

Cours Algorithmique des systèmes parallèles et distribués  
Exercices

Série :PlusCal pour la programmation répartie ou concurrente (I)  
par Dominique Méry  
5 février 2026

**Exercice 1** (*pluscaltut1.tla*)

*Etudier, compléter et analyser le programme PlusCal suivant :*

----- MODULE *pluscaltut1q* -----

*EXTENDS Integers, Sequences, TLC, FiniteSets*

(\*

--wf

--algorithm Tut1 {

variables x = 0;

process (one = 1)

{

A: assert x \in ???;

x := x - 1;

B: assert x \in ???? ;

x := x \* 3;

BB: assert x \in ???;

};

process (two = 2)

{

C: assert x \in ???;

x := x + 1;

D:

    assert x \in ??;

};

}

end algorithm;

\*)

*safepc == pc[1] = "Done" /\ pc[2] = "Done" => ??*

=====

**Exercice 2** (*pluscaltut2.tla*)

*Etudier, compléter et analyser le programme PlusCal suivant :*

```

----- MODULE pluscaltut2q -----
EXTENDS Integers , Sequences , TLC, FiniteSets

(*
--algorithm Tut2 {
variables x = 0;

process (one = 1)

variables temp
{

A:
temp := x + 1;

x := temp;

};

process (two = 2)

variables temp
{
B:
temp := x + 1;

x:= temp;

};

}
end algorithm;

*)

saferpc == pc[1] = "Done" /\ pc[2] = "Done" => ??
=====
```

**Exercice 3** (*pluscaltut3.tla*)

Etudier le programme PlusCal suivant :

```

----- MODULE pluscaltut3q -----
EXTENDS Integers , Sequences , TLC, FiniteSets
(*
--algorithm Tut3 {
```

```

variables x = 0;

process (one = 1)
{
    A:
        x := x + 1;
    B:
        await x = 1;
    C:
        print <<"x=",x>>;
};

process (two = 2)
{
    D:
        await x = 1;
    E:
        assert x = 1;
    F:
        x := x -2;
};

}

end algorithm;
*)

=====

```

**Exercice 4 pluscaltut4.tla**

Ecrire un programme PlusCal qui traduit le protocole suivant :

- S envoie une valeur val à R
- R reçoit la même valeur val

**Exercice 5 pluscaltut5.tla**

Ecrire un programme PlusCal qui calcule la fonction factorielle de la façon suivante :

- Un processus P1 calcule  $1 \times 2 \times 3 \dots \times k_1$
- Un processus P2 calcule  $k_2 \times (k_2+1) \times \dots \times N$
- Les processus stoppent quand la condition  $k_1 < k_2$  est fausse

**Exercice 6 pluscaltut6.tla**

Ecrire un programme PlusCal qui calcule la fonction  $L^K$  la façon suivante :

- Un processus  $P_1$  calcule  $L \times \dots \times L$   $k_1$  fois.
- Un processus  $P_2$  calcule  $L \times \dots \times L$   $k_2$  fois.
- Les processus  $P_3$  stoppent quand la condition  $k_1 + K_2 < L$  est fausse

Cours Algorithmique des systèmes parallèles et distribués  
Exercices  
Série : PlusCal pour la programmation répartie ou concurrente (II)  
par Dominique Méry  
5 février 2026

**Exercice 1** *pluscaltut7.tla*

Compléter le module *pluscaltut7q.tla* en proposant une assertion *Q1* correcte.

```
----- MODULE pluscaltut7q -----
EXTENDS Integers, Sequences, TLC, FiniteSets
(*

--algorithm ex1{
variables x = 0;

process (one = 1)
variables u;
{
  A:
    u := x+1;
  AB:
    x := u;
  B:
    x := x +1;
};

process (two = 2)
{
  C:
    x := x - 1;
  D:
    assert E2;
};

}
end algorithm;

*)

=====
```

