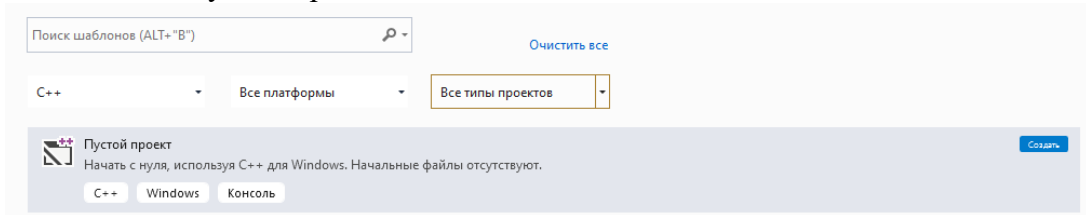
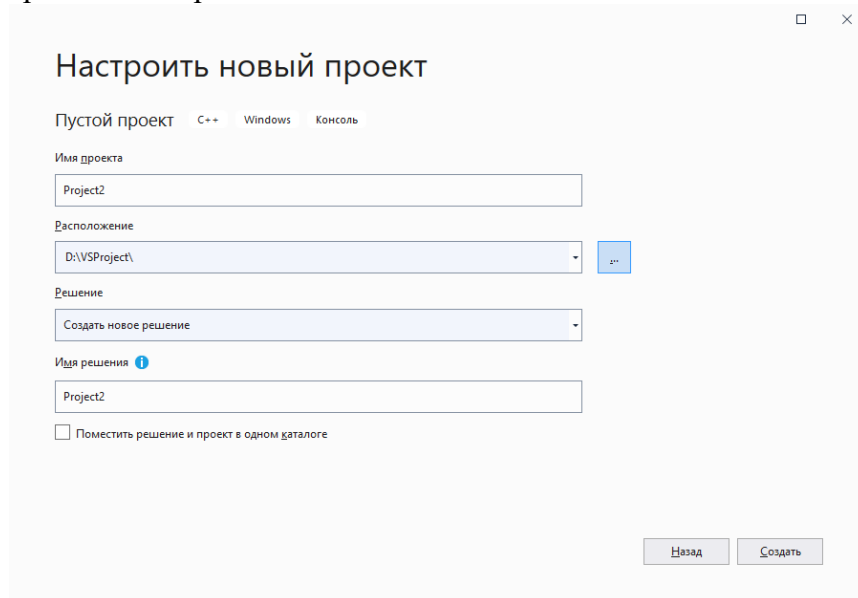


