

Réalisation d'une application d'éducation à distance : MyPoly

Realisé par

Nour El Houda FRIOUI

Meryem BARKALLAH

Encadré par

Mr. Imed BOUDRIGA

2022-2023

Sommaire

I- Contexte du projet

- 01 Introduction
- 02 Problématique

II- Analyse et spécification des besoins

- 01 Identification des acteurs
- 02 Analyse des besoins
- 03 Spécification des besoins

III- Etude Conceptuelle

- 01 Architecture physique et logique
- 02 Conception détaillée

IV- Realisation

- 01 Site vitrine
- 02 Espace administrateur
- 03 Espace professeur
- 04 Espace étudiant



I- Contexte du projet

1-Introduction

A la suite de la pandémie, toutes les écoles qui étaient paresseuses de point de vue numérique ont désormais activé toute la panoplie d'outils numériques : partage des documents et répartition de projets.

Une situation pareille pouvant manifestement se reproduire, les écoles doivent donc parer à cette éventualité et prioriser les investissements afin d'assurer la continuité de leurs plans.

1-Problématique

La plupart des étudiants ont du mal à avoir une vue globale et complète de tous les éléments (cours, matières, événements, exercices, etc.) qui leur permettant de faire un suivi adéquat.

Donc la digitalisation est devenue une nécessité, pas seulement un symbole de statut. C'est devenu un pilier important et une force pour terminer le plan d'étude.

Lorsque les gens envisagent un logiciel englobe toute les interactions, ils le considèrent comme un moyen de gérer l'achèvement des tâches requises à temps pour obtenir les résultats souhaités.

II- Analyse et spécification des besoins

1-Identification des acteurs

- Administrateur : c'est l'acteur le plus important dans notre application, il est un utilisateur avec des privilèges et à travers ses interfaces, il peut assurer une bonne
- gestion des comptes, ajouter les éléments nécessaires (Filière, parcours, niveau, semestre, unité d'enseignement, etc.), gérer l'agenda des événements (absence, événement culturel, date d'examen, etc.), gérer son profil, et il peut aussi gérer les cours.
- Professeur : c'est l'utilisateur qui permet de gérer les cours de ses propres matières, gérer l'agenda des événements et gérer son profil
- Etudiant : cet acteur peut consulter les cours, consulter l'agenda des événements et gérer son profil.

2-Analyse des besoins

Le futur de logiciel dépend beaucoup de cette phase, elle nous permet le développement d'une application suffisante. Pour cela, le client et le développeur doivent être en étroite relation, voire avoir un intermédiaire entre eux s'il le faut.

2-1-Besoins fonctionnels

Les besoins fonctionnels sont les fonctionnalités et les actions que le système doit

obligatoirement effectuer, ils sont issus du cahier de charges du projet après un consensus avec

le client qui est dans notre cas l'entreprise d'accueil.

L'application doit permettre les utilisateurs de :

- S'authentifier
- Gérer profil
- Gérer cours
- Gérer utilisateurs
- Gérer éléments de base(niveau, filière, parcours, semestre, année universitaire, etc.)
- Gérer agenda des événements
-

2-2-Besoins non fonctionnels

Il s'agit des fonctionnalités qui caractérisent le système.

Ce sont des besoins liés à la performance qui peuvent concerner les contraintes d'implémentation.

Dans le cadre de ce travail, l'application devra être caractérisée par :