**Exercice 2** *pluscaltut8.tla*

*Compléter le module pluscalappasd33.tla en proposant deux assertions R1 et R2 correctes.*

```
----- MODULE pluscaltut8q -----
EXTENDS Integers, Sequences, TLC, FiniteSets
(*

--algorithm ex3{
variables x = 0, y = 2;

process (one = 1)
variable u;
{
  A:
  u := x+1;
  AB:
  x := u;
  B:
  y := y -1;
  C:
  assert E31;
};

process (two = 2)
{
  D:
  x := x - 1;
  E:
  y:=y+2;
  F:
  x:= x+2;
  G:
  assert E32;
};

}

end algorithm;

*)
\
=====
```

### **Exercice 3 pluscaltut9.tla Fig : 1**

*On considère un système formé de deux processus one et two assurant les calculs suivants :*

- *one* : le processus envoie les entiers pairs entre 0 et N via un canal de communication à *two*.
- *two* : le processus reçoit les valeurs envoyées par *one* et ajoute la valeur reçue à la variable *s*.
- *three* : le processus fait un calcul de la somme des entiers de 0 à N/4.

On suppose que N est divisible par 4.

**Question 3.1** Afin de vérifier que le calcul effectué par les deux processus est correct, on décide de vérifier que, quand tous les processus ont terminé la variable *result* contient la somme des entiers pairs entre 0 et N.

En utilisant le fichier *qquestion1a.tla*, ajouter une propriété de sûreté *safety1* qui énonce la correction de cet algorithme.

**Question 3.2** On décide de calculer avec le processus *three* la somme des entiers de 0 à N%4. Proposer une propriété à vérifier afin de montrer que le calcul du processus *two* est correct.

#### Exercice 4 pluscaltut10.tla voir Figure 2

Soit le petit module *pluscaltut10.tla*.

Donner les deux expressions A1 et A2 à placer dans les parties *assert* afin que la vérification ne détecte pas d'erreurs dans cette assertion. Par exemple, on pourrait proposer  $(x = 1 \vee x = 2) \wedge (y = 0 \vee y = 5)$  mais il vous appartient de simuler le programme *pluscal* pour vérifier que jamais l'assertion que vous proposerez ne soit fausse. La solution TRUE fonctionne mais n'est pas autorisée et les expressions demandées doivent contenir une occurrence de *x* au moins et une occurrence de *y*.

Cours Algorithmique des systèmes parallèles et distribués  
Exercices

Série 1 Modélisation, programmation et vérification en TLA<sup>+</sup>  
par Dominique Méry  
5 février 2026

## Modélisation et vérification avec TLA<sup>+</sup>

### RAPPELS

Un réseau de Petri est un uple  $R=(S,T,F,K,M,W)$  tel que

- S est l'ensemble (fini) des places.
- T est l'ensemble (fini) des transitions.
- $S \cap T = \emptyset$
- F est la relation du flot d'exécution :  $F \subseteq S \times T \cup T \times S$
- K représente la capacité de chaque place :  $K : S \rightarrow \text{Nat}$ .

Listing 1 – pluscaltut9.tla

```
----- MODULE pluscaltut09 -----
EXTENDS Integers, Sequences, TLC, FiniteSets
CONSTANTS N
ASSUME N % 4 = 0
(*
--algorithm algo {
variable
    canal = <>>;
    witness = -1;
    result = -1;

/* Macro for sending primitive: sending a message m on the fifo channel chan
macro Send(m, chan) {
    chan := Append(chan, m);
};

/* Macro for receivinbg primitive: receiving
a message m on the fifo channel chan
macro Recv(v, chan) {
    await chan # <>>;
    v := Head(chan);
    chan := Tail(chan);
};

process (one = 1)
variable
    x = 0;
{
    w:while (x <= N) {
        a:x := x + 1;
        b:if ( x % 4 = 0) {
            c: Send(x,canal);
        };
    };
    d: Send(-1,canal);
};

process (two = 2)
variable s = 0,mes;
{
    w:while (TRUE) {
        a: if (canal # <>>) {
            b:Recv(mes,canal);
            c:if (mes # -1) { d: s := s +mes;}
            else {e: goto f;};
        };
        f: print <<s>>;
        g: result := s;
    };
};

process (three = 3)
variable
    i = 0;
    s = 0;
    b = N \div 4;
{
    w:while ( i<= b) {
        a:i := i + 1;
        b: s := s +i;
    };
}
```

