

Testiranje softvera – Zadaća 1

1. Podijeliti se u timove od po 3 studenta.
2. Odabrati jedan od načina na koji ćete raditi implementaciju i inspekciju koda (Azure DevOps organizacija, Github organizacija ili neki „third party“ alat) te kreirati organizaciju i projekat.
3. Razviti konzolnu aplikaciju u C# programskom jeziku koja je opisana u prilogu.
4. Odrediti zaduženja pri inspekciji koda – svaki student treba ravnomjerno raspodjeliti zahtjeve za pregled koda pri implementaciji. Izvršiti inspekciju koda koristeći check-liste date u prilogu vježbe ili neku drugu. Svaki student treba da svoj implementirani kod dodijeli ostalim članovima tima na pregled.
5. Zabilježiti pronađene greške i sugestije te detaljne informacije o njima.
6. Popuniti izvještaj (postavljen na c2) o pronađenim greškama i nepravilnostima i na osnovu njega kreirati pareto dijagram i histogram

Uz izvještaj, predati i kod projekta (ili poslati link na repozitorij), te opisati proces pregleda koda (i dio koji ste dodijelili na pregledanje i dio koji ste dobili da pregledate). Priložiti i screenshote procesa inspekcije.

Projekat za implementaciju: Sistem za upravljanje pametnom bibliotekom

Napraviti modularnu C# aplikaciju koja upravlja digitalnim sistemom biblioteke. Potrebno je implementirati osnovne funkcionalnosti te podijeliti zadatke u timu na 3 dijela:

Podjela rada (3 člana tima, svaki član radi 1 modul)

1. Upravljanje korisnicima

- Registracija, ažuriranje i brisanje korisnika
- Dodjela uloga (npr. Administrator, Član)
- Validacija unosa

2. Inventar knjiga

- Dodavanje, ažuriranje i brisanje knjiga
- Pretraga po naslovu, autoru ili žanru
- Praćenje dostupnosti

3. Sistem posudbe

- Posudba i vraćanje knjiga
- Praćenje rokova i kazni za kašnjenje
- Generisanje historije posudbi

Bodovanje:

Implementacija: 4 poena

Inspekcija koda: 5 poena

Dijagrami: 1 poen

Ukupno: 10 poena

Zadaća se predaje preko zamgera, a rok za izradu zadatke je nedjelja - 16.11.2025. 10:00. Ukoliko zamger ne postane funkcionalan do roka za predaju, dogovorićemo se o drugom načinu uploada zadatke.