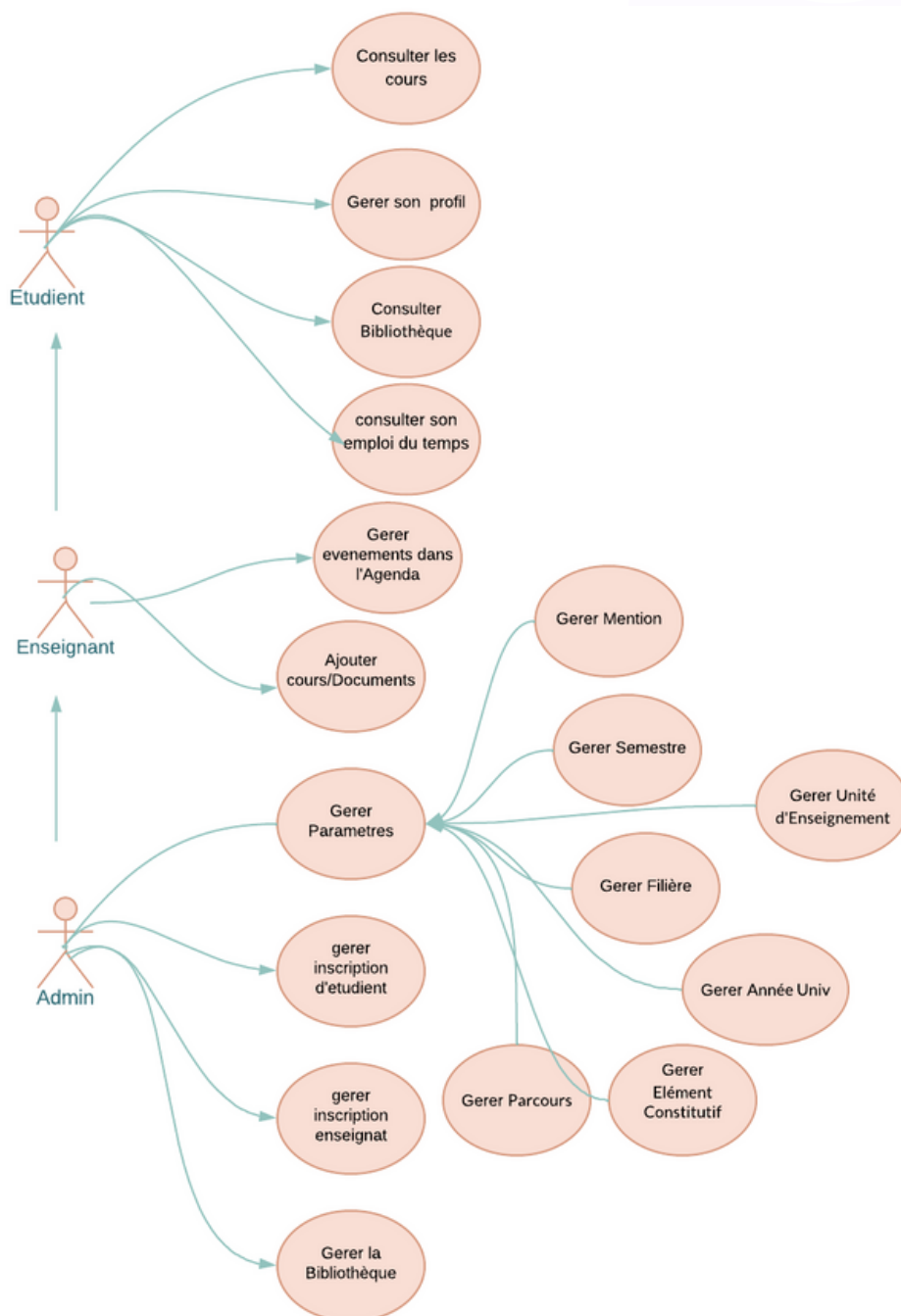
- L'efficacité : L'application doit prendre en charge plusieurs environnements, tels que le réseau de l'entreprise et la machine qui l'exécute.

- La stabilité : Notre application doit rester stable dans son environnement d'exécution et ne contenir aucune erreur critique.
- La fiabilité : Notre application sera réalisée en utilisant les méthodes et outils les plus avancés.
- La vitesse de traitement : Il est absolument nécessaire que le temps de traitement soit le plus proche possible du temps réel.
- La facilité à entretenir : Si elle est modifiée ou ajustée, notre application ne devrait pas rencontrer de problèmes inattendus lorsque tout est organisé et externalisé. En cas de panne, notre système doit identifier avec précision la source du problème.
- La portabilité : Notre application doit être facile à transférer. Nous pouvons remplacer un module ou un composant de notre application à utiliser dans un tel système.
- La flexibilité : L'application doit être multi niveau pour assurer la flexibilité.
- L'évolutivité de la solution Et simplicité de maintenance.
- La sécurité : l'application doit être sécurisée les données de l'utilisateur.

3-Spécification des besoins

Nous spécifions les besoins fonctionnels de notre application en utilisant le diagramme de cas d'utilisation général.

Ce diagramme présente une vue globale sur le projet et les différentes fonctionnalités offertes :