# Настройка IDE Visual Studio для запуска проектов WINDOWS API

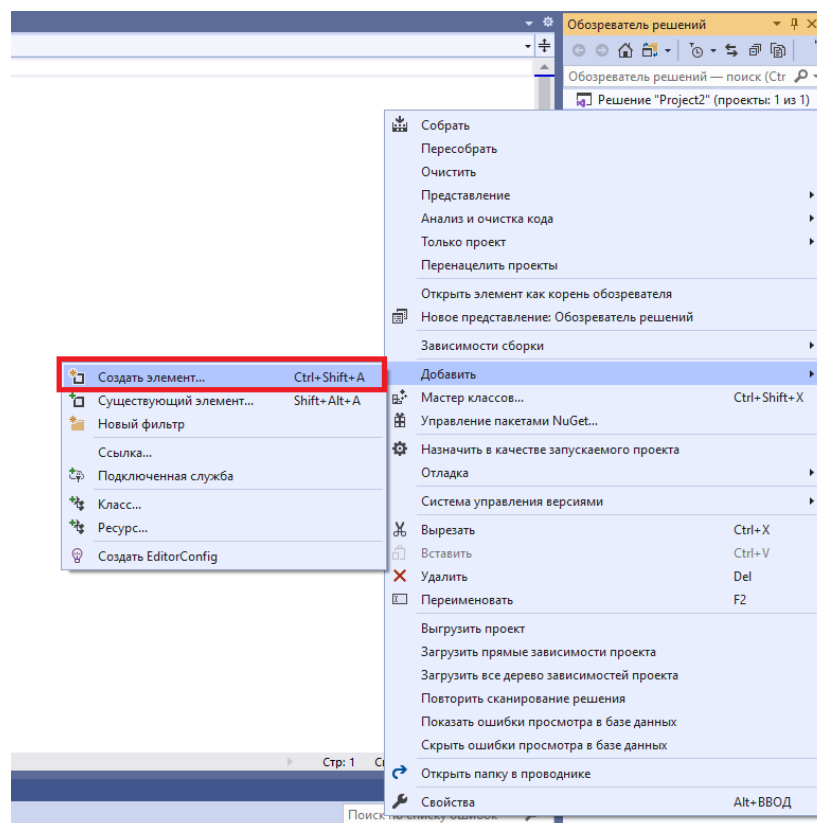
## 1. Создаем пустой проект c++



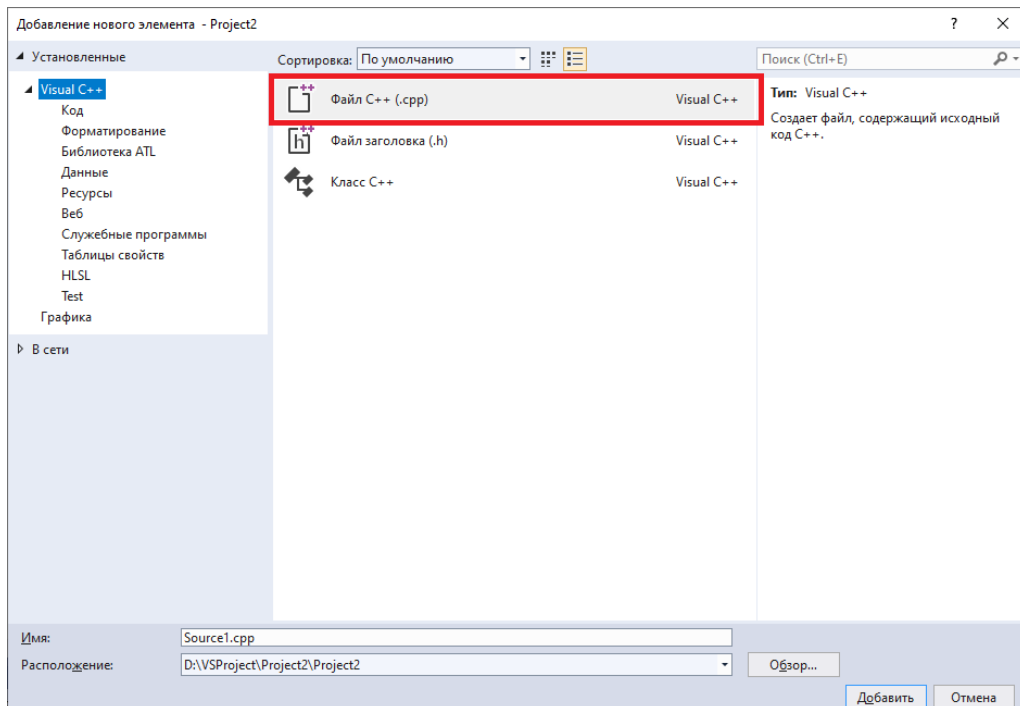
## 2. Настраиваем его расположение



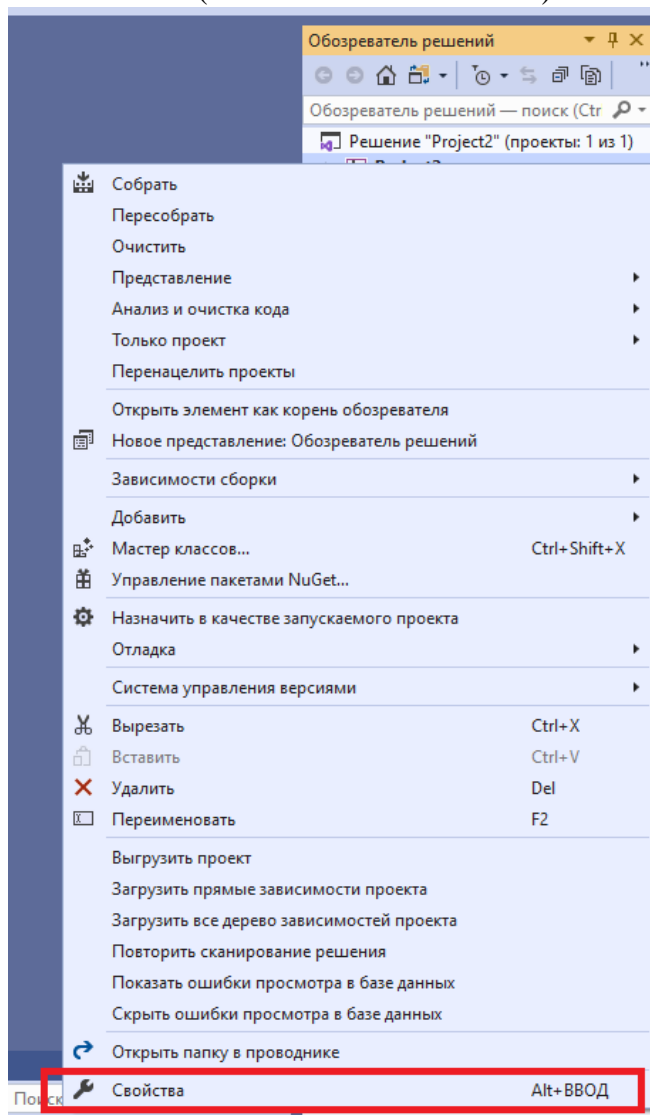
