#### Project Character Planning

เป้าหมาย: เพื่อสร้างเว็บเพจที่สามารถสร้าง และ ปรับแต่งตัวละครได้

เพื่อสร้างเว็บเพจที่แสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับตัวเองได้

กลุ่มผู้ใช้: 17 - 40 ปี

ตารางการทำงาน: Week 1 Feb 2023

- ได้ทำการสร้างหน้า Homepage และ หน้าข้อมูลส่วนตัวของ User
- พยายามลองเชื่อม Angular กับ Database Mongodb แต่ยังไม่สำเร็จ
- ทำหน้ารับรอง Error 404 ไว้

Week 8 Feb 2023

- เชื่อม Angular เข้ากับ Database
- ปรับปรุงหน้า Homepage ให้สามารถดูข้อมูลส่วนต่างๆในการปรับแต่งตัว ละครได้
- ในหน้าข้อมูลส่วนตัวของ User ต้องเพิ่ม Function ในการใส่ข้อมูลส่วนตัว
- ทำหน้า Login ไว้ด้วยเลย

Week 15 Feb 2023

- ทำหน้า Login และ Register ให้สามารถเชื่อมต่อกับ Database ได้
- หาวิธีการทำ Function การเปลี่ยน Bio ข้อมูลของตัวเอง ในหน้า Profile

Week 22 Feb 2023

- แก้ไขหน้า Login และ Register ให้สามารถเชื่อมต่อกับ Database ได้

#### Week 1 Mar 2023

Nothing update due to Final Test

Week 8 Mar 2023

- แก้ไขการไม่ Save Session
- ทำ Profile page
- เพิ่มการทำ Avatar

ความเสี่ยง: อาจจะเกิดการล่าช้าในการทำงานในแต่ละ Sprint

อาจจะเกิดปัญหาในการทำงานเช่น **ความรู้** ความสามารถ

อาจจะเกิดปัญหาในการดีไซน์เช่น การใช้สี ความเข้ากันของสี การจัด

องค์ประกอบของ Function ปุ่มต่างๆ

การเทสระบบ: เทสโดยสุ่มบุคคลให้ลองใช้งานตามบุคคลนั้นๆ

เทสตามแต่ละ Feature ที่ได้ Implement

### Project Character Requirement

### หน้า Login / Authentication :

- สามารถ Login ได้
- สามารถ New Account ได้
- สามารถกู้รหัสตัวเองได้

#### หน้า Home :

- สามารถไปหน้า Profile, Store, Inventory, Daily login

#### หน้า Profile :

- สามารถกดปุ่มและไปยังหน้า Edit Avatar / ปรับแต่งตัวละครได้
- สามารถกดปุ่มและไปยังหน้า Edit Bio / ปรับแต่งข้อมูลของส่วนตัวได้

## หน้า Edit Avatar / Avatar Decorate :

- มีการแสดง Avatar และอัปเดตตามที่ผู้ใช้กดเลือก
- มีรูปแบบ Avatar ให้เลือกหลากหลาย เช่น สีผิว, ทรงผม,
  รูปหน้า, เสื้อ, กางเกง, กระโปง, รองเท้า, ฯลฯ

#### หน้า Edit Bio / MyBio :

- สามารถแก้ไข Bio และอัพเดตตามที่ผู้ใช้ Input เข้ามา

#### หน้า Store :

- มีปุ่มที่รวบรวมหัวข้อสิ่งที่สามารถใช้ Coin แลกได้
- Icon ที่สื่อถึงหัวข้อการแลก Coin ต่างๆ

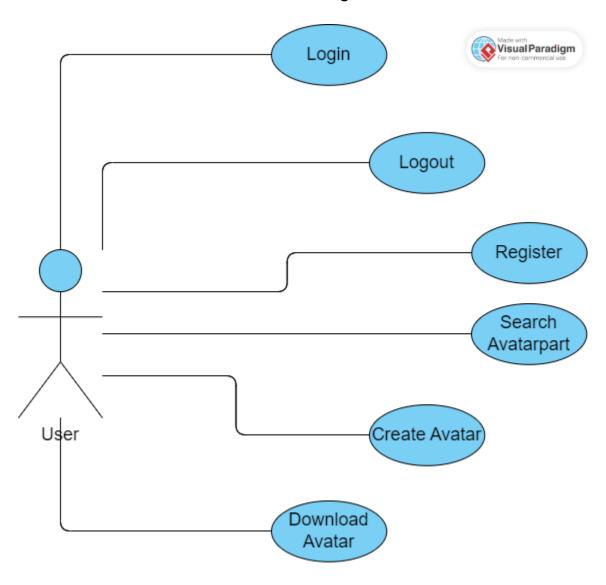
## หน้า Daily Login :

- สามารถกดรับของประจำวันได้ (เช่น Coin, หรือคูปอง?)

# หน้า Inventory :

- มีรูปที่สื่อแล้วเข้าใจได้ว่าของสิ่งนั้นคืออะไร
- อาจมีข้อความสั้นๆกำกับ

# Use Case Diagram



#### Reference

https://github.com/maidi29/custom-avatar-generator

https://htmlpreview.github.io/?https://github.com/maidi29/custom-avatar-

generator/demo/demo/index.html

https://jsfiddle.net/maidi/L4so8gyj/

https://angular.io/guide/architecture-modules

https://www.npmjs.com/package/custom-avatar-generator

https://www.youtube.com/watch?v=mlgk-LMCiVw&ab\_channel=codedamn

https://www.youtube.com/watch?v=s8ks7mfJ1w0&ab\_channel=MAZEducation-Learntocode

https://www.mongodb.com/docs/atlas/atlas-ui/documents/

https://stackoverflow.com/questions/895171/prevent-users-from-submitting-a-form-by-hitting-enter

https://avatarmaker.com

https://github.com/nasirjd/foodmine-course

https://www.youtube.com/playlist?list=PLpaspowtgj-dA0cRZ1yEZBv0iwdOru-SC