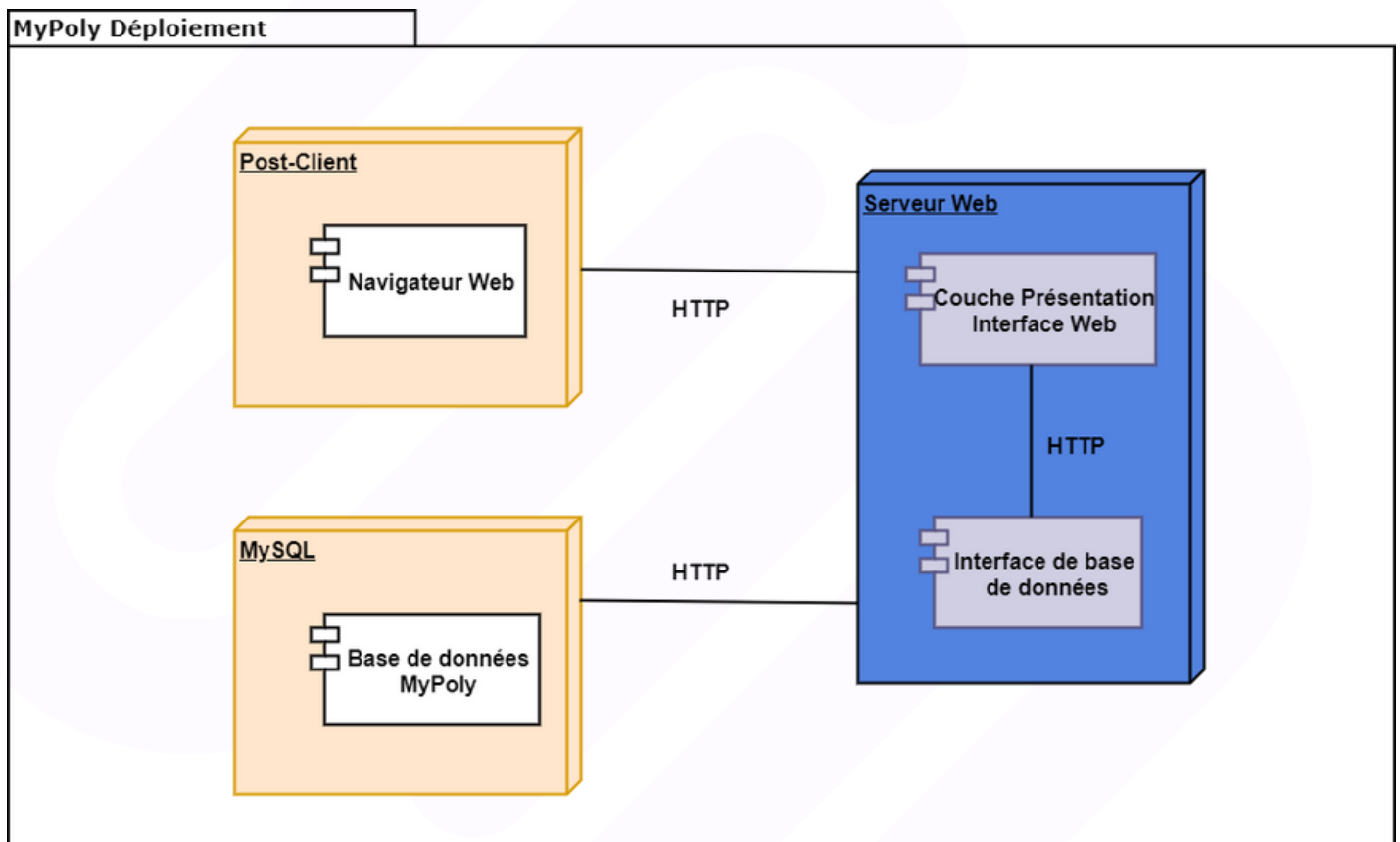
III-Etude conceptuelle

1-Architecture physique et logique

1-1-Architecture physique:

Pour la réalisation de notre application, nous avons choisi l'architecture 3-tiers.

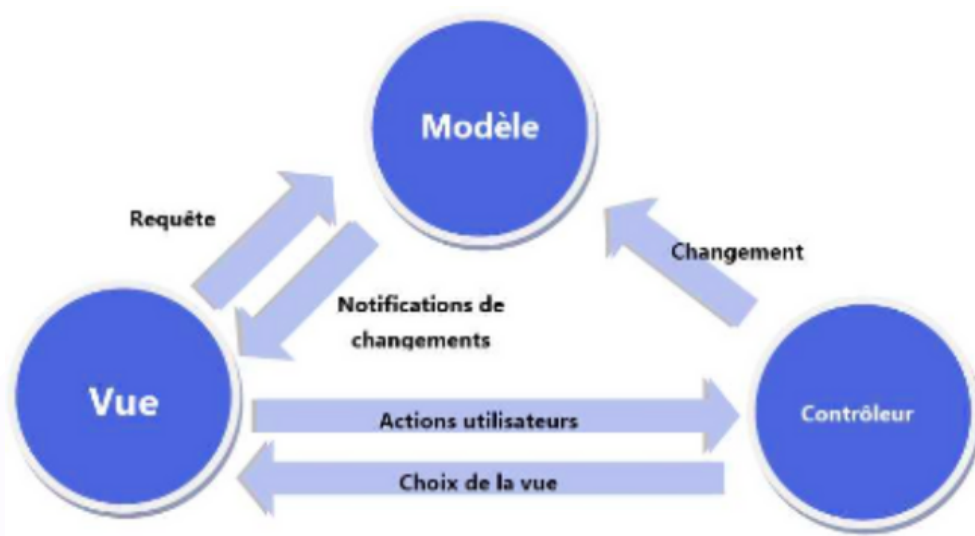
Et par la suite, nous avons employé le diagramme de déploiement pour illustrer le déroulement de notre application .



1-1-Architecture logique:

L'architecture logicielle décrit les différents éléments d'un ou plusieurs systèmes informatiques, leurs relations mutuelles et leurs interactions sous forme de symboles et de schémas de principe.

La solution à laquelle nous sommes arrivés était de construire l'application en utilisant l'architecture MVC.



