globales
  - ▶ non déterminisme
  - ▶ interaction

- Systèmes événementiels en Event-B et en TLA<sup>+</sup>
- Utilisation d'outils : TLAPS Toolbox



- Protocoles de communication
- Algorithmes d'élection du leader comme IEEE 1394
- Stabilisation des systèmes : auto-stabilisation
- Partage de ressources : exclusion mutuelle
- Mobilité : Circulation d'un agent dans un réseau

# Section Courante

---

① Problèmes des systèmes répartis ]

② Exemples de système réparti

Problème de l'élection d'un  
leader

Problème du snapshot

③ Systèmes répartis : modèles et  
langages

④ Algorithmes répartis

- Modélisation des algorithmes répartis
  - ① Systèmes Répartis : Problèmes - Concepts - Techniques - Outils
  - ② Modélisation des systèmes répartis
  - ③ Calculs Locaux en Visidia
  - ④ PlusCal pour la répartition.
- Algorithmes répartis
  - ① Protocoles de Communications
  - ② Temps et datation dans les systèmes répartis
  - ③ Exclusion mutuelle
  - ④ Élection du leader
  - ⑤ Snapshots
  - ⑥ Autostabilisation

# Présentation du cours

---

- Fondements : modélisation, vérification, analyse, validation, outils.
- Algorithmique : routage, exclusion mutuelle, élection, ondelette.
- Applications réparties
- Outils : TLAPS Toolbox et Visidia
- Organisation : Cours et TD D. Méry

# Contenu du cours

---

- Développer des modèles réalistes de systèmes.
- Introduire les concepts nécessaires ou les rappeler.
- Expérimenter la démarche dans un outil.
- Gérer au mieux les abstractions et les raffinements.

- Utiliser une technique de modélisation aussi générale que possible
- Un système réparti comprend des nœuds ou des sites répartis physiquement
- Chaque site comprend des actions ou des événements qui ont une action locale ou de communication.
- Un système réparti est modélisé par une relation de transition non-déterministe et avec éventuellement de l'équité
- Les systèmes de transitions sont de bons outils pour modéliser de tels systèmes.

