

## Manual de Usuario

### Ajedrez

Para comenzar a jugar solo debes hacer click en iniciar partida. Luego de ingresar tu nombre y el del otro jugador, si quieres, para recordar de quien fue el puntaje obtenido cuando se termine el juego.

El objetivo del juego es hacer jaque, es decir, comerse al rey del otro jugador.

#### Piezas del juego



#### Movimientos



Cada pieza tiene una manera específica de moverse, como puedes ver en la ilustración de la izquierda, y suman puntajes diferentes cuando te los comes:

El rey hace que ganes el juego.

La reina o dama te da 9 puntos.

El Alfil te da 3 puntos.

La torre te da 5 puntos.

El caballo te da 3 puntos.

El peón te da un 1 punto.

Las piezas blancas siempre comienzan el juego, pueden hacerlo con un peón o un caballo.

Cada jugador puede mover solo una pieza por turno, estos van intercalados. Si seleccionas una pieza e intentas moverla a una casilla a la que no puede moverse perderás tu turno. La pieza que seleccionas es la que moverás, entonces te recomendamos pensar bien tu jugada antes de seleccionar tu pieza.

Cuando se termine la partida podrás ver los mejores puntajes que han obtenido haciendo click en el botón de Mejores Puntajes.