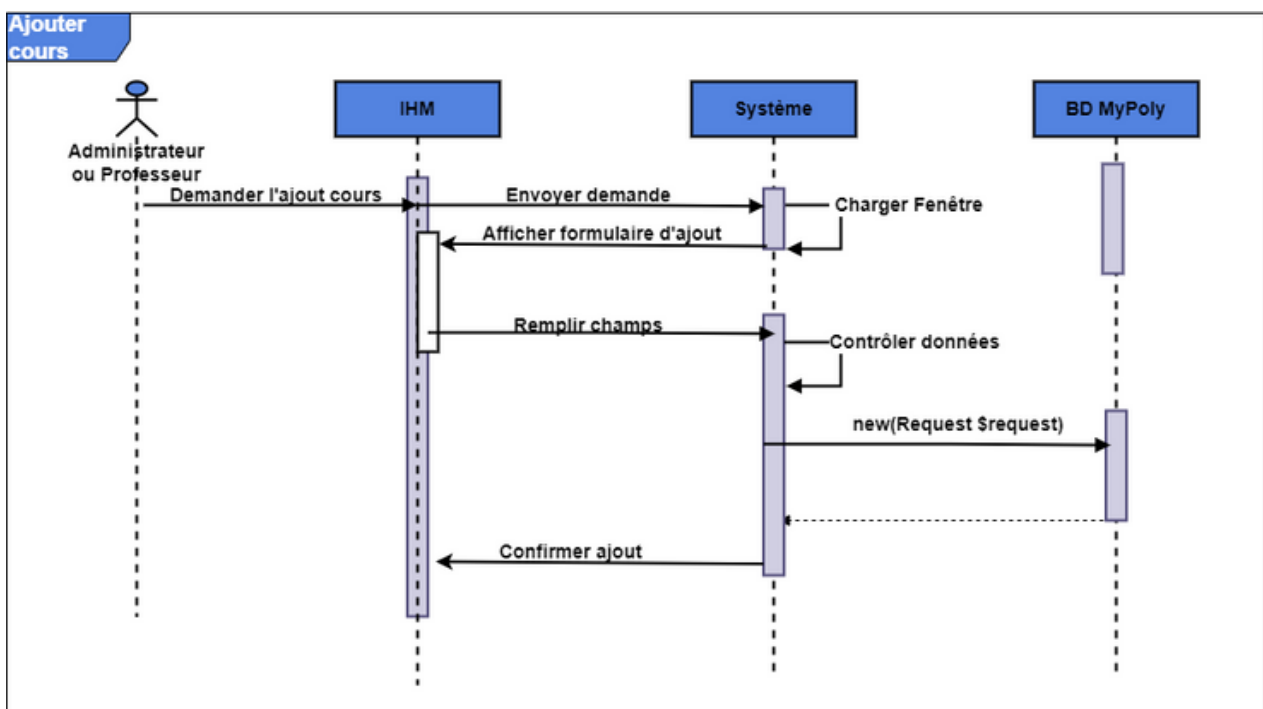
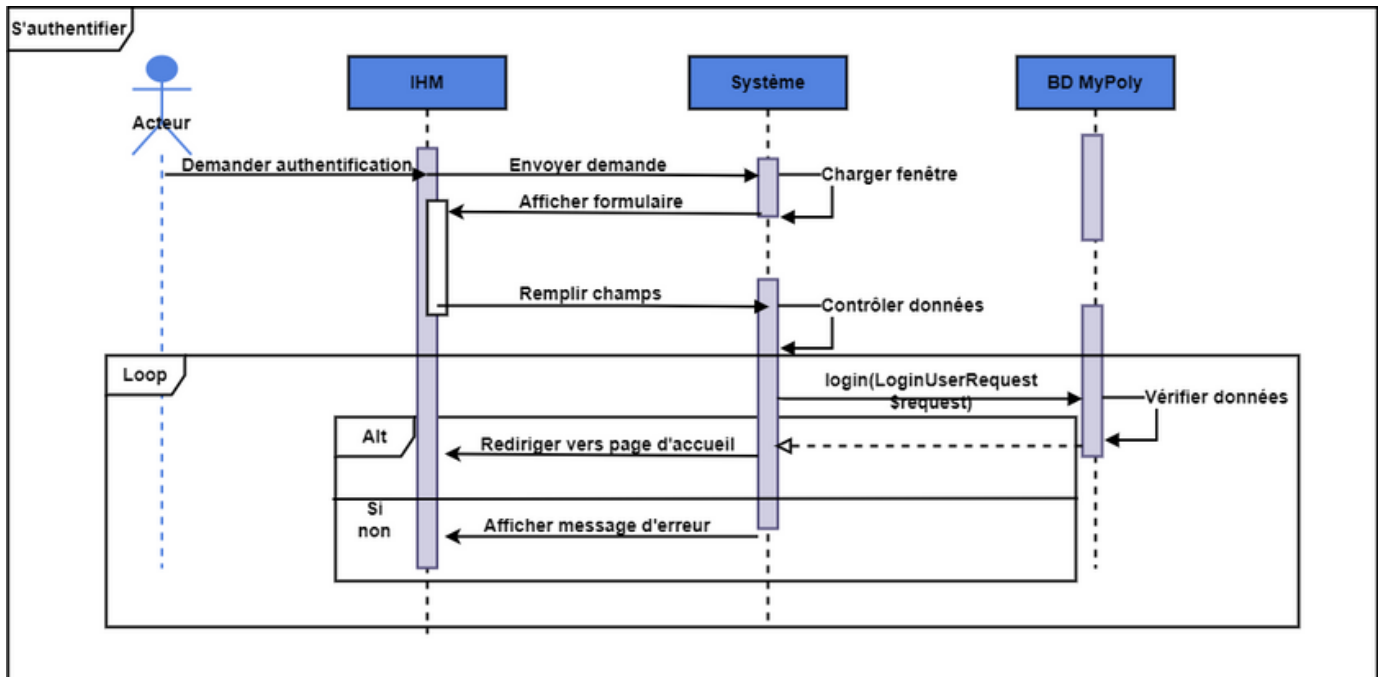
2-Conception détaillée

