

Сервинг статических файлов

Обычный веб-сервер типа Apache естественным образом обслуживает выдачу файлов.

Адреса веб-ресурсов вида

`https://kodaktor.ru/api0/appver.html`

`https://kodaktor.ru/api2/time.php`

наводят, возможно, на мысль о том, что на сервере существует некая папка `api0` или `api2`, в которой находится файл `appver.html` или `time.php`

Адрес Web-страницы. В настоящее время на Web-серверах Интернета хранится громадное количество Web-страниц. Найти Web-страницу в Интернете можно с помощью **адреса Web-страницы**.



Адрес Web-страницы включает в себя способ доступа к документу, имя сервера Интернета и расположение файла страницы относительно сервера, на котором находится документ.

В качестве способа доступа к Web-страницам используется протокол передачи гипертекста HTTP (Hyper Text Transfer Protocol). При записи протокола после его имени следует двоеточие и две наклонные черты: `http://`

В качестве примера запишем адрес титульной страницы Web-сайта методической службы издательства «БИНOM. Лаборатория знаний». Страница расположена на сервере `http://metodist.lbz.ru/`, следовательно, адрес принимает вид:

`http://metodist.lbz.ru`

Доступ пользователей в Интернет осуществляют специальные организации — **провайдеры** Интернета.

Или:

Всемирная паутина использует специальный протокол «верхнего» уровня **HTTP**. Полный адрес документа в Интернете содержит четыре части: протокол, адрес сервера, каталог и имя файла. Например, адрес

<http://example.com/doc/new/vasya-new.htm>

говорит о том, что для обращения к документу *vasya-new.htm*, который находится в каталоге */doc/new* на сервере *example.com*, нужно использовать протокол **HTTP**. Такой адрес часто называют английским сокращением — **URL**.

Поляков К. Ю.

П54 Информатика. 9 класс / К. Ю. Поляков, Е. А. Еремин. — М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2017. — 288 с. : ил.

ISBN 978-5-9963-3109-3

Таким образом, в школьном учебнике прошлого года (2017)

- 1) адрес ресурса прямо отождествляется с путём к файлу в иерархии каталогов;
- 2) называется сокращением URL.

В реальной практике, повторимся, ресурс определяется внутренней маршрутизацией приложения, а буквами URL чаще всего обозначается часть адреса после первого одинарного слэша включительно. Например, в адресе <https://kodaktor.ru/api0/appver.html> в составе URL мы находим */api0/appver.html* – и в приложении нет ни каталога *api0* ни файла *appver.html*

Кроме того, частей адреса больше – это могут быть также номер порта, строка запроса и хэш.

Устаревшее восприятие в понятийном ряду файловой системы – наследие первоначального подхода, при котором веб-сервер связывается с некой папкой и по подобным запросам ищет в ней файлы, после чего выдаёт. Сегодня это больше характерно для FTP, чем для HTTP.

Путь (URL, ресурс, маршрут, эндпойнт) типа */api2/time.php* рассматривается сегодня в первую очередь как команда серверу типа */сделай_это/потом_это/и_наконец_это*

И сервер в этом случае становится удалённым исполнителем команд определённого формата, а не неким мостиком между желанием получить файл и каталогом, где этот файл хранится.

Мы имеем дело с динамическими ресурсами, которые генерируются автоматически по сценарию, возможно, на основе запроса к БД, или же как-то иначе.

Статический ресурс as opposed to abovesaid – это именно готовый файл. Но и для него уже не работает метафора путей в файловой системе локального компьютера. Файл с именем как в URL, возможно, существует, но его реальное расположение в файловой системе сервера не только не обязано совпадать с URL хоть в какой-то степени, но, скорее всего, наоборот, должно не совпадать – из соображений безопасности.

Выдача статических файлов таким образом превращается в проблему данного конкретного приложения: как сделать это безопасно, удобно и быстро. Следует учесть MIME-типы, выдачу соответствующих заголовков браузеру, чтобы выданный файл мог быть адекватно обработан.

Для некоторых языков свойственны встроенные средства быстрого запуска таких веб-серверов прямо в текущей папке.

Начиная с версии 5.4, дистрибутив PHP снабжается встроенным сервером, который позволяет отлаживать скрипты локально, без развертывания стороннего веб-сервера.