Listing 2 – pluscaltut10.tla

```
----- MODULE pluscaltut10 -----
EXTENDS Integers , Sequences , TLC, FiniteSets

(*
--wf
--algorithm ex3{
variables x = 0, y = 8;

process (one = 1)
{
  A:
    x := x + 1;
  B:
    y := y -1;
  C:
    assert A1;
};

process (two = 2)
{
  D:
    x := x - 1;
  E:
    y:=y+2;
  F:
    x:= x+2;
  assert A2;
};

}
end algorithm;

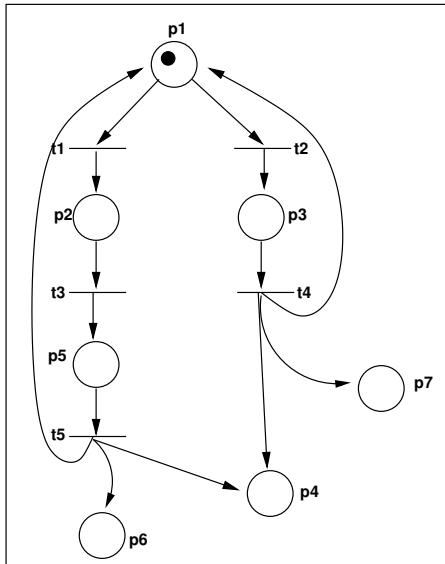
*)
=====
```

FIGURE 2 – Programme

- $M$  représente le initial marquage chaque place :  
 $M \in S \rightarrow \text{Nat}$  et vérifie la condition  $\forall s \in S : M(s) \leq K(s)$ .
  - $W$  représente le poids de chaque arc :  $W \in F \rightarrow \text{Nat}$
  - un marquage  $M$  pour  $R$  est une fonction de  $S$  dans  $\text{Nat}$  :  
 $M \in S \rightarrow \text{Nat}$  et respectant la condition  $\forall s \in S : M(s) \leq K(s)$ .
  - une transition  $t$  de  $T$  est activable à partir de  $M$  un marquage de  $R$  si
    - $\forall s \in \{s' \in S \mid (s',t) \in F\} : M(s) \geq W(s,t)$ .
    - $\forall s \in \{s' \in S \mid (t,s') \in F\} : M(s) \leq K(s) - W(s,t)$ .
  - Pour chaque transition  $t$  de  $T$ ,  $\text{Pre}(t)$  est l'ensemble des places conduisant à  $t$  et  $\text{Post}(t)$  est l'ensemble des places pointées par un lien depuis  $t$  :  
 $\text{Pre}(t) = \{s' \in S : (s',t) \in F\}$  et  $\text{Post}(t) = \{s' \in S : (t,s') \in F\}$
  - Soit une transition  $t$  de  $T$  activable à partir de  $M$  un marquage de  $R$  :
    - $\forall s \in \{s' \in S \mid (s',t) \in F\} : M(s) \geq W(s,t)$ .
    - $\forall s \in \{s' \in S \mid (t,s') \in F\} : M(s) \leq K(s) - W(s,t)$ .
  - un nouveau marquage  $M'$  est défini à partir de  $M$  par :  $\forall s \in S$ ,
- $$M'(s) = \begin{cases} M(s) - W(s,t), & \text{SI } s \in \text{PRE}(t) - \text{POST}(t) \\ M(s) + W(t,s), & \text{SI } s \in \text{POST}(t) - \text{PRE}(t) \\ M(s) - W(s,t) + W(t,s), & \text{SI } s \in \text{PRE}(t) \cap \text{POST}(t) \\ M(s), & \text{SINON} \end{cases}$$
- 

### Exercice 1 (*petri13.tla*)

Soit le réseau de Petri suivant :