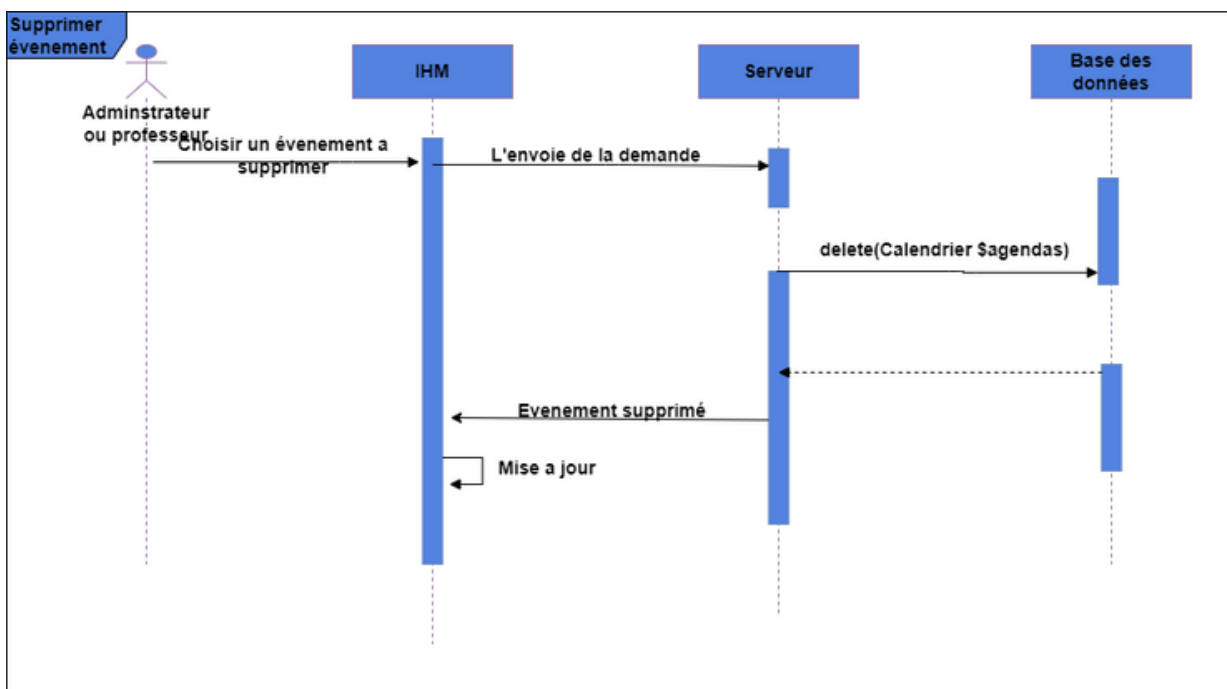
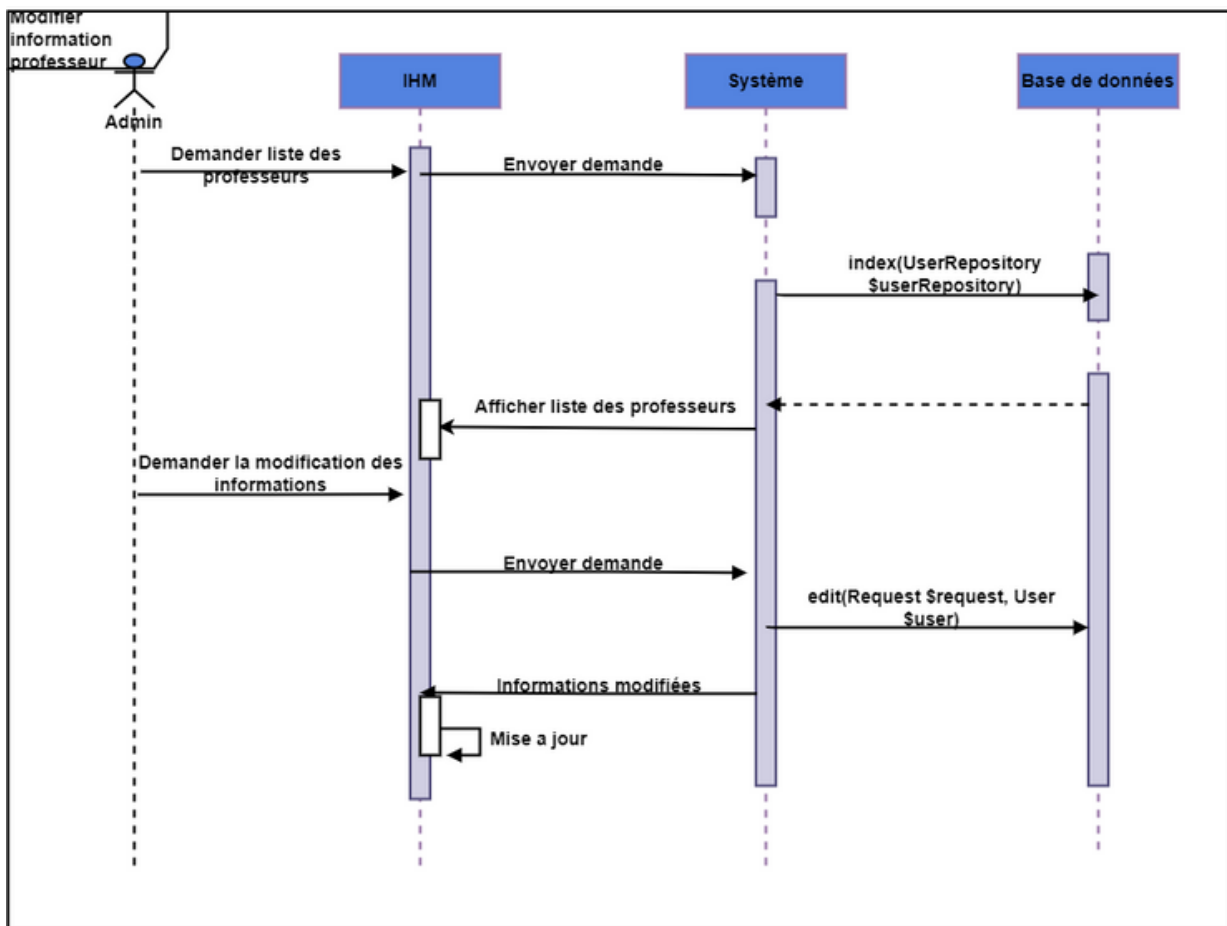
Dans le chapitre précédent, nous avons présenté le diagramme de cas d'utilisation général qui a décrit le comportement fonctionnel du système d'une façon globale.