## 3. Создадим файл для написания программного кода (ПКМ на названии проекта в обозревателе решений и выбираем пункт «добавить»->«создать элемент» (или левый CTRL+SHIFT+A)



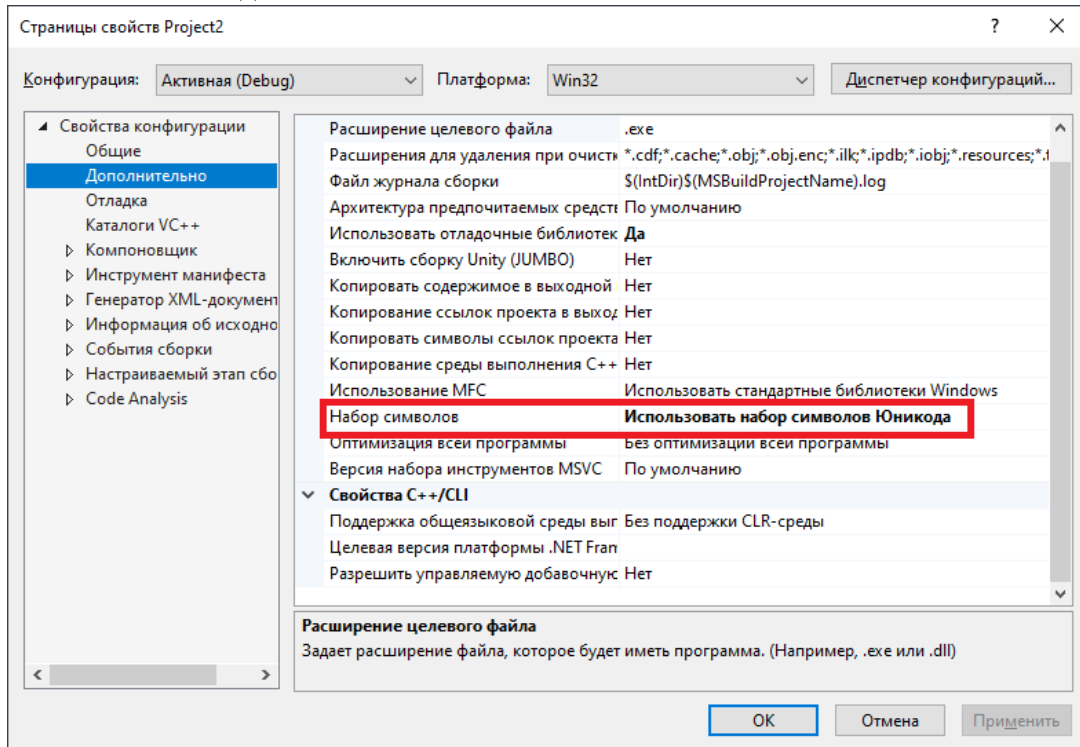
## 4. Выбираем файл c++, далее вводим его имя и нажимаем «Добавить»



