Maximiliano Eschoyez

2021

Faster, better, cheaper, choose two of the above.

. Viejo proverbio de la ingeniería

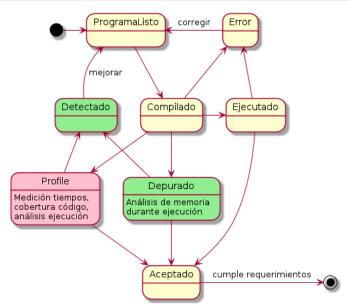
Objetivo:

- identificar problemáticas que afectan la performance de un software
- adquirir técnicas y tácticas para optimización de código
- aprovechar la capacidad del hardware disponible



Vamos a:

- Analizar código fuente
- Depurar código fuente
- Medir tiempos de ejecución
- Medir cobertura de código
- Estudiar interacción en
 - Funciones
 - Objetos



Performance del Software

Al desarrollar software debemos:

- Aplicar buenas prácticas
- Evitar construcciones incorrectas
- Hacer un código claro
- Considerar el rol de compilador
- Hacer las pruebas necesarias

Arquitecturas de Hardware

Procesadores

Arquitecturas

- RISC
- CISC

Pipelines



Probando Software

Uso de CPU

• \$ top

Tiempo de ejecución

- \$ time exec ⇒ grano grueso
- gettimeofday() \Rightarrow grano fino

```
gettimeofday(inicio, NULL);
...
gettimeofday(fin, NULL);
```

• $clock() \Rightarrow tiempo de CPU$

```
inicio = clock();
..
fin = clock();
```