Ce qui nous mène à choisir de parler en plus de détails à propos des cas d'utilisation dans cette partie.

2-2- Diagramme de séquences

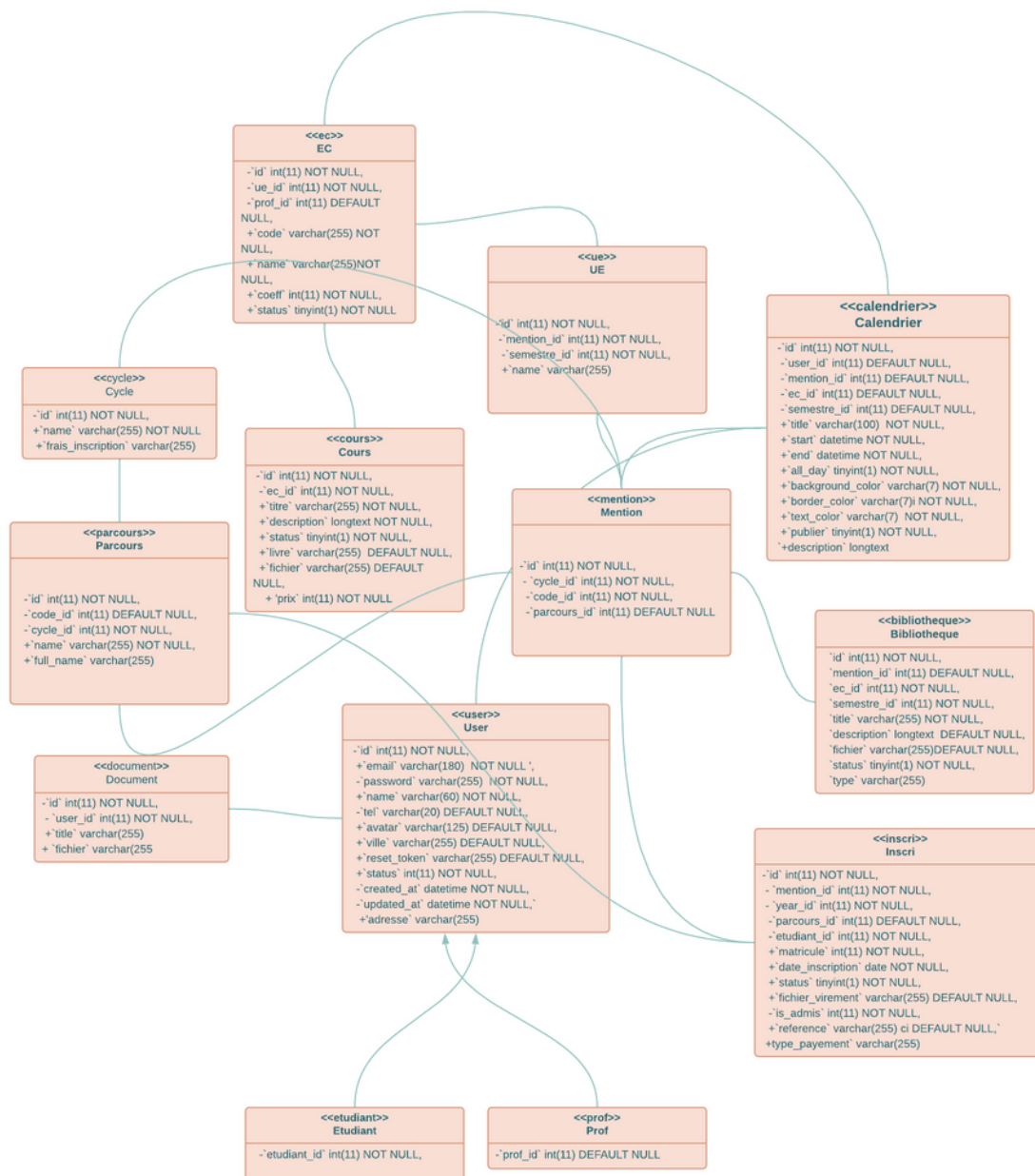
Un diagramme de classes est une collection d'éléments de modèle statiques (tels que des objets, des interfaces et leurs relations), qui sont connectés ensemble comme un diagramme.





