***** Protokoll vom 03.04.2025*****

-Scrum-Master:

- Meeting moderieren, Regeln prüfen, Beschwerden an Scrum-Master
- falls issues duplikate sind dann muss in Kommentar reinschreiben duplicate #issue zahl.
 wird autovervollständigt
- Prüft gleichmäßige verteilung der Issues

-Issues:

- Werden von Devs erstellt ohne refined labels und Scrum-Master dann mit refined nach überprüfung
- · Scrum-Master fügt issues vom Discord in Gitlab hinzu am Anfang
- Kleinere Schritte von einer Person mit einer Arbeitszeit von unter 4 stunden
- jedes Issue hat einige Akzeptanzkriterien wie z.B. Button mit besonderer Schrift oder ähnliches
- änderung in Issue branch commiten
- In Merge-requests sollen genaue änderungen stehen.

-User-Stories/Milestones:

• User-story beinhaltet funktion aus sicht des Nutzers in Gitlab heißt es Milestones

•

—Tasks werden ignoriert—

-Labels:

- haben gewichtungen mit Fib-Zahlen.
- Ab 13 sollte man die issues aufsplitten.
- refined: Issue wurde vom Scrum-Master überprüft und kann bearbeitet werden
- · Issue-Board zeigt es übersichtlich
- Labels auch in einzelne Abteilungen
 - -Backend-Labels:
 - Route: Verbindung zwischen Backend und Datenbank
 - -Frontend-Labels:
 - Backend-communication: Bezeichnet requests an Backend
 - component: UI elemente
 - -Orga-Labels:

- o Diagram: entwurfdiagramme für docs o.ä
- Text-work: protokolle, dokumente usw.

Gitlab veränderungen sollen mitgeteilt werden von André

Gitlab einarbeitung nächste Woche

Product-Owner: User-Stories erstellen, Zeitmanagement und Kommunikation mit Kolonko Meeting-Ablauf:

- Nach jedem sprint aktuelle User-Stories überprüfen ob abgeschlossen und neue erstellt
- falls User Stories passen werden Issues dazu erstellt
- Wöchentliche Meetings ohne Kolonko machen wir Statusabfragen wie es gerade läuft
- Am Monatsende Rückblicke
- Schwierigkeiten
- · Wireframes wie Figma erstellen in frontend

W3.14 ist unser gemeinsamer Raum

To-Do:

Issues erstellen