



Questions



1) Quelles sont les interactions entre le serveur et l'OA ?

- a) - Activation de l'objet (méthode `poa.servant_to_references`)
- b) - Demarrage du serveur (méthode `orb.run`)

2) Quelle est la relation entre la classe d'implémentation (classe `calculImpl.java`) et le squelette (le squelette est défini par la classe `calculPOA.java` dans le répertoire `t pcorbalsrc\exo1`) ?

Le lien est un lien d'héritage entre le squelette et la classe d'implantation (`calculImpl` et `calculPOA`)

3) Dans la souche (classe `_calculStub.java`), où se trouvent la construction et l'émission de la requête vers le serveur ?

L'invocation du serveur s'effectue grâce à la méthode "invoke" dans la souche. La méthode "invoke" est utilisée dans les méthodes "incrémenter" et "décrémenter"

Les méthodes incrémenter/décrémenter fonctionnent de la façon suivante :

- Construction du paquet à envoyer vers le serveur
(objet "request")
- appel d'"invoke" (méthode de la DII)
cet appel est bloquant en attente de la réponse
du serveur
- extraction des résultats et génération éventuelle
des exceptions levées par le serveur

4) Dans la souche (classe `_calculStub.java`), où se trouvent la construction et l'émission de la requête vers le serveur ?

L'appel à l'implantation de l'objet se fait par liaison dynamique (la classe d'implantation de l'objet CORBA étend la classe qui implante le squelette).

Avant l'invocation de la méthode d'implantation, le squelette analyse la requête envoyée par le client. L'analyse consiste à déterminer quelle méthode doit être invoquée (cf. méthode "invoke" du squelette).

par la suite, dans le switch/case, la méthode invoke retire les paramètres en in/inout

de la requête, effectuent l'invocation de la classe d'implantation, puis, insère les résultats dans le message de réponse (paramètres en out/inout, exceptions). La réponse sera alors transmise par la POA au client.

5) Chercher dans le squelette (classe calculPOA.java) où se situent les appels à l'implémentation de l'objet (classe calculImpl.java).

cf. la commande dior. Une reference d'objet contient :

- l'adresse IP du serveur
- le port d'écoute de la POA
- La clef d'objet qui identifie l'objet au sein de la POA
- Le type qui designe l'interface implantée par l'objet
- L'identification du protocole à utiliser pour interagir avec l'objet