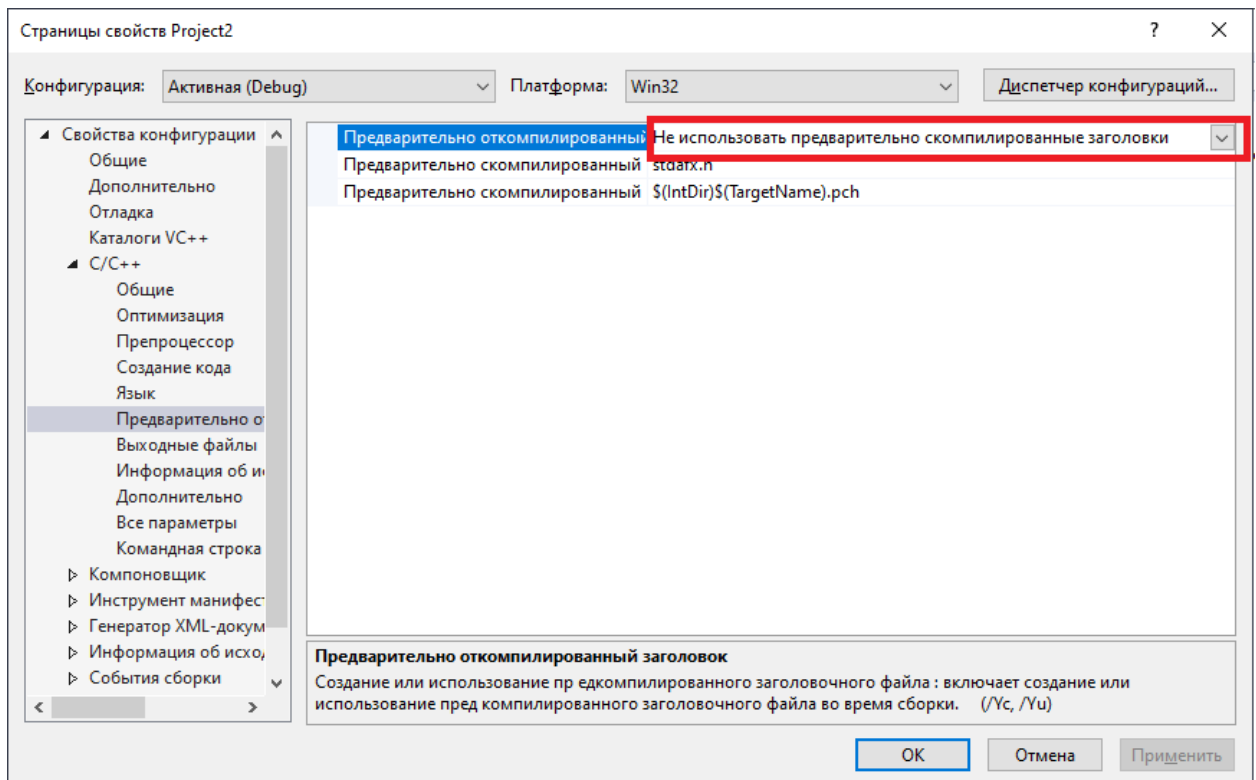
5. Затем настраиваем проект. ПКМ на названии проекта в обозревателе решений и выбираем пункт «свойства» (или левый ALT+ENTER)



