# Cours MOdélisation, Vérification et Expérimentations Exercices

Structures partiellement ordonnées, treillis complets, points-fixes (I) par Dominique Méry

7 mai 2025

Nous supposons que les opérations suivantes sont définies pour une collection  $A_0, \ldots, A_i \ldots i \in \mathbb{N}$  de parties de l'ensemble E:

 $- \cup_{i \in \mathbb{N}} A_i = \{ e \in E | \exists i \in \mathbb{N} : e \in A_i \}$ 

 $- \cap_{i \in \mathbb{N}} A_i = \{ e \in E | \forall i \in \mathbb{N} : e \in A_i \}$ 

Ces deux définitions sont correctes et légales. Elles définissent en compréhension deux ensembles.

**Exercice 1** Montrer que les structures suivantes sont des structures partiellement ordonnées inductives :

**Question 1.1**  $(\mathbb{P}(E),\subseteq)$  avec E un ensemble quelconque.

**Question 1.2**  $(E^{\perp}, \sqsubseteq)$  tel que

- 1.  $E^{\perp} = E \cup \perp (et \perp \notin E)$
- 2.  $\sqsubseteq \subseteq E \times E : soit \ x \in E \ et \ y \in E \ x \sqsubseteq y \Leftrightarrow (x = \bot \lor x = y)$

**Question 1.3** Soient A et B deux ensembles. Montrer que la structure  $(A \leftrightarrow B, \sqsubseteq)$  est une structure partiellement ordonnée inductive.

**Exercice 2** On rappelle qu'une fonction continue au sens de la topologie de Scott est monotone croissante. Indiquer et montrer si les fonctionnelles suivantes sont monotones et/ou continues).

- 1.  $(F_1(f))(x) = \text{if } (\forall y \in \mathbb{Z}. f(y) = y) \text{ then } f(x) \text{ else } \bot$
- 2.  $(F_2(f))(x) =$ if  $x \notin dom(f)$  then 0 else  $\bot$
- 3.  $(F_3(f))(x) =$ if x = 0 then 1 else f(x+1)

 $\perp$  est une expression qui signifie que cést une valeur indéfinie.

**Question 2.1**  $(F_1(f))(x) = \text{if } (\forall y \in \mathbb{Z}.f(y) = y) \text{ then } f(x) \text{ else } \bot$ 

**Question 2.2**  $(F_2(f))(x) = \text{if } x \notin dom(f) \text{ then } 0 \text{ else } \bot$ 

**Question 2.3**  $(F_3(f))(x) =$ if x = 0 then 1 else f(x+1)



**Exercice 3** Déterminer les points-fixes des fonctionnelles suivantes et leur plus petit point-fixe, s'ils existent. On travaille dans  $\mathbb{Z}$ .

- 1.  $F_1(f)(x) = 0$  then 1 else 0 et expliquer si le programme f1 a du sens et ce qu'il calcule :
- 2.  $F_2(f)(x) =$ if f(x) = 0 then 0 else 1
- 3.  $F_3(f)(x) \cong$  if x = 0 then 1 else f(x+1)

**Exercice 4** Soit  $E = \mathbb{N} \to \mathbb{N}$ , soit la fonctionnelle  $\tau \in E \to E$  définie par :

$$(\tau(F))(x) \stackrel{\triangle}{=} \text{ if } x = 0 \text{ then } 1 \text{ else } x \cdot F(x-1)$$

- 1. Calculer  $\tau(\varnothing)$ ,  $\tau^2(\varnothing) = \tau(\tau(\varnothing))$ ,  $\tau^3(\varnothing)$ . En déduire  $\tau^i(\varnothing)$  et le démontrer par récurrence.
- 2. En déduire le plus petit point fixe.

**Question 4.1** Calculer  $\tau(\varnothing)$ ,  $\tau^2(\varnothing) = \tau(\tau(\varnothing))$ ,  $\tau^3(\varnothing)$ . En déduire  $\tau^i(\varnothing)$  et le démontrer par récurrence.

**Question 4.2** En déduire le plus petit point fixe.

**Exercice 5** Soit la fonctionnelle  $\tau \in (\int + f) + (\int + f)$ :

$$(F(f))(x) = \text{if } x > 100 \text{ then } x-10 \text{ else } f(f(x+11))$$

**Question 5.1** *Montrez que*  $\mu F \sqsubseteq g$  *avec* 

$$g(x) \stackrel{\frown}{=} \text{ if } x > 100 \text{ then } x-10 \text{ else } 91$$

Question 5.2 Ecrire une fonction C calculant cette fonction et étudier sa correction.