2-2- Diagramme de classes

Un diagramme de classes est une collection d'éléments de modèle statiques (tels que des objets, des interfaces et leurs relations), qui sont connectés ensemble comme un diagramme.



IV- Realisation

1-Site vétrine



Accueil Qui somme nous Contact S'identifier

ECOLE PRIVEE POLYTECHNIQUE DE SOUSSE

Pour une meilleur expérience d'apprentissage à distance

Contact

En savoir plus

QUI SOMMES-NOUS

Nous sommes des professeurs d'universités venant de différents horizons, convaincus que l'UNIVERSITE DE DEMAIN sera numérique, en ligne ou à distance.

Des professeurs d'universités, ayant plusieurs années d'expériences en matière d'enseignement de haut niveau et de grande qualité, désirant de transmettre leurs savoirs et leurs connaissances aux jeunes générations qui de plus en plus s'accommodent aux nouvelles technologies de l'information et de la communication (NTIC).

En savoir plus



NOS MENTIONS DE FORMATION



SUIVEZ-NOUS SUR



LIEN D'INFORMATION

Accueil

Qui sommes nous

Contact

DETAILS DU CONTACT

www.polytechniqueSousse.academy

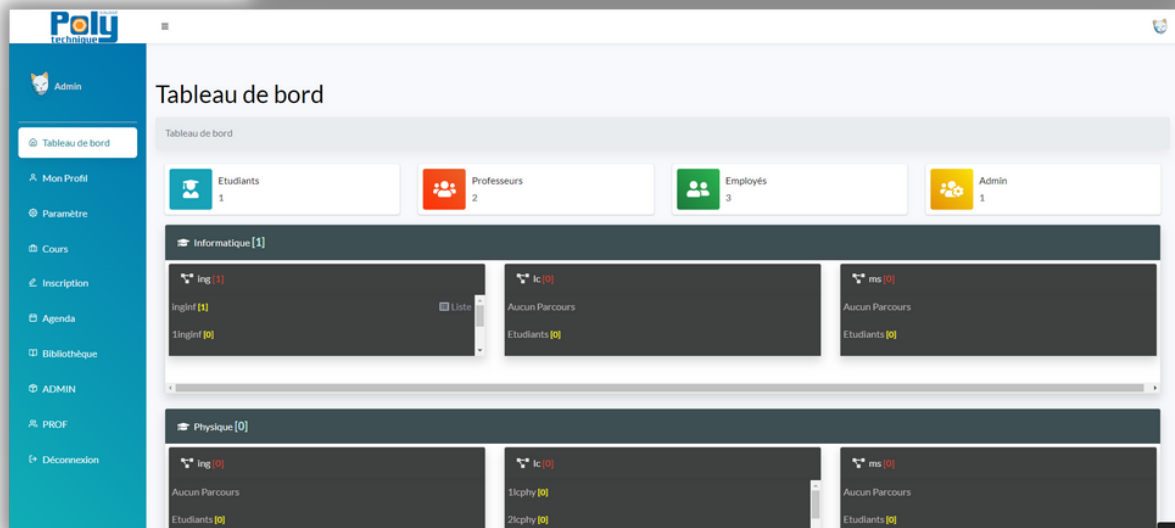
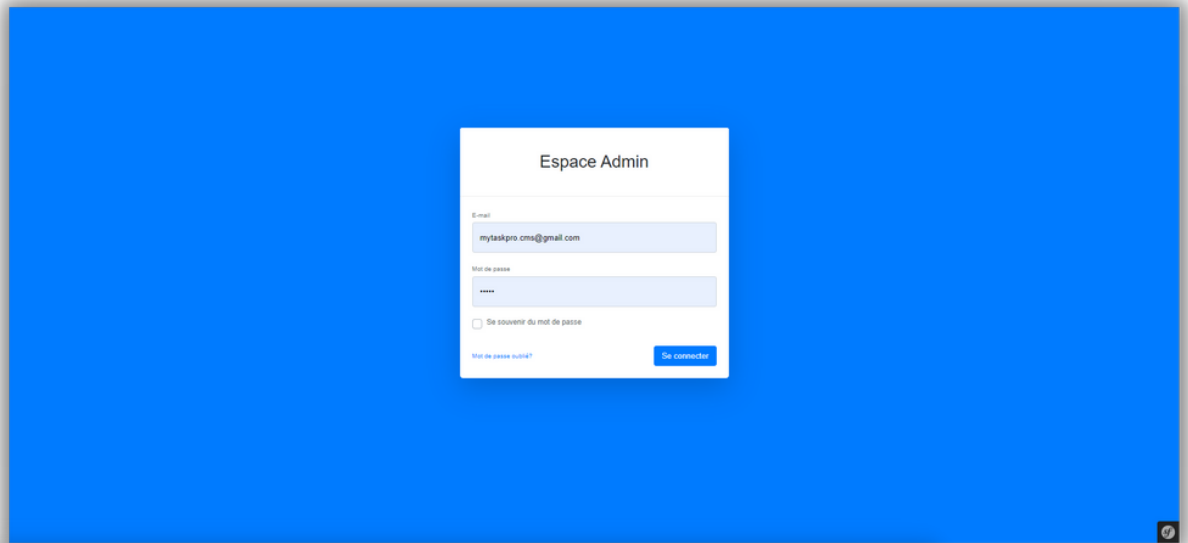
contact@polytechsousse.tn

