

# Projet Méthodes de Simulation Informatique

Autrice  
vous@univ-cotedazur.fr

Licence 3 Informatique  
Université Côte d'Azur

21 avril 2022

# Outline

① Introduction

② Le modèle

③ Applications

④ Résultats numériques

⑤ Conclusions

⑥ Bibliographie

Ici quelques infos d'introduction.

- Thème *Madrid*.
- `\useoutertheme {miniframes}`

# Outline

① Introduction

② Le modèle

③ Applications

④ Résultats numériques

⑤ Conclusions

⑥ Bibliographie

Ici on explique le modèle.

# Outline

① Introduction

② Le modèle

③ Applications

④ Résultats numériques

⑤ Conclusions

⑥ Bibliographie

Et plus...

# Outline

① Introduction

② Le modèle

③ Applications

④ Résultats numériques

⑤ Conclusions

⑥ Bibliographie



## Les résultats numériques...

# Outline

① Introduction

② Le modèle

③ Applications

④ Résultats numériques

⑤ Conclusions

⑥ Bibliographie

# Outline

① Introduction

② Le modèle

③ Applications

④ Résultats numériques

⑤ Conclusions

⑥ Bibliographie

Ajouter des références...