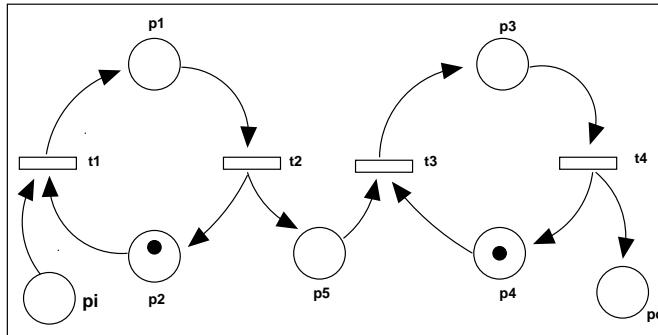


**Question 1.1** Modéliser ce réseau de Petri avec  $TLA^+$ .

**Question 1.2** Etudier ce réseau en proposant et en vérifiant des invariants  
À l'aide des outils.

**Exercice 2** (*petri10.tla*)

On considère le réseau suivant :



**Question 2.1** Traduire ce réseau en un module  $TLA^+$ . Pour cela, on donnera la définition des quatre transitions  $t_1, t_2, t_3, t_4$ . On ne tiendra pas compte de la capacité des places : les places ont une capacité d'au plus un jeton, sauf la place  $p_i$  qui peut contenir  $N$  jetons, la place  $p_5$  peut contenir au plus  $B$  jetons et la place  $p_o$  peut contenir au plus  $Q$ .

**Question 2.2** Donner une relation liant les places  $p_o, p_1, p_3, p_5, p_i$  et la valeur  $N$ . Justifier la réponse.

**Question 2.3** Si on suppose que la place  $p_o$  peut contenir au plus  $Q$  jetons, donnez une condition sur  $Q$  pour que tous les jetons de  $p_i$  soient consommés un jour. Justifier la réponse.

**Question 2.4** Expliquer ce que modélise ce réseau de Petri.

**Exercice 3** (*petri14.tla*)

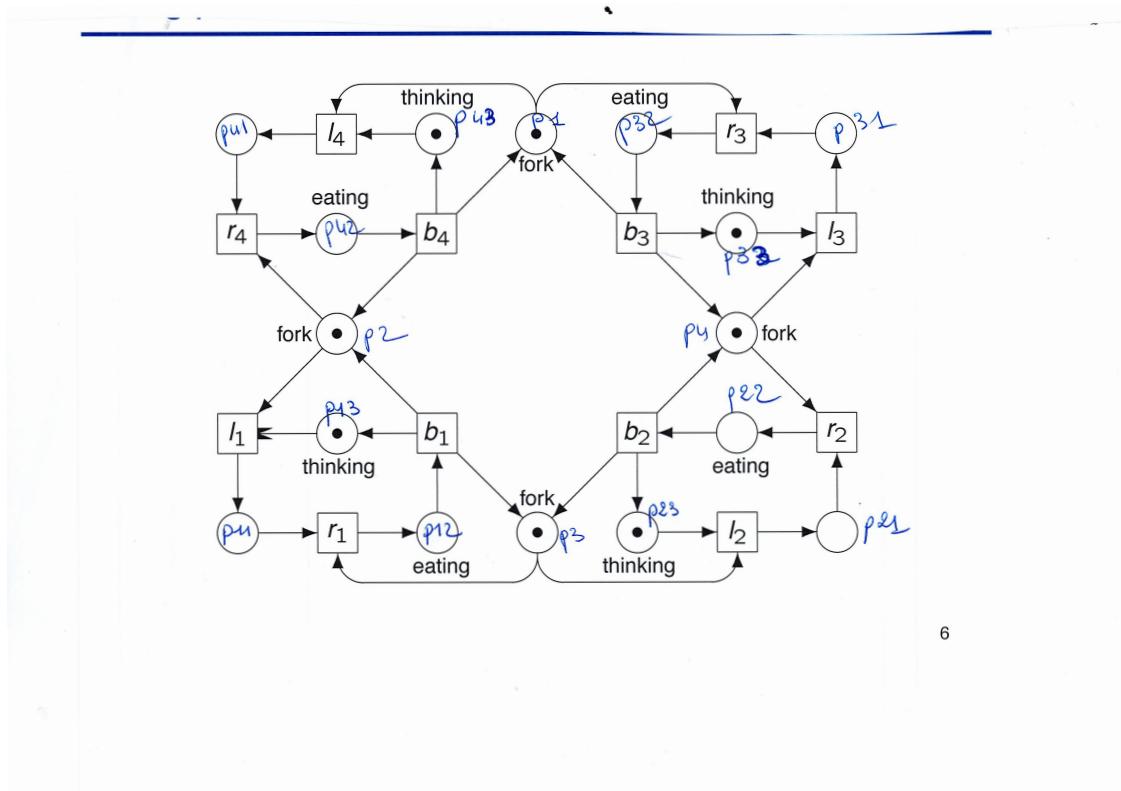
La figure 3 est un réseau de Petri modélisant le système des philosophes qui mangent des spaghetti.

