Projet Méthodes de Simulation Informatique

Autrice vous@univ-cotedazur.fr

Licence 3 Informatique Université Côte d'Azur

21 avril 2022

- 1 Introduction
- Le modèle
- 3 Applications
- A Résultats numériques
- Conclusions
- 6 Bibliographic

Autrice (UCA) Projet 21 avril 2022 1/11

Ici quelques infos d'introduction.

Thème Madrid.

0

• \useoutertheme {miniframes}

- Introduction
- 2 Le modèle
- Applications
- 4 Résultats numériques
- 6 Conclusions
- 6 Bibliographie



Ici on explique le modèle.

- Introduction
- Le modèle
- 3 Applications
- 4 Résultats numériques
- 6 Conclusions
- 6 Bibliographie



Et plus...

- Introduction
- Le modèle
- 3 Applications
- 4 Résultats numériques
- Conclusions
- 6 Bibliographie



Les résultats numériques...

- Introduction
- 1 e modèle
- Applications
- 4 Résultats numériques
- 6 Conclusions
- 6 Bibliographie

Autrice (UCA) Projet 21 avril 2022 9/11

- Introduction
- 🙍 l e modèle
- Applications
- A Résultats numériques
- 6 Conclusions
- 6 Bibliographie

Autrice (UCA) Projet 21 avril 2022 10 / 11

Ajouter des références...