Находясь в папке со сценарием, можно запустить Development Server

```
php -S localhost:4321
```

Он отчасти похож на webpack-dev-server. Он запускается как однопоточный процесс.

Близкий аналог – `python -m SimpleHTTPServer 4321`

Для node.js это не так характерно. Сервинг файлов является возможностью, которая реализуется как отдельная функция веб-сервера, сосредоточенного на обработка цикла запросов-ответов.

Вручную реализовывать эту функцию на сегодняшний день нет особого смысла – разве что в учебно-тренировочных целях. Она давно превратилась в подключаемую.

```
const PORT = 3336;

const serve = require('serve-static')('public', {
  'index': ['index.html', 'index.htm']
});

require('http').Server((req, res) => {
  if (req.url === '/hello') res.writeHead(200) || res.end('Hello!');
  serve(req, res, () => res.writeHead(404) || res.end('not found'));
})

.listen(PORT, () => console.log(`running ${process.pid} at port ${PORT}`));
```

<https://kodaktor.ru/serve.static.vm>

`require('serve-static')` – это функция от точки монтирования (например `public`) и некоторых настроек, включая индексный документ. В дальнейшем при работе этой функции то, что находится в `req.url` трактуется как путь относительно этой указанной точки монтирования.

Например, мы указали `public` – и у нас в папке приложения есть папка `public`, а в ней папка `docs`, в которой файл `author.pdf`. Тогда путь `/docs/author.pdf` как раз будет отсчитываться от этой папки-как-корня.

Функция `serve` здесь – это `middleware`, которая принимает объекты `req`, `res` и функцию `next`. Т.е. если файл не найден, она вызывается и тем самым управление передаётся дальше по `middleware`-стеку. В примере выше это функция, которая указана прямо литералом вместо ссылки, она выдаёт статус 404 и завершает соединение.

В примере выше сначала обрабатывается какой-то динамический маршрут (которых может быть сколько угодно). Если ни один из указанных клиентом маршрутов не подошёл, управление передаётся нашему `middleware`.

Понятие `finalhandler`

Поскольку при поступлении запроса на соответствие `req.url` проверяются последовательно идущие варианты (как бы шаблоны маршрутов), то возникает вопрос, что должно происходить, если не подошёл ни один вариант.

Довольно логично, что в этом случае нужно выдать код 404 и соответствующее сообщение. Но это требует написания кода в сыром Node, который превращается в `boilerplate code`.

404 – это в некотором смысле пользовательская ошибка, т.е. клиент неправильно набрал адрес или хочет неисполнимого. С точки зрения логики приложения это вообще не ошибка, а своего рода `default case`. А есть ещё и реальные ошибки приложения, которые должны быть обработаны.

В Express принято соглашение, что за обработку 404 отвечает предпоследний `middleware`, а за обработку ошибок приложения отвечает последний `middleware`, у которого в сигнатуре указаны 4 аргумента. `Error first`. (В Коа принят кардинально другой подход.)

И вот этот последний шаг в жизненном цикле обработки запроса можно обобщить, например, под названием **`finalhandler`**. Пусть это функция, которая принимает на вход аргумент `err`. Если `err` ложностен (`falsy` = `false`, `null`, `undefined` и т.д.), то такая функция должна сработать как `default case`, т.е. выдать 404. Иначе в `res` должно быть выдано 5xx.

Например, написать

```
require('finalhandler')(req, res)()
```

означает передать Последнему Обработчику `undefined`

Если раскрыть подробнее:

```
const finalhandler = require('finalhandler');

require('http').Server((req, res) => {
  const done = finalhandler(req, res);
  done();
})
.listen(1234);
```

такой веб-сервер будет всегда выдавать 404.

Пусть мы хотим, чтобы по запросу /hey осуществлялось приветствие, а во всех остальных случаях выдавалось 404.

```
const finalhandler = require('finalhandler');

require('http').Server((req, res) => {
  if (req.url === '/hey') res.end('hey');
  finalhandler(req, res)();
})
.listen(1234);
```

Отсюда следует, что выражение из примера с serve-static

```
serve(req, res, () => res.writeHead(404) || res.end('not found'));
```

эквивалентно

```
serve(req, res, finalhandler(req, res));
```

При этом в Express, Коа и других фреймворках существуют более высокоуровневые решения, приспособленные к этим системам, например, `express.static` – middleware, подключаемое с помощью `app.use`. Но лежащая вглуби идея всё равно в целом та же.