**Question 3.1** Traduire le réseau de Petri sous la forme d'un module  $TLA$ .

**Question 3.2** Est-ce que le réseau peut atteindre un point de deadlock ? Expliquez votre réponse.

**Question 3.3** Proposer une propriété  $TLA$  pour répondre à la question suivante, en donnant des explications.

Est-ce que deux philosophes voisins peuvent manger en même temps ?



6

FIGURE 3 – Réseau de Petri

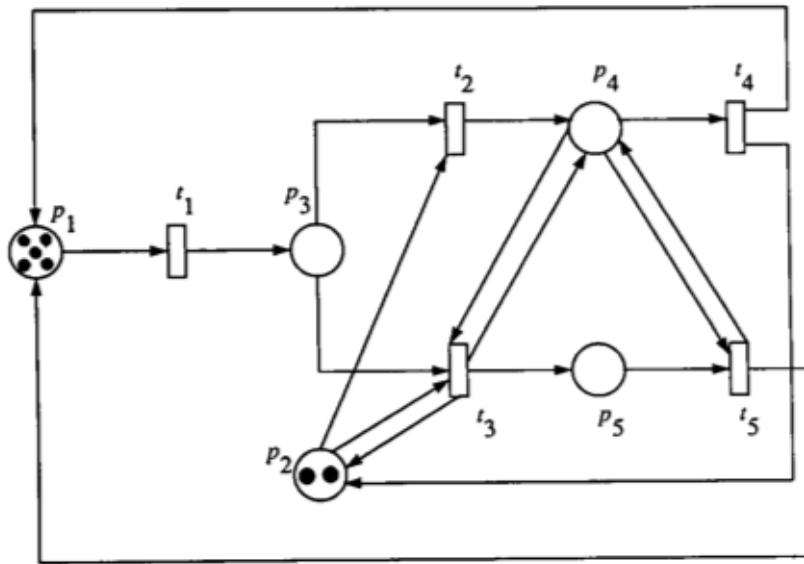
**Exercice 4** (*disapp\_td1\_ex1.tla*)

**Question 4.1** Modéliser sous forme d'un module TLA<sup>+</sup> le réseau de Petri de la figure 4. Donner une instantiation possible des constantes. Préciser les conditions initiales correspondant à un système avec cinq (5) processeurs et deux (2) bus.

**Question 4.2** On désire analyser le comportement de ce réseau et, pour cela, on souhaite savoir si la place  $p_5$  contiendra au moins un jeton. Expliquer comment on doit procéder pour obtenir une réponse en un temps fini. Préciser le message donné par le système TLAPS.

**Question 4.3** Est-ce que le réseau peut atteindre un point de deadlock ?

**Question 4.4** Enoncez trois propriétés de sûreté de ce réseau établissant une relation entre au moins deux places.



**Fig. 14.** A Petri-net model of a multiprocessor system, where tokens in  $p_1$  represent active processors,  $p_2$  available buses,  $p_3$ ,  $p_4$ , and  $p_5$  processors waiting for, having access to, queued for common memories, respectively.

FIGURE 4 – Réseau de Petri