**Exercice 6** On considère une fonction f5 définie par le code C suivant :

**Question 6.1** Traduire cette définition en une définition fonctionnelle qui précisera le domaine du problème.

**Question 6.2** Soient les définitions suivantes où  $\mathcal{F}$  désigne la fonctionnelle définie dans la question précédente :

```
 \begin{split} & - \mathcal{F}^{2n} = \{(p,v_p) | 0 \leq p < n \wedge v_p = g(p)\} \cup \{(p,v_p) | 0 > p \geq -(n-1) \wedge v_p = g(p)\} \cup \{(n,g(n))\} \\ & - \mathcal{F}^{2n+1} = \{(p,v_p) | 0 \leq p < n \wedge v_p = g(p)\} \cup \{(p,v_p) | 0 > p \geq -(n-1) \wedge v_p = g(p)\} \cup \{(n,g(n)), (-n,g(-n))\} \\ & \textit{Montrer qu'elles sont correctes en utilisant une récurrence.} \end{split}
```

**Question 6.3** *En déduire que*  $\mu \mathcal{F} = \mathcal{F}^0 \cup \mathcal{F}^1 \cup \mathcal{F}^2 \cup \mathcal{F}^3 \cup \ldots \cup \mathcal{F}^{2n} \cup \mathcal{F}^{2n+1} \ldots$ 

**Question 6.4** *Montrer que, pour tout*  $p \in \mathbb{N}$ ,  $p \in \mathcal{F}^{2p} \cup \mathcal{F}^{2p+1}$ 

**Question 6.5** Montrer que  $\mu \mathcal{F}$  vérifie la propriété  $\mu \mathcal{F} \sqsubseteq g$  où g(x) = if odd(x) then 2 else 0 fi

**Question 6.6** En déduire que  $\mu \mathcal{F} = q$ .

```
Exercice 7 Soit la fonction définie comme suit : F(f)(x) = \begin{cases} & \text{if } x = p \text{ then } p \\ & \text{else if } x = q \text{ then } q \\ & \text{else } f(x+p+q) \\ & \text{fi} \end{cases}
```

On suppose que p et q sont deux constantes non nulles entières positives distinctes et que F est une fonction partielle  $(\in (\mathbb{Z} \to \mathbb{Z}) \longrightarrow (\mathbb{Z} \to \mathbb{Z}))$ . On se place dans le cadre de la topologie de Scott sur léspace  $(\mathbb{Z} \to \mathbb{Z}) \longrightarrow (\mathbb{Z} \to \mathbb{Z}), \sqsubseteq$ ) où  $f \sqsubseteq g$  signifie que f est moins définie que g (ou  $graph(f) \subseteq graph(g)$ ).

**Question 7.1** Expliquez clairement pourquoi l'équation F(f) = f admet un plus petit point-fixe.

**Question 7.2** *Ecrire une fonction C calculant le plus petit point-fixe*  $\mu F$  *de* F.

```
Question 7.3 1. Calculer \mu F(p), \mu F(q), \mu F(-p), \mu F(-q).
2. Calculer pour k entier naturel, \mu F(-(k+1) \cdot p - k \cdot q) et \mu F(-(k+1) \cdot q - k \cdot p)
```

**Question 7.4** Donnez une expression simplifiée de la fonction  $\mu F$ . Pour cela, on pourra utiliser la caractérisation de  $\mu F$  par le théorème du point-fixe pour les fonctions continues au sens de Scott.

# Exercice 8 (invariant inductif)

On rappelle les définitions suivantes. Un modèle relationnel MS pour un système S est une structure

$$(Th(s,c), x, VALS, INIT(x), \{r_0, \ldots, r_n\})$$

οù

- Th(s,c) est une théorie définissant les ensembles, les constantes et les propriétés statiques de ces éléments.
- x est une liste de variables flexibles.
- VALS est un ensemble de valeurs possibles pour x.
- $\{r_0, \ldots, r_n\}$  est un ensemble fini de relations reliant les valeurs avant x et les valeurs après x'.
- INIT(x) définit lénsemble des valeurs initiales de x.

