



Application Requirements

Realizati o aplicatie Web “Games World”, care sa aiba urmatoarele functionalitati:

- Listare de jocuri- Optiune de CRUD (Create/Update/Delete) pe jocuri
- Pagina pentru un singur joc, in care o sa fie afisate datele complete ale jocului

Sugestii tehnice pe partea de JS:

Models

Utilizati [modele](#) pentru modelarea datelor din spatele aplicatiei.(ex. “Game” model) **!!Din modele nu accesam DOM-ul (nu facem cautari in pagina, update de content)**

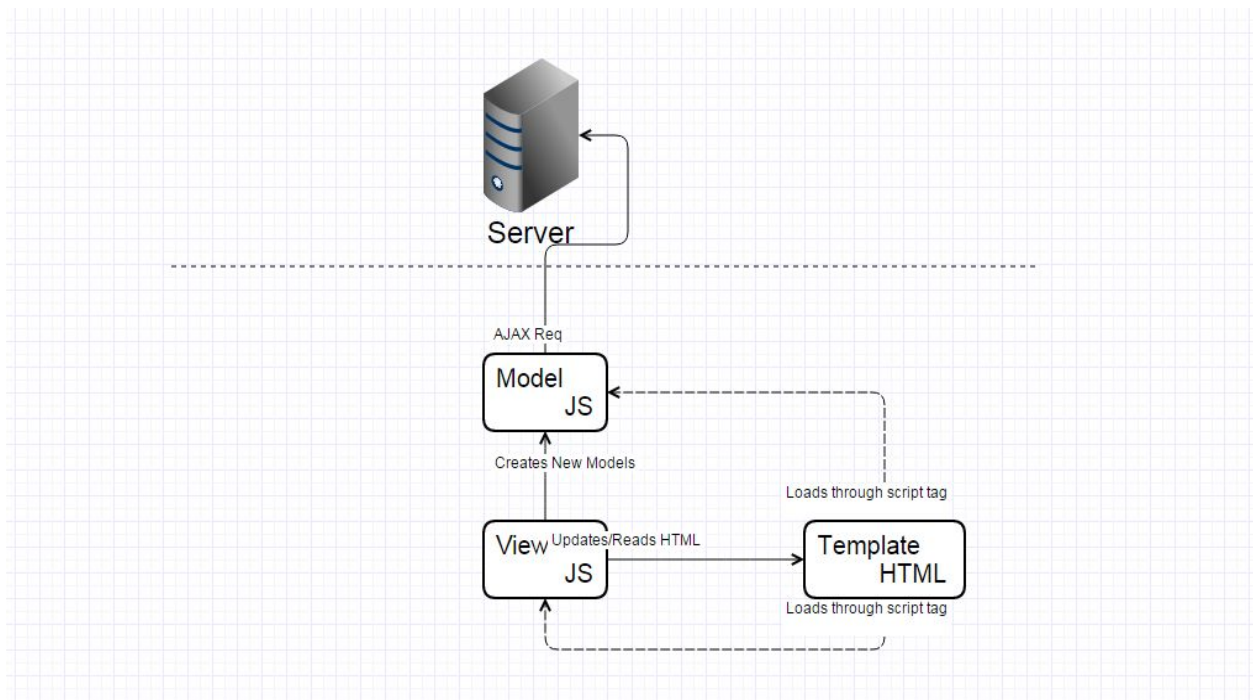
Views

View-urile sunt tot niste fisiere JS , care fac legatura intre modele si DOM. Aici o sa manipulam HTML-ul, o sa facem cautari in pagina si o sa instantiem modelele. In general in View-uri nu

face requesturi AJAX, acestea ar trebui sa stea in modele! Dar totusi daca avem un View care nu are nevoie de un model, putem face direct din view request-ul AJAX catre server.

Pages/Templates

Template-urile - sunt fisierele HTML folosite pe fiecare pagina. Acestea o sa incarce in sectiunea Head toate sursele (JS/CSS) de care este nevoie pe pagina respectiva.



API Documentation

Postman Collection:

<https://www.getpostman.com/collections/df971fc1c71c76ba2aa1>

Base URL: <https://games-world.herokuapp.com>

- Get All Games

Url: /games

Method: GET

Response: [] - array of games

- Get Game Details

Url: /games/:id

Method: GET

Response: {} - game object

- Update Game

Url: /games/:id

Method: PUT

Payload:

```
{  
  title: "new title"  
}
```

You can send in payload object all the keys you want to update the value for.

- Delete Game

Url: /games/:id

Method: DELETE

- Create Game Entry

Url: /games

Method: POST

Payload:

```
{
  "title": "Call of Duty®: WWII Returned",
  "releaseDate": 1333929600,
  "genre": "First Person Shooter",
  "publisher": "Activision",
  "imageUrl":
    "https://psmedia.playstation.com/is/image/psmedia/call-of-duty-wwii-two-column-01-ps4-eu-19apr
    17?$TwoColumn_Image$"
}
```