POLYTECH SOUSSE -Rue du Commandant Bejaoui,
Sousse 4054

75 277 877



2-Espace administrateur



Admin

Tableau de bord

Mon Profil

Paramètre

Cours

Inscription

Agenda

Bibliothèque

ADMIN

PROF

Déconnexion

Mon Profil

Tableau de bord / Mon Profil

Admin

Administrateur

Dernière mise à jour:
03/01/2023 11:57:02

Telephone

+216 22 900 084

Photo de profil

Choisir un fichier

Aucun fichier choisi

Ville

Sfax

Hom

Admin

Email

mytaskpro.com@gmail.com

Adresse

Rue Hedi-Chaker

Enregistrer

Change password

Mot de passe actuel

Mot de passe actuel

Nouveau mot de passe

Nouveau mot de passe

Confirmation du nouveau mot de passe

Confirmer le nouveau mot de passe

Enregistrer

Admin

Tableau de bord

Mon Profil

Paramètre

Cours

Inscription

Agenda

Bibliothèque

ADMIN

PROF

Déconnexion

Inscription

Importer

Exporter

Inscription

Afficher 10 éléments

Rechercher:

#	Nom	E-mail	Tél	Mention	Niveau	Parcours	Actions
	test123	Meryem.barkallah@gmail.com	12345678	Informatique	Ing	Inginf	<div></div>

Affichage de 1 à 1 sur 1 éléments

Précédent 1 Suivant

Admin

Tableau de bord

Mon Profil

Paramètre

Cours

Inscription

Agenda

Bibliothèque

ADMIN

PROF

Déconnexion

Liste des professeurs

Tableau de bord / Liste

Afficher 10 éléments

Rechercher:

Profil	Nom	Email	tel	Statut	Action
	Mounira Jerbil	mounira@gmail.com	+216 20 123 123	Actif	<div></div>
	Mounira Mannou	mouniramanou12@yahoo.com	+21622900084	Actif	<div></div>

Affichage de 1 à 2 sur 2 éléments

Précédent 1 Suivant

Copyright © Ecole Privée Polytechnique de Sousse

Polytechnique Sousse • Meryem & Nour

2-Espace professeur



ESPACE PROFESSEUR

Connectez-vous à votre compte pour continuer

Adresse E-mail
mytaskpro.cms@gmail.com


Mot de passe
.....

SE CONNECTER

Mot de passe oublié

Mon Profil

Mon Profil


Mounira Mannou
Professeur

Dernière mise à jour:
05/01/2023 12:54:35

Téléphone
+2162900084

Nom
Mounira Mannou

Photo de profil
Choisir un fichier | Aucun fichier choisi

Email
mouniramanou12@yahoo.com

Ville
Tunis

Adresse
Rue Malaga, El Manar 1

Enregistrer

Changer votre mot de passe

Ancien mot de passe
Mot de passe actuel.....

Nouveau mot de passe
Nouveau mot de passe

Confirmer le nouveau mot de passe
Confirmer le nouveau mot de passe

Enregistrer

Bibliothèque

Tableau de bord/ Bibliothèque

Cours | Sujet d'examen | Exercices | Corrigés | Administration | Créer

Afficher 10 éléments

Rechercher

MENTION	NIVEAU	PARCOURS	SEMESTRE	EC	SUPPORTS
Informatique	ing	inginf	Semestre1 2022/2023	web	1
Informatique	ing	inginf	Semestre1 2022/2023	web	1



Affichage de 1 à 2 sur 2 éléments

Précédent 1 Suivant

Copyright © Ecole Privée Polytechnique de Sousse

Polytechnique Sousse • Maryem C. N.

2-Espace étudiant



- Accueil
- Mes mentions
- Bibliothèque
- Agenda
- Achat livre
- Mon profil
- Se déconnecter

Mes mentions



Tableau de Bord / mention

Informatique

Niveau: Ing
Parcours: Inginf
Matricule: 1

Cycle ingénieur génie Inforlatique

voir les cours



- Accueil
- Mes mentions
- Bibliothèque
- Agenda
- Achat livre
- Mon profil
- Se déconnecter

Bibliothèque

Tableau de Bord / biblioth

Cours

Sujet d'examen

Exercices

Corrigés

Administration



Nombre d'affichage: 10

Recherche:

Mention	Niveau	Parcours	Semestre	Ec	Titre	Description	Documents
Informatique	Ing	Inginf	Semestre1 2022/2023	architecture	GG		Pas de document
Informatique	Ing	Inginf	Semestre1 2022/2023	architecture	correction d'exercice1		Pas de document

affichage de 1 à 2 sur 2 élément(s)

Précédent 1 Suivant



- Accueil
- Mes mentions
- Bibliothèque
- Agenda
- Achat livre
- Mon profil
- Se déconnecter

Agendas

Tableau de bord /Agendas

Titre	Description	De	A	Date	Mention
JPO		00:00:00	00:00:00	05-01-2023	Inginf -- Ing en Informatique
Absence prof		06:30:00	07:00:00	07-01-2023	Inginf -- Ing en Informatique

Copyright © Your Ecole Privée Polytechnique de Sousse

Privacy Policy - Terms & Conditions