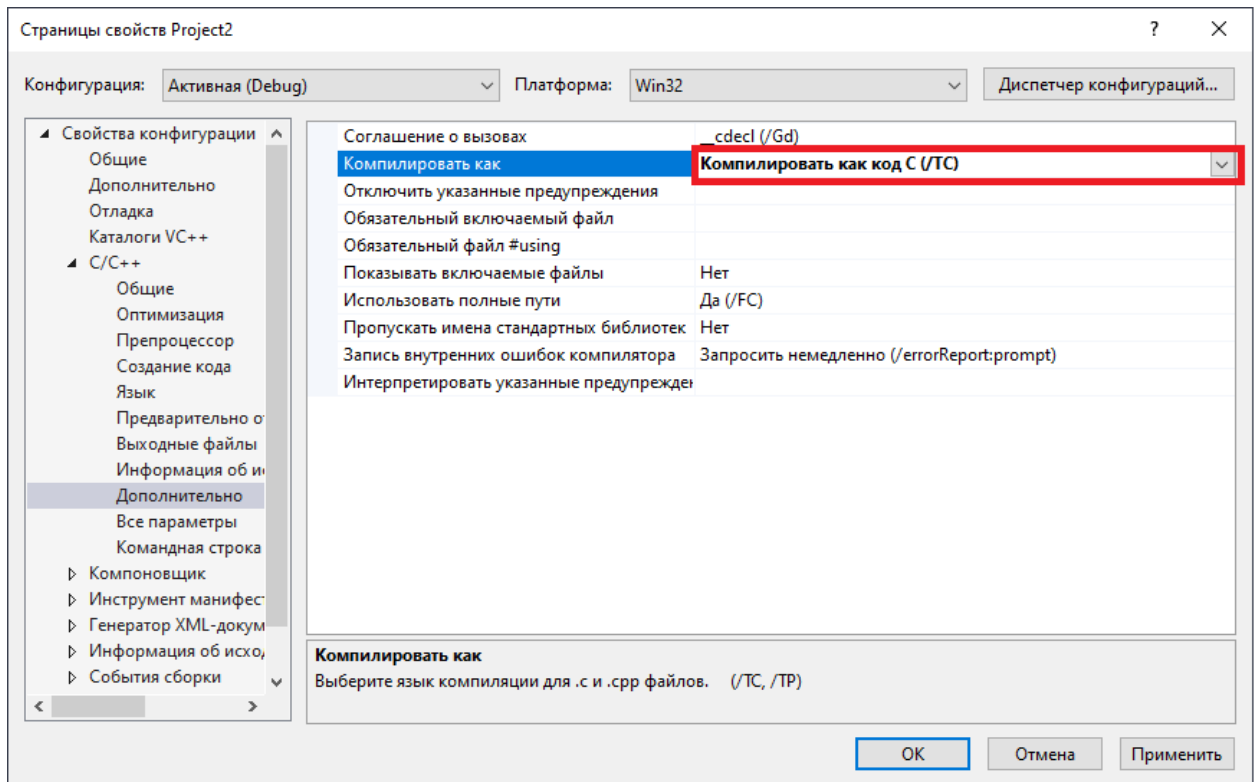
6. На вкладке «дополнительно» проверить опцию использования символов юникода.



7. На вкладке C/C++ -> Предварительно откомпилированные заголовки. Проверяем опцию «Не использовать предварительно откомпилированные заголовки»



8. На вкладке C/C++ -> Дополнительно. Выставляем опцию «Компилировать как код C» (это необязательно, просто мы договорились писать на C, а не на C++)



9. На вкладке компоновщик -> все параметры выставить подсистему Windows (нужно немного прокрутить колесиком мышки окно с параметрами).