On note NEXT  $\stackrel{def}{=} r_0 \lor ... \lor r_n$ . Une propriété S est une propriété de sûreté pour le système S, si  $\forall y, x \in \text{VALS}.Init(y) \land \text{NEXT}^*(y,x) \Rightarrow x \in S$ . On définit la fonction suivante F sur  $\mathcal{P}(\text{VALS})$  à valeurs dans  $\mathcal{P}(\text{VALS})$ :  $F(X) = Init \cup Next[X]$  où Next[X] est lénsemble des états accessibles à partir de X par Next. On rappelle aussi que x peut être une variable ou une liste de variables; X VALS est donc un ensemble de valeurs ou de tuples de valeures correspondant à X.

**Question 8.1** *Montrer que*  $(\mathcal{P}(VALS), \subseteq, \varnothing, \cup, \cap)$  *est un treillis complet.* 

**Question 8.2** Montrer que F est croissante monotone.

**Question 8.3** *Montrer que* F *admet un plus petit point-fixe noté*  $\mu F$ .

**Question 8.4** Montrer que  $\mu F$  est un invariant inductif de F et que cést le plus petit.

**Question 8.5** *Montrer que, pour toute propriété de sûreté* S,  $\mu F \subseteq S$ .

**Question 8.6** On suppose que VALS est finie. Montrer qu'il existe un algorithme pour vérifier qu'une propriété S est une propriété de sûreté pour un système donné défini comme ci-dessus.

Exercice 9 Question 9.1 Soit le petit programme suivant annoté mais incomplet.

```
/*@ requires z == exp1 ;
  ensures \result == exp2;
*/
int q2(int x,int y, int z){
  /*@ assert B(x,y,z) ; */
  x = y+1;
  /*@ assert A(x,y,z); */
```

```
y = x + z;
/*@ assert y == 3 + x ; */
return y;
}
```

En utilisant l'opérateur wp, proposer des assertions pour A(x, y, z) et B(x, y, z) et des valeurs pour les expressions expr1 et expr2, afin que le contrat soit correct.

#### **Question 9.2** Soit le petit programme suivant annoté mais incomplet.

```
/*@ requires A(x,y,z) ;
  ensures \result == 6 ;
*/
int q2(int x,int y, int z){
    /* @ assert B(x,y,z) ; */
    x = y+1;
    /* @ assert C(x,y,z); */
    y = x + z;
    /* @ assert D(x,y,z); */
    return y;
}
```

En utilisant l'opérateur wp, proposer des assertions pour A(x,y,z), B(x,y,z), C(x,y,z) et D(x,y,z), afin que le contrat soit correct.

### **Question 9.3** Soit le petit programme suivant annoté mais incomplet.

```
/*@ requires A;
ensures \result == 0;
  assigns \nothing;
*/

int f(int c) {
  int x = 49;
  int z = 2*c;
  int y = (2*c+1)*(2*c+1);
    //@ assert B;
    y= x+z+1;
    //@ assert x == 49 && z == 2*c && y == (c+1)*(c+1);
    return(0);
}
```

En utilisant l'opérateur wp, proposer des assertions pour A et B, afin que le contrat soit correct.

### **Question 9.4** Soit le petit programme suivant annoté mais incomplet.

```
/*@ requires A(x,y,z);
ensures \result == 12;
*/

int q2(int x,int y, int z){

/* @ assert B(x,y,z); */
x = y+z;
/* @ assert C(x,y,z); */
y = x + 1;
/* @ assert D(x,y,z); */
```

```
return y;
}
```

En utilisant l'opérateur wp, proposer des assertions pour A(x,y,z), B(x,y,z), C(x,y,z) et D(x,y,z), afin que le contrat soit correct.

**Question 9.5** Soit le petit programme suivant annoté mais incomplet.

```
33/*@ requires A;
ensures \result == 0;
  assigns \nothing;
*/

int f(int c) {
  int x = 49;
  int z = 2*c;
  int y = (2*c+1)*(2*c+1);
    //@ assert B;
    y= x+z+1;
    //@ assert x == 49 && z == 2*c && y == (c+1)*(c+1);
    return(0);
}
```

En utilisant l'opérateur wp, proposer des assertions pour A et B, afin que